



VK 시리즈 & 구성기

ATEN 컨트롤 시스템

사용자 설명서

주의: 액세스 검사기는 출시 예정입니다.

규정 준수 성명문

연방 통신 위원회 간섭 성명문

이 장비는 FCC 규칙 Part 15에 따라 Class A 디지털 장치 제한 준수 테스트를 완료했습니다. 이 제한은 장비가 상업 환경에서 운영될 때 유해한 간섭으로부터 합리적인 보호 제공을 위해 고안되었습니다. 이 장비는 무선 주파수 에너지를 발생, 사용, 방출할 수 있으며, 지침 설명서에 따라 설치되거나 사용되지 않을 시 무선 통신에 유해한 간섭을 유발할 수 있습니다. 주거 지역에서 이 장비를 사용하면 유해한 간섭을 유발할 수 있으며 이 경우에 사용자는 본인의 비용으로 이 간섭을 해결하여야 합니다. 이 장치는 FCC 규칙 Part15를 준수합니다. 작동 시에는 다음의 두 조건이 적용됩니다: (1) 이 장치는 유해한 간섭을 일으키지 않을 수 있으며, 또한 (2) 이 장치는 원하지 않는 작동을 유발할 수 있는 간섭을 포함한 모든 수신된 간섭을 수용해야 합니다.

FCC 주의

준수 책임이 있는 당사자가 명시적으로 허가하지 않은 변경이나 개조는 사용자의 장비 작동 권한을 무효로 할 수 있습니다.

경고

주거 환경에서 이 장비를 작동할 시 무선 간섭을 유발할 수 있습니다.

Achtung

Der Gebrauch dieses Geräts in Wohnumgebung kann Funkstörungen verursachen.



KCC 성명문

유선 제품용 / A급 기기(업무용 방송 통신 기기)

이 기기는 업무용 (A)급 전자파적합기기로서 판매자 또는 사용자는 이 점을 주의하시기 바라며, 가정 외의 지역에서 사용하는 것을 목적으로 합니다.

캐나다 산업부 성명문

이 Class A 디지털 장비는 캐나다 ICES-003을 준수합니다.

CAN ICES-003 (A) / NMB-003 (A)

RoHS

이 제품은 RoHS를 준수합니다.

사용자 정보

온라인 등록

온라인 지원 센터에 제품을 등록하십시오:

국제	http://eservice.aten.com
----	---

유선 지원

온라인 지원 센터에 제품을 등록하십시오:

국제	886-2-8692-6959
중국	86-400-810-0-810
일본	81-3-5615-5811
한국	82-2-467-6789
북미	1-888-999-ATEN ext 4988 1-949-428-1111

사용자 공지

이 설명서에 포함된 모든 정보, 문서, 사양은 제조사의 사전 공지 없이 변경될 수 있습니다. 제조사는 이 문서의 내용에 관하여 명시적으로나 암묵적으로 대리나 보증을 하지 않으며 특히 어떠한 특정 목적에 관하여 상업성 또는 적합성에 관련하여 어떠한 보증을 하지 않습니다. 본 설명서 상 제조사의 모든 소프트웨어는 현재 상태로 판매 되거나 라이선스가 부여됩니다. 구매 후 프로그램에서 결함이 발견되면, 구매자(제조사, 배급사 또는 판매자가 아닌)는 소프트웨어 결함으로 유발되는 모든 필요한 정비, 복구 및 기타 부수적이거나 결과적인 전체 손해 금액을 부담합니다.

이 시스템의 제조사는 이 장치에 행해진 비 허가 개조로 인해 유발된 모든 라디오 및/또는 TV 간섭에 대해 책임을 지지 않습니다. 이와 같은 간섭을 정정할 책임은 사용자에게 있습니다.

작동 전 올바른 작동 전압이 설정되지 않았다면 제조사는 시스템 작동에서 유발되는 어떠한 피해에도 책임이 없습니다. 사용 전 전압 설정이 맞는지 반드시 확인하십시오.

제품 정보

ATEN 제품 및 제품 제한 없이 연결할 수 있는 도움에 관한 정보는, 웹에서 ATEN 홈페이지를 방문하시거나 ATEN 공인 대리점에 문의하십시오.

취급점 위치 및 전화번호 목록은 ATEN 홈페이지를 방문하십시오:

국제	http://www.aten.com
북미	http://www.aten-usa.com

패키지 구성품

패키지에 모든 구성품이 있는지 유무와 구성품 상태가 정상인지 확인하십시오. 문제 발생 시 대리점에 문의하십시오.

VK0100

- ◆ VK0100 8-버튼 컨트롤 패드1개
- ◆ 버튼 팩 1개
- ◆ 2-핀 터미널 블록 4개
- ◆ 3-핀 터미널 블록 2개
- ◆ 전면판 1개
- ◆ 사용자 설명서 1개

VK0200

- ◆ VK0200 12-버튼 컨트롤 패드 1개
- ◆ 버튼 팩 1개
- ◆ 2-핀 터미널 블록 4개
- ◆ 3-핀 터미널 블록 2개
- ◆ 전면판 1개
- ◆ 사용자 설명서 1개

VK1100A

- ◆ VK1100A 컨트롤 박스 Gen.2 1대
- ◆ 2-핀 터미널 블록 7개
- ◆ 3-핀 터미널 블록 2개
- ◆ 5-핀 터미널 블록 1개
- ◆ 전원 코드 1개
- ◆ 고무 패드 세트 (4pcs) 1개
- ◆ 사용자 설명서 1개

VK1200

- ◆ VK1200 컴팩트 컨트롤 박스 Gen.2 (이중 LAN 포함) 1대
- ◆ 2-핀 터미널 블록 7개
- ◆ 3-핀 터미널 블록 2개
- ◆ 5-핀 터미널 블록 1개
- ◆ 전원 코드 1개
- ◆ 고무 패드 세트 (4pcs) 1개
- ◆ 사용자 설명서 1개

VK2100A

- ◆ VK2100A 컨트롤 박스 Gen.2 1대
- ◆ 랙 마운트 키트 1개
- ◆ 2-핀 터미널 블록 12개
- ◆ 3-핀 터미널 블록 4개
- ◆ 5-핀 터미널 블록 3개
- ◆ 전원 코드 1개
- ◆ 고무 패드 세트 (4pcs) 1개
- ◆ 사용자 설명서 1개

VK2200

- ◆ VK2200 컨트롤 박스 Gen.2 (이중 LAN 포함) 1대
- ◆ 랙 마운트 키트 1개
- ◆ 2-핀 터미널 블록 20개
- ◆ 3-핀 터미널 블록 6개
- ◆ 5-핀 터미널 블록 4개
- ◆ 전원 코드 1개
- ◆ 고무 패드 세트 (4pcs) 1개
- ◆ 사용자 설명서 1개

VK112EU

- ◆ VK112EU 12-버튼 키패드 1개
- ◆ 버튼 팩 1개
- ◆ 2-핀 터미널 블록 1개
- ◆ 전면판 1개
- ◆ 사용자 설명서 1개

VK108US

- ◆ VK108US 8-버튼 키패드 1개
- ◆ 버튼 팩 1개
- ◆ 2-핀 터미널 블록 1개
- ◆ 전면판 1개
- ◆ 사용자 설명서 1개

VK224

- ◆ VK224 4-포트 시리얼 확장 박스 1개
- ◆ 전원 아답터 1개
- ◆ 마운트 키트 1개
- ◆ 사용자 설명서 1개

VK236

- ◆ VK236 6-포트 IR / 시리얼 확장 박스 1개
- ◆ 마운트 키트 1개
- ◆ 3-핀 터미널 블록 6개
- ◆ 사용자 설명서 1개

VK248

- ◆ VK248 8-채널 릴레이 확장 박스 1개
- ◆ 마운트 키트 1개
- ◆ 2-핀 터미널 블록 9개
- ◆ 사용자 설명서 1개

VK258

- ◆ VK258 8-채널 디지털 I/O 확장 박스 1개
- ◆ 마운트 키트 1개
- ◆ 2-핀 터미널 블록 9개
- ◆ 사용자 설명서 1개

VK330

패키지 구성품 변경으로, 아래 패키지 버전 중 하나를 받으실 수 있습니다:

최신 패키지 에디션

- ◆ VK330 10.1" 터치 패널 1개
- ◆ 90° RJ-45 케이블 아답터 1개
- ◆ 사용자 설명서 1개

이전 패키지 에디션

- ◆ VK330 10.1" 터치 패널 1개
- ◆ 사용자 설명서 1개

목차

EMC 정보	ii
안전	iv
사용자 정보	iv
온라인 등록	iv
유선 지원	iv
제품 정보	v
패키지 구성품	v
VK0100	v
VK0200	v
VK1100A	vi
VK1200	vi
VK2100A	vi
VK2200	vi
VK112EU	vii
VK108US	vii
VK224	vii
VK236	vii
VK248	viii
VK258	viii
VK330	viii
목차	ix
이 설명서에 관하여	xix
규칙	xix
용어	xix
Version 3.7에 추가된 사항	xx

1. 소개

개요	1
장점	2
지능형 제어	2
성능 최적화	2
설치 간소화	2
확장의 용이함	2
사용자 중심 편의성	3
On-the-Go 제어	3
기능	4
제어기	4
ATEN 컨트롤 박스 Gen. 24	5
ATEN 컨트롤 패드	5
ATEN 구성기	6
컨트롤 인터페이스	6

ATEN 키패드	6
ATEN 터치 패널	7
ATEN 컨트롤 시스템 앱	7
액세서리	8
액세스 검사기 (VK401)	8
요구사항	9
액세서리	10

2. 하드웨어 설치 및 패널 작동

ATEN 컨트롤 박스	11
VK1100A / VK1200 / VK2100A / VK2200 패널 컴포넌트	11
VK1100A 전면부	11
VK1200 전면부	12
VK2100A 전면부	12
VK2200 전면부	12
VK1100A 후면부	14
VK1200 후면부	14
VK2100A 후면부	14
VK2200 후면부	14
배치	17
데스크탑	17
랙 마운트	17
컨트롤 박스 연결	23
VK1100A 설치 다이어그램	25
VK1200 설치 다이어그램	26
VK2100A 설치 다이어그램	27
VK2200 설치 다이어그램	28
12VDC 전원 출력	29
릴레이	33
IR / 시리얼	34
1개 IR 송신기	35
2개 IR 송신기	35
디지털 I/O	36
RS-232 (Pin)	38
RS-232 / 422 / 485 (DB-9)	39
RS-232 / 422 / 485 (5-Pin)	40
이더넷 / 제어 LAN	41
ATEN 컨트롤 패드	42
패널 컴포넌트	42
LED 표시	44
배선 정보	50
RS-232 시리얼 연결	50
릴레이 연결	51

디지털 입력 장치	52
이더넷	53
ATEN 확장 박스	54
컨트롤 인터페이스 장치	55
ATEN 키패드	55
하드웨어 개요	56
LED 표시	58
레이아웃 예시	59
ATEN 키패드 설치	60
ATEN 터치 패널	64
터치 패널 마운트	65
터치 패널 설치	67
터치 패널 작동	67
ATEN 키패드 설치	68
네트워크 설정 구성	68
컨트롤 시스템 앱 업데이트	68
ATEN 터치 패널용 펌웨어 업그레이드	68
액세서리	70
VK401 액세스 검사기	70
컴포넌트	70
VK330 터치 패널에 액세스 검사기 설치	71

3. 웹 기반 구성 및 제어

개요	55
컨트롤러 IP 주소 결정	55
LCD 패널	56
IP 설치 프로그램	57
로그인	59
대시보드	60
개요	61
설정	63
모바일 제어용 라이선스	64
저장소	65
원격 제어용 웹 URL 내 액세스 뷰어	66
액세스	67
모니터	67
네트워크	67
DHCP 서버로 작업	67
연결	86
일정	87
보안	88

4. ATEN 구성기(VK6000)

개요	89
ATEN 구성기 설치	89
작업 시작하기	92
메인 화면	94
개요	94
메뉴 바	95
프로젝트 생성	102
관리 장치 구성	105
개요	105
왼쪽 사이드 바	106
장치 구성 목록	106
장치 구성 목록에 장치 추가	109
ATEN 구성기에 비-KNX 호환 장치 추가	109
ATEN 장치 라이브러리 또는 나의 라이브러리를 통해	109
속성 열을 통해	110
KNX 장치 추가	111
KNX 장치 추가	111
ETS 프로젝트 가져오기	111
장치 속성	112
컨트롤러 속성	112
확장 박스(확장기)	113
시리얼 장치 속성	114
I / O 장치 속성	115
IR/릴레이 장치 속성	116
이더넷 장치 속성	117
다른 컨트롤러에 장치 마이그레이션	120
라이브러리	121
장치 라이브러리	122
컨트롤 인터페이스 (뷰어) 구성	123
뷰어 구성으로 시작하기	123
디자인 탭	124
뷰어 목록	125
모니터링 / 컨트롤 목록	127
환경 구성 패널	128
라이브러리	128
시뮬레이터	128
뷰어 추가	129
생성할 뷰어 수 & 뷰어 종류 결정	129
뷰어 구성	130
페이지 추가 / 삭제	133
하위 페이지 추가	134
뷰어 복사	137
뷰어 컨트롤 개체	137

컨트롤 개체 이해.....	137
컨트롤 개체 구성.....	138
컨트롤 개체 속성.....	141
버튼.....	141
그룹.....	145
레이블.....	146
슬라이더 바.....	147
파워포인트 제어 및 미디어 제어 템플릿.....	149
이미지.....	150
이미지 레이어링.....	151
비디오.....	151
다이얼 키트.....	156
프레임 및 라인.....	158
ATEN 키패드 / 컨트롤 패드 개체 속성.....	159
버튼/슬라이더 바/다이얼 키트 작동.....	162
버튼/슬라이더 바/다이얼 키트 작동 이해.....	162
버튼/슬라이더 바 작동 구성.....	164
기능.....	165
장치 기능.....	167
장치 기능 적용.....	169
예: 다이얼 키 작동 구성.....	169
고급 기능.....	170
고급 기능 애플리케이션.....	172
플래그 설정.....	172
조건.....	173
버튼 상태 변경.....	179
레이블 변경.....	181
그룹 버튼 상태 변경.....	182
슬라이더 바 수준 변경.....	183
버튼 이름 변경.....	184
라이브러리.....	186
그래픽 라이브러리.....	187
버튼.....	187
배경.....	187
이미지 (장치 아이콘).....	188
장치 인터페이스.....	189
플래그.....	190
모니터링.....	192
모니터링 이해.....	192
조건 유형.....	194
기능.....	197
If 모니터링 생성.....	198
Switch 모니터링 생성.....	201

Bypass 모니터링 생성	205
While 루프 모니터링 생성	207
프로페셔널 모니터링 생성	208
매크로	213
일정 이벤트	214
일정 이벤트 생성	216
일정 이벤트 복제	216
변수	218
변수 이해	218
피드백 메시지 반환하는 장치에 대한 변수 생성	219
피드백 메시지 반환하지 않는 장치에 대한 변수 생성	221
변수에 피드백을 Bypass하는 버튼 생성	225
타이머	227
타이머 이벤트 구성	228
생성한 타이머 복제	232
Unizon™을 통한 중앙 집중식 모니터링 및 컨트롤	233
개요	233
Unizon™	233
Unizon™을 통해 ATEN 컨트롤러로 관리되는 장치 모니터링	233
Unizon™을 통해 ATEN 컨트롤러로 관리되는 장치 컨트롤	233
Unizon™을 통한 모니터링 및 컨트롤 활성화	234
모니터링 항목 생성	235
컨트롤 항목 생성	238
모니터링/컨트롤 항목 제거	240
업로드 탭	241
컨트롤러 정보 확인	243

5. ATEN 데이터베이스 생성기

개요	245
데이터베이스 생성기 액세스	245
내 라이브러리	247
기능 탭	248
내 라이브러리 창 제어	250
새 장치 편집 / 추가	252
시리얼 장치	253
텍스트 명령어 툴	256
IR 장치	257
디지털 출력 장치	259
릴레이 장치	260
이더넷 장치	261
명령어 테스트	266
쿼리 구성	268
ATEN 라이브러리	270

6. 원격 PC 제어

개요	271
사양	271
원격 PC 제어 설정	273
해당 컴퓨터에 ControlAssist 설치	272
컨트롤 시스템에 해당 컴퓨터 추가	276
컨트롤 인터페이스 구성	278
지원되는 PC 컨트롤 작동	282

7. ATEN 컨트롤 시스템 앱

개요	285
요구사항	285
앱 설치	285
화면 데모/시작	286
WinViewer1 / iPad / Android 1	288
데모	290
제어 페이지	290
개요	291
환영 (뷰어 목록) 페이지	291
뷰어 관리	292
LAN 장치 관리	293
컨트롤러	294
데모 모드로 뷰어 제어 시뮬레이션	296
로그 보고서	298
즐거찾기	299
일반	299
ATEN 회의실 예약 시스템에서 회의실 사용 알림 수신	301
시스템	301
원격 RBS 제어	301
AppSwitcher	302
보고서 히스토리	305
정보	306
뷰어 다운로드	307
뷰어 다운로드	308

8. SSH 명령어

개요	309
확장 박스로 SSH 세션 설정	309
명령어 구조	310
명령어 목록	311
시리얼 설정 구성	311
릴레이 설정 구성	313

I/O 설정 구성	314
-----------	-----

부록

개요	317
일반사항	317
랙 마운트	319
기술 지원	320
전세계	320
북미	320
사양	321
VK2100	321
VK1100	321
VK1100A	324
VK1200	327
VK2100A	330
VK2200	333
VK330	336
VK401	337
VK224	338
VK236	340
VK248	341
VK258	342
컨트롤 시스템 프로젝트 사양	343
CAD 및 패널 단면 다이어그램	344
VK0100	344
VK0200	348
VK108US	352
VK112EU	356
데이터포인트 유형	360
ATEN 컨트롤 박스 재설정 버튼	363
Windows OS 버튼 제한	364
ATEN 표준 보증 정책	365

이 설명서에 관하여

이 설명서는 ATEN 컨트롤 시스템을 최대한 사용할 수 있도록 사용자의 편의를 돕기 위해 제공되었습니다. 설명서에는 아래를 포함한 설치, 구성 및 ATEN 컨트롤러 작동, 소프트웨어 구성 및 액세스서에 관한 모든 사항을 다룹니다:

제품 카테고리		모델명	설명
컨트롤러	컨트롤 박스	VK1100A	ATEN 컴팩트 컨트롤 박스 Gen. 2
		VK2100A	ATEN 컨트롤 박스 Gen. 2
		VK1200	ATEN 컴팩트 컨트롤 박스 Gen. 2 (이중 LAN 포함)
		VK2200	ATEN 컨트롤 박스 Gen. 2 (이중 LAN 포함)
	ATEN 컨트롤 패드	VK0100	8-버튼 컨트롤 패드 (US, 1 Gang)
		VK0200	12-버튼 컨트롤 패드 (EU, 2 Gang)
컨트롤 인터페이스	ATEN 키패드	VK108US	8-버튼 키패드 (US, 1 Gang)
		VK112EU	12-버튼 키패드 (EU, 2 Gang)
	ATEN 터치 패널	VK330	10.1" 터치 패널
ATEN 확장 박스		VK224	4-포트 시리얼 확장
		VK236	6-포트 IR/시리얼 확장 박스
		VK248	8-채널 릴레이 확장 박스
		VK258	8-채널 디지털 I/O 확장 박스
소프트웨어	ATEN 구성기	VK6000	컨트롤 시스템 프로젝트 구성, 제어 기능, 컨트롤 인터 페이스의 시각적 디자인 (뷰어) 생성 및 환경 구성을 위한 애플리케이션.
	데이터베이스 생성기	-	ATEN 구성기를 사용하여 뷰어 구성 시 재사용을 위해 제어되는 장치의 드라이버 및 작동 명령 생성 및 저장에 사용되는 저장소.
	ControlAssist	-	ATEN 컨트롤 시스템으로 원격 제어를 위해 PC에 설치된 프로그램.
	컨트롤 시스템	-	다수 회의실의 중앙 집중식 제어를 위해 모바일 장치에서 사용되는 프로그램.

Chapter 1, 소개

이 챕터에서는 ATEN 컨트롤 시스템을 소개합니다. 목적, 기능 및 장점과, 컨트롤 박스 및 컨트롤 패드의 패널 컴포넌트를 설명합니다.

Chapter 2, 하드웨어 설치

이 챕터에서는 다양한 하드웨어 연결 유형의 배선 방법을 포함한 ATEN 컨트롤 시스템 설치 필수 절차를 제공합니다.

Chapter 3, 브라우저 작동

이 챕터에서는 컨트롤 박스와 컨트롤 패드의 웹 인터페이스 정보 및 ATEN 컨트롤 시스템 설치 특정 파트의 원격 구성을 위한 해당 기능을 제공합니다.

Chapter 4, ATEN 구성기 (VK6000)

이 챕터에서는 ATEN 구성기 (VK6000) 소프트웨어 전체 설명과 ATEN 컨트롤 시스템의 구성 / 작동 기능을 제공합니다.

Chapter 5, ATEN 데이터베이스 생성기

이 챕터에서는 데이터베이스 생성기 소프트웨어의 전체 설명과 VK6000 장치 라이브러리에 신규 추가할 새 장치의 해당 기능을 제공합니다.

Chapter 6, 원격 PC 제어

이 챕터에서는 원격 제어를 위해 라이선스가 부여된 장로 컴퓨터 설정 방법과 지원되는 제어 작동을 설명합니다.

Chapter 7, ATEN 컨트롤 시스템 앱

이 챕터에서는 ATEN 모바일 앱, 필요한 라이선스, ATEN 컨트롤 시스템에 연결된 원격 작동 장치의 해당 기능 및 특징에 대한 전체 설명을 제공합니다.

Chapter 8. SSH 명령어

ATEN 확장 박스 제어 및 구성을 위해 명령행 인터페이스 설정 방법을 설명하며 명령어 구문 및 정의에 대한 정보를 제공합니다.

부록

사양 및 ATEN 컨트롤 시스템 관련 기타 기술 정보를 제공합니다.

주의:

- 이 설명서를 주의 깊게 읽고 설치 및 작동 절차를 주의하여 자치 및 연결된 장치의 손상을 예방하십시오.
- 설명서 발매 후 제품 기능이 추가, 개선, 또는 제거되었을 수 있습니다.

<http://www.aten.com/global/en/>를 방문하여 최신 버전 사용자 설명서를 참조하십시오.

규칙

이 설명서에서는 다음과 같은 규칙을 사용합니다:

Monospaced 입력해야 하는 텍스트를 의미합니다.

[] 눌러야 하는 키를 나타냅니다. 예를 들어, [Enter]는 **엔터** 키를 누르는 것을 의미합니다. 만약 키를 함께 눌러야 할 경우 [Ctrl+Alt]처럼 괄호 속 두 개 키 사이에 더하기 부호가 표시됩니다.

1 번호가 매겨진 목록은 절차의 순차적인 단계를 의미합니다.

◆ 총알 모양은 정보를 제공하며 순차적인 단계를 의미하지는 않습니다.

→ 다음에 나올 사항의 선택사항을 선택하는 것을 나타냅니다 (예: 메뉴에서 또는 대화창에서 등). 예를 들어 Start → Run는 Start는 Start 메뉴를 열고 그 다음으로 Run을 선택하는 것을 의미합니다.

⚠ 중요한 정보를 의미합니다.

용어

용어	설명
ATEN 컨트롤러, 컨트롤러	ATEN 컨트롤러 또는 컨트롤러는 ATEN 컨트롤 박스 및 ATEN 컨트롤 패드 전체 모델을 의미합니다.
ATEN 컨트롤 박스, 컨트롤 박스	ATEN 컨트롤 박스 또는 컨트롤 박스는 ATEN 컨트롤 박스 또는 컨트롤 박스 (Gen. 1 & 2) 전체 모델을 의미합니다.
뷰어	뷰어는 제어 시스템에서 장치를 제어 및 작동하기 위해 사용자가 커스터마이징하는 소프트웨어 제어 인터페이스입니다. 뷰어는 구성기를 사용해 구성되며, 모바일 장치, ATEN 키패드 또는 ATEN 제어 패드와 같이 지원되는 하드웨어 제어 장치에 적용하여 기능을 수행합니다.
프로젝트	프로젝트는 한 대 이상의 컨트롤러, 관리 장치 및 제어 인터페이스를 포함한 ATEN 제어 시스템 설정 지정을 위한 구성 파일입니다.

Version 3.7에 새로 포함된 사항

펌웨어 버전 3.7은 다음의 신규 및 향상된 기능 및 특징을 지원합니다:

신규 & 향상된 기능	추가 정보
뷰어	
뷰어로 웹 액세스 지원	추가 정보는 81페이지 <i>원격 제어를 위한 웹 URL에서 뷰어 액세스</i> 참조.
뷰어 디자인에 세로 모드 지원	추가 정보는 130페이지 <i>뷰어 구성</i> 참조.
시작 시 컨트롤러에 빠른 연결 지원	추가 정보는 299페이지 <i>일반 사항</i> 참조.
VK330 터치 패널	
VK401 액세스 검사기를 사용한 액세스 검사 지원	추가 정보는 70페이지 <i>VK401 액세스 검사기</i> 참조.

Chapter 1

소개

개요

ATEN 컨트롤 시스템은 ATEN 컨트롤러 (ATEN 컨트롤 박스 및/또는 ATEN 컨트롤 패드)와 컨트롤 인터페이스 (ATEN 키패드 및 ATEN 터치 패널)를 통합하는 이더넷 기반 관리 시스템입니다. 모바일 장치 또는 ATEN 터치 패널을 통해 간편하게 편리한 제어를 제공하여 실내 또는 대형 시설의 모든 하드웨어 장치를 연결, 환경 구성, 작동합니다. ATEN 컨트롤러는 회의실, 컨퍼런스, 임원 회의실, 강의실과 같은 환경에서 볼 수 있는 하드웨어 장치로의 연결성을 제공하는 메인 컨트롤러로 작동합니다.

하드웨어 연결 후 ATEN 컨트롤러 프로그래밍 툴 (VK6000)은 단계별 구성으로 간단한 장치 설치를 제공합니다. 그런 다음 iOS, 안드로이드 또는 Windows 모바일 장치용 ATEN 터치 패널 및 ATEN 컨트롤 시스템 앱은 언제 어디서나 원하는 방법으로 원격 장치 제어의 이동성을 제공합니다.

ATEN 컨트롤 박스/컨트롤 패드는 기존 설비에 쉽게 전개할 수 있습니다. ATEN VanCryst pro-AV 제품과 AV 장비, 조명, 컨퍼런스 시스템, 냉난방 시스템, 모션 센서, 전원 스위치 등을 포함하는 회의실 내에 있는 거의 대부분의 하드웨어와 무결점으로 완벽하게 통합합니다. 컨트롤러는 하드웨어 장치가 연결된 중앙 플랫폼으로서 역할을 수행하며 모든 iOS, Android 또는 Windows 모바일 장치에서 맞춤형 GUI (뷰어)를 통해 직접 모니터링, 관리, 제어됩니다.

컨트롤 시스템 프로젝트와 프로젝트의 컨트롤 인터페이스는 직관적인 프로그램인 ATEN 컨트롤러 프로그래밍 툴 (VK6000)을 사용하여 구성됩니다. ATEN 컨트롤러 프로그래밍 툴은 하드웨어 환경 구성, 컨트롤 인터페이스 (뷰어) 설계, 컨트롤러에 환경 구성 업로드하는 과정을 안내합니다. 이더넷 연결을 통해, ATEN 컨트롤 시스템 앱으로 포인트-앤-탭 사용자 인터페이스를 통해 컨트롤러에서 뷰어를 편집하거나 다운로드 할 수 있습니다. 각 뷰어는 비밀번호 인증으로 보호되어 안전한 액세스를 보장합니다.

ATEN 컨트롤 시스템은 최적의 효율 및 성능을 갖추준 간소화된 이더넷 기반 관리 시스템을 통해 회의실, 컨퍼런스 센터, 임원 회의실, 교실 또는 다양한 하드웨어 장치의 중앙 및 모바일 제어가 필요한 모든 곳에 완벽하게 적용 가능한 솔루션입니다.

장점

지능적 제어

ATEN 제어 시스템으로 사용자의 하드웨어 장치 간 더 스마트한 상호작용을 수행할 수 있습니다. 사전 프로그래밍 된 수행 및 트리거는 완전히 자동화된 일련의 고급 수행을 제공하여 각 장치간 지능적으로 응답할 수 있으며, 사용자의 전체 솔루션을 더 스마트하고 원활하게 구동합니다.

최적의 수행

ATEN 컨트롤 시스템은 제로에 가까운 응답 시간을 유지할 뿐만 아니라 추가 보호를 위한 데이터 암호화 기능을 갖추어 커뮤니케이션 프로토콜에 최적화되었습니다.

간단한 설정

회의실의 크기, 또는 하드웨어의 복잡도에 관계없이 ATEN 컨트롤 시스템은 스마트 모바일 앱을 통해 하드웨어 연결, 시스템 구성 및 뷰어 업로드의 단 3단계로 쉽게 배치할 수 있습니다. 직관적인 GUI를 통해, 모든 회의실에 컨트롤러를 설정하는 절차는 간편하면서도 커스터마이징이 가능합니다. 이는 직관적인 사전 지정된 명령어와 매크로를 통해 가능하며 여기에는 복잡한 프로그래밍 기술이 필요하지 않습니다.

순쉬운 확장성

다양한 범위의 확장 박스를 사용할 수 있는 ATEN 컨트롤 시스템 설치에 추가 시리얼, 릴레이 및 IR 장치를 수용하도록 확장 가능합니다. 또한 ATEN 라이브러리에는 10,000개 이상의 장치 드라이버가 있으며 데이터베이스 생성기를 통해 기존 데이터베이스에 새 장치를 추가에 따라 확장됩니다. 따라서 설치의 규모 및 범위에 관계 없이 확장과 순쉬운 관리가 가능합니다.

사용자 중심의 편의성

고급의 단일 소프트웨어 솔루션은 모든 모바일 장치에 직관적인 인터페이스를 생성합니다. 동시에 광범위한 작업 라이브러리와 디자인 요소를 선택하여 제어판을 커스터마이징하여 특정 필요에 따른 커스터마이징도 가능합니다. 뿐만 아니라, ATEN 컨트롤 시스템은 다양한 지원 서비스를 제공하여 시스템 통합기가 제어하기 쉬운 환경을 구축하도록 도우며 여기에는 드라이버 다운로드, 데이터베이스 생성 및 업그레이드 툴이 포함되어 있습니다.

On-the-Go 제어

직관적인 시스템 제어로 하나의 회의실에서 시작하여 같은 장소나 여러 구역에 걸쳐 여러 회의실로 범위를 확장할 수 있습니다. iOS, Android 또는 Windows 모바일 장치 뷰어 간 전환 기능은 간단한 포인트-앤-탭 조작으로 손쉽게 다른 회의실을 제어할 수 있습니다. 또한 여러 모바일 장치가 동일한 회의실이나 여러 회의실 제어할 수 있는 액세스 권한 부여가 가능해 사용자에게 유연하고 향상된 이동성과 강력한 보안성을 제공합니다.

기능

컨트롤러

ATEN 컨트롤 박스 Gen.2

- 복잡한 프로젝트 설계 및 제어를 위한 고성능 쿼드 코어 CPU 프로세서
- 보안 통신 요구 사항을 지원하는 듀얼 LAN 설계 (VK1200 / VK2200만 해당)
- 하드웨어-소프트웨어 통합 및 제어 이동성을 위한 다양한 연결 인터페이스 장착:

인터페이스	VK1100A	VK1200	VK2100A	VK2200
시리얼 포트	2	2	6	8
IR/시리얼 포트	2	2	4	8
릴레이 채널	4	4	4	8
I/O 채널	2	2	4	8
이더넷 포트	1	1 LAN 1 컨트롤 LAN	1	1 LAN 1 컨트롤 LAN

- 전원 공급 장치 연결용 DC 출력
 - VK1100A / VK1200: 1개 DC 출력
 - VK2100A / VK2200: 4개 DC 출력
- 간편한 뷰어 업로드를 위한 USB 포트
- LCD 디스플레이가 구성 및 정보 디스플레이 선택사항 표시 (VK1200 / VK2200만 적용)
- IR 장치 드라이버 추가를 위한 IR Learning
- 빌딩 관리 시스템을 위한 native KNX IP 지원
- TCP, UDP, Telnet, HTTP, HTTPS, WebSocket, ONVIF, PJLink 준수
- 타사 시스템 또는 소프트웨어와의 손쉬운 통합을 위한 개방형 API
- ATEN Unizon™로 중앙 집중식 장치 제어 및 관리
- 프로젝트 파일 백업
- 간편한 시스템 구성을 위한 웹 GUI
- 데이터 모니터링을 위한 SSH 통신 지원

- ◆ 연결 및 하드웨어 상태 LED 표시
- ◆ 모바일 제어용 2개 무료 라이선스

주의: 모바일 제어에 2개 이상 라이선스가 필요한 경우, 현지 대리점에 추가 정보를 문의하십시오.

ATEN 컨트롤 패드

- ◆ 하드웨어-소프트웨어 통합 및 제어 이동성을 위한 다양한 연결 인터페이스 장착
 - ◆ RS-232 시리얼 포트 2개
 - ◆ 릴레이 채널 2개
 - ◆ 이더넷 포트 1개
- ◆ 1-gang US type 정션 박스 (VK0100용); 2-gang EU type 및 MK type 정션 박스에 마운트 용으로 (VK0200용) 전체 커스터마이징 가능한 레이아웃
 - ◆ VK0100: 4-8개 버튼을 사용한 14개의 레이아웃 변화
 - ◆ VK0200: 6-12개 버튼을 사용한 125개의 레이아웃 변화
- ◆ 커스터마이징 각인 서비스
- ◆ 검은색 또는 흰색 색상 사용 가능
- ◆ 빌딩 관리 시스템을 위한 native KNX IP 지원
- ◆ Telnet, TCP, UDP, ONVIF, PJLink, HTTP 및 HTTPS 호환
- ◆ ATEN Unizon™을 통한 장치의 중앙 집중식 제어 및 관리
- ◆ 프로젝트 파일 백업 지원
- ◆ 간편한 시스템 구성을 위한 웹 GUI
- ◆ 데이터 모니터를 위한 SSH 커뮤니케이션 지원
- ◆ 연결 및 하드웨어 상태 LED 표시
- ◆ 어두운 환경에서 명확한 표시를 위한 듀얼 컬러 LED
- ◆ Power over Ethernet (PoE) 또는 DC 전원

ATEN 컨트롤러 프로그래밍 툴

- ◆ 직관적인 GUI를 통한 쉬운 구성 절차로 간단한 뷰어 설정
- ◆ 모바일 장치 및 PC 에서 사용될 커스터마이징 가능한 GUI
- ◆ PC 제어 (PC 셧다운, 미디어 파일, 파워포인트 파일)가 가능한 ControlAssist 지원

주의: 지원되는 PC 제어 작동에 관한 자세한 사항은 282페이지 *지원되는 PC 제어 작동*을 참조하십시오.

- ◆ 장치 드라이버 설정 및 전반적인 장치 관리를 위한 내장 데이터베이스 생성기
- ◆ 10,000개 이상 장치 드라이버 및 전체 ATEN 제품 드라이버로 구성된 내장 ATEN 라이브러리
- ◆ 이벤트 예약
- ◆ 양방향 커뮤니케이션으로 커스터마이징 이벤트 모니터링이 가능하며 다음 작업 자동 트리거
- ◆ ATEN 컨트롤러에 뷰어 업로드 전 작동 중인 명령어를 식별하는 테스트 툴
- ◆ 업로드 전 시뮬레이터가 커스터마이징 GUI 시뮬레이션 및 검토

컨트롤 인터페이스

ATEN 키패드

- ◆ 전체 커스터마이징 레이아웃
 - ◆ VK108US: 4-8개 버튼을 사용한 14개 레이아웃 변형
 - ◆ VK112EU: 6-12개 버튼을 사용한 125개 레이아웃 변형
- ◆ 1-gang US type 정션 박스 (VK0108 US); 2-gang EU type 및 MK type 정션 박스에 마운트 용으로 (VK112EU) 전체 커스터마이징 가능한 레이아웃
- ◆ 검정색 또는 흰색 사용 가능
- ◆ 빠른 연결 상태 확인을 위한 시스템 LED 표시등
- ◆ 어두운 환경에서도 선명한 표시를 위한 듀얼 컬러 LED
- ◆ 이더넷 커뮤니케이션을 위한 ATEN 컨트롤러와의 쉬운 ID 페어링
- ◆ 스케일링 가능 – ATEN 컨트롤러 하나로 최대 8개 키패드 연결 가능
- ◆ 다양한 모드 지원으로 각 버튼용 유연한 작동 설정
- ◆ 쉬운 구성을 위한 직관적인 Web GUI
- ◆ 충분한 전원 공급 (DC 전원 및 PoE)
- ◆ 버튼 각인 서비스

ATEN 터치 패널

- ◆ 10.1 터치 패널
- ◆ ATEN 컨트롤 시스템 앱과 함께 컨트롤 시스템과 통합 사용을 위해 설계된 기본 설치
- ◆ AppSwitcher 지원으로 다수 앱 전환 및 작동 가능
- ◆ ATEN Unizon 및 ATEN 회의실 예약 시스템과 통합되어 회의실 사용 및 작동 상태 표시
- ◆ 관리자가 뷰어를 통해 다수 회의실 중앙 집중식 제어 가능
- ◆ 비밀번호 인증으로 뷰어에 사용자 액세스 제한
- ◆ 다수 ATEN 터치 패널, 모바일 장치 및 태블릿 컴퓨터 사이에 사용되는 뷰어 동기화
- ◆ 데모 모드 지원으로 컨트롤러에 터치 패널 연결 없이 솔루션의 가장 중요한 기능 제시
- ◆ Screen Saver로 에너지 절약 및 터치 스크린 사용 연수 연장
- ◆ RTSP (Display Real-time Streaming Protocol, 디스플레이 실시간 스트리밍 프로토콜), ONVIF, ATEN VE89 시리즈 비디오 미리보기 지원

주의: 이 기능은 VK1200 / VK2200에만 적용 가능합니다.

- ◆ PoE+ (IEEE 802.3at) 호환
- ◆ 벽, 탁상, 모든 표준 VESA 75 x 75mm 마운트 (각 ATEN 파3.4 탁상 키트 및 VK302 월 마운트 키트 사용)에 유연한 마운트

ATEN 컨트롤 시스템 앱

- ◆ 모바일 장치 또는 태블릿 컴퓨터에서 뷰어를 통해 관리자가 다수 회의실 중앙 제어 가능
- ◆ 비밀번호 인증을 통해 뷰어로의 사용자 액세스 제한
- ◆ 다수 모바일 장치 및 태블릿 컴퓨터 간 시스템 제어 동기화
- ◆ 모든 iOS, Android 또는 Windows 모바일 장치로 시스템 제어 가능 – 비용 절감
- ◆ 데모 모드 지원으로 컨트롤러에 터치 패널 연결 없이 솔루션의 가장 중요한 기능 표시

- ◆ Screen Saver로 에너지 절약 및 터치 스크린 사용 연수 연장
- ◆ RTSP (디스플레이 실시간 스트리밍 프로토콜), ONVIF, ATEN VE89 시리즈 비디오 미리보기 지원

주의: 이 기능은 VK1200 / VK2200에만 적용 가능합니다.

액세서리

액세스 검사기 (VK401)

- ◆ ATEN VK430 10.1" RBS 패널 및 VK330 10.1" 터치 패널과 함께 작동하는 추가 소형 액세서리
- ◆ 13.56 MHz에서 작동
- ◆ 다수 표준 지원 - ISO 14443A/B 및 ISO 15693
- ◆ 스마트 카드 판독 - Mifare 및 Felica
- ◆ 높은 수준의 보안 및 위생으로 비접촉 액세스 제어
 - ◆ 인증된 사용자만 카드를 스캔하여 회의실 예약, 체크인, 잠금, 잠금 해제 및 회의실 자동화 사용
 - ◆ 회의실 참석 목록 및 회의 시간을 포함한 이용 가능한 데이터 수집에 도움
 - ◆ 중앙 집중식 관리를 위한 회의실 기록 추적 유지
- ◆ 지정 사용자에게 일간, 주간, 월간 또는 분기 기반 주기적 보고서 전송 가능

요구사항

다음의 장비를 준비하고 준비한 장비가 아래 지정된 최소 요건을 충족하는지 확인하십시오.

- ◆ **ATEN 컨트롤러로 제어할 하드웨어 장치**
 - ◆ 양방향 RS-232/422/485 시리얼 장치
 - ◆ 단방향 IR 또는 시리얼 송신기 하드웨어 장치 (컨트롤 박스 전용)
 - ◆ 릴레이 하드웨어 장치
 - ◆ 디지털 입력 하드웨어 장치 (VK1200 / VK2100 / VK2200 및 컨트롤 패드 전용)
 - ◆ 디지털 출력 하드웨어 장치 (VK1200 / VK2100 / VK2200 전용)
 - ◆ 이더넷 제어 PLink, Telnet, ONVIF, TCP, UDP, HTTP, 또는 HTTPS 장치
 - ◆ KNX-호환 장치 연결을 위한 KNX IP 인터페이스
- ◆ **케이블**
 - ◆ ATEN 컨트롤러를 지역내 통신망에 연결하는데 사용되는 Cat 5e/6 이더넷 케이블 1개
 - ◆ (선택사항) DB9 커넥터가 있는 시리얼 장치에는 표준 직선 케이블
- ◆ **ATEN 컨트롤 시스템 구성을 위한 컴퓨터**
 - ◆ 컴퓨터에서 Windows 7, 8, 8.1, 10 또는 그 이후 버전을 구동하는지 확인하십시오.
 - ◆ ATEN 데이터베이스 생성기 사용 전 컴퓨터에 .NET Frameworkd 버전 4.5 이상이 설치되었는지 확인하십시오.
 - ◆ (선택사항) 컨트롤 패드 또는 VK1200 / VK2200용 각 10개 또는 32개 모바일 장치를 통한 원격 제어

주의: 각 모바일 장치에는 라이선스가 필요합니다. 자세한 정보는 80페이지 *모바일 장치용 라이선스*를 참조하십시오.

액세서리

컨트롤 시스템의 기능 향상을 위해 ATEN 액세서리를 선택적으로 구매할 수 있습니다. 자세한 정보는 ATEN 웹사이트를 방문하십시오. 액세서리 구매는 ATEN 판매자에게 문의하십시오.

모델	설명
2XRT-0004G	전체 범위 IR 이미터 (1.8 m)
2X-031G	VK1100용 싱글 랙 마운트 키트
2X-049G	VK1200용 싱글 랙 마운트 키트
2X-021G	VK1200용 듀얼 랙 마운트 키트
SA0141	DB9-F - RJ45-F 아답터
SA0145	RJ45-F - DB9-M 아답터

Chapter 2

하드웨어 설치

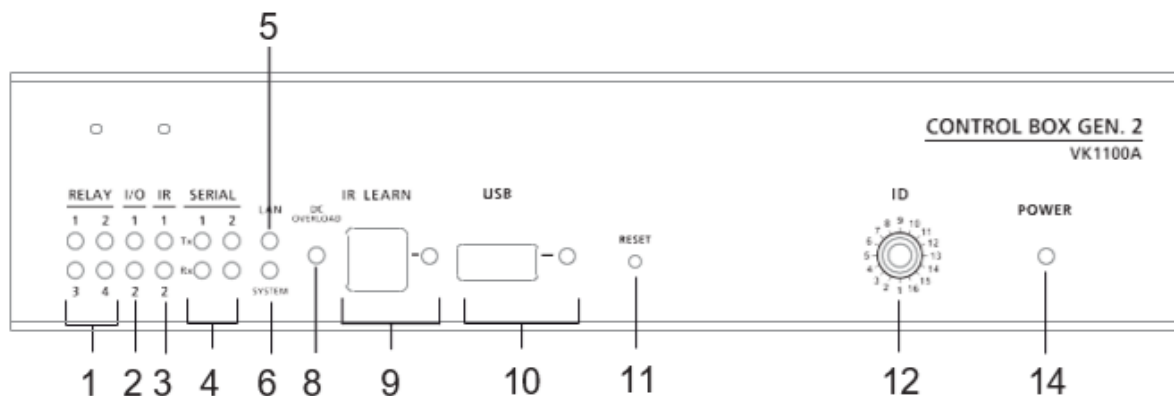


1. 317페이지 *안전 지침*에서는 장치 설치 관련하여 중요한 안전 지침을 제공합니다. 절차 진행 전 반드시 숙지하십시오.
2. 설치하려는 모든 장치의 전원이 꺼져있는지 다시 한 번 확인하십시오. 키보드 전원 켜기 기능이 있는 컴퓨터의 모든 전원 코드를 분리해야 합니다.

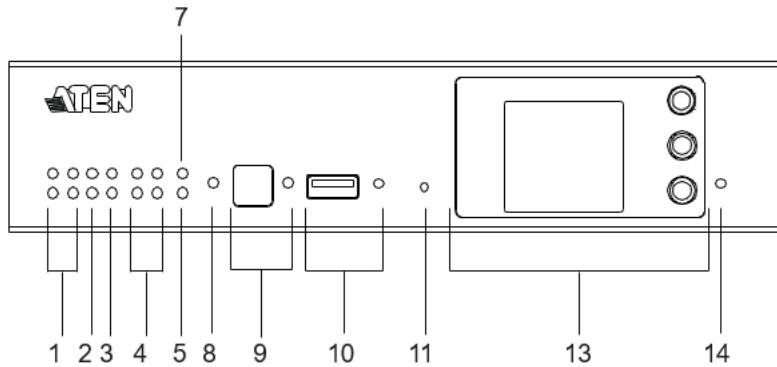
ATEN 컨트롤 박스

VK1100A / VK1200 / VK2100A / VK2200 패널 컴포넌트

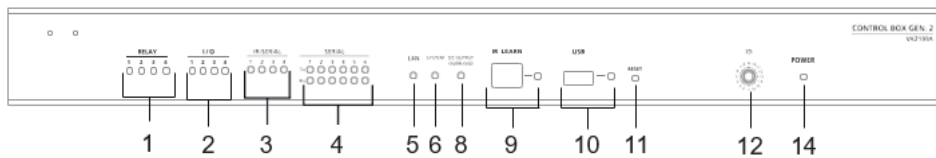
VK1100A 전면부



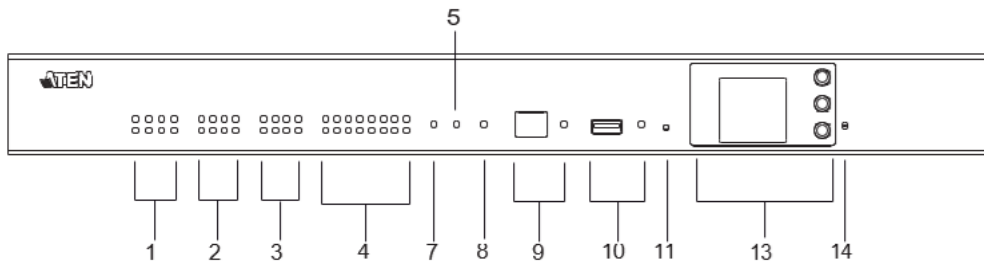
VK1200 전면부



VK2100A 전면부



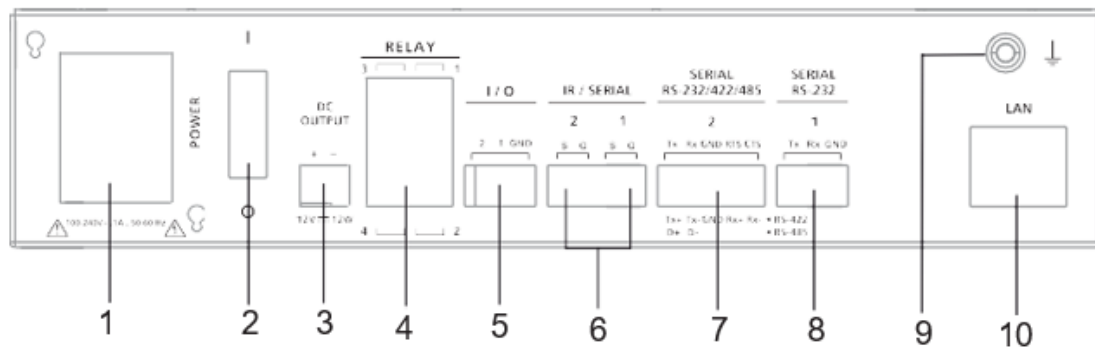
VK2200 전면부



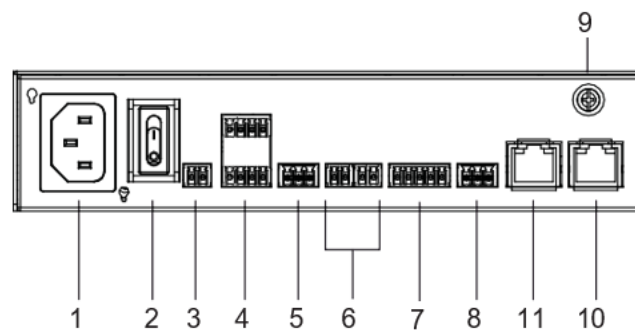
순번	컴포넌트	설명
1	릴레이 LED	<ul style="list-style-type: none"> 초록색 불이 들어오면 작동 장치 연결 또는 신호가 전송 중임을 의미합니다. 초록색 불이 한 번 깜빡이면서 신호음이 한 번 울리면 시스템 시작을 의미합니다.
2	I/O LED	
3	IR / 시리얼 LED	
4	시리얼 LED	
5	LAN LED	초록색 불이 들어오면 네트워크에 성공적으로 연결되었음을 의미합니다.
6	시스템 LED	초록색 불이 깜빡이면 시스템이 문제 없이 작동 중임을 의미합니다

순번	컴포넌트	설명
7	제어 LAN LED	초록색 불 이 들어오면 네트워크에 성공적으로 연결되었음을 의미합니다.
8	DC 출력 과부하 LED	<p>주황색 불이 들어오면 DC 출력이 최대 출력을 초과했음을 나타냅니다.</p> <p>주의: 총 출력이 12 V DC, 1 A / 2A를 유지하도록 연결된 장치를 분리하고 장치를 재시작 하십시오.</p>
9	IR 수신기 / LED	<p>원격 제어 기능을 컨트롤 박스 학습 모드로 전달합니다. IR 리모컨과 수신기 창 간 거리는 직선 10cm 이하로 유지하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> LED에 녹색 불이 깜빡이면 장치가 IR 리모컨으로부터 신호를 수신할 준비가 됐음을 의미합니다. LED에 녹색 불이 들어오면 학습 모드로 들어갔음을 의미하거나, 신호음이 한 번 울리면 IR 학습이 성공했음을 의미합니다.
10	USB 포트 / LED	<p>뷰어 (VK6000으로 설정) 업로드를 위해 USB에 연결하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> 뷰어가 업로드 되고 있으면 LED에 녹색 불이 깜빡이며, USB가 연결 되고 업로드가 성공적이면 신호음이 한 번 울리면서 녹색 불이 들어오고 업로드가 성공적으로 완료되었음을 의미합니다. LED에 주황색 불이 들어오면 뷰어 업로드를 성공적으로 실행하지 못했음을 의미합니다. <p>주의: 컨트롤 박스 Gen.2는 NTFS 및 FAT32 형식의 USB 드라이버와 호환 가능합니다.</p>
11	리셋 버튼	<ul style="list-style-type: none"> 네트워크와 라이선스를 제외한 모든 설정 삭제: 전면 패널 LED 가 한 번 깜빡이고 신호음이 한 번 울릴 때까지 (약 8초) 버튼을 길게 누르십시오. 리셋이 완료되면 LED와 신호음이 한 번 이상 트리거 됩니다. 네트워크 설정 리셋: 짧게 한 번 누르십시오. <p>주의: 추가 리셋 버튼 기능은 363페이지를 참조하십시오.</p>
12	컨트롤 박스 ID 스위치	스위치를 사용하여 컨트롤 박스의 ID를 설정하십시오.
13	LED 패널 및 버튼	<i>위, 아래, 엔터</i> 버튼을 사용하여 장치의 시스템 정보를 표시하고 해당 ID를 설정하십시오.
14	전원LED	장치 전원이 켜지면 녹색 불 이 들어옵니다.

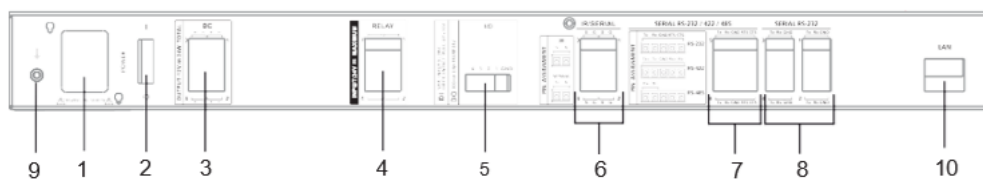
VK1100A 후면부



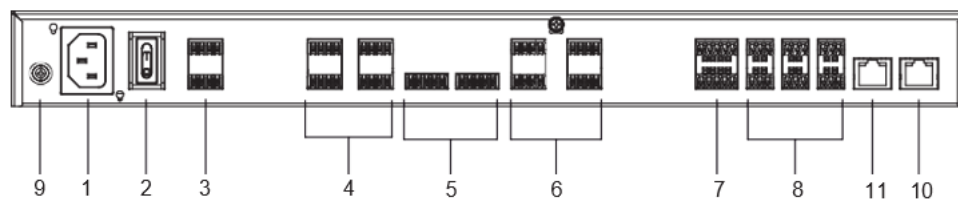
VK1200 후면부



VK2100A 후면부



VK2200 후면부



순번	컴포넌트	설명
1	전원 소켓	AC 소스의 전원 코드를 여기에 연결합니다.
2	전원 스위치	이것은 표준 로커 스위치이며 장치의 전원을 켜고 끕니다.
3	12 V DC 출력 포트	컨트롤 박스에서 총 출력 12 V DC, 1 / 2 A를 제공하는 1 / 4 DC 출력 포트
4	릴레이 채널	4/ 8개 채널: 접점 정격 24VDC, 최대 2A의 일반적으로 열림, 절연 릴레이.
5	I/O 채널	<p>첫 번째 핀이 접지되고 나머지는 숫자 핀이 있는 디지털 입력 또는 디지털 출력 포트에 구성될 수 있는 2 / 4 / 8개 채널.</p> <p>♦ 디지털 입력:</p> <ul style="list-style-type: none"> VDC 모드: 0-24 V DC 프로그래밍 가능 입력 범위 또는 24 V DC 무전압 모드: 풀업2k Ω - +12 V DC <p>♦ 디지털 출력: 24 V DC에서 300 mA 싱크</p>
6	IR / 시리얼 포트	RS-232 TX 포트에 구성될 수 있는 2 / 4 / 8개 IR 포트. pin1: 신호 / pin2: 접지
7	RS-232/422/485 시리얼 포트	핀 할당 1 / 2개 5-핀 RS-232/422/285 시리얼 포트.
8	RS-232 시리얼 포트	TX, RX, GND 기능이 지원되는 1 / 4 / 6개 3-핀 RS-232 시리얼 포트.
9	접지 터미널	접지 와이어를 여기에 연결합니다.
10	LAN	<ul style="list-style-type: none"> 원격 액세스 및 ATEN Unizon으로 중앙 집중식 관리를 위해 장치를 회사 LAN에 연결합니다. 동적 IP 주소가 없는 경우 기본 네트워크 설정은 30초 후 DHCP 서버로 할당됩니다: <p>VK2200 / VK1200</p> <ul style="list-style-type: none"> IP: 192.168.1.60 mask: 255.255.255.0 <p>VK2100A / VK1100A</p> <ul style="list-style-type: none"> IP: 192.168.0.60 mask: 255.255.255.0

순번	컴포넌트	설명
11	제어 LAN	<ul style="list-style-type: none"> ♦ ATEN 구성기 VK6000을 통한 IP 장치 및 구성 관리와, ATEN 키패드, 터치 패널 또는 모바일 장치에서 ATEN 컨트롤 시스템 앱으로 원격 제어를 위해 장치를 회사 LAN에서 분리하여 보안 하위 네트워크에 연결합니다. ♦ 동적 IP 주소가 없는 경우 기본 네트워크 설정은 30초 후 DHCP 서버로 할당됩니다: IP: 192.168.0.60 mask: 255.255.255.0 ♦ HDCP 서버를 지원합니다.

배치

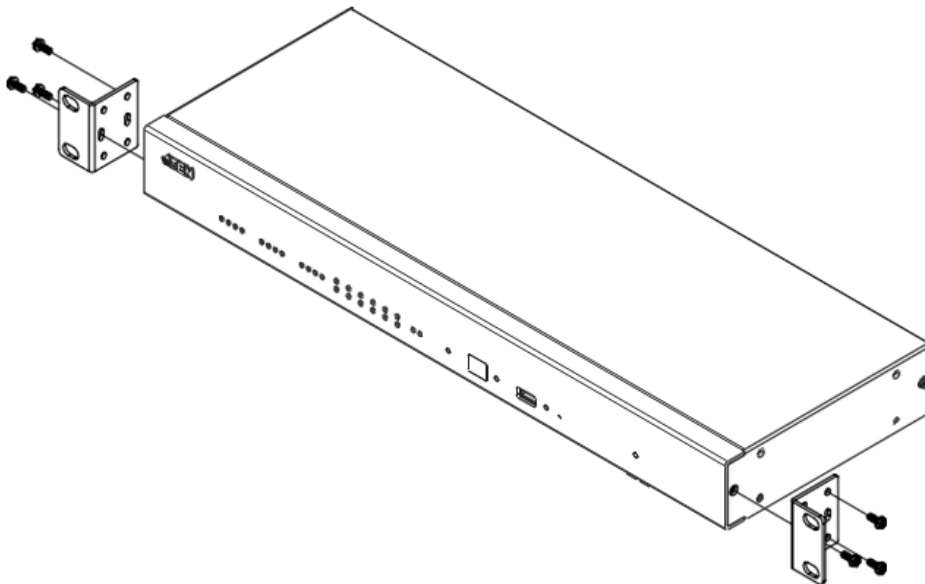
데스크탑

책상과 같은 평면에 컨트롤 박스를 배치하려면, 제공된 고무 패드 세트를 네 개 모서리에 부착하여 올려 놓으십시오.

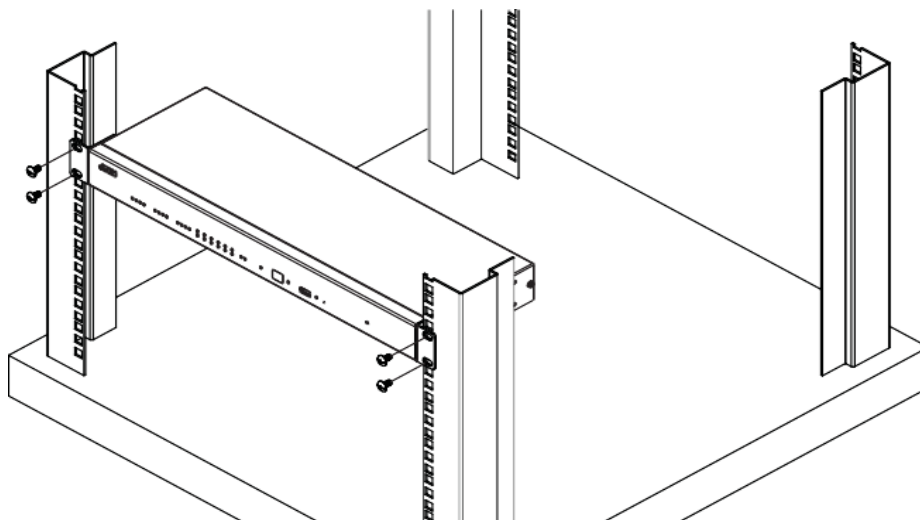
랙 마운트

■ VK2100A / VK2200

1. VK2100 / VK2100A / VK2200는 19" (1U) 시스템 랙에 마운트 할 수 있습니다. 아래 그림은 VK2100 사용 예시입니다. 랙 마운트 키트를 사용하여 패키지에 포함된 6개의 나사로 장치의 측면에 2개의 마운트 브라켓을 고정하십시오.



2. 랙 전면의 나사 홀과 브라켓 홀의 위치를 맞추고 제공되는 나사 4개를 사용하여 장치를 랙에 고정하십시오.

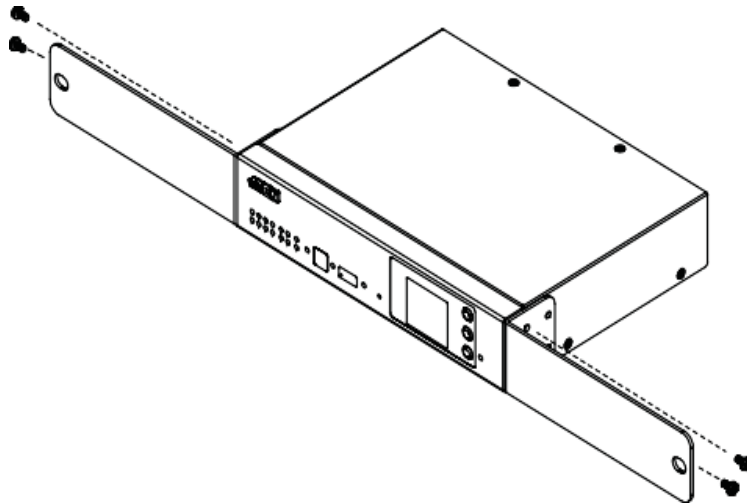


■ VK1100A / VK1200

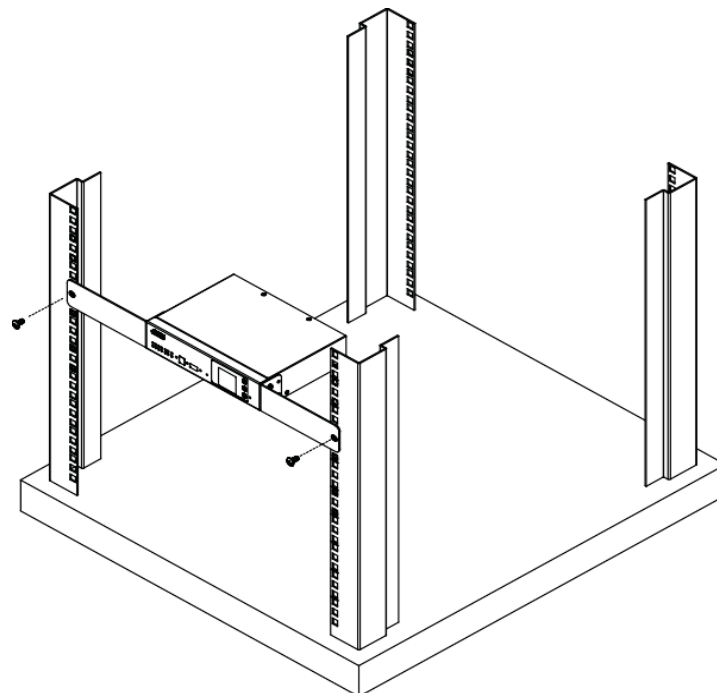
VK1100A / VK1200를 19" (1U) 시스템 랙에 설치하려면 선택사항으로 ATEN 랙 마운트 키트를 구매하십시오. 사용자는 각각 싱글 또는 듀얼 랙 마운트용으로 2X-049G 또는 2X-021G 랙 마운트 키트를 선택할 수 있습니다.

싱글 랙 마운트 (2X-049G)

1. 랙 마운트 키트를 사용하여 제공되는 4개의 나사 (M3x6)를 사용하여 2개의 마운트 브라켓을 장치 측면에 부착하십시오.

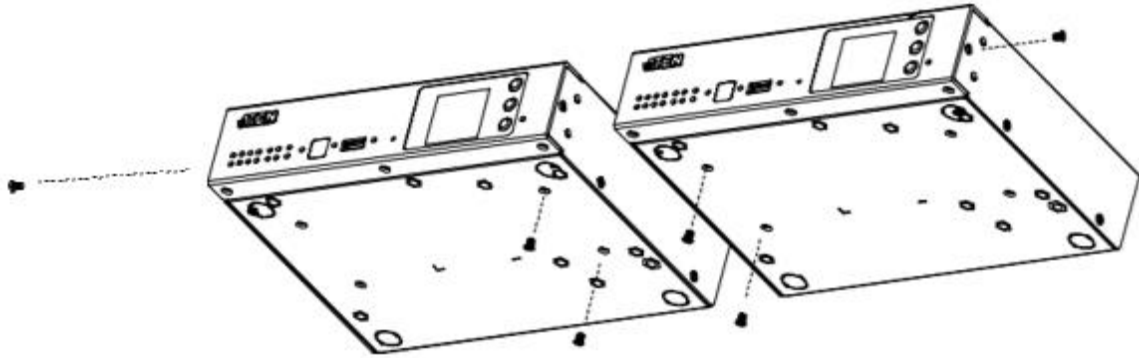


2. 마운트 브라켓의 나사 홀을 랙 전면의 나사 홀에 정렬하고 나사 2개를 준비하여 장치를 랙에 고정하십시오.

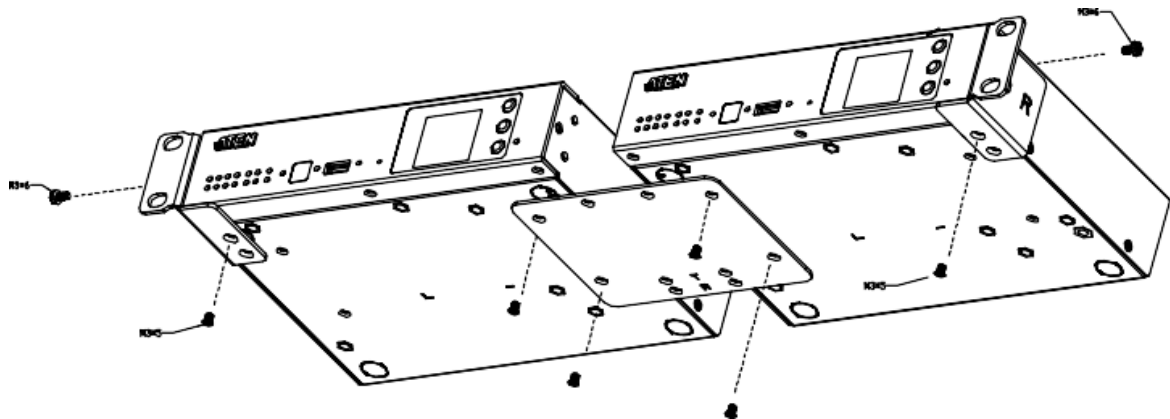


더블 랙 마운트 (2X-021G)

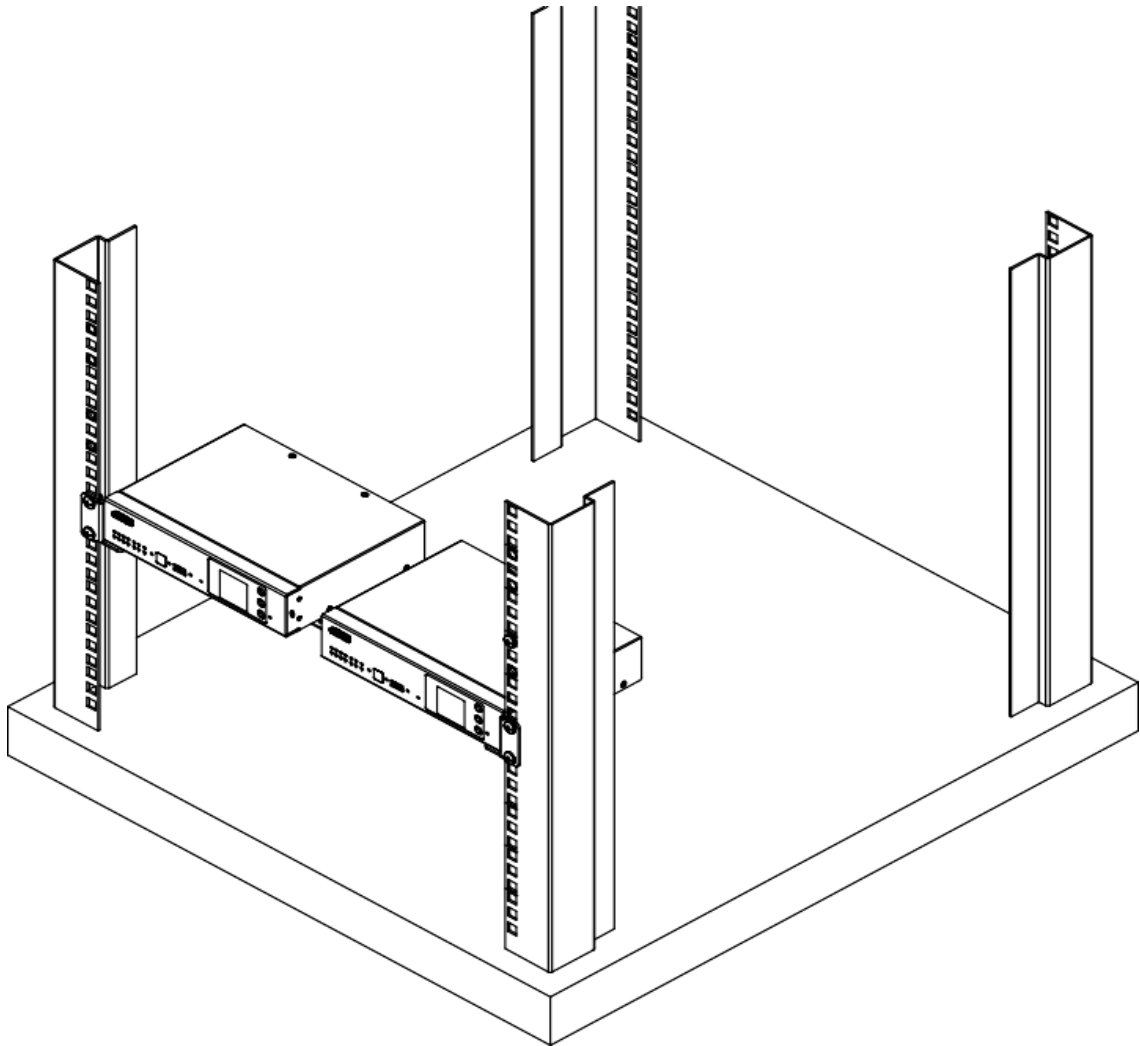
1. 아래 그림과 같이 2개의 VK1100A / VK1200 각 장치 하단의 나사 2개와 측면 나사 1개를 제거 하십시오.



2. 2단계의 나사 4개로 2대의 VK1100A / VK1200 장치를 연결 브라켓과 함께 고정하십시오. 그런 다음 패키지에 포함된 M3x5 및 M3x6 나사 2개로 장치 측면에 왼쪽 및 오른쪽 마운트 브라켓을 설치하십시오.



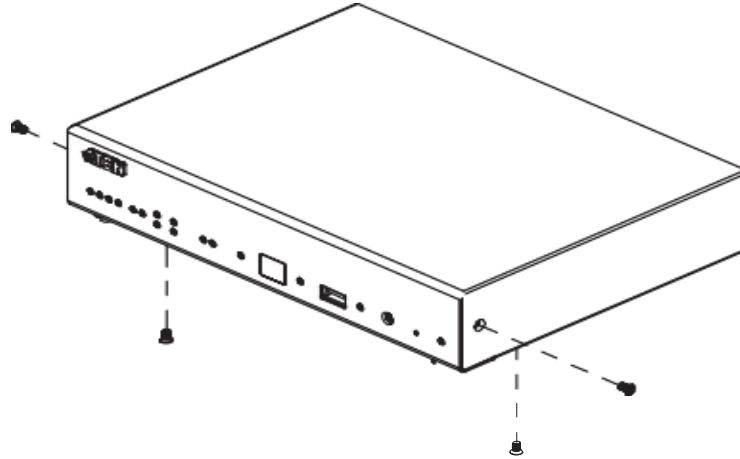
3. 마운트 브라켓의 나사 홀을 랙 전면의 나사 홀에 정렬한 다음 준비한 4개 나사로 장치를 랙에 고정하십시오.



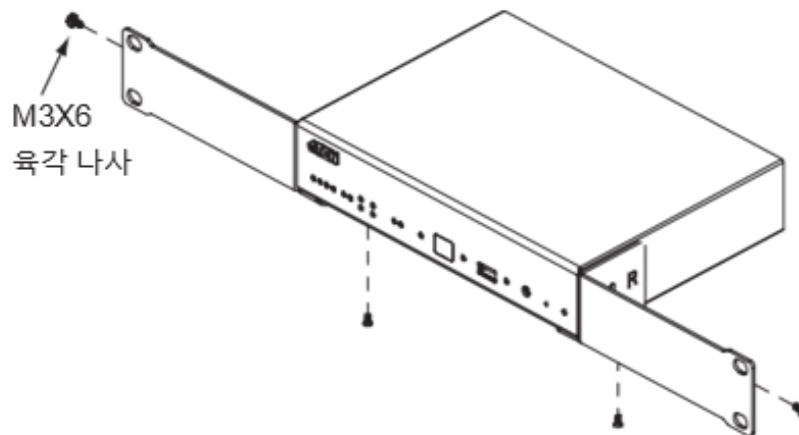
■ VK1100

선택적으로 ATEN 랙 마운트 키트 (2X-031G)를 구매하여 VK1100를 19" (1U) 시스템 랙에 설치하십시오.

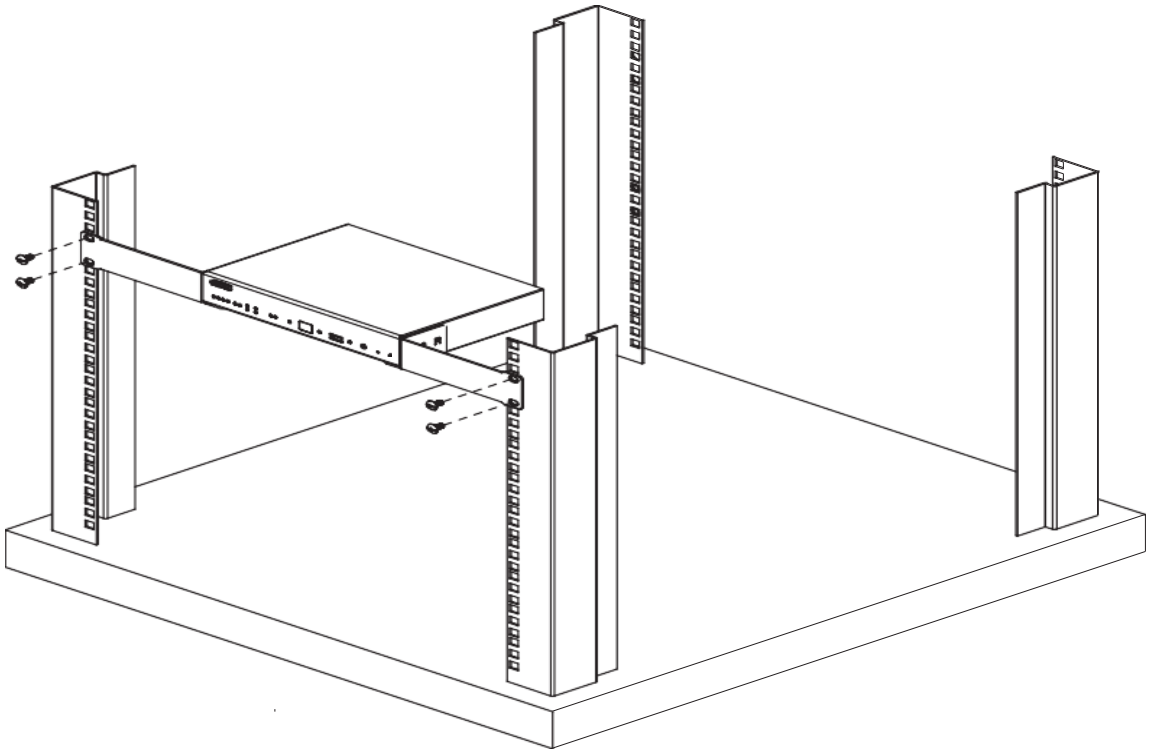
1. 하단에서 2개의 나사를 제거하고 장치 양 측면에서 1개 나사를 제거하십시오.



2. 1단계의 하단 나사 2개와 랙 마운트 키트의 M3x6 나사 2개로 VK1100 측면에 마운트 브라켓을 고정하십시오.



3. 자체적으로 준비한 4개 나사로 랙에 마운트 브라켓을 고정하십시오.



컨트롤 박스 연결

각 장치 설치를 위해, 아래 페이지에서 해당 다이어그램을 참조하여 (다이어그램의 해당 페이지에 각 단계 제공) 수행하십시오:

1. 접지 와이어를 사용하여 선 한쪽 끝을 접지 터미널에 연결하고, 다른 한 쪽 끝은 알맞은 접지된 물체에 연결하여 장치를 접지하십시오.

주의: 이 단계를 건너뛰지 마십시오. 알맞은 접지는 서지 또는 정전기로부터 장치 손상 예방에 도움이 됩니다.

2. 컨트롤 박스의 전원 소켓에 전원 코드를 꽂고 AC 전원에 연결하십시오.
3. Cat 5e/6 케이블을 사용하여 VK1100 / VK1100A / VK2100 / VK2100A의 컨트롤 LAN (이더넷) 포트 또는 VK1200 / VK2200의 컨트롤 LAN 포트를 보안 서브 네트워크에 연결하십시오.
4. (선택사항) VK1200 / VK2200는, 다른 Cat 5e/6 케이블을 사용하여 LAN 포트를 회사 네트워크에 연결하십시오.
5. 31페이지의 지침에 따라 DC 출력 터미널을 사용하여 12V DC 전원을 연결하십시오.
6. 33페이지의 지침에 따라 릴레이 터미널을 사용하여 릴레이 장치를 연결하십시오.
7. 34페이지의 지침에 따라 IR / 시리얼 (RS-232 TX) 터미널을 사용하여 IR 또는 시리얼 장치를 연결하십시오.
8. 36페이지의 지침에 따라 디지털 I/O 터미널을 사용하여 디지털 입력 / 출력 장치를 연결하십시오.
9. 38페이지의 지침에 따라 3-핀 RS-232 터미널을 사용하여 RS-232 시리얼 장치를 연결하십시오.
10. 40페이지의 지침에 따라 5-핀 RS-232 터미널을 사용하여 해당 시리얼 장치 연결을 배선하십시오.

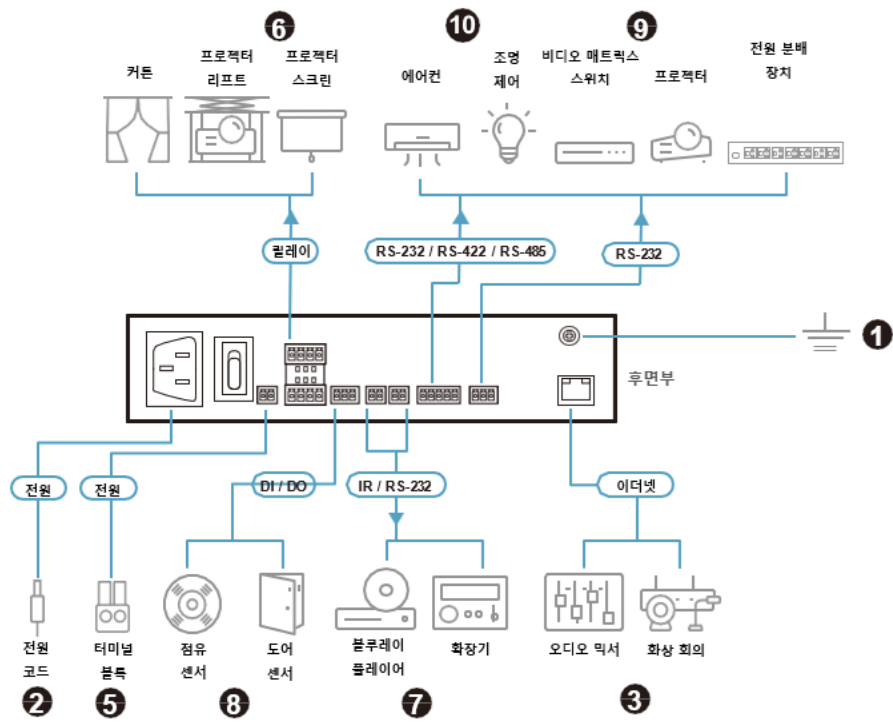
11. IP 기반 장치를 컨트롤 박스와 동일한 네트워크에 연결하십시오. 자세한 사항은 41페이지 *0/더넷 / 컨트롤 LAN*을 참조하십시오.

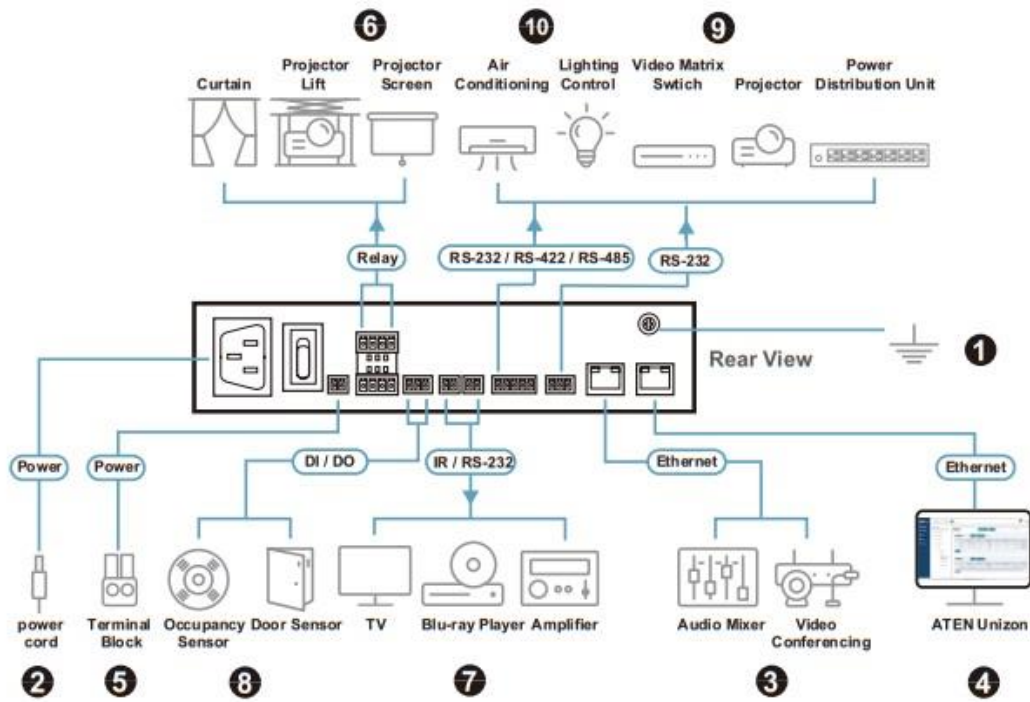
주의:

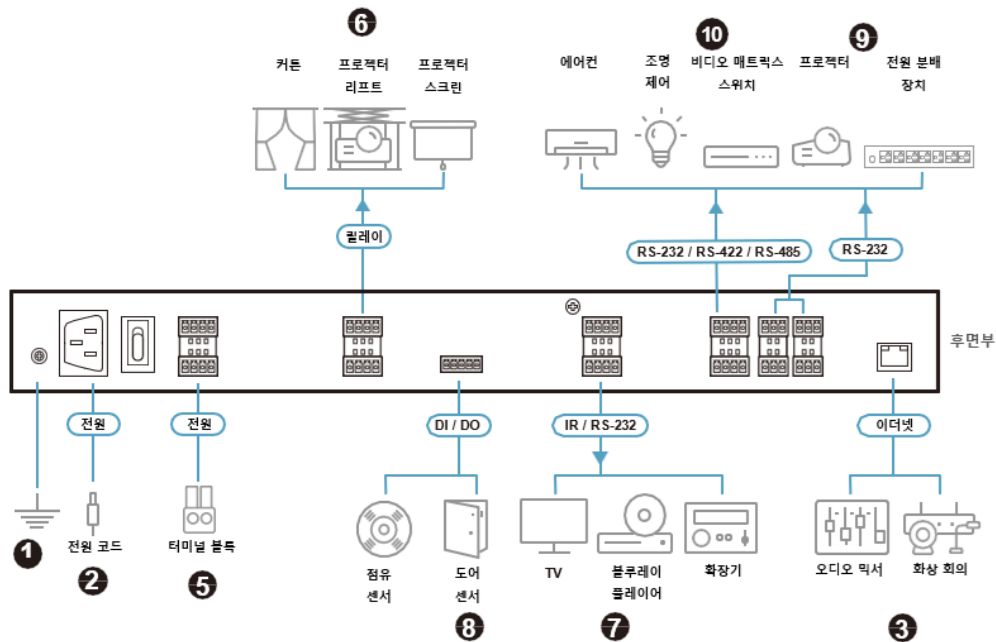
- ♦ KNX 호환 장치의 경우, KNX IP 인터페이스에 장치를 연결한 후, KNX IP 인터페이스를 컨트롤 박스가 설치되어 있는 네트워크에 연결하십시오.
 - ♦ 컨트롤 박스로 KNX 기능이 지원되는지 확인하려면, 321페이지 *사양*을 참조하십시오.
-

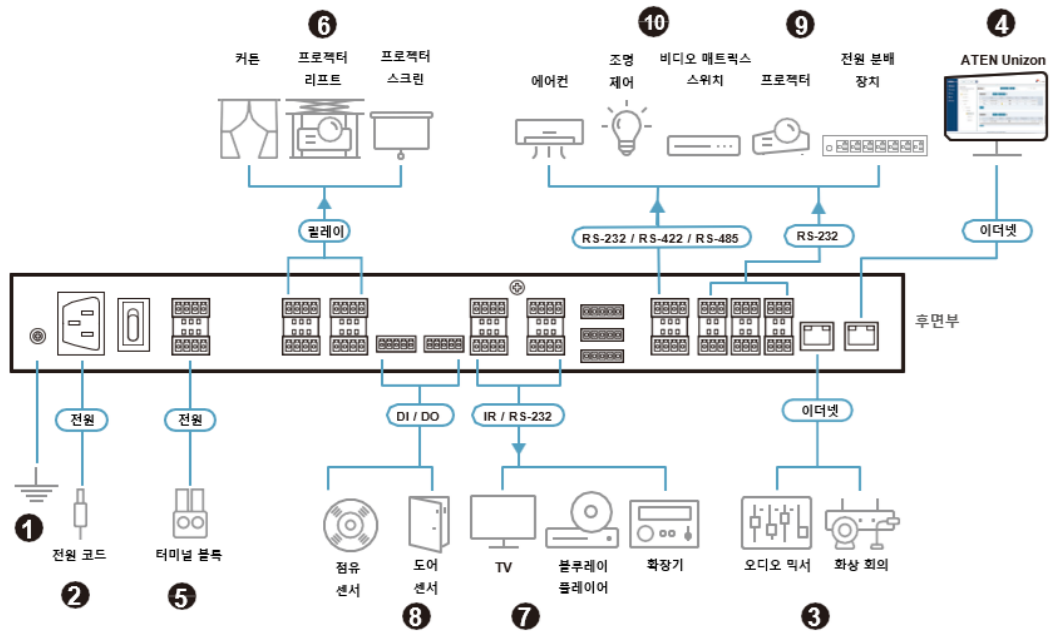
12. 전원 스위치를 켜서 장치를 시작하십시오.

13. VK1200 / VK2200은 CD 패널을 사용하여 해당 ID를 설정하십시오.









2VDC 전원 출력

ATEN 컨트롤 박스는 하드웨어 장치에 전원을 공급하기 위해 다음과 같은 12V DC 출력을 제공합니다.

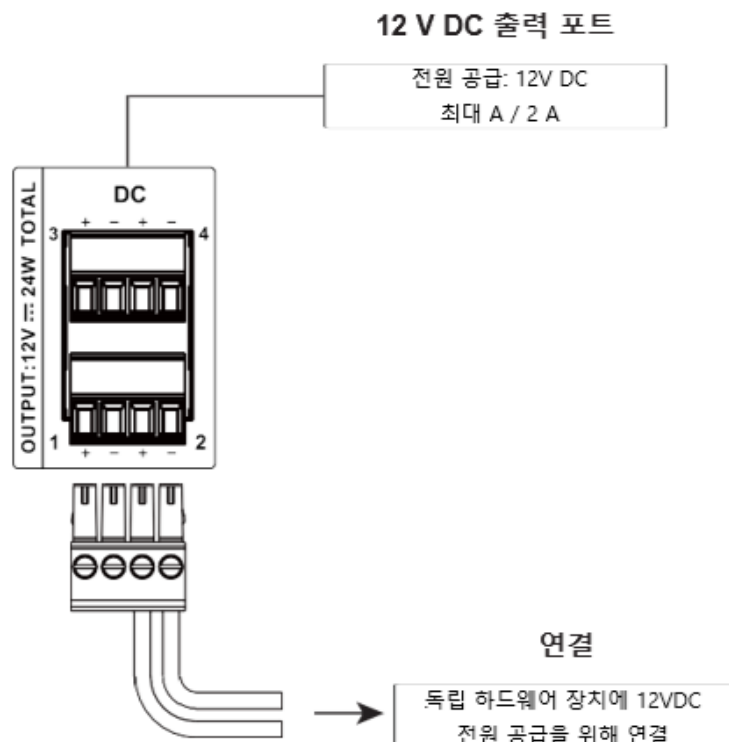
12V DC 전원 출력	VK1100A / VK1200	VK2100A / VK2200
채널 수	1	4
최대 전원 공급	DC 12 V, 1 A	DC 12 V, 2 A

출력은 1개 또는 4개의 독립 하드웨어 장치, 연결된 릴레이 장치용 1개 또는 4개의 루프, 또는 1개 또는 4개의 디지털 출력 장치에 전원을 공급합니다.

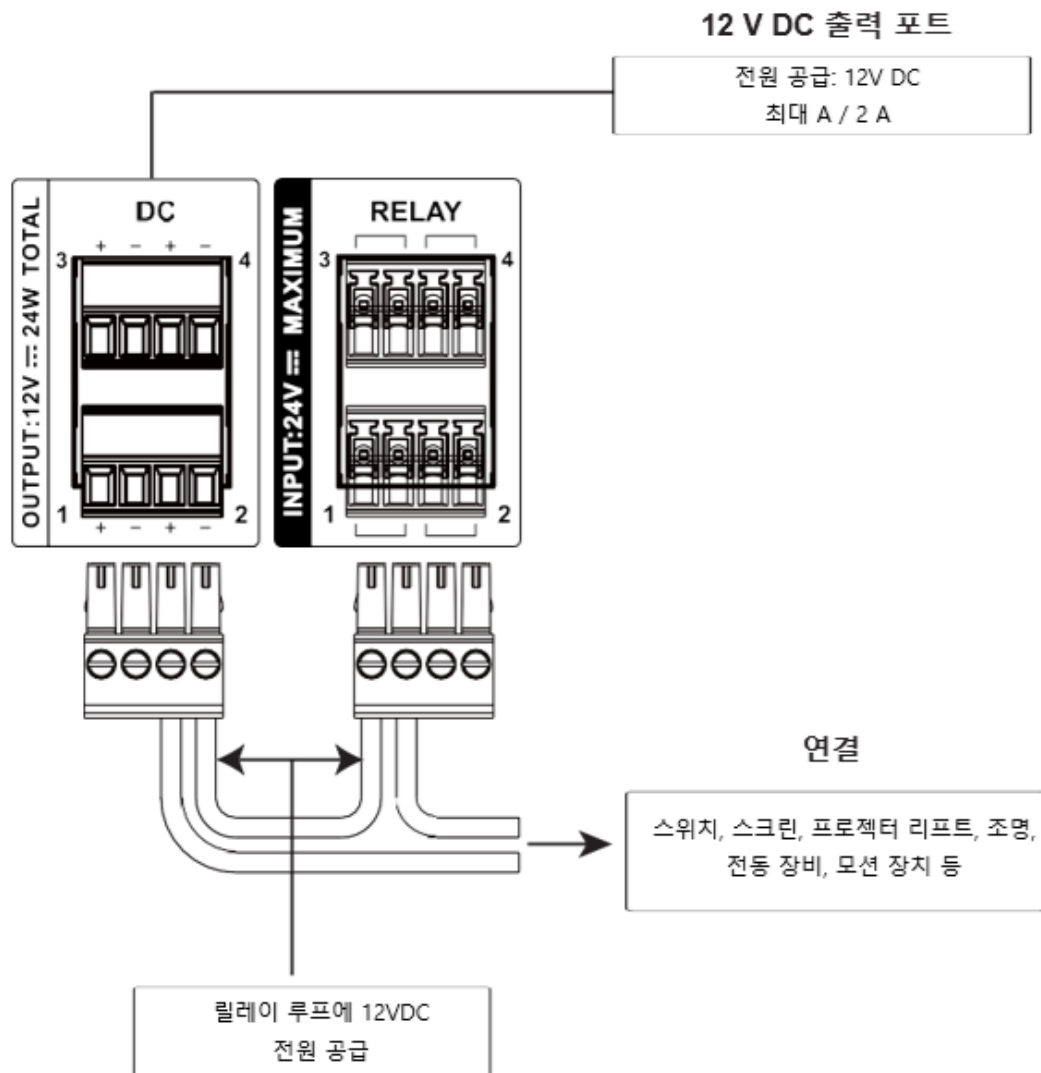
포트의 전체 전류가 1 A (VK1100A / VK1200) 또는 2A (VK2100A / VK2200)를 초과하는 경우, DC 전원 과부하 LED가 주황색으로 켜지고 경보음이 3번 울리고 포트가 꺼집니다. 포트에 다시 전원을 공급하려면 컨트롤 박스의 전원을 끄고 12V DC 출력 포트에 연결된 모든 하드웨어를 분리하고 컨트롤 박스의 전원을 켜 다음, 하드웨어 장치를 한 번에 하나씩 연결하고 전류가 1A 또는 2A를 초과하는지 여부를 확인하십시오.

아래 3개의 페이지에 있는 그림은 VK2100A / VK2200의 포트입니다. VK2100A / VK1200은 12V DC 단자대가 더 적고 VK1100에 I/O 포트가 없다는 점을 제외하고 동일합니다.

독립 전원 공급



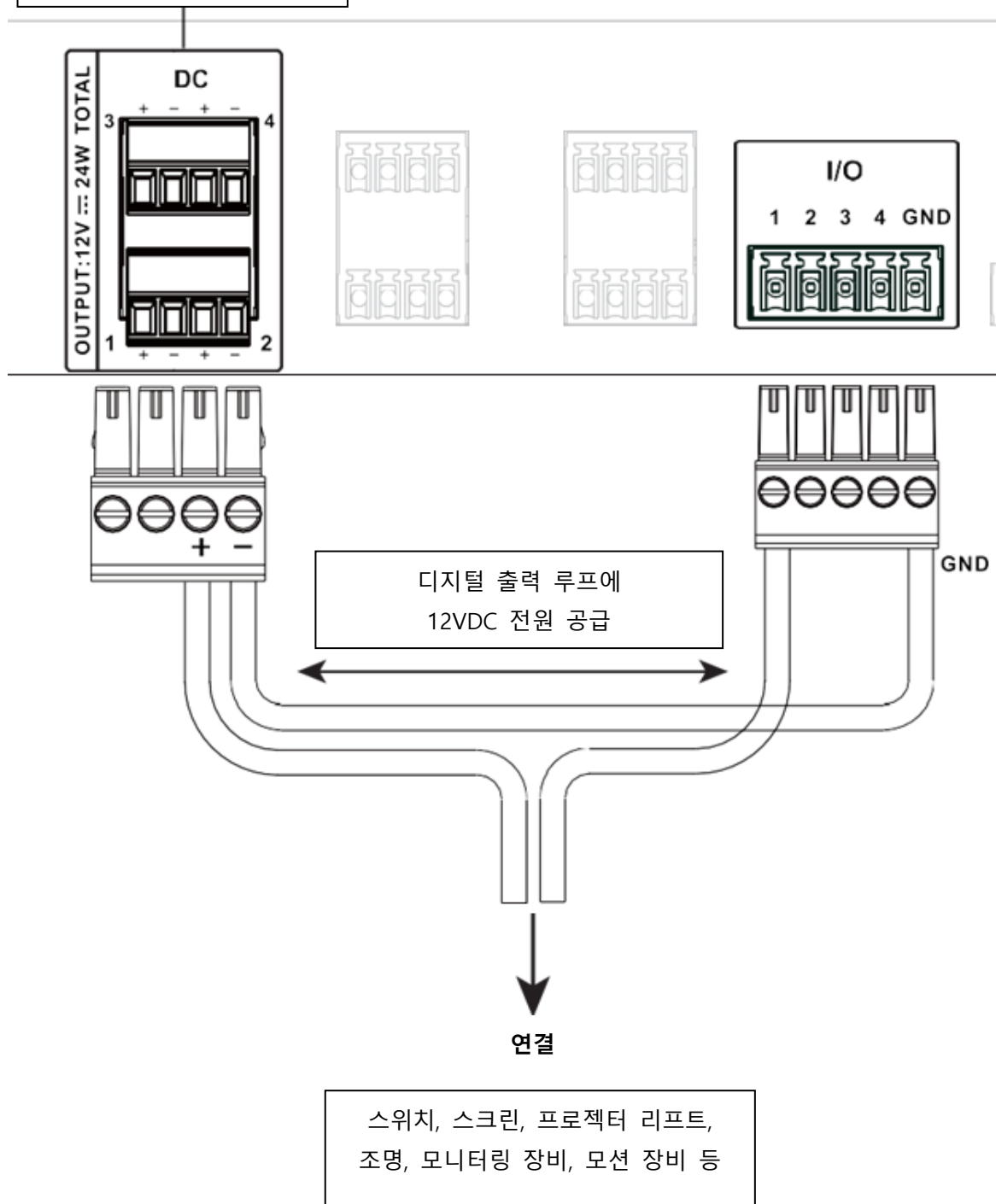
릴레이 전원 공급



디지털 출력 전원 공급

12VDC 출력 포트

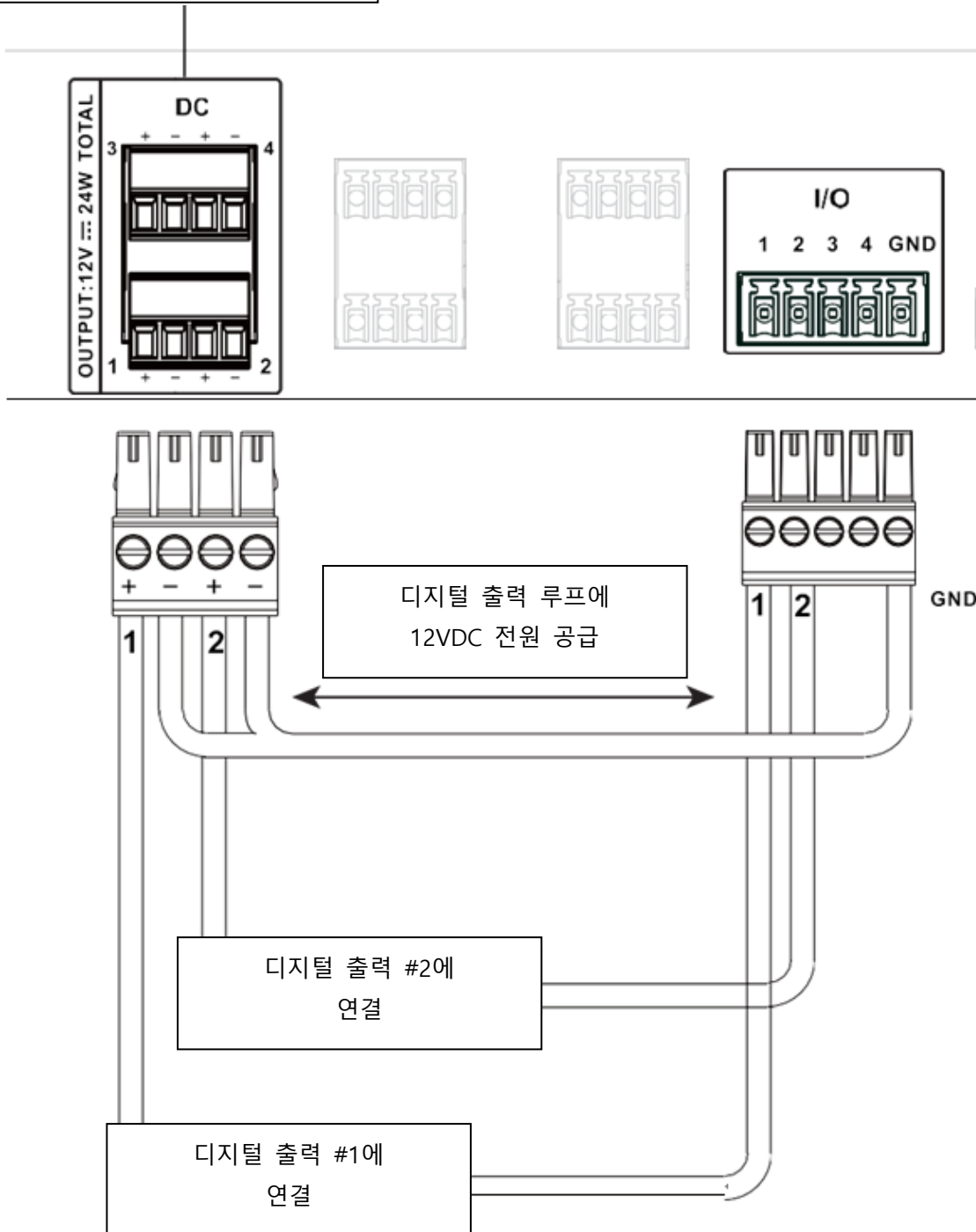
전원 공급: 12VDC,
최대 1 A / 2 A



디지털 출력 듀얼 전원 공급 (VK2100A/ VK2200만 해당)

12VDC 출력 포트

전원 공급: 12VDC, 최대 2A
(4개 포트로 24W 공유)

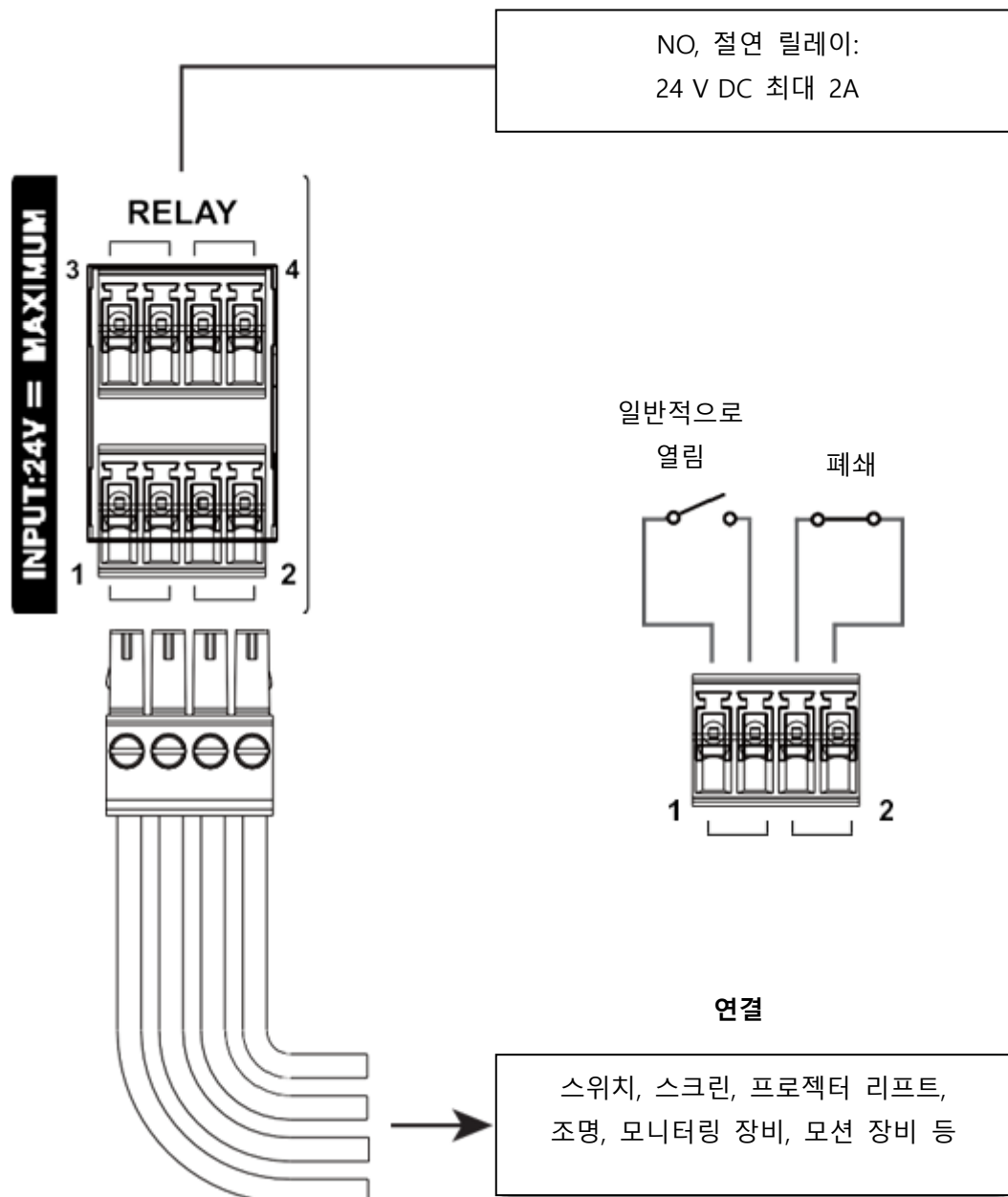


릴레이

ATEN 컨트롤 박스는 다음의 절연 릴레이를 제공합니다:

릴레이	VK1100A / VK1200 / VK2100A	VK2200
채널 수	4	8
접점 정격	24 V DC, 2 A	
기본 상태	기본 열림	

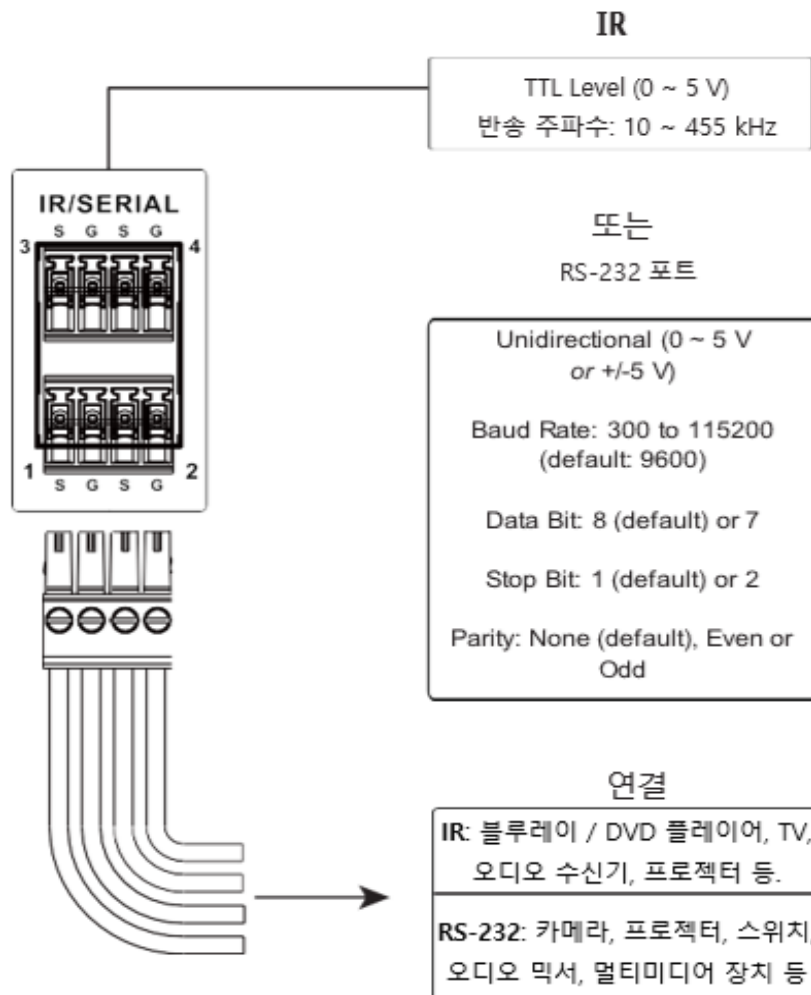
4 X 릴레이 채널



IR / 시리얼

ATEN 컨트롤 박스는 다음의 IR/시리얼 (RS-232) 포트를 제공합니다:

		VK1100 / VK1200	VK2100	VK2200
2-핀 IR/시리얼		2	4	8
IR	반송 주파수	10 ~ 455 kHz		
	기본 레벨	Low		
시리얼 (RS-232)	Baud rate	300 ~ 115200 (default: 9600)		
	Data bit	7, 8 (default)		
	Stop bit	1 (default), 2		
	Parity	None (default), Even, Odd		
	Signal Level	TTL (0 ~ 5 V DC)		TTL (0 ~ 5 V DC)

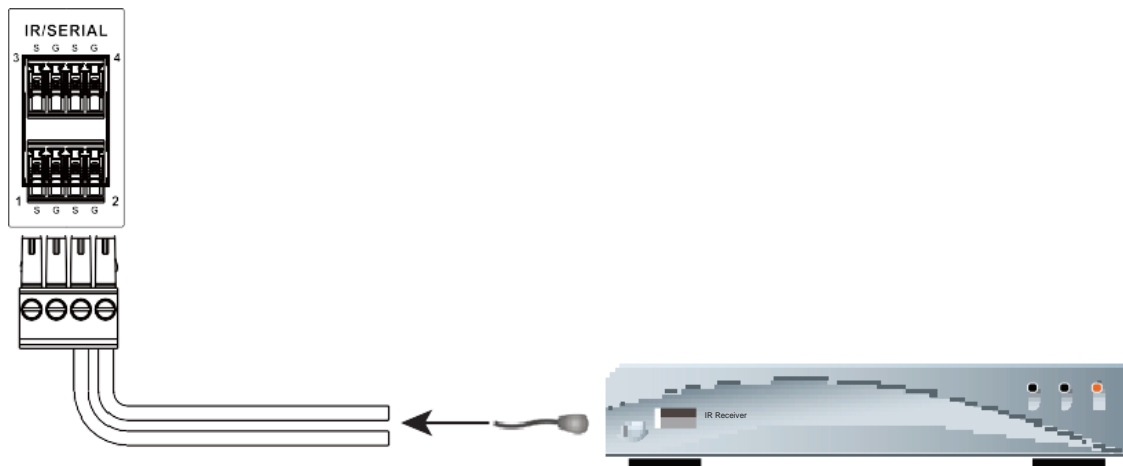


기본값으로, 단방향 IR / 시리얼 채널은 송신기 IR 신호로 설정됩니다.

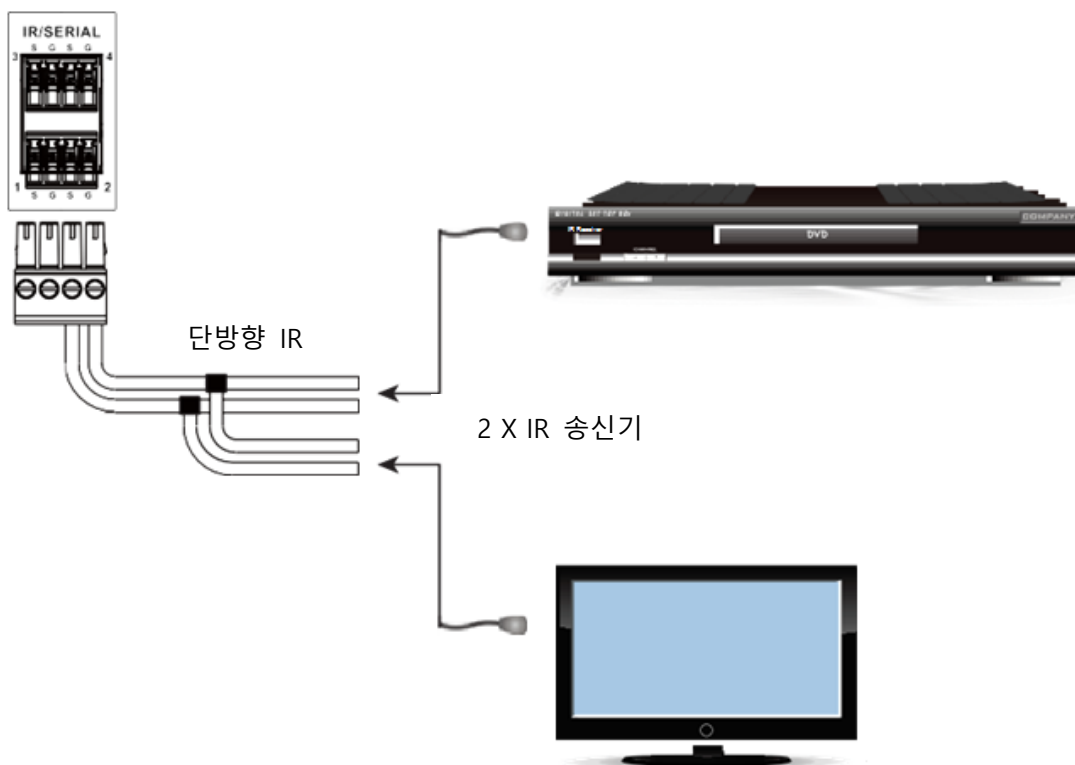
IR 연결: 송신기 케이블을 컨트롤 박스의 IR 및 접지 터미널 세트에 연결하고, 35페이지와 같이 IR 장치의 IR 수신 포트 위 또는 근처에 IR 송신기를 설치하십시오.

시리얼 연결: 시리얼 장치의 수신기 (RX) 및 접지 터미널을 컨트롤 박스의 시리얼 (TX) 및 접지 터미널 세트에 연결합니다. 그런 다음, 통신을 위해 컨트롤 박스와 연결하는 시리얼 장치에 모두 동일한 시리얼 포트 설정을 구성하십시오.

IR 송신기 1대



IR 송신기 2대



디지털 I/O

VK1100A / VK1200 / VK2100A / VK2200은 다음의 디지털 입력 / 출력 채널을 제공합니다:

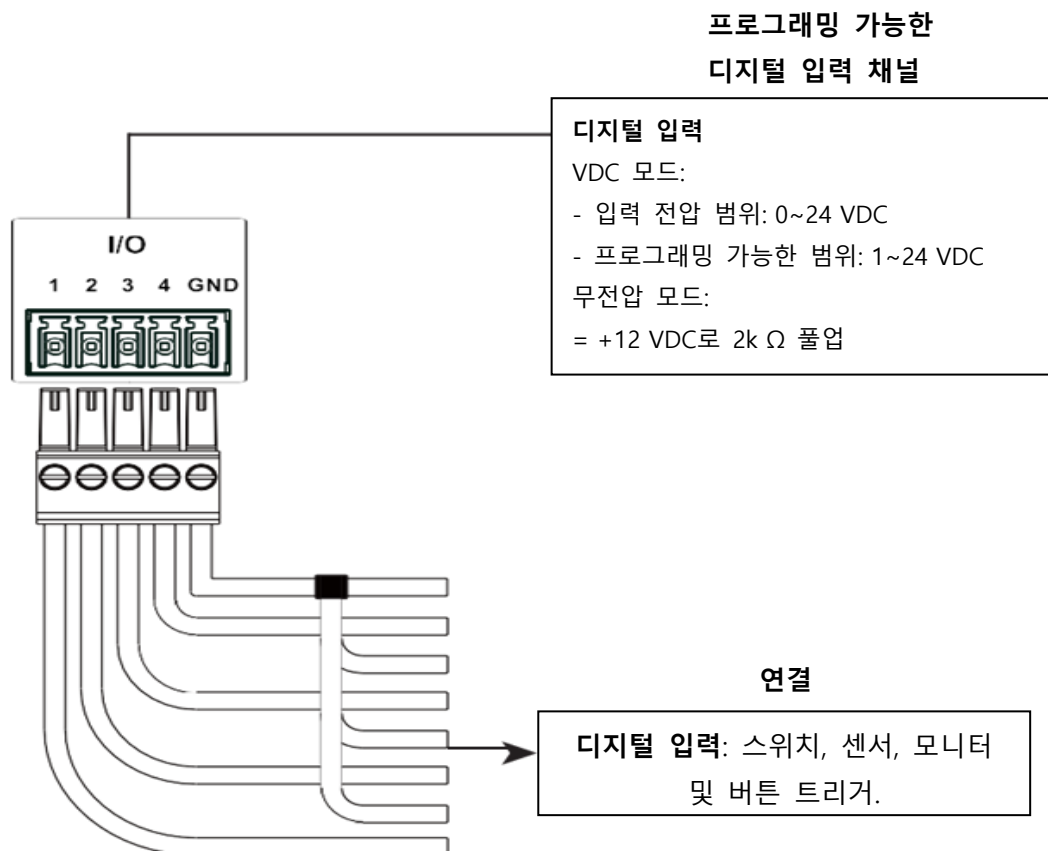
디지털 I/O		VK1100A / VK1200	VK2100A	VK2200
채널 수		2	4	8
디지털 입력	VDC 모드	전압 범위: 0 ~ 24 V DC 프로그래밍 가능 범위: 1 ~ 24 V DC		
	무전압 모드	풀 업: 2 k Ω to +12 V DC		
디지털 출력		일반적으로 열림 24 V DC에서 300 mA 싱크		

디지털 입력 (무전압 모드):

이벤트의 센서 또는 스위치에서 표시기를 제공하기 위해 입력 루프 (개방 또는 닫힘)를 디지털 I/O 장치에 연결하며, 이벤트 또는 기능을 트리거하기 위해 컨트롤 박스에서 사용할 수 있습니다.

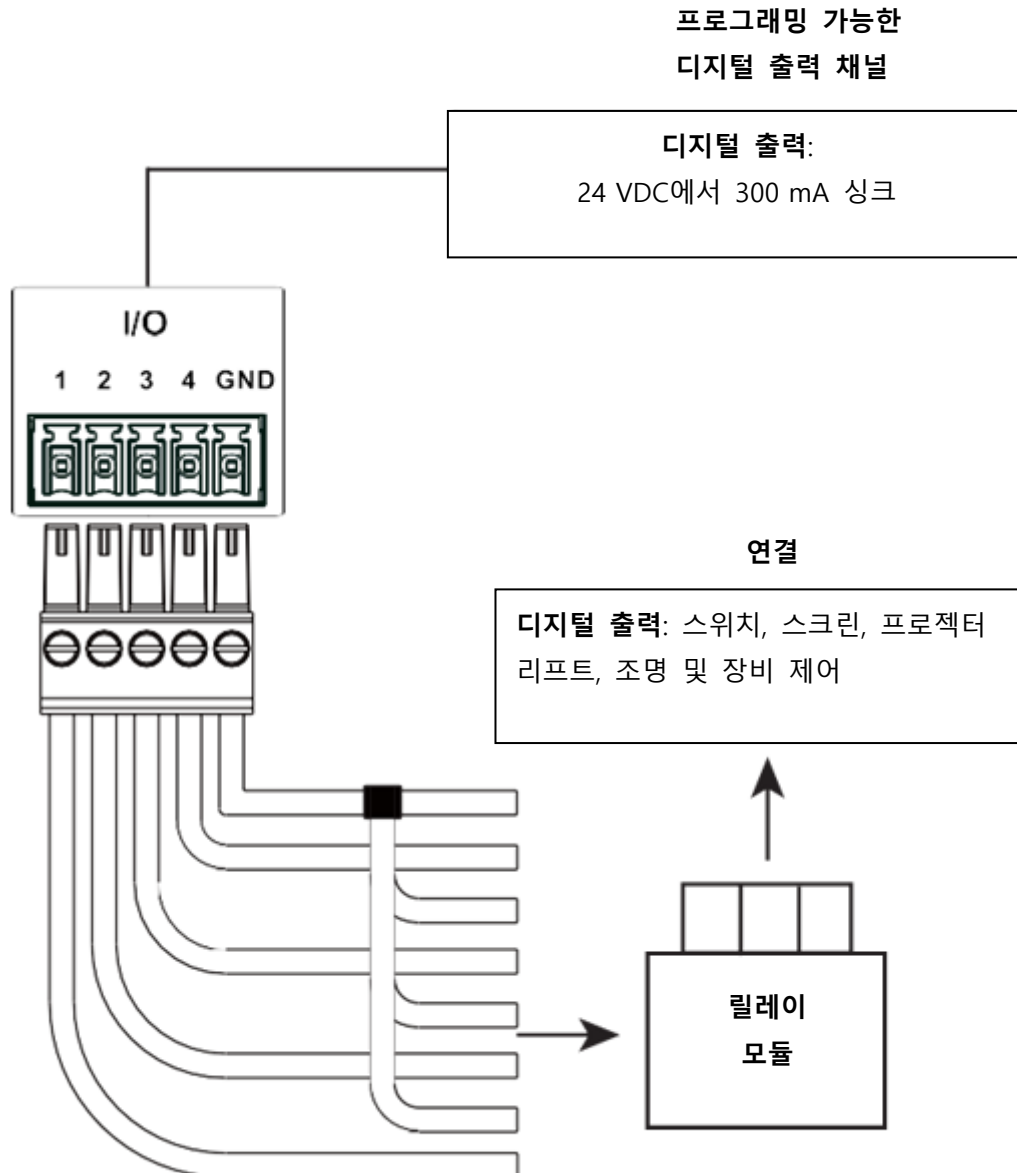
디지털 입력 (VDC 모드):

전압 신호가 정의된 임계값보다 높거나 낮을 때 특정 이벤트 또는 기능을 트리거하기 위해, ATEN 컨트롤 박스에 전압 신호 (1~24 V)를 제공하기 위해 DC 장치 (온도, 전류, 모니터링 센서)에 연결하십시오.



디지털 출력:

디지털 출력 채널은 전자 스크린, 프로젝터 리프트 및 기타 모니터링 장비와 같은 하드웨어 장치의 무전원 무전압(열림 및 폐쇄) 회로 제어를 제공합니다. 디지털 출력 포트에 연결된 장치는 반드시 아래와 같이 **릴레이 모듈**을 통해 연결되어야 합니다.

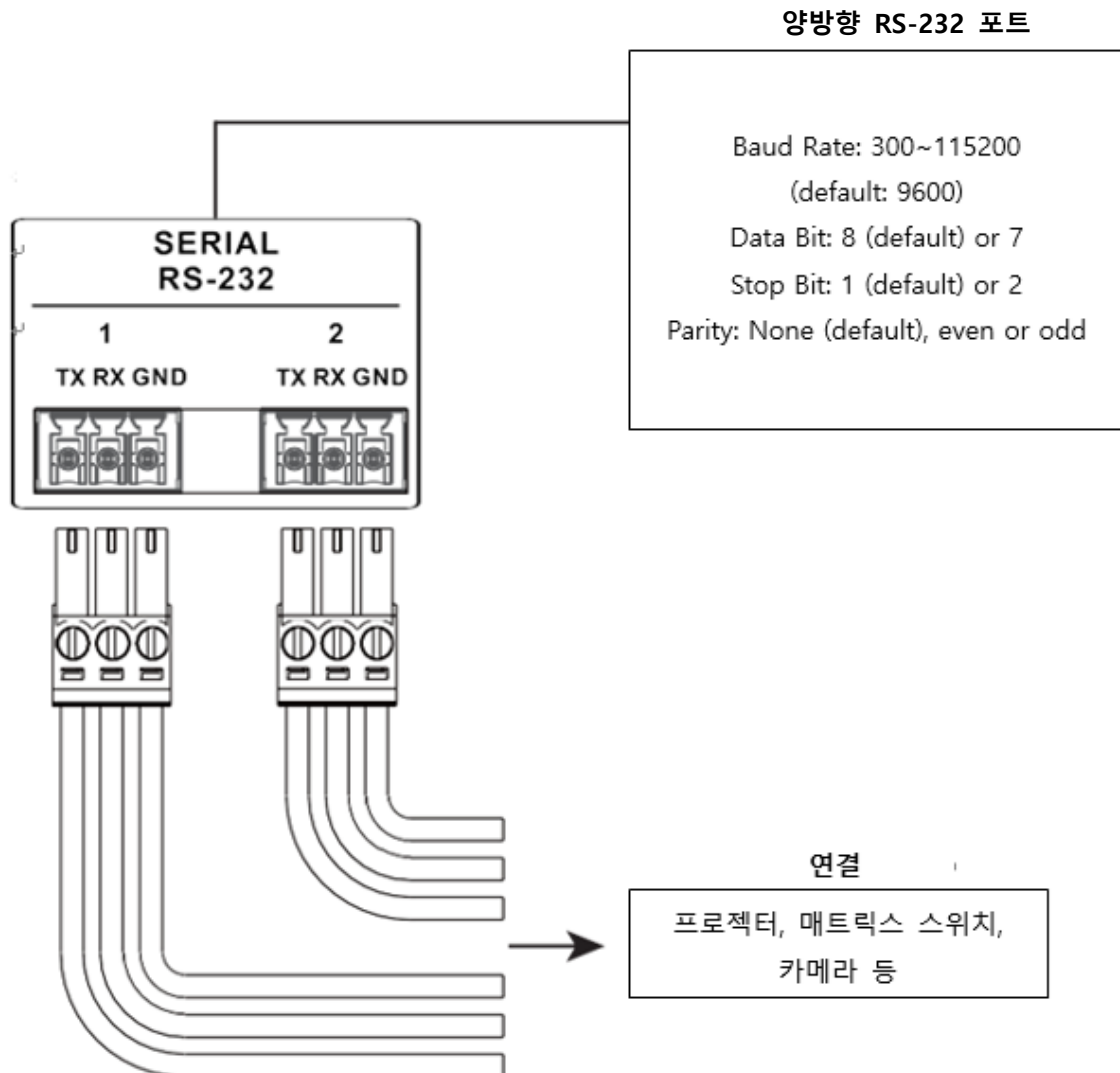


RS-232 (3-핀)

VK1200 / VK2100A / VK2200은 다음의 3-핀 RS-232 포트를 제공합니다:

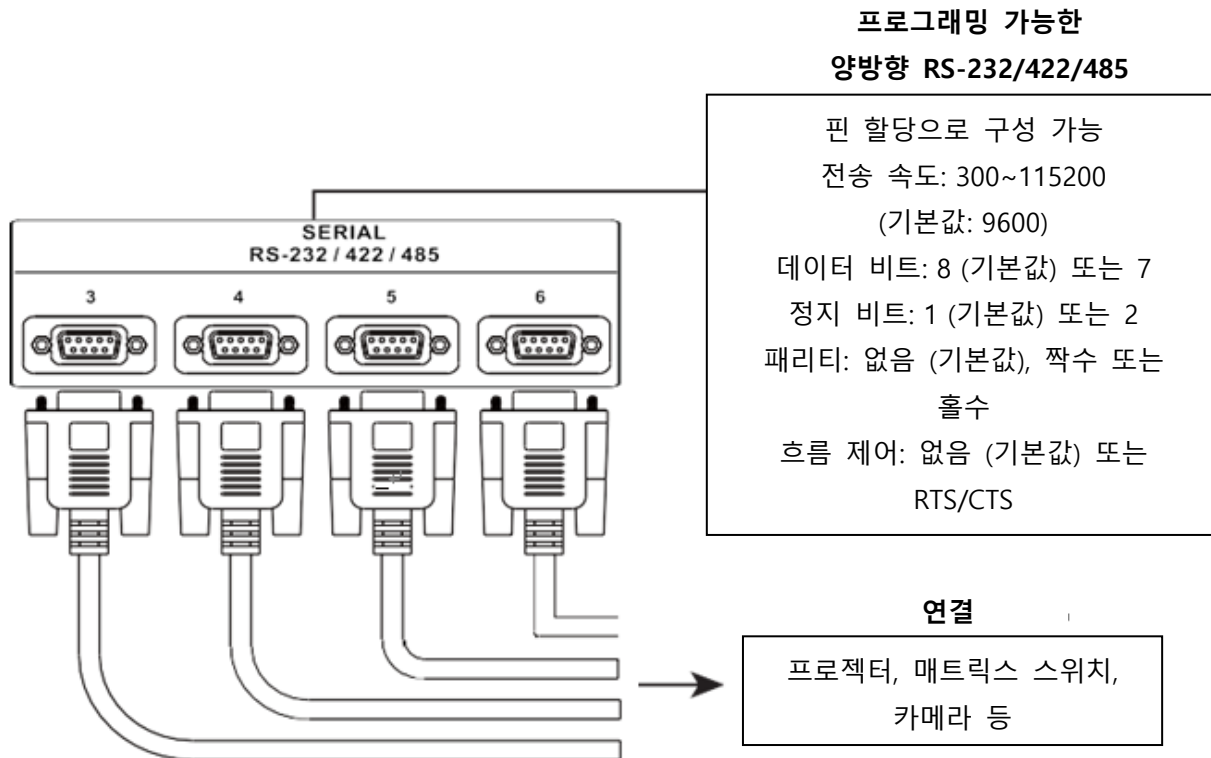
RS-232 (3-핀)	VK1100A / VK1200	VK2100A	VK2200
채널 수	1	4	6
Baud rate	300 ~ 115200 (default: 9600)		
Data bit	7, 8 (default)		
Stop bit	1 (default), 2		
Parity	None (default), Even, Odd		

장치에 연결하여 상태 메시지를 제어하고 수신합니다. 양방향 RS-232 제어의 경우 전송 (TX), 수신 (RX) 및 접지 (GND) 터미널은 ATEN 컨트롤 시스템과 연결 장치 모두에 배선되어야 합니다.



RS-232 / 422 / 485 (DB-9)

이 두 개 또는 네 개 (VK1100 / VK2100) 양방향 포트는 프로그래밍 가능한 핀 할당으로 하드웨어 장치(프로젝터, 스위치 등)의 시리얼 제어를 제공하고 연결된 장치로부터 상태메시지를 수신합니다. 아래 그림에 VK2100 포트가 표시되어 있습니다. VK1100은 포트 수가 더 적은 것을 제외하고 동일합니다.



핀 할당

RS-232	RS-422	RS-485
핀 2: RX	핀 1: RX-	핀 3: D+
핀 3: TX	핀 2: RX+	핀 4: D-
핀 5: GND	핀 3: TX+	핀 5: GND*
핀 7: RTS	핀 4: TX-	
핀 8: CTS	핀 5: GND	

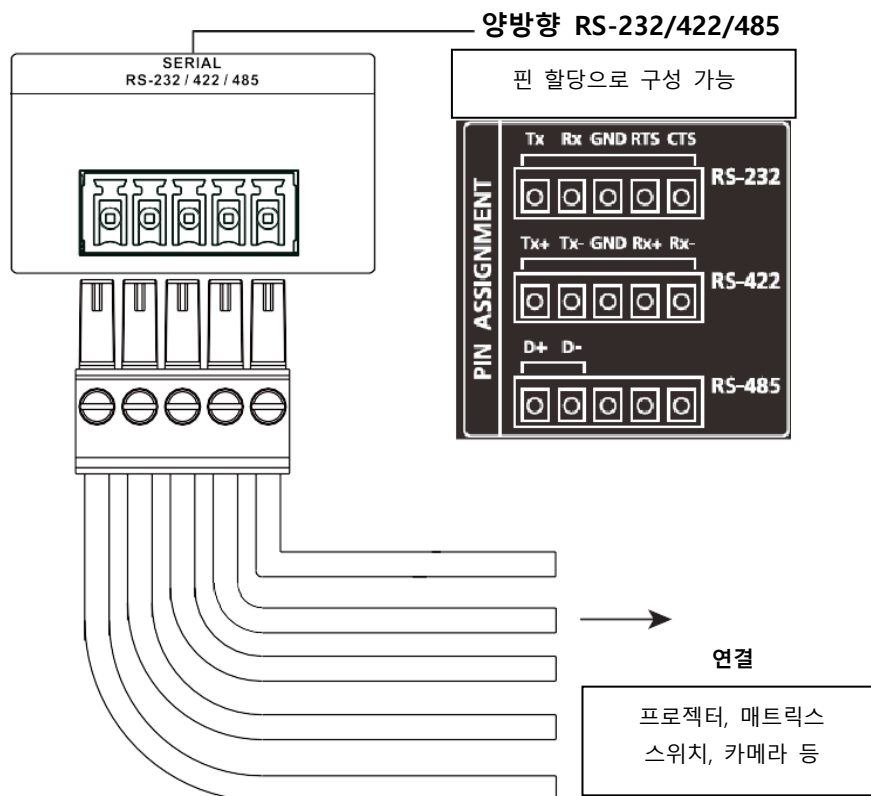
주의: 접지 터미널 연결을 권장하지만 필수 사항은 아닙니다.

RS-232 / 422 / 485 (5-핀)

ATEN 제어 시스템은 다음의 RS-232/422/485 포트를 제공합니다:

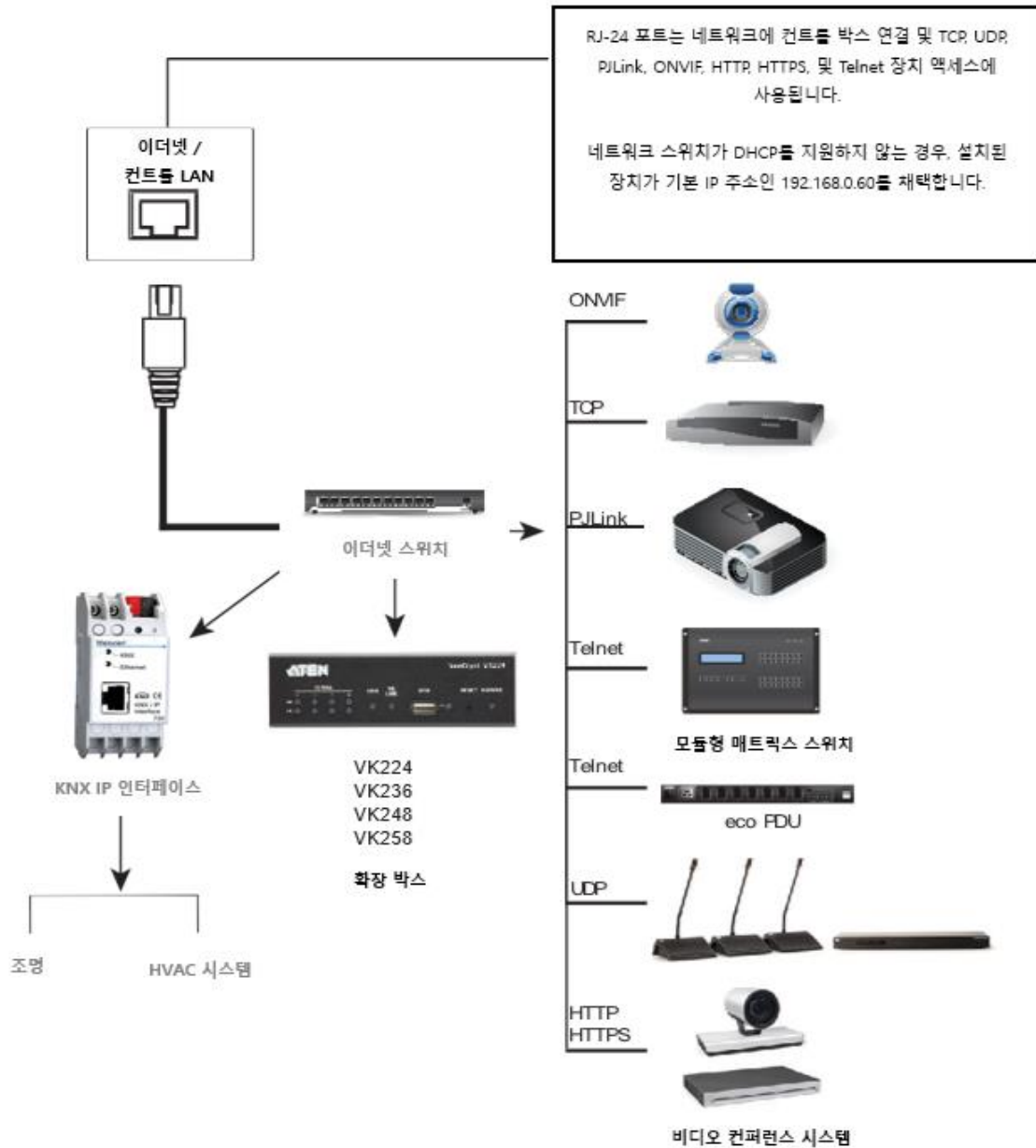
	VK1100A / VK1200	VK2100A / VK2200
채널 수	1	2
Baud rate	300 ~ 115200 (default: 9600)	
Data bit	7, 8 (default)	
Stop bit	1 (default), 2	
Parity	None (default), Even, Odd	

장치에 연결, 장치로부터 상태 메시지 제어 및 수신을 위해 핀 할당으로 구성 가능합니다.



이더넷 / 컨트롤 LAN

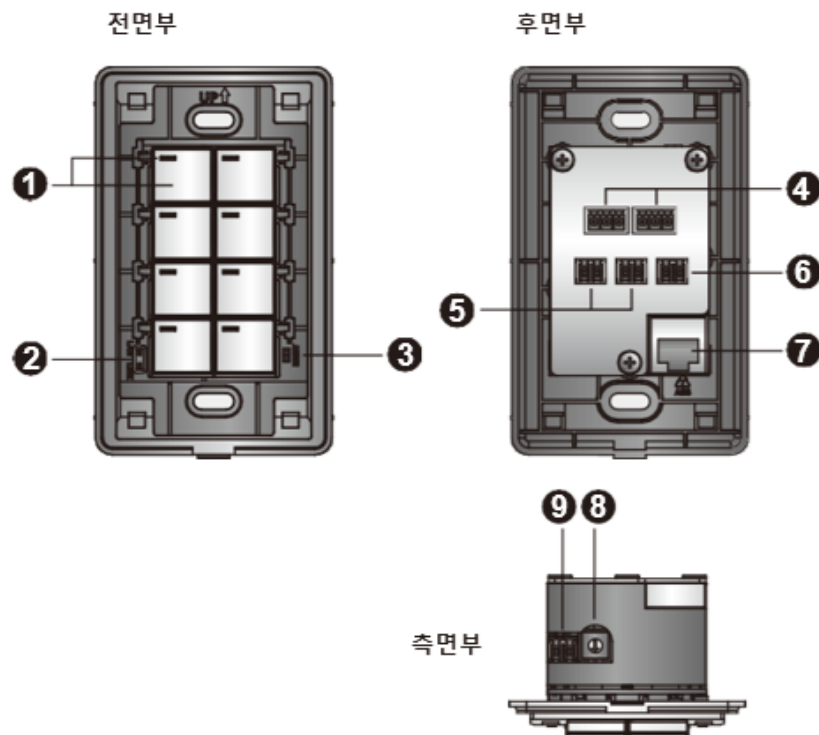
이더넷 / 컨트롤 LAN 포트는 최대 25개 (VK1100A / VK2100A) 또는 64개 (VK1200 / VK2200) LAN 장치를 제어하고/또는 ATEN 키패드, 터치 패널 및 네트워크의 모바일 장치에 있는 ATEN 컨트롤 시스템 앱을 통한 원격 제어에 대한 이더넷 연결을 제공합니다.



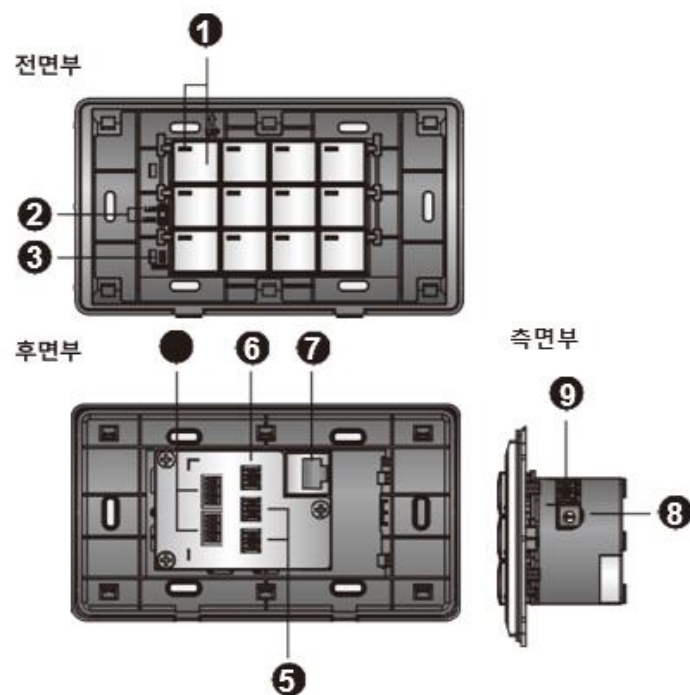
ATEN 컨트롤 패드

패널 컴포넌트

VK0100



VK0200



순번	컴포넌트	설명
1	버튼 및 버튼 LED	조명 또는 프로젝터 on 또는 off와 같은 각 버튼에 해당 기능 실행 시의 컨트롤 패드 상태를 나타냅니다. 다양한 LED 작동에서 장치/기능 상태에 대한 상세 정보는 44페이지 <i>LED 표시</i> 를 참조하십시오.
2	시스템 LED	LAN 및 링크 LED를 포함하여 네트워크 연결 및 데이터 전송 상태를 의미합니다: <ul style="list-style-type: none"> • LAN LED에 녹색 불이 들어오면 컨트롤 패드 네트워크에 연결되었음을 의미합니다. • 링크 LED에 녹색 불이 들어오면 컨트롤 패드가 데이터 전송 및 수신을 수행하고 있음을 의미합니다.
3	재설정 스위치	<ul style="list-style-type: none"> • 네트워크 설정을 제외하고 모든 구성을 삭제하려면, 재설정 스위치를 8초 동안 길게 누르십시오. • 네트워크를 재설정 하려면 재설정 스위치를 한 번 누르십시오.
4	RS-232 시리얼 포트	최대 2대 RS-232 시리얼 장치를 연결합니다.
5	릴레이 채널	최대 2대 릴레이 장치를 연결합니다. 릴레이 접점은 접점 정격 24 V DC, 최대 1A이며 일반적으로 열림, 독립되어 있습니다.
6	디지털 입력 포트	프로그래밍 가능한 입력 (1~5 V DC) 또는 무전압(5 V DC로 2k옴 풀업)을 지원하는 1대 디지털 입력 장치에 연결합니다.
7	이더넷 포트	전원 공급 및 네트워크 액세스를 위해 이더넷 케이블에 연결합니다.
8	컨트롤 패드 ID 스위치	컨트롤 패드의 ID를 설정합니다.
9	DC 전원 포트	5 V DC 전원 아답터에 연결합니다.

LED 표시

아래의 표에서 버튼 LED가 표시하는 컨트롤 패드의 상태 설명을 참조하십시오.

버튼 LED 상태	LED 작동	컨트롤 패드 상태
버튼 LED 1개	주황색 불 켜짐	컨트롤 패드가 켜진 상태이며 현재 버튼이 꺼져 있습니다.
버튼 LED 1개	흰색 불 켜짐	컨트롤 패드가 켜진 상태이며 현재 버튼이 켜져 있습니다.
버튼 LED 1개	주황색 및 흰색 불 반복 깜빡임	버튼에 할당된 기능이 실행 중입니다.
모든 버튼 LED	주황색 및 흰색 불 한 번 깜빡임	컨트롤 패드가 기본 설정으로 복구 중입니다.
모든 버튼 LED	주황색 및 흰색 불 반복 깜빡임	컨트롤 패드의 펌웨어가 업그레이드 중입니다.

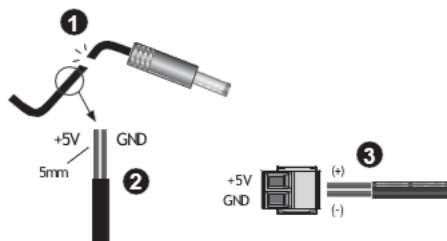
컨트롤 패드 설치

1. 설치 장소를 준비하십시오.
 - a) 케이블 배선에 문제가 없는 위치를 선택하십시오.
 - b) 컨트롤 패드를 매립할 수 있도록 선택한 위치에 약간 들어간 공간을 준비하십시오. 컨트롤 패드는 선택한 위치에 직접 설치하거나 월 박스를 통해 설치할 수 있습니다. 권장 단면 치수는 344페이지 *CAD 및 패널 단면도*를 참조하십시오.
2. 통합 및 제어를 위해 컨트롤 패드를 다양한 장치에 연결하고 각 장치의 배선 정보에 대한 해당 인터페이스를 참조하십시오:
 - ◆ 50페이지 *배선 정보*
 - ◆ 51페이지 *릴레이 연결*
 - ◆ 52페이지 *디지털 입력 장치*

주의: 컨트롤 패드의 연결 포트를 확장하려면, ATEN 확장 박스를 설치하십시오.

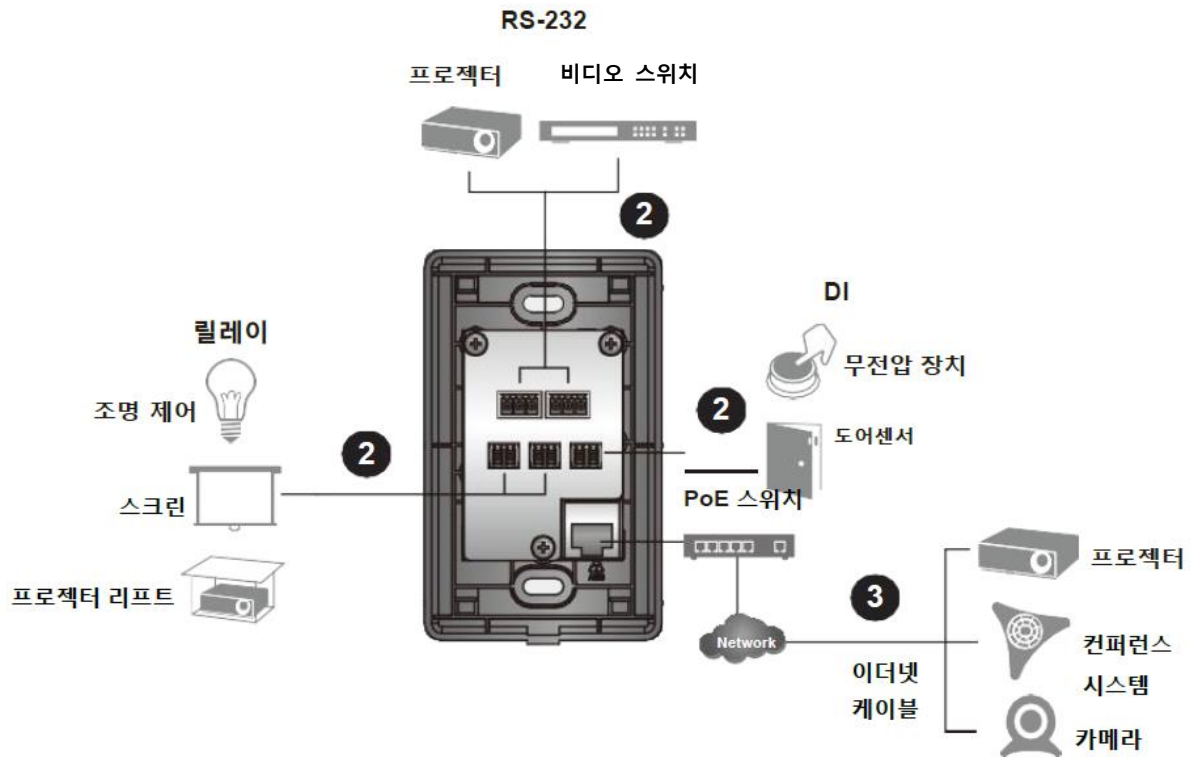
3. PoE를 사용하려면, 이더넷 케이블로 컨트롤 패드를 PoE 스위치에 연결하십시오. 세부 사항은 53페이지 *이더넷*을 참조하십시오.

주의: PoE로 장치에 전원을 공급하지 않는 경우, 지역 대리점에 문의하여 전원 아답터를 구매한 후 전원 코드 준비를 위해 아래를 순서대로 수행하십시오.

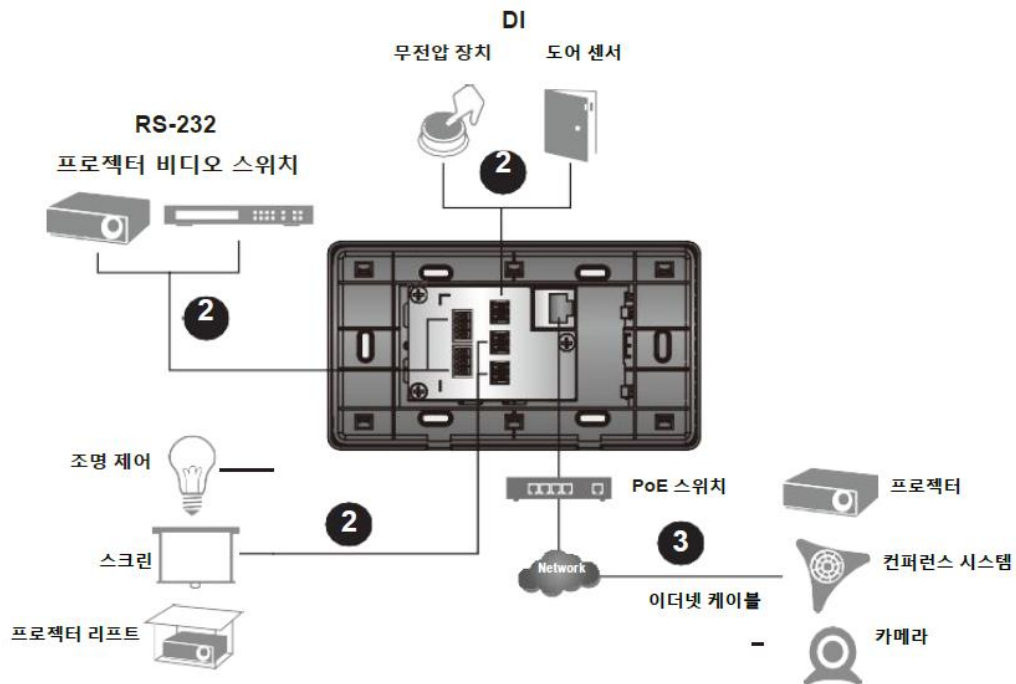


- (1) 전원 아답터의 커넥터를 한 쪽 끝을 자릅니다.
 - (2) 전원 아답터 케이블의 절연 커버를 5mm (0.5cm) 정도 벗겨내서 +5V 선과 접지 선을 노출시킵니다.
 - (3) 제공되는 2-핀 터미널 블록 커넥터에 노출된 +5V 선과 접지 선을 단단히 삽입합니다. 노출된 선의 극성 확인은 전압계를 사용하십시오.
-

VK0100



VK0200



4. 스위치를 사용하여 컨트롤 패드에 ID를 할당합니다.

주의: 동일 서브넷 하에서 16대 이상의 컨트롤러 설치하는 불가합니다. 이 경우, 17번째 컨트롤러 및 그 이후 추가된 기기는 각각 다른 컨트롤러와 ID를 공유합니다. 공유 ID를 사용하는 컨트롤러에 연결된 ATEN 확장 박스 및/또는 키패드 있다면 연결 모드를 재구성 하십시오. 자세한 사항은 112페이지 *컨트롤러 속성*을 참조하십시오.

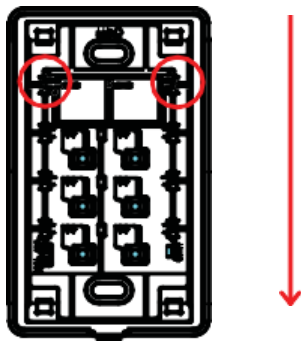
5. 모든 장치의 전원을 켜십시오. 버튼 LED에 주황색 불이 들어옵니다.

6. 컨트롤 패드에 버튼 캡을 조립합니다.

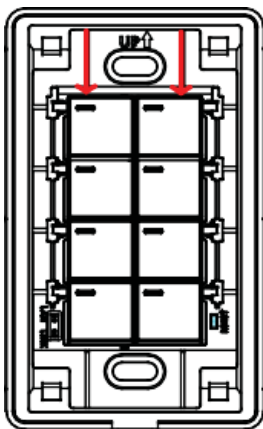
a) 같은 줄에 각각 버튼 캡을 조립하십시오. 두 개 걸이가 있는 버튼을 가장 오른쪽에 두십시오.



b) 상단 열에서 힌지를 누르면서 각 버튼 캡 줄을 컨트롤 패드에 조립합니다.

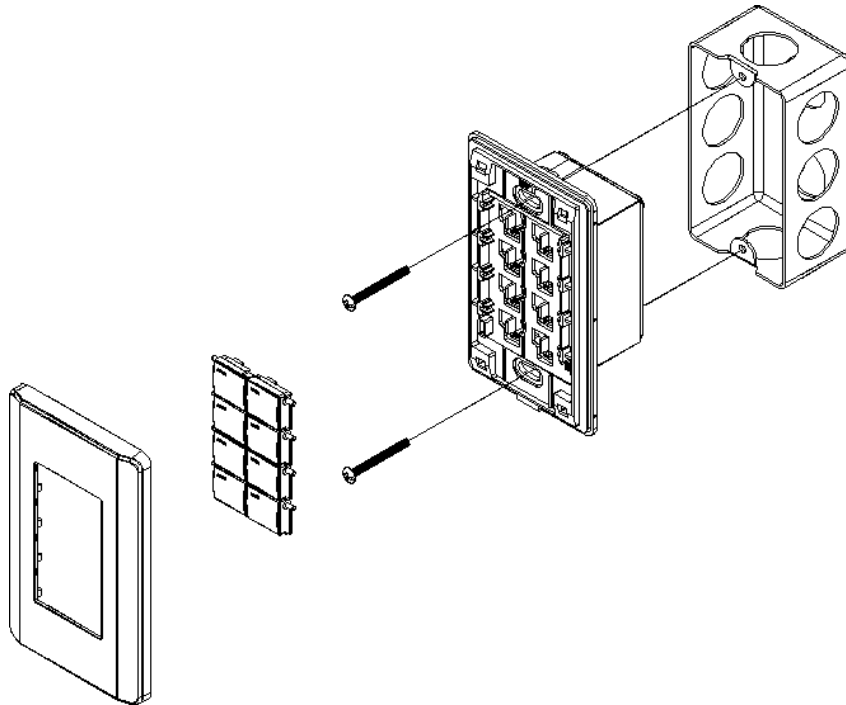


주의: 버튼 캡을 제거할 때, 아래 그림처럼 손가락을 버튼 캡 위에 두고 아래 방향으로 누르십시오. 하단에서 위쪽으로 버튼을 누르면 버튼 캡이 손상될 수 있습니다.

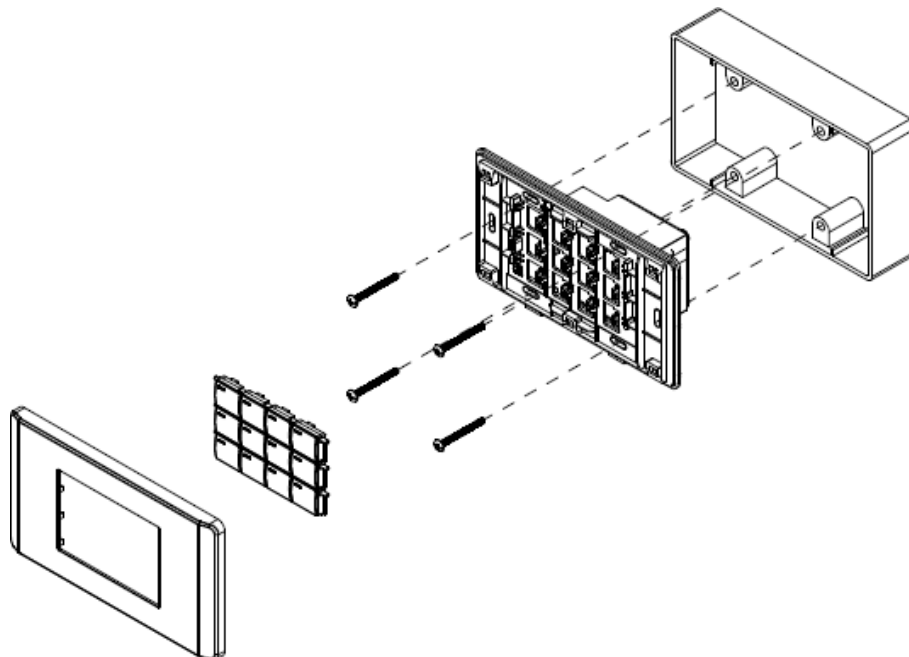


7. 월 박스와 함께 또는 따로 벽에 컨트롤 패드를 장착하십시오.
- a) 사용자가 준비한 나사로 벽에 컨트롤 패드를 고정하십시오.
 - b) 제공된 전면판을 컨트롤 패드에 설치하십시오.

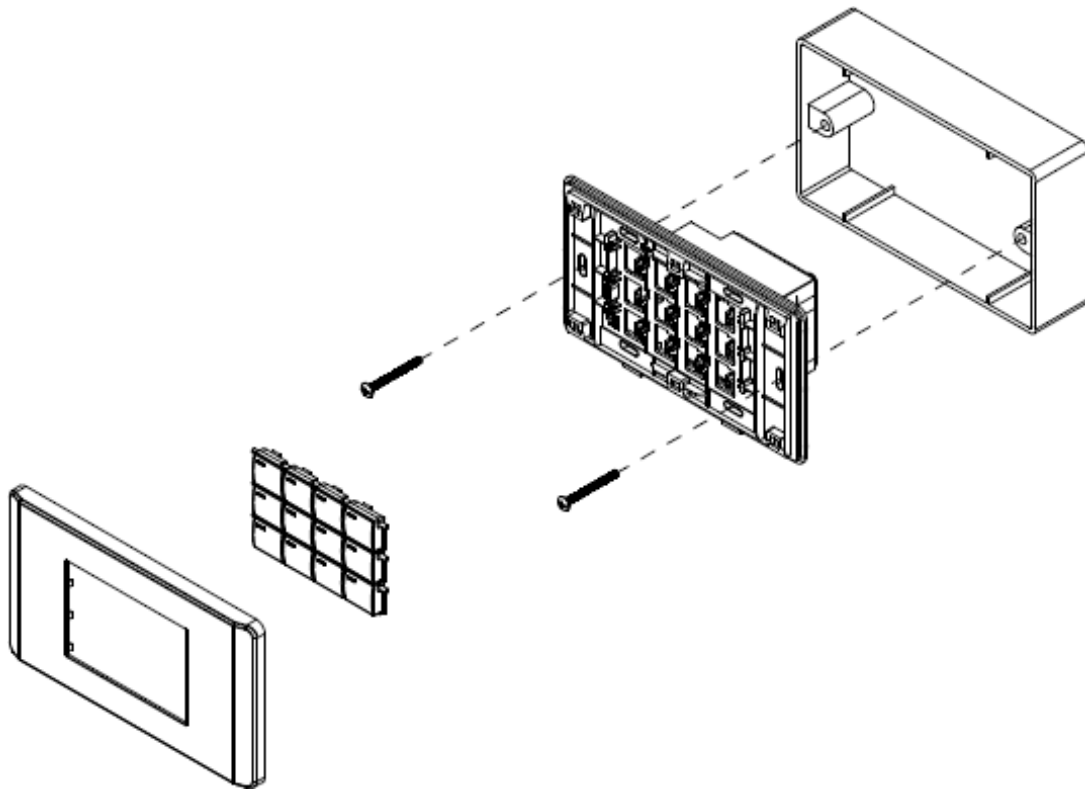
VK0100



VK0200 (EU유형)



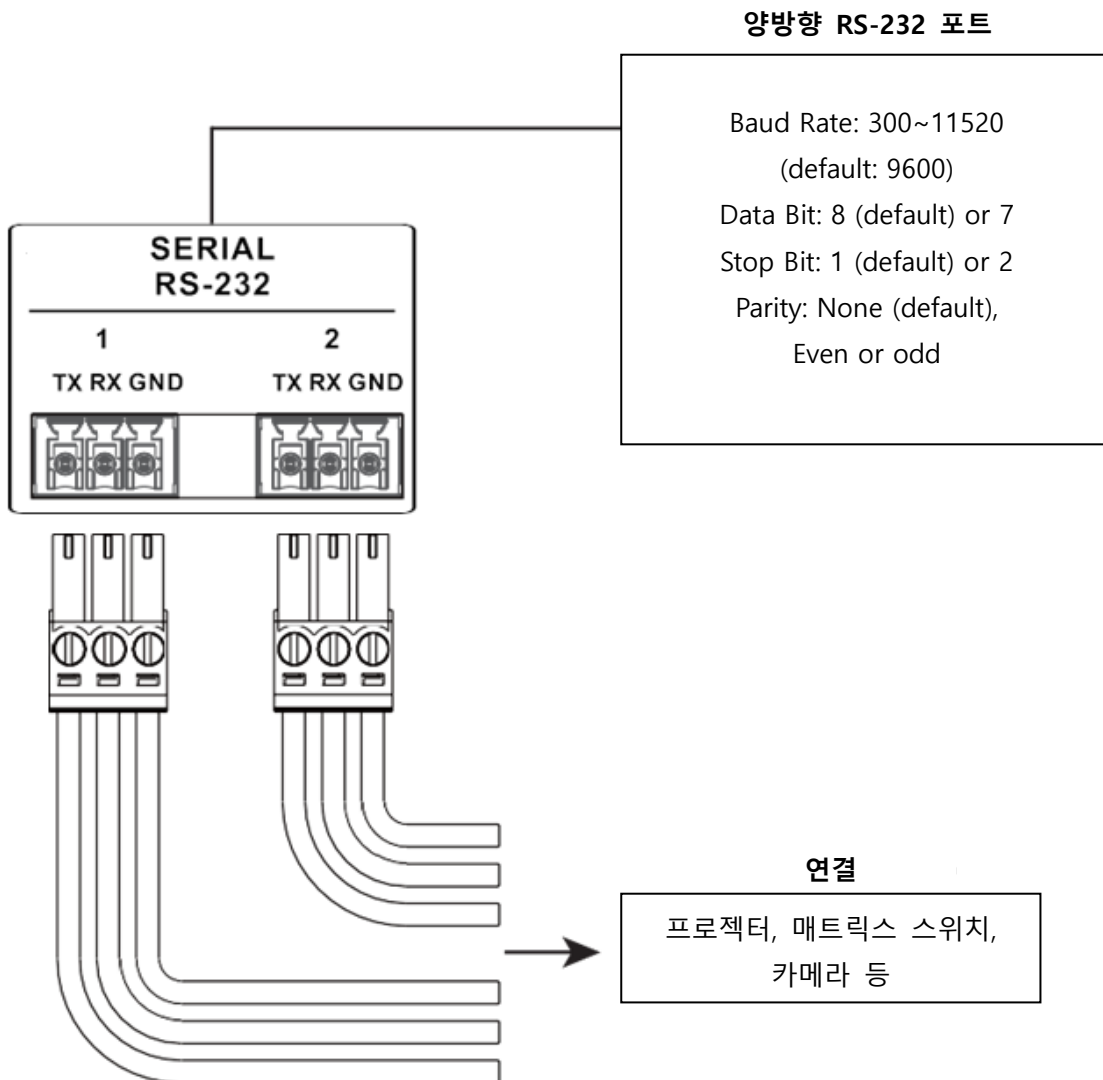
VK0200 (MK 유형)



배선 정보

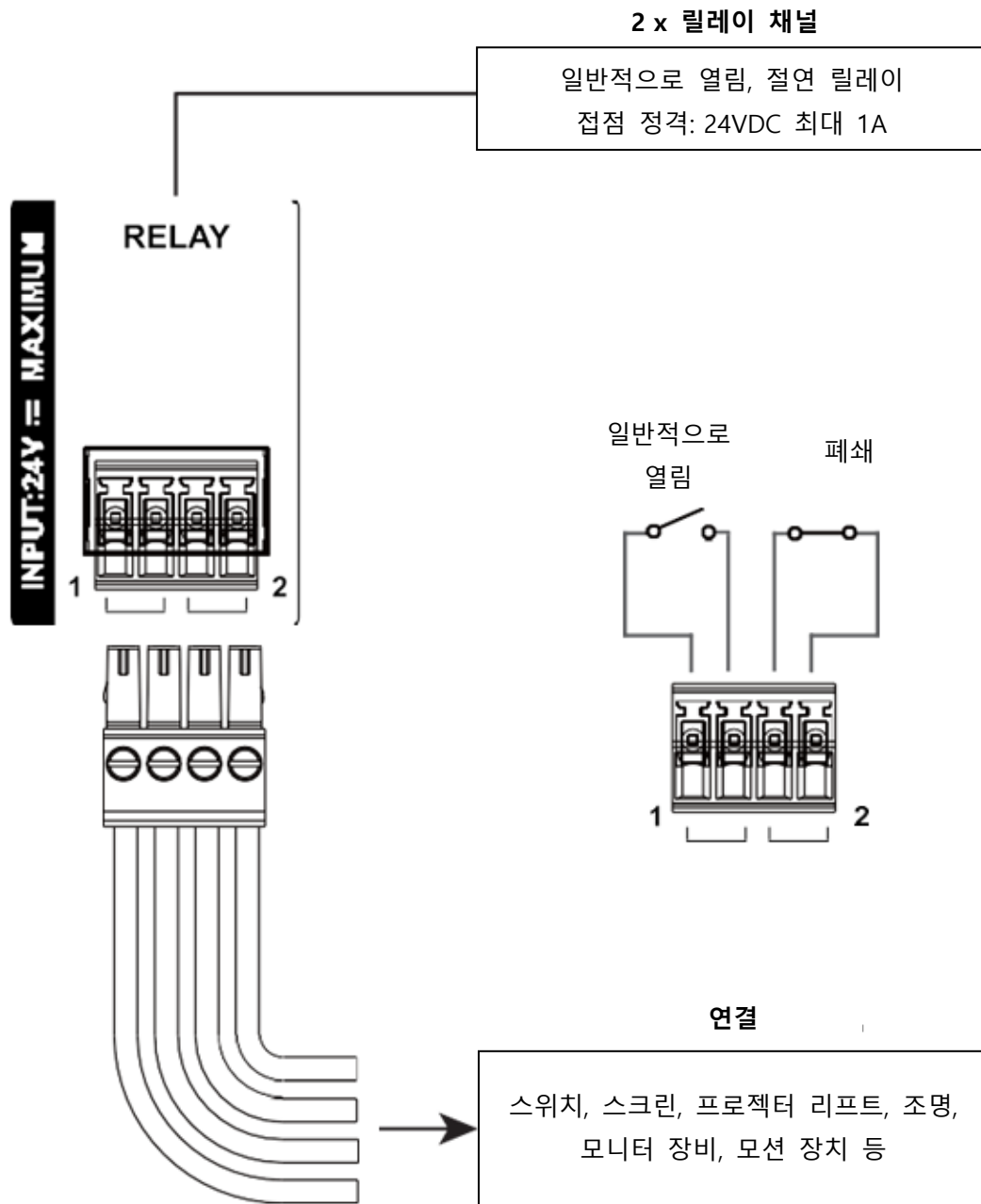
RS-232 시리얼 연결

컨트롤 패드의 두 개 양방향 RS-232 포트는 하드웨어 장치(프로젝터, 매트릭스 스위치 등)의 시리얼 제어와 연결된 장치로부터 상태 메시지를 수신합니다. 양방향 RS-232 제어를 위해서는, 전송, 수신 및 접지 핀은 반드시 컨트롤 패드 및 하드웨어 장치 양쪽에 배선되어야 합니다. 각 하드웨어 장치의 배선은 다릅니다. 자세한 사항은 각 하드웨어 장치의 설명서를 참조하십시오.



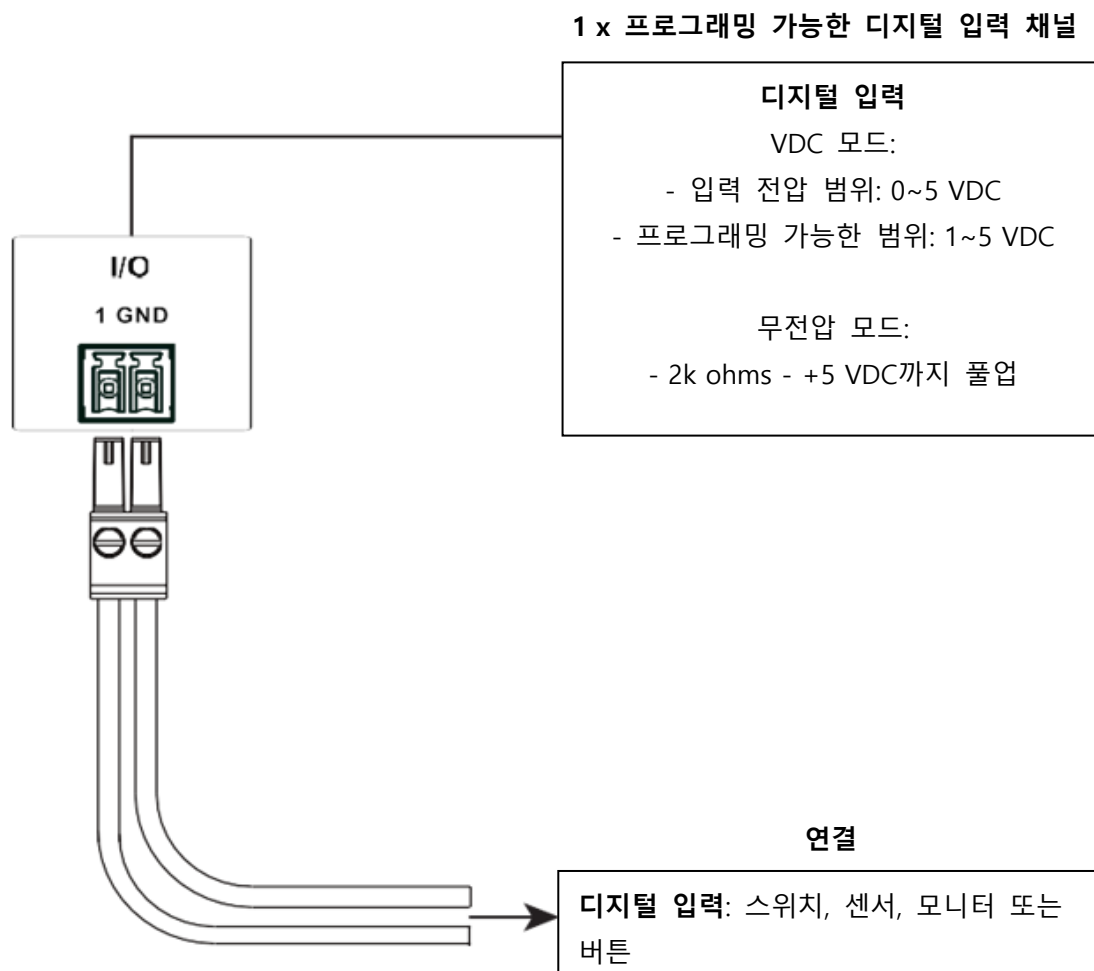
릴레이 연결

이 네 개 릴레이 채널은 전자 스크린, 프로젝터 리프트 및 기타 모니터 장비와 같은 하드웨어 장치 제어를 위한 연결을 제공합니다. 일반적으로 각 릴레이의 기본값은 열림입니다.



디지털 입력 장치

컨트롤 패드의 디지털 입력 포트는 스위치나 센서 같은 디지털 입력 장치 설치에 사용할 수 있습니다. 디지털 입력 채널은 VDC 모드 또는 무전압 모드로 구성할 수 있습니다.



디지털 입력 (무전압):

디지털 입력은 열림, 폐쇄의 두 개 회로 신호가 있는 하드웨어 장치(스위치, 센서, 모니터)입니다. 이 두 신호는 센서 또는 이벤트 스위치의 표시기를 제공합니다. 이벤트는 장치의 전원 켜기/끄기, 무전압, 센서 또는 스위치 상태가 될 수 있습니다. 이 정보는 컨트롤 패드를 통해 이벤트 및 기능 트리거에 사용됩니다.

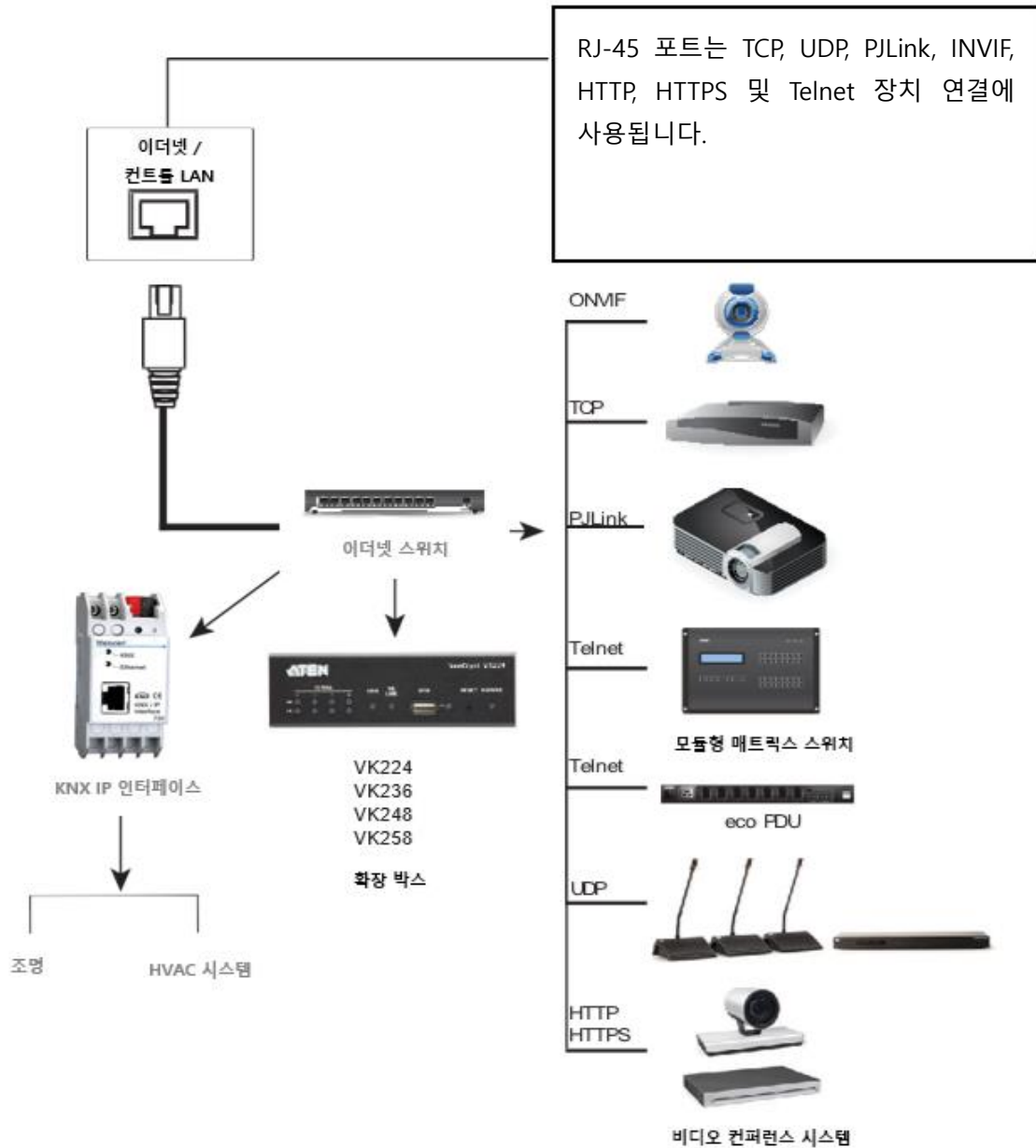
디지털 입력 (VDC):

디지털 입력 5VDC 하드웨어 장치 (온도, 전류 및 모니터 센서)는 1~5 사이의 전압 신호를 제공합니다. 전압이 특정 임계값(1~5)보다 높거나 낮으면 디지털 입력 포트가 감지합니다.

하드웨어 장치에서 공급되는 전압이 설정 값보다 높으면, 컨트롤 패드는 디지털 입력을 높음으로 감지합니다. 하드웨어 장치에서 공급되는 전압이 설정 값보다 낮으면, 컨트롤 패드가 디지털 입력을 낮음으로 감지합니다. 이 정보는 컨트롤 패드를 통해 이벤트 및 기능 트리거에 사용됩니다.

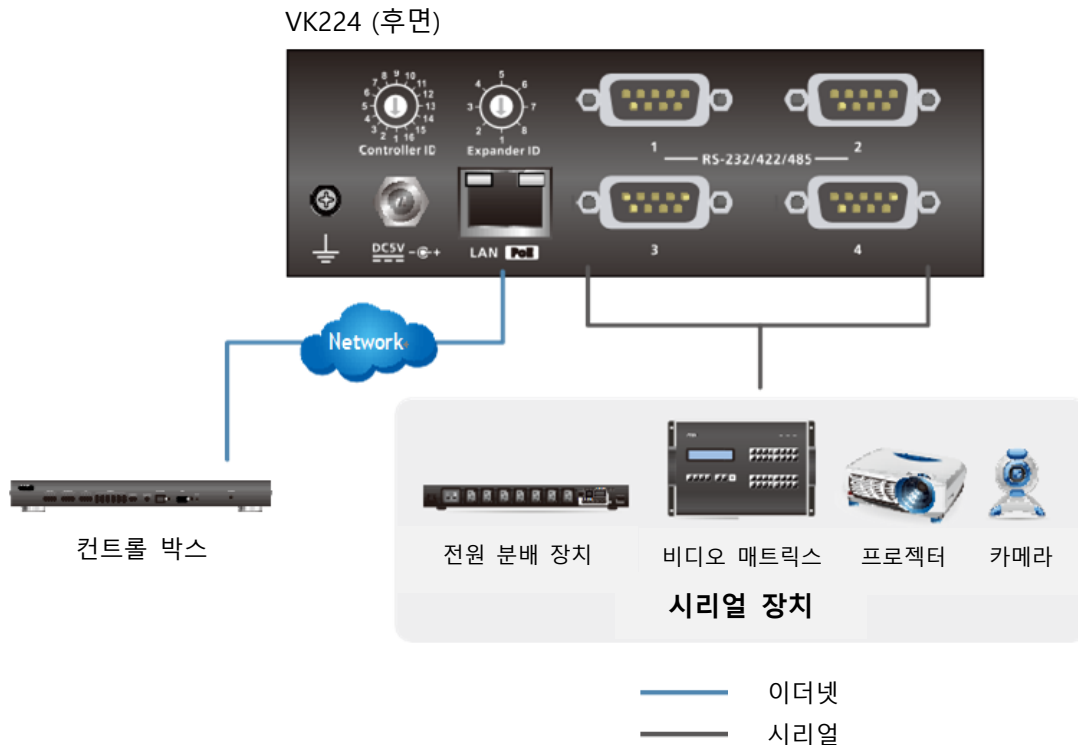
이더넷

RJ-45 포트는 아래와 같이 GUI 액세스 (75페이지)를 위한 이더넷 연결과 컨트롤 패드 당 최대 8대 LAN 장치 추가 기능을 제공합니다.



ATEN 확장 박스

ATEN 확장 박스 (별도 판매)는 ATEN 컨트롤 시스템의 유연한 확장을 위해 추가 포트를 제공합니다. 더 많은 장치가 필요한 환경에서 확장 박스로 추가 장치의 추가 및 제어가 가능합니다. 이더넷 기반 연결의 장점으로, 확장 박스는 네트워크의 다양한 위치에서 LAN 연결을 통해 ATEN 컨트롤러에 쉽게 연결됩니다. 아래 그림에서는 VK224 4-포트 시리얼 확장 박스 설정의 한 예시를 제공합니다.



주의:

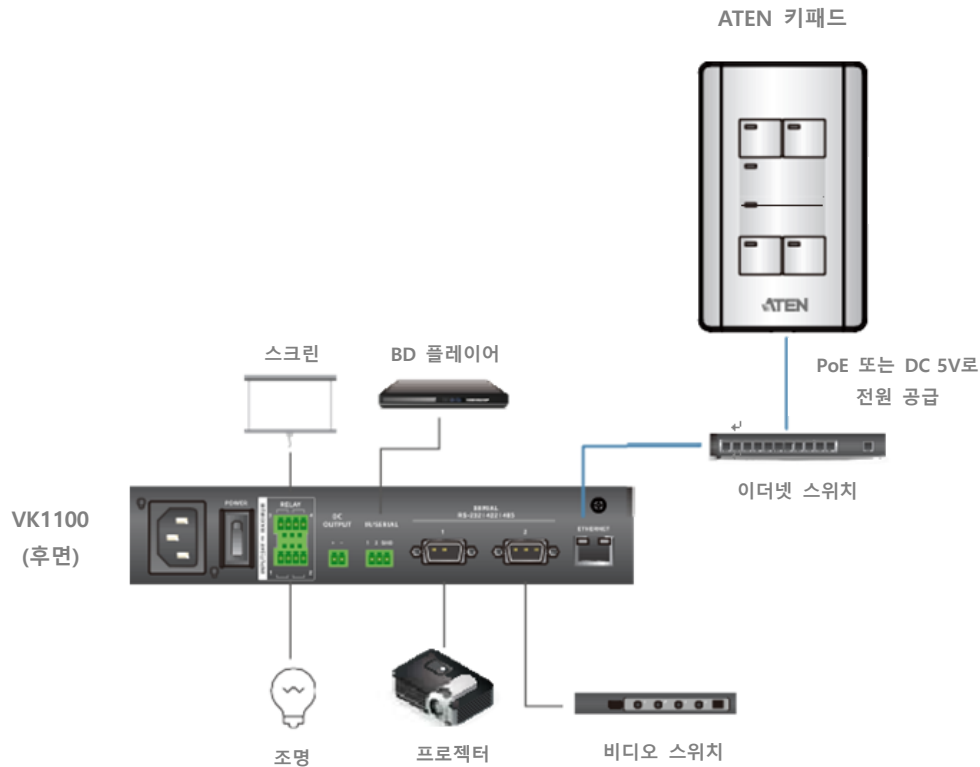
- ATEN 확장 박스를 추가 및 구성하려면 106페이지 *왼쪽 사이드바* 및 113페이지 *확장 박스*를 참조하십시오.
- 사용 가능한 확장 박스 모델:

모델	설명
VK224	4-포트 시리얼 확장
VK236	6-포트 IR/시리얼 확장 박스
VK248	8-채널 릴레이 확장 박스
VK258	8-채널 디지털 I/O 확장 박스

컨트롤 인터페이스 장치

ATEN 키패드

ATEN 키패드는 컨트롤 박스를 통한 하드웨어 제어 기능을 제공하기 위해 월 마운트 합니다. 컨트롤 시스템의 키패드 설치는 다음 그림과 같습니다:



주의:

- 다음은 사용 가능한 키패드 모델입니다.

모델	설명
VK108US	8-버튼 키패드 (US, 1 Gang)
VK112EU	12-키패드 (EU, 2 Gang)

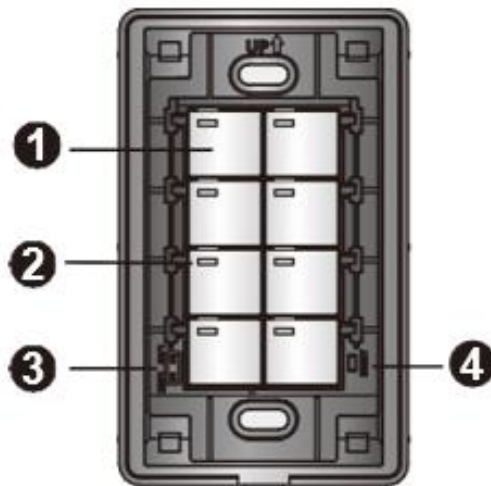
- 텍스트를 새긴 사용자 맞춤형 키패드 버튼을 구매할 수 있습니다. 주문하시려면 다음 링크를 방문하십시오.

https://www.aten.com/ext_data/global_en/VK_Keypad_Engraving_Service/aten_keypad.html

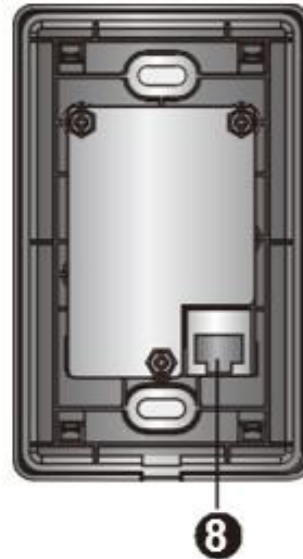
하드웨어 개요

VK108US

전면부



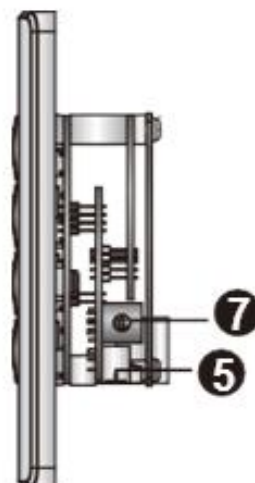
후면부



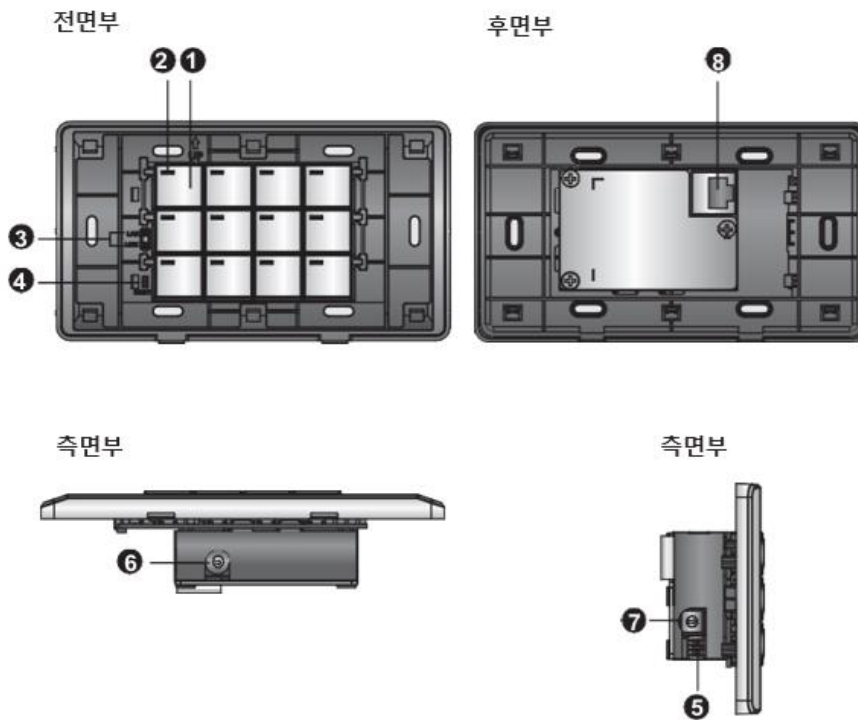
측면부



측면부



VK112EU



순번	컴포넌트	설명
1	버튼	VK108US 4-8개 버튼을 사용하여 최대 14가지 다른 레이아웃으로 키패드 커스터마이징 가능합니다. VK112EU 6-12개 버튼을 사용하여 최대 12가지 다른 레이아웃으로 키패드 커스터마이징 가능합니다.
2	버튼 LED	기능 및 키패드 상태를 나타냅니다. 자세한 정보는 50페이지 <i>LED 표시</i> 를 참조하십시오.
3	시스템 LED 표시등	<ul style="list-style-type: none"> ♦ LAN: 초록색 불이 들어오면 키패드가 LAN에 연결되었음을 의미합니다. ♦ Link: 초록색 불이 들어오면 키패드가 할당된 컨트롤러에 연결되었음을 의미합니다.
4	리셋 푸쉬 버튼	눌러서 기본 네트워크 설정으로 키패드를 재설정 합니다.
5	DC 전원	전원 아답터를 이 DC 전원 입력에 연결합니다.
6	키패드 ID 스위치	키패드에 ID를 설정합니다 (1~8).

순번	컴포넌트	설명
7	컨트롤러 ID 스위치	연결할 키패드에 컨트롤러 ID (1~16)를 설정합니다.
8	LAN 포트	<ul style="list-style-type: none"> LAN에 키패드를 연결합니다. 전원 소싱 장비가 설치된 경우 전원 (PoE)를 공급합니다.

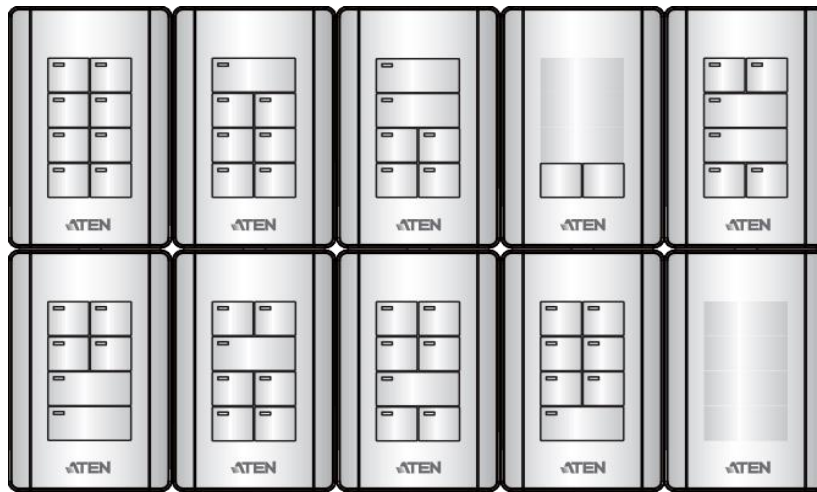
LED 표시

아래 표에서 버튼 LED로 표시되는 키패드 상태 설명을 참조하십시오.

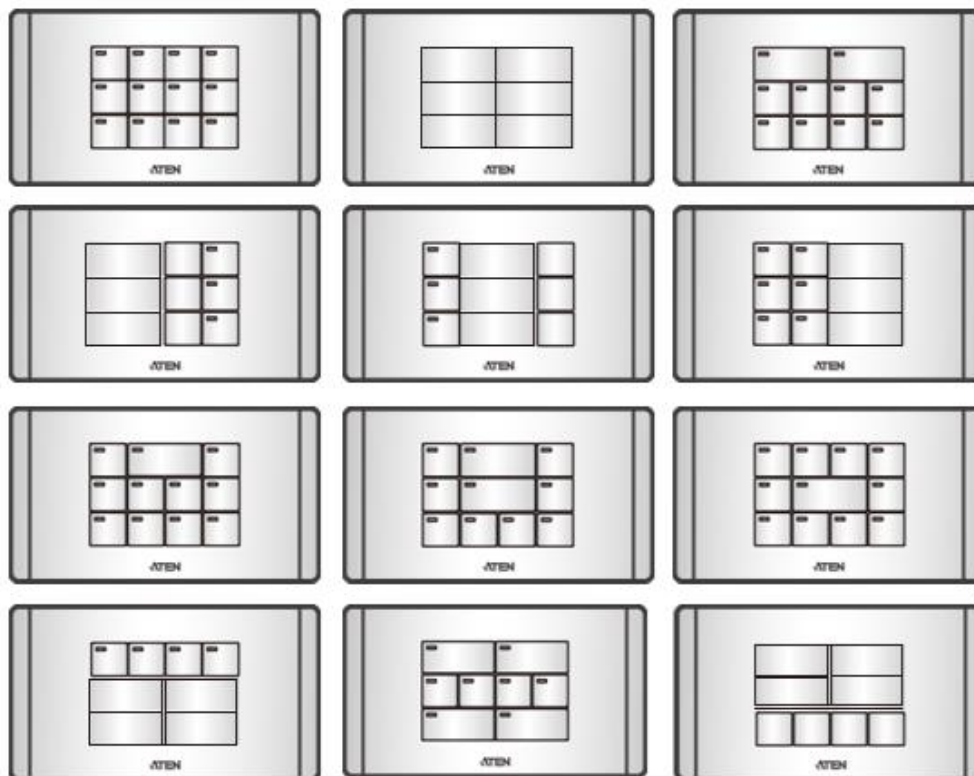
키패드 버튼	LED 작동	키패드 상태
버튼 LED 1개	오렌지색 불 켜짐	컨트롤 패드가 켜진 상태이며 버튼은 현재 꺼져 있습니다.
	흰색 불 켜짐	컨트롤 패드가 켜진 상태이며 버튼은 현재 켜져 있습니다.
	오렌지색 및 흰색 불 반복 깜빡임	버튼에 할당된 기능이 실행 중입니다.
모든 버튼 LED	오렌지색 및 흰색 불 반복 깜빡임	컨트롤 패드가 디폴트 설정으로 복구 중입니다.
	오렌지색 불 깜빡임	컨트롤 박스에서 키패드 연결이 끊어졌습니다.

레이아웃 예시

VK108US



VK112EU



설치

1. 설치 장소를 준비합니다.

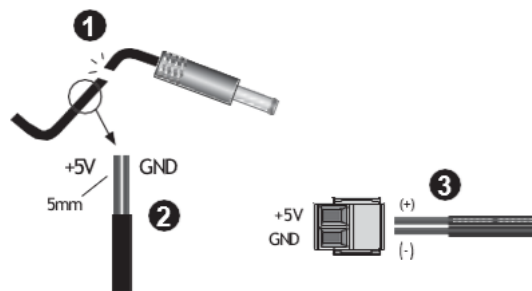
- 배선을 용이하게 할 수 있는 위치로 선택합니다. 키패드를 벽면, 탁자 또는 단상에 설치 할 수 있습니다.
- 컨트롤 패드를 매립할 수 있도록 선택한 위치에 약간 들어간 공간을 준비하십시오. 컨트롤 패드는 선택한 위치에 직접 설치하거나 월 박스를 통해 설치할 수 있습니다. 권장 단면 치수는 344페이지 *CAD 및 패널 단면도*를 참조하십시오.

2. 컨트롤 패드를 다양한 장치에 연결하고 통합 및 제어를 위해 각 장치의 배선 정보에 대한 해당 인터페이스를 참조하십시오.

주의: 1대 ATEN 컨트롤 박스 / 컨트롤 패드는 최대 8개 키패드를 작동할 수 있습니다.

3. 키패드에 전원 공급 및 네트워크 연결을 공급하십시오. 다음 중 한 가지 방법을 수행하십시오:

- 이더넷 케이블을 사용해 키패드를 PoE 스위치에 연결하십시오.
- 이더넷 케이블을 통해 전원을 공급하기 위한 전원 공급 장치가 없으면, 이더넷 케이블을 사용하여 키패드를 LAN에 연결하고 전원 아답터에 연결하여 전원을 공급하십시오. 아래 단계를 따라 터미널 블록을 전원 아답터에 설치하십시오.



(1) 전원 아답터의 커넥터 끝을 자릅니다.

(2) 전원 아답터 케이블의 절연 커버를 5mm(0.5m) 벗겨 +5V 와이어와 접지 와이어를 노출시킵니다.

(3) 노출된 +5V 선과 접지 선을 제공되는 2-pin 터미널 블록 커넥터에 단단히 삽입합니다.

전압계를 사용하여 노출된 선의 극성을 확인하십시오.

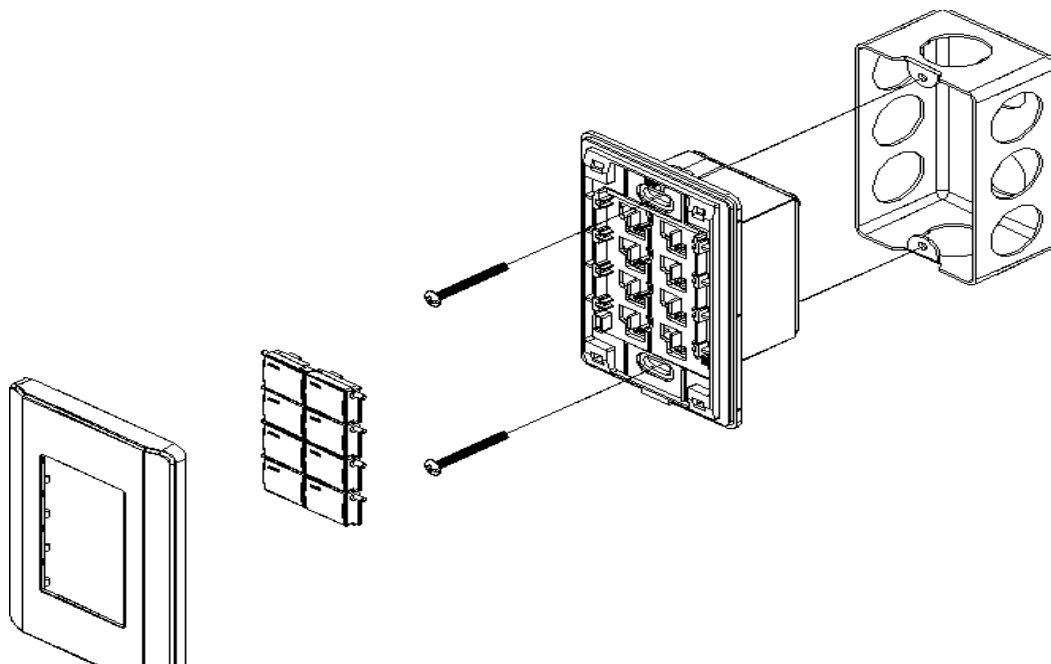
LAN 및 링크 LED에 녹색 불이 들어오며 키패드가 할당된 컨트롤 박스에 성공적으로 연결되었음을 의미합니다.

주의:

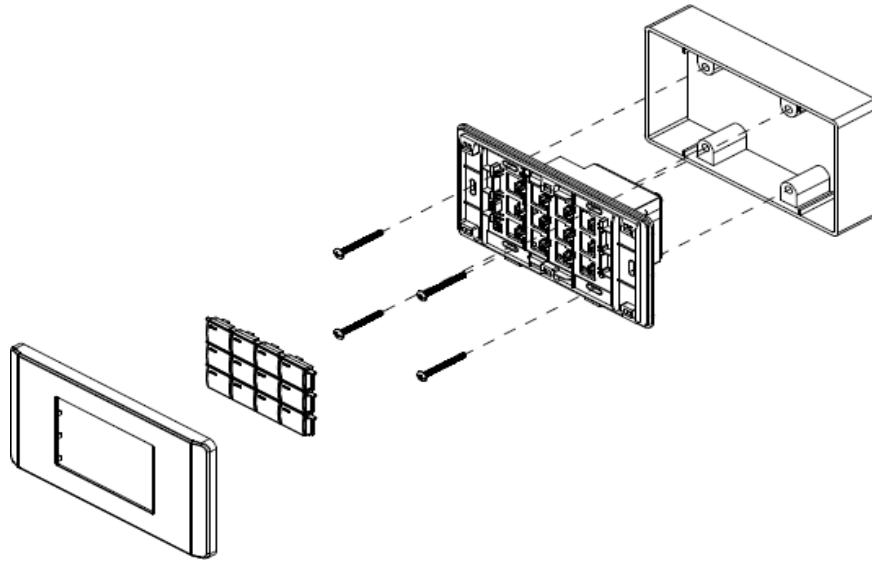
- ◆ 키패드가 할당된 컨트롤 박스와 동일 서브넷에 있는지 확인하십시오.
- ◆ 네트워크 스위치가 DHCP를 지원하지 않으면 키패드는 기본 IP 주소인 **192.168.0.60**를 채택합니다. IP 주소를 구성하려면, 기본 IP주소와 기본 비밀번호 (**password**)를 사용해 웹 인터페이스에 로그인 하십시오.

8. 선택한 표면에 키패드를 고정하고 버튼 캡과 전면판을 설치하십시오.

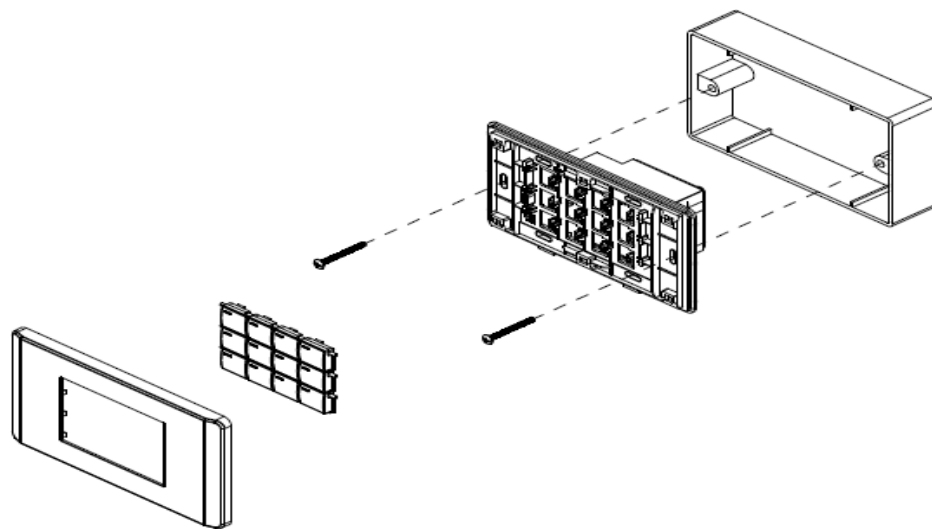
a) 나사 두 개를 사용하여 선택한 표면에 키패드를 고정하십시오.

VK108US

VK112EU



VK112MK

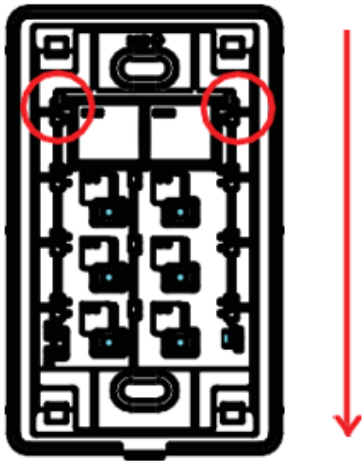


b) 뷰어에 생성한 레이아웃을 따라 키패드에 버튼 캡을 조립하십시오.

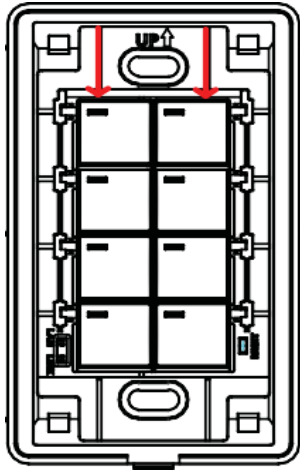
- ◆ 같은 행의 버튼 캡을 서로 조립하십시오. 두 개 걸이가 있는 버튼을 가장 오른쪽에 놓으십시오.



- ◆ 상단 줄에서, 버튼 캡 각 줄을 힌지에 눌러 키패드에 부착합니다.



주의: 버튼 캡 제거 시, 손가락을 버튼 캡 상단에 둔 다음 아래 그림과 같이 아래 방향으로 누르십시오. 버튼에서 위를 향해 누르면 버튼 캡이 손상될 수 있습니다.

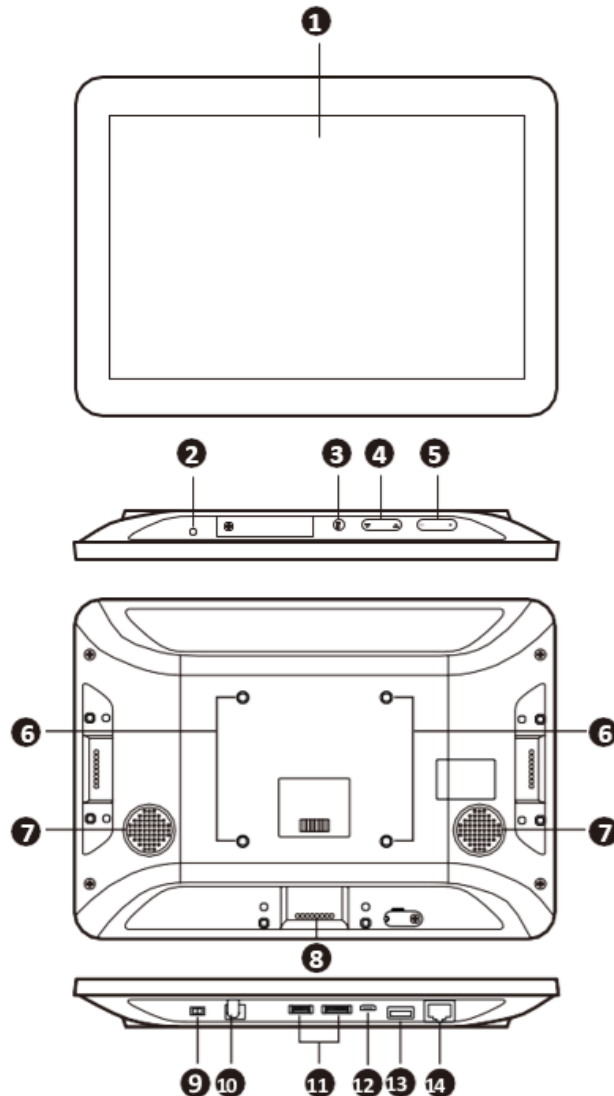


5. 키패드에 전면판을 부착합니다.

중요: 키패드 설치 후, 컨트롤 인터페이스 (뷰어)를 생성하고 컨트롤러에 뷰어를 업로드 하십시오. 자세한 사항은 100페이지 *다/자/인*을 참조하십시오.

ATEN 터치 패널

패널 개요



순번	컴포넌트	설명
1	터치 스크린	화면을 탭해 컨트롤 시스템을 작동 및/또는 터치 패널을 설정합니다.
2	상태 LED	터치 패널 에 전원이 켜지면 불이 들어옵니다.
3	기능 버튼	기능 버튼을 누르면 설정 페이지를 표시합니다.
4	밝기 +/-	화면 밝기를 조정합니다.
5	볼륨 +/-	터치 패널 볼륨을 조정합니다.

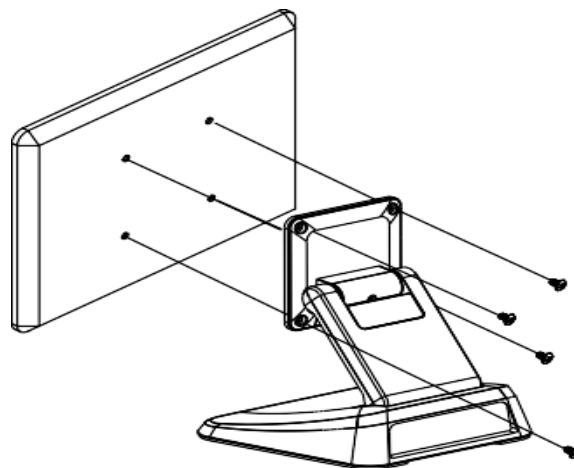
순번	컴포넌트	설명
6	패널 판용 나사 홀	벽면에 터치 패널 장착을 위한 패널 판 고정에 사용하는 나사 홀입니다.
7	스피커	제어 작동을 알리는 신호음을 재생합니다.
8	접촉 핀	데이터 수신 및 전송을 위해 액세스 검사기 (VK401)에 연결합니다.
9	전원 스위치	터치 패널을 켜거나 끕니다.
10	전원 잭	전원 코드를 연결합니다.
11	디버깅용 예비 포트	디버깅용 예비 포트입니다.
12	USB Micro-B 포트	이 포트를 사용하여 장치 펌웨어를 업그레이드/다운그레이드 합니다.
13	USB type-A 포트	이 포트를 사용해 터치 패널에 설치된 ATEN 컨트롤 시스템 앱을 업데이트 합니다. 자세한 내용은 68페이지의 <i>컨트롤 시스템 앱</i> 을 참조하십시오.
14	LAN 포트 (PoE 지원)	네트워크 연결 (및 PoE로 전원 공급)을 제공하는 이더넷 케이블을 연결합니다.

터치 패널 마운트

VK330 터치 패널은 데스크 마운트, 월 마운트 또는 써드파티 VESA 호환 (75 x 75mm) 마운트 액세서리를 지원합니다. 마운트 액세서리에 관한 상세 정보는 제품 웹페이지를 방문하십시오

데스크 마운트

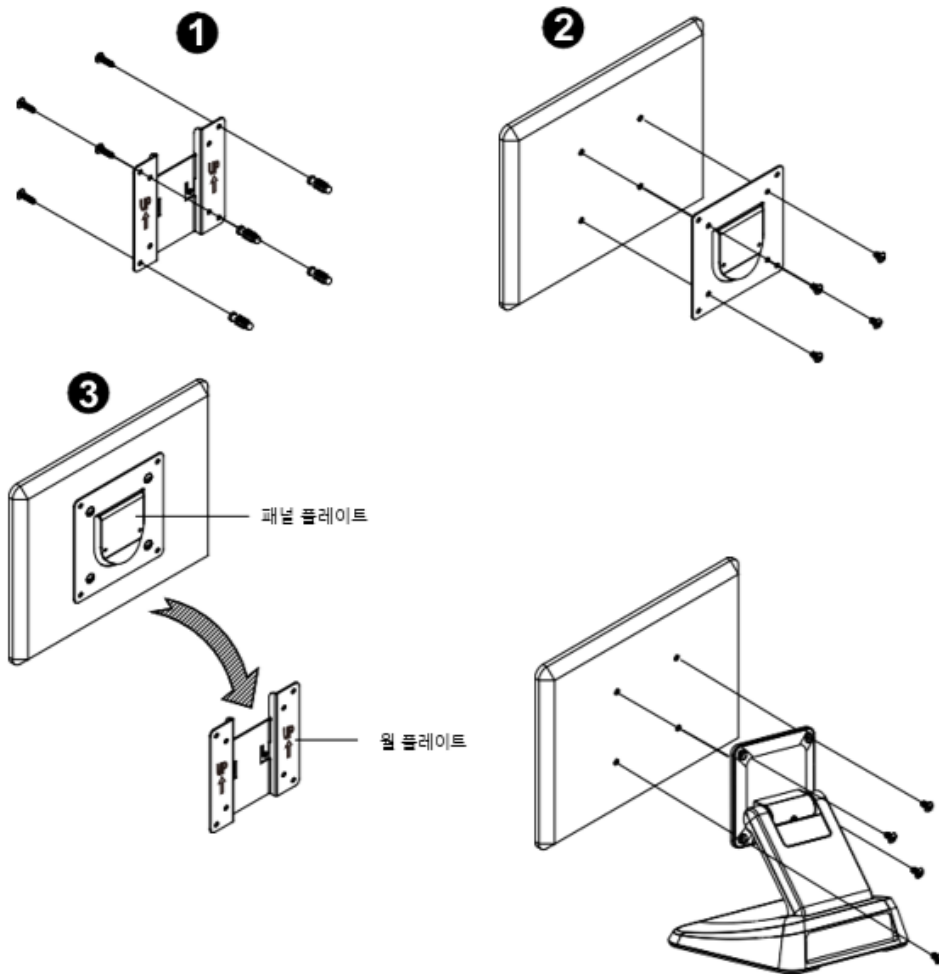
ATEN 데스크 마운트 액세서리 (VK304)로 책상에 VK330을 마운트 하려면 아래 그림을 참조하십시오.



월 마운트

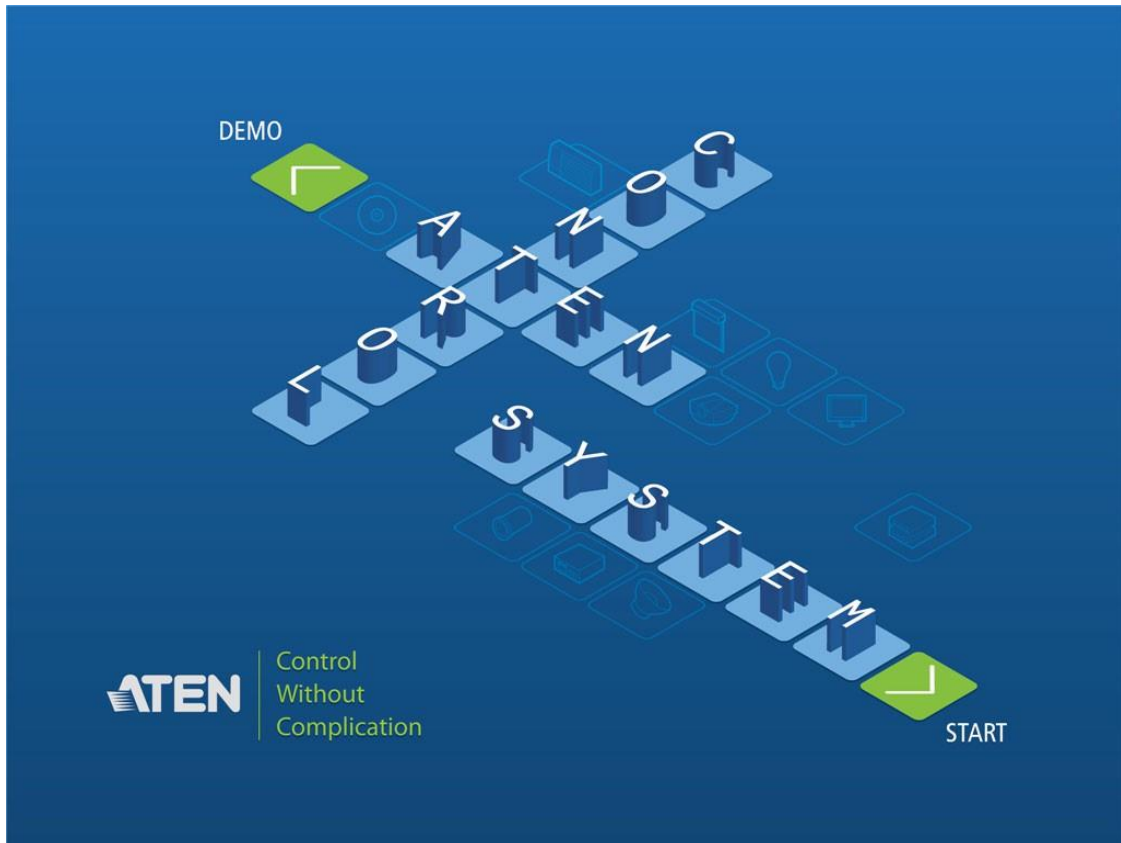
ATEN 월 마운트 액세서리 (VK302)를 사용하여 벽에 VK330을 마운트 하려면 아래 다이어그램을 참조하여 순서대로 수행하십시오.

1. 벽 지지대와 나사를 사용하여 플레이트를 벽에 고정하십시오. M4 나사를 사용하여 패널 플레이트를 VK330에 고정하십시오.
2. 패널 플레이트를 벽 플레이트에 밀어 VK330을 벽에 고정하십시오.



터치 패널 설치

1. 이더넷 케이블을 사용하여 장치를 PoE 스위치 또는 PoE 인젝터에 연결해 전원을 제공하고 네트워크에 접속합니다.
2. 전원 스위치를 **ON**에 위치시킵니다. 상태 LED에 초록색 불이 들어오고 터치 패널이 로딩을 시작하며 시작 페이지를 표시합니다.



터치 패널 작동

주의: 고도로 습한 환경에서는 터치 패널 내부에 습기를 예방하기 위해 터치 패널의 전원을 꺼고 작동 상태를 유지할 것을 권장합니다.

- ◆ 터치 패널의 시스템 설정을 구성하려면 장치의 **Function** (기능) 버튼을 눌러 시스템 설정 페이지를 엽니다.
- ◆ 설정 페이지에서 ATEN 컨트롤 시스템 앱으로 돌아가려면, **Return to ATEN Control System App** (ATEN 컨트롤 시스템 앱으로 돌아가기)를 탭 하십시오.
- ◆ 컨트롤 시스템 앱 사용에 대한 자세한 사항은 286페이지 *화면 데모/시작*을 참조하십시오.

인터페이스 언어 변경

1. **Function** 버튼을 누르십시오.
2. **System** (시스템) > **Languages & input** (언어 & 입력) > **Languages** (언어) > **+Add a language** (언어 추가) 를 누르십시오.
3. 선호하는 언어를 누르십시오. 선택한 선택사항이 언어 목록에 추가됩니다.
4. 목록 상단에 추가한 언어를 선택하십시오. 터치 패널은 목록의 첫 번째 언어를 사용합니다.

네트워크 설정 구성

1. **Function** 버튼을 누르십시오.
2. 설정을 구성하려면 **Network & Internet** (네트워크 & 인터넷) > **Ethernet** (이더넷) > **Ethernet IP Mode** (이더넷 IP 모드)를 탭 하십시오.

컨트롤 시스템 앱 업데이트

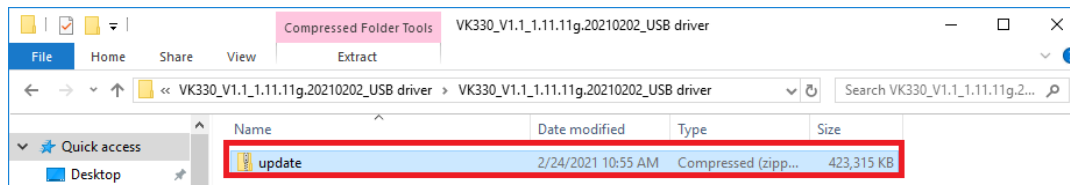
아래를 순서대로 수행하여 ATEN 터치 패널의 컨트롤 시스템 앱을 업데이트 하십시오.

1. 제품 페이지에서 컨트롤 시스템 앱을 다운로드 하고 파일을 USB 드라이브에 저장하십시오.
2. USB 드라이브를 USB Type-A 포트에 삽입하십시오.
3. **Function** (기능) 버튼을 눌러 시스템 설정 페이지로 이동하십시오.
4. **Storage** (저장)을 탭 하십시오. Portable Storage (이동식 저장소)에서, 삽입한 USB 장치를 선택 하십시오.
5. 업데이트를 시작하려면 앱 파일 (.apk)을 찾아 선택하십시오.

ATEN 터치 패널 펌웨어 업그레이드

아래를 순서대로 수행하여 ATEN 터치 패널에서 ATEN 터치 패널 펌웨어를 업그레이드하십시오.

1. 제품 웹 페이지에서 ATEN 터치 패널 펌웨어 패키지를 다운로드하십시오.
2. 다운로드한 펌웨어 패키지의 압축을 해제하십시오.
3. 업데이트 폴더에서, update.zip 파일을 찾아 USB 드라이브의 루트 디렉토리 (예: E:\)에 저장하십시오.



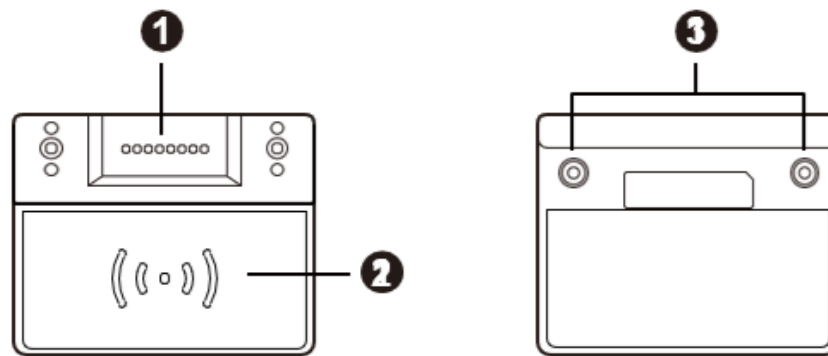
4. USB 드라이브를 터치 패널의 USB Type-A 포트에 삽입하십시오.
5. **Function** 버튼을 눌러 시스템 설정 페이지로 이동하십시오.
6. **System** (시스템) > **System updates** (시스템 업데이트)를 탭 하십시오.
7. 화면의 지시에 따라 펌웨어를 업그레이드하십시오.
8. 펌웨어 업그레이드가 완료되면 VK330이 자동으로 재부팅됩니다.

주의: 터치 패널에 설치된 컨트롤 시스템 앱은 이 업그레이드 이후 동일 버전이 아닐 수 있습니다. 최신 기능 및 장점을 위해 앱을 업데이트 하십시오.

액세서리

VK401 액세스 검사기

컴포넌트



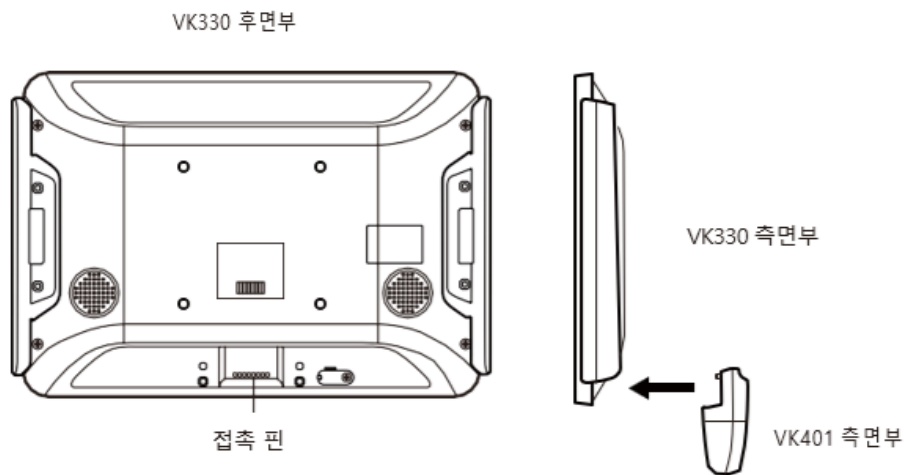
순번	컴포넌트	설명
1	접촉 핀	접촉 핀이 인식된 데이터를 VK330 터치 패널에 전송합니다.
2	인식 구역	액세스 카드를 인식합니다.
3	나사 홀	이 나사 홀과 제공된 나사를 사용하여 VK330 터치 패널에 액세스 검사기를 고정합니다.

VK330 터치 패널에 액세스 검사기 설치

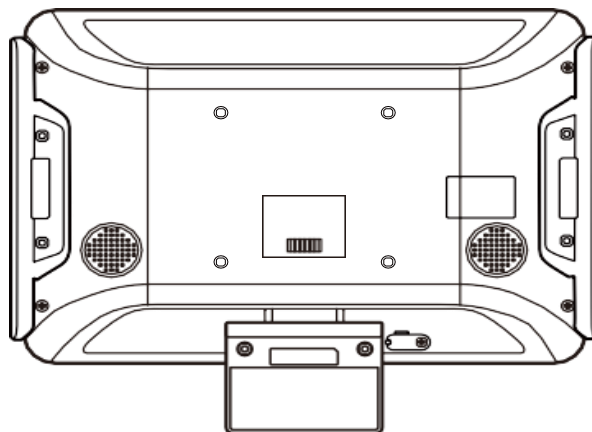
액세스 검사기 설치 전 VK330 터치 패널 전원을 끄고 전원 소스에서 연결을 분리했는지 확인하십시오.

주의: 이 애플리케이션은 ATEN Unizon을 통해 컨트롤 시스템 및 회의실 예약 시스템 (최소 1대 RBS 패널)의 중앙 집중식 관리가 요구됩니다. 자세한 정보는 *ATEN Unizon 사용자 설명서* 및 *ATEN 회의실 예약 시스템 사용자 설명서*를 참조하십시오.

1. VK401의 접착 핀이 VK330의 접착핀을 향하여 VK401 액세스 검사기를 VK330 터치 패널에 부착하십시오.



2. 제공된 2개 나사를 사용하여 VK401을 VK330에 고정하십시오.



3. VK330을 전원 소스에 연결한 다음 전원 스위치를 켜십시오.

이 페이지는 빈 페이지 입니다.

Chapter 3

웹 기반 구성 및 제어

개요

ATEN 컨트롤 박스는 GUI (Graphical User Interface)를 통해 표준 TCP/IP 연결로 구성할 수 있습니다. 네트워크나 인터넷으로 어디에서든지 액세스할 수 있기 때문에, 운영자는 웹 브라우저를 통해 쉽게 로그인 할 수 있습니다. 웹 인터페이스는 라이선스 업로드, 액세스 키 설정, 모니터 활성화 및 펌웨어 업데이트에 사용될 수 있습니다.

컨트롤러의 IP 주소 결정

- ♦ **DHCP:** DHCP 네트워크에 연결되면, 시작 시 ATEN 컨트롤러에 IP 주소가 자동 할당됩니다. VK1200 / VK2200의 IP 주소를 결정하려면, LCD 패널을 참조하십시오. 다른 ATEN 컨트롤러의 IP 주소 결정은 *IP 설치 프로그램*을 참조하십시오.
- ♦ **Non-DHCP:** 시작 후 30초 이내에 ATEN 컨트롤러에 동적 IP 주소가 할당되지 않으면, 아래 설명과 같이 기본 네트워크 설정이 적용됩니다.

모델		기본 IP 주소
VK1200 / VK2200	컨트롤 LAN	192.168.0.60
	LAN	192.168.1.60
기타 ATEN 컨트롤러		192.168.0.60

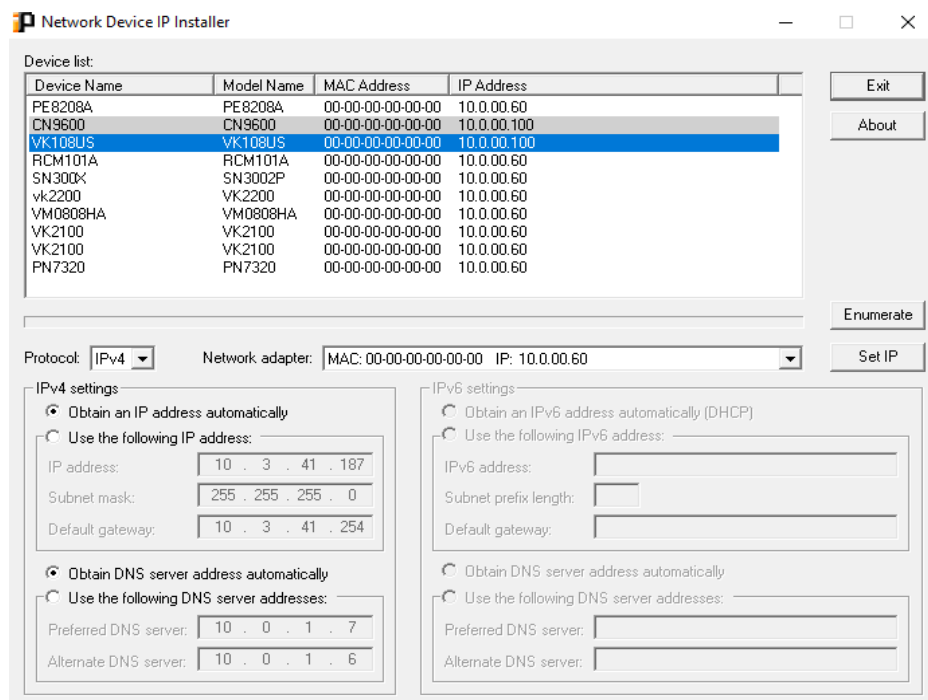
LCD 패널

VK1200 / VK2200은, 사용자가 아래 그림과 같이 *Information* (정보)를 통해서 LCD 패널에서 네트워크 정보를 확인할 수 있습니다.



IP 설치 프로그램

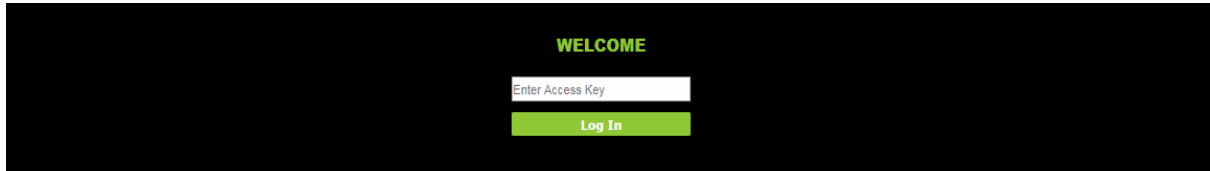
Windows PC를 사용하여, ATEN 컨트롤러 제품 웹 페이지의 *Support and Downloads* (지원 및 다운로드)에서 **IP Installer** (IP 설치 프로그램) zip 파일을 다운로드 받으십시오. 그런 다음 **IPInstaller.exe**를 추출 및 실행 하십시오. 아래와 유사한 창이 나타납니다.



알맞은 아답터를 선택했는지 확인하고 **Enumerate** (나열)를 클릭하여 *Device List* (장치 목록)에서 ATEN 컨트롤러를 검색 및 표시하십시오.

로그인

GUI에 액세스 하려면 브라우저의 주소 바에 컨트롤 박스의 IP 주소를 입력합니다. 보안 경고 대화 상자가 나타나면, 신뢰할 수 있음 인증서를 수락합니다. 환영 화면이 나타납니다:

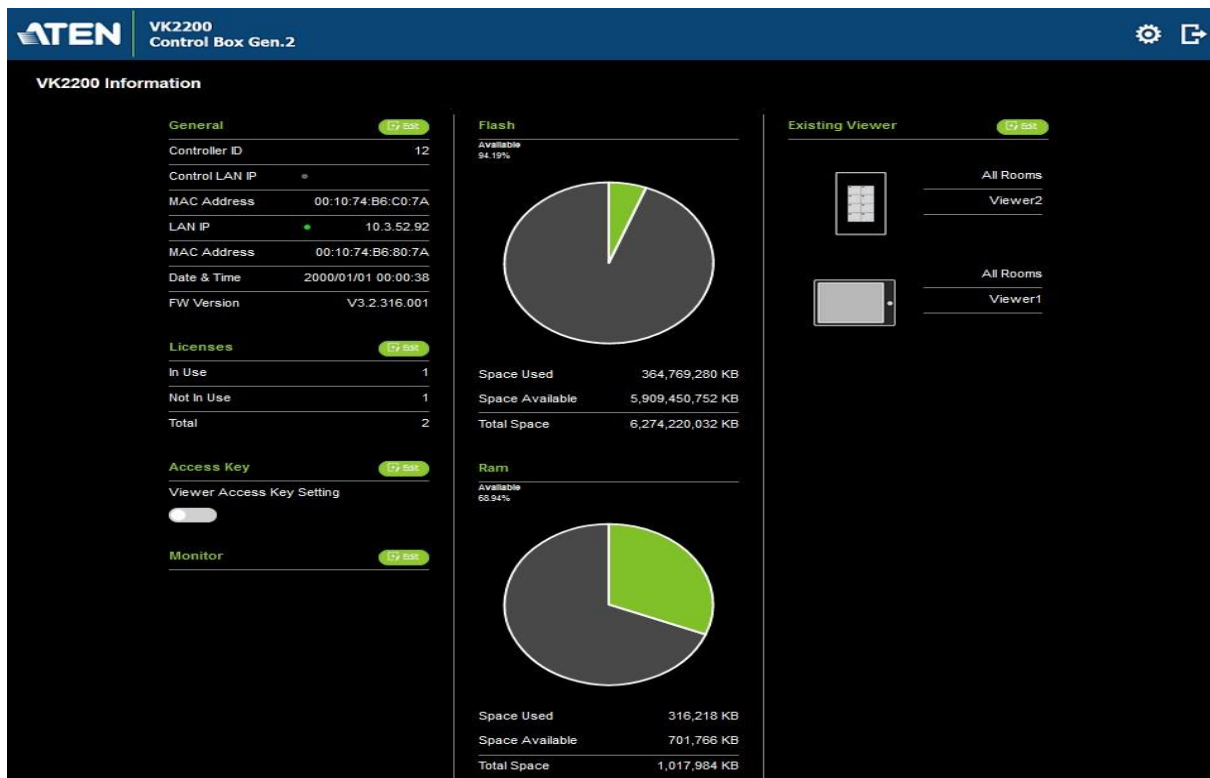


- ◆ 기본 액세스 키: **password**
- ◆ 최대 8명 동시 로그인 가능
- ◆ Internet Explorer 11 지원

대시보드

개요

컨트롤 박스에 성공적으로 로그인하면 *대시보드*가 나타납니다. 대시보드는 각 설정의 쿼뷰 및 각 페이지 구성 링크 (Edit 버튼)를 제공합니다.



- ◆ 상단 바에서는 두 가지 선택사항을 제공합니다:





클릭하면 **설정** 페이지로 들어갑니다.



클릭하면 웹 콘솔에서 로그아웃 합니다.



- ◆ 기타 버튼 및 토글 컨트롤은 다음을 포함합니다:

버튼 / 토글 제어	기능
	이 버튼을 클릭하여 구성 페이지로 액세스 합니다.
	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 이 버튼을 클릭하여 원격 제어를 위해 별도 웹 페이지에서 뷰어에 액세스 합니다. ◆ 웹 액세스 또는 타사 통합 장치에 대해 원격 뷰어 액세스를 위해 URL 사용도 가능합니다.
뷰어 액세스 키 설정	이 설정을 활성화 하여 모바일 장치에 뷰어 다운로드 시 또는 ATEN 컨트롤러에 프로젝트 및 뷰어 업로드 시 액세스 키의 요청을 설정할 수 있습니다.
모니터 토글 버튼	플래그 및 디지털 장치에 구성된 모니터가 여기에 나열됩니다. 토글 버튼을 클릭하여 모니터를 활성화 또는 비활성화 하십시오.

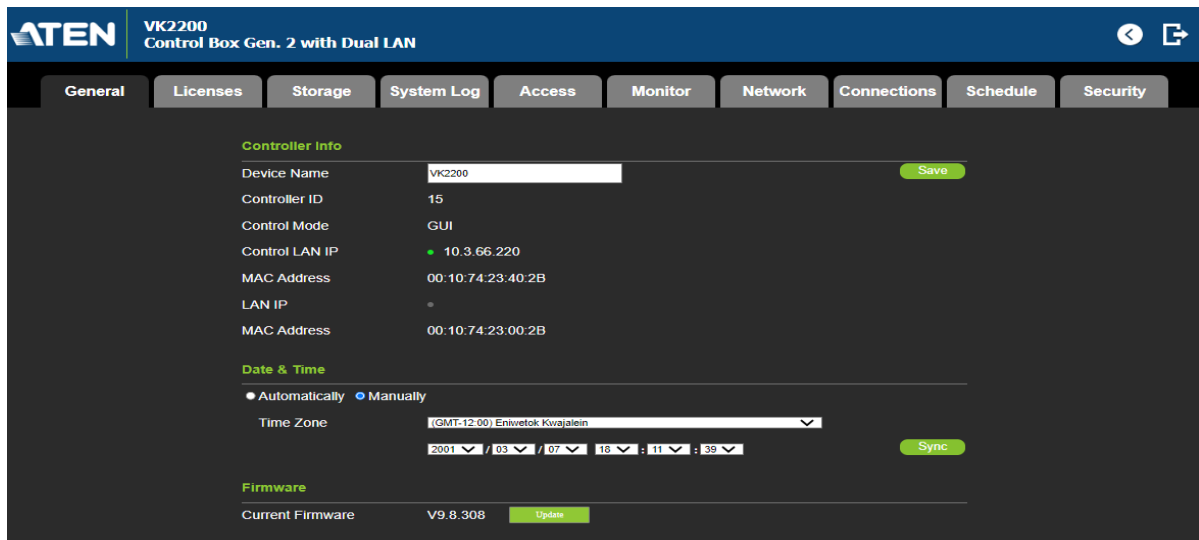
설정

설정 보기에는 다른 컨트롤러 구성을 위한 탭이 있습니다.

이 페이지는 두 개 파트로 구분되어 있습니다:

- ◆ **Interactive Display Panel** (대화형 디스플레이 패널): 선택사항을 구성합니다.
- ◆ **Top Bar** (상단 바): 설정 페이지에서 나가기 또는 웹 세션 로그아웃 아이콘을 제공합니다.
- ◆ 설정 페이지에 액세스 하려면, 컨트롤러 웹 GUI에 로그인 한 다음, 를 클릭하십시오.
- ◆ 대시보드로 돌아가려면, 를 클릭하십시오.

일반사항



General (일반) 탭은 네트워크 정보와 시간 및 펌웨어 업그레이드 설정을 포함합니다.

설정	설명
Controller Info (컨트롤러 정보)	<p>컨트롤 박스에 포함되는 네트워크 및 식별 정보를 제공합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Device Name (장치 이름): 장치 이름을 설정합니다. ◆ Controller ID (컨트롤러 ID): 장치 후면에 설정한 컨트롤 박스 ID를 표시합니다. ◆ Control Mode (컨트롤 모드): 컨트롤러의 현재 구성 모드를 표시합니다. 컨트롤 모드가 명령행에서 GUI 모드로 변경되면, CLI를 통한 I/O 구성이 손실됩니다. <ul style="list-style-type: none"> ◆ GUI 모드: 컨트롤러가 GUI 모드일 경우, 컨트롤러에 뷰어 업로드 또는 컨트롤러 리셋으로 구성이 생성되었습니다. ◆ 명령행 모드: 컨트롤러가 명령행 모드일 경우, 마지막 구성이 명령행 인터페이스를 통해 구성되었음을 의미합니다. ◆ 컨트롤 LAN IP: (VK1200 / VK2200만 적용 가능) 컨트롤 LAN IP 주소를 의미합니다. ◆ MAC Address: (VK1200 / VK2200에만 적용 가능) 컨트롤 LAN IP 주소를 의미합니다. ◆ IP Address (IP 주소): 컨트롤 박스의 IP 주소를 제공합니다. ◆ MAC Address (MAC 주소): 컨트롤 박스의 하드웨어 MAC 주소를 제공합니다.

설정	설명
Date & Time (날짜 & 시간)	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Automatically (자동) <ul style="list-style-type: none"> ♦ Time Zone (시간대): 컨트롤러의 시간대를 선택합니다. 장치가 위치한 곳에 가장 근접한 곳에 해당하는 도시를 선택하십시오. <p>NTP 서버 설정</p> <p>컨트롤러가 클럭을 동기화 하기 위해 NTP 서버를 할당합니다. 컨트롤러가 인터넷에 액세스 할 수 있다면, Preferred NTP Server(기본 NTP 서버) 및 Alternate NTP Server(대체 NTP 서버) 설정을 구성합니다. 컨트롤러가 폐쇄 네트워크에 설치되었다면, Preferred Customer Server IP (기본 고객 서버 IP) 및 Alternate Customer Server IP (대체 고객 서버 IP) 설정을 구성하십시오.</p> ♦ Preferred NTP Server (기본 NTP 서버): 컨트롤러에 동기화 서비스를 제공할 NTP 서버를 선택합니다. 전파 지연을 최소화하기 위해 컨트롤러가 설치된 위치에 근접한 NTP 서버를 사용했는지 확인하십시오. ♦ Alternate NTP Server (대체 NTP 서버): 기본 NTP 서버에 연결할 수 없을 때 컨트롤러가 연결하는 대체 NTP 서버를 선택합니다. ♦ Preferred Customer Server IP (기본 고객 서버 IP): 컨트롤러가 폐쇄 네트워크에 설치된 경우 개인 NTP 서버를 사용하려면 이 선택사항을 선택합니다. ♦ Alternate Customer Server IP (대체 고객 서버 IP): 컨트롤러를 기본 서버에 연결할 수 없는 경우 대체 서버 설정을 위해 이 선택사항을 선택합니다. ♦ Adjust Time (시간 조정): 할당된 NTP 서버와 컨트롤러가 클럭을 동기화 할 간격을 설정합니다. ♦ Sync (동기화): 구성을 저장하고 할당된 NTP 서버와 클럭의 동기화를 시작하려면 이 버튼을 클릭합니다. ♦ Manually (수동): 컨트롤러의 시간대, 날짜, 및 시간을 설정하려면 드롭- 다운 목록을 사용합니다.
Firmware (펌웨어)	<ul style="list-style-type: none"> ♦ 현재 펌웨어 버전과 업그레이드 선택사항을 표시합니다. ♦ 펌웨어를 업그레이드/다운그레이드하려면 Update를 클릭합니다. <p>중요: 컨트롤러 파일 시스템은 이전 버전의 FAT32 대신 펌웨어 버전 3.0 이상에 대해 EXT2를 사용하기 때문에 컨트롤러 펌웨어를 버전 3.0(또는 이후 버전)에서 3.0 이전 버전으로 다운그레이드 하면 파일 포맷 형식이 지정됩니다. 이 경우 다운그레이드 전 반드시 프로젝트 파일을 백업하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Check FW Version을 선택하면, 장치 펌웨어가 검색된 펌웨어 파일보다 최신 버전인지 여부를 확인하고 결과를 표시합니다.

모바일 제어용 라이선스

라이선스는 ATEN 컨트롤러가 원격 제어를 위해 모바일 장치에 부여하는 소프트웨어 허가입니다. 컨트롤러 한 대에 세 개 라이선스를 보유한 경우, 동시에 세 개 모바일 장치를 사용해 컨트롤 박스를 원격으로 작동할 수 있습니다.

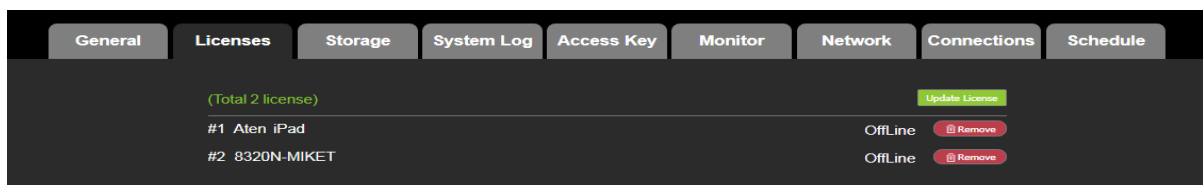
주의: 리모컨으로 ATEN 터치 패널 사용 시, ATEN 장치로 터치 패널을 인식하고 라이선스가 요구되지 않는 2.8 이상 버전으로 컨트롤러를 업그레이드 하였는지 확인하십시오.

아래 표에서 컨트롤러 각 모델이 장착된 사용 가능한 무료 라이선스 수와 각 컨트롤러가 지원하는 최대 라이선스 수를 참조하십시오. 추가로 라이선스 복사본을 구입하려면 현지 영업 담당자에게 문의하십시오.

라이선스	ATEN 컨트롤 박스		ATEN 컨트롤 패드 (VK0100 / VK0200)
	VK1100A / VK2100A	VK1200 / VK2200	
무료 라이선스 수	2	2	0
최대 라이선스 수	16	32	10

라이선스 탭에서 다음을 수행할 수 있습니다:

- ◆ 총 라이선스 수, 사용 가능한 라이선스 수, 및 사용중인 라이선스 수 확인
- ◆ ATEN 컨트롤러에 라이선스 업로드
- ◆ 라이선스 정보 보기



설정	설명
Licenses) (라이선스)	<ul style="list-style-type: none"> ◆ In Use (사용중): 모바일 장치에서 사용중인 라이선스 수를 표시합니다. ◆ Not in Use (미사용): 사용할 수 있는 라이선스 수를 표시합니다. ◆ Total (전체)에서는 컨트롤 박스에서 사용을 위해 구입한 라이선스 수를 표시합니다.
Update License (라이선스 업데이트)	Add License (라이선스 추가)를 클릭하면 <i>Add License</i> 창을 열어 컨트롤러에 새 라이선스를 가져옵니다.
Remove (제거)	장치가 컨트롤 박스에 액세스 하는 중일 때 Remove (제거) 버튼을 클릭하여 세션을 연결을 끊을 수 있습니다.

저장 공간

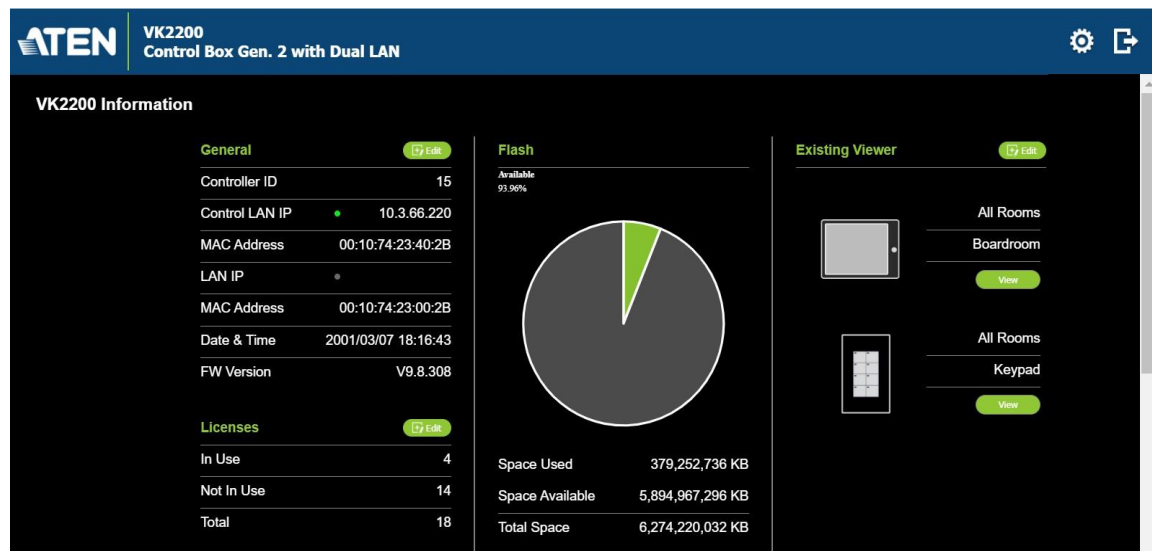
Storage 탭은 다음의 정보를 표시합니다:

설정	설명
Flash (플래시)	이 섹션은 컨트롤러의 총 플래시 메모리 양과 사용된 공간 및 뷰어 저장에 사용 가능한 공간을 표시합니다.
Storage (저장 공간)	이 섹션에서는 컨트롤러 작업 메모리 전체 공간과 사용한 공간 및 처리에 사용 가능한 공간을 표시합니다.
Existing Viewer (기존 뷰어)	이 섹션은 컨트롤 박스에 현재 저장된 모든 뷰어를 이름과 할당 회의실과 함께 나열합니다. Remove (제거)를 클릭하여 컨트롤 박스에서 한 개 뷰어를 삭제하거나 컨트롤 박스에서 Remove All (전체 제거) 을 클릭하여 모든 뷰어를 삭제하십시오.

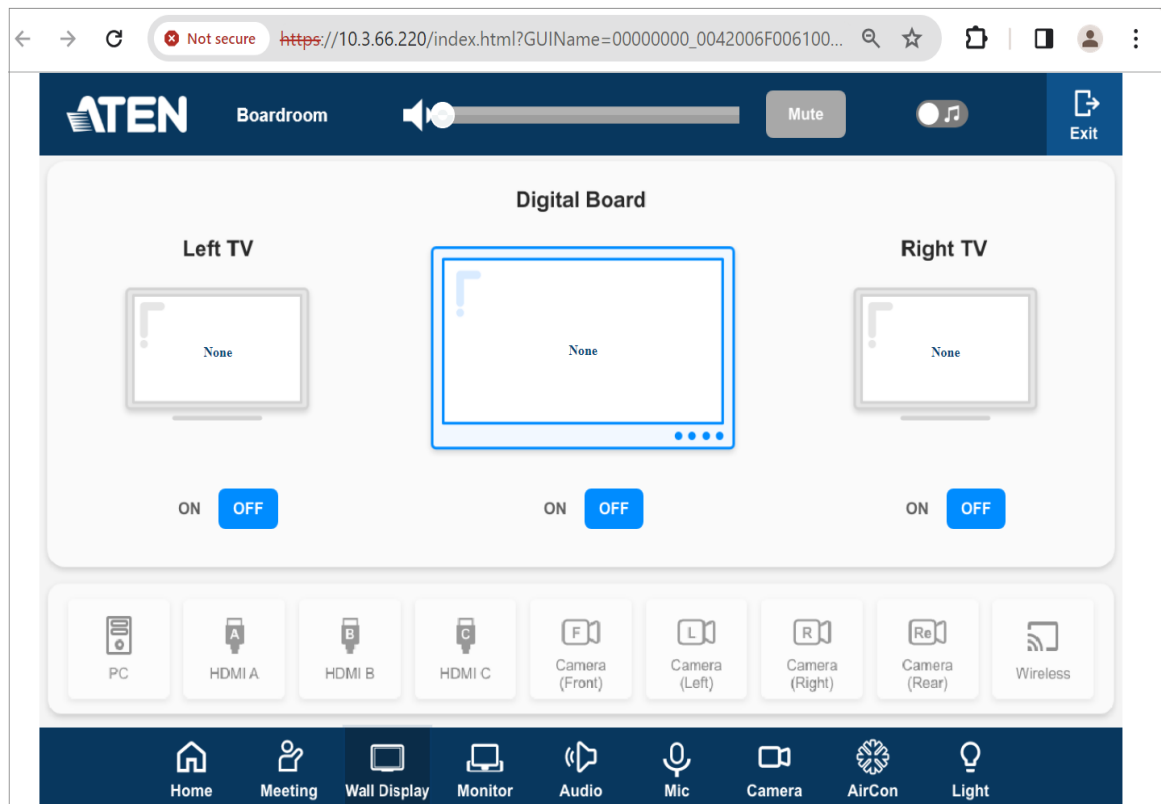
원격 제어용 웹 URL의 액세스 뷰어

컨트롤러의 웹 GUI에서 뷰어 액세스를 통해 모든 컴퓨터 또는 모바일 장치에서 원격으로 컨트롤러 관리 환경을 작동할 수 있습니다. 별도 웹 페이지의 뷰어로 ATEN 및 편리한 액세스 및 제어를 위해 임베딩 된 웹 페이지를 지원하는 타사 플랫폼을 이 페이지에 저장할 수 있습니다.

1. 유효한 액세스 키로 컨트롤러 웹 GUI에 로그인 하십시오. 대시보드 페이지가 나타납니다.



2. 기존 뷰어 섹션에서, **View** (보기)를 클릭하십시오. 별도 웹 페이지에 뷰어가 나타납니다. 예시:



페이지를 클릭하여 제어 작동을 수행하십시오.

액세스

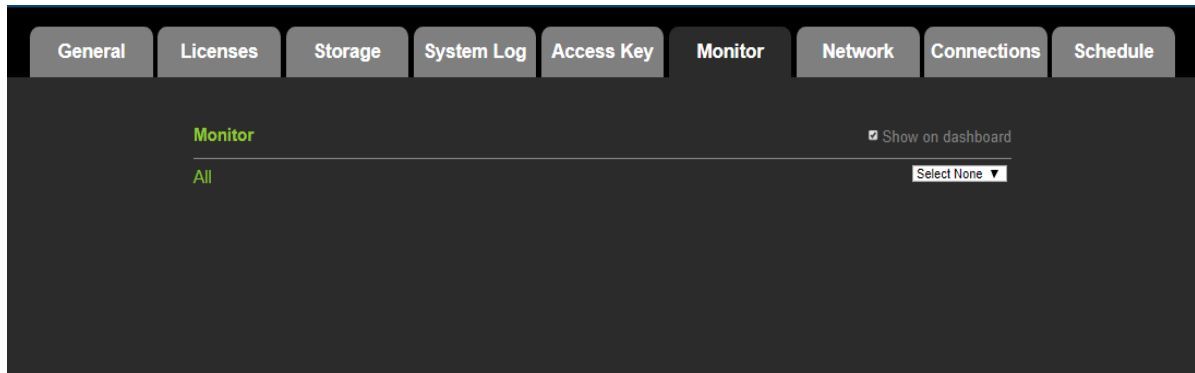
액세스 탭에서는 ATEN 컨트롤러 웹 인터페이스의 액세스 키 (비밀번호)를 구성하고 활성화 키를 사용해 ATEN 컨트롤 시스템에 액세스하는 유효 기간 설정을 할 수 있습니다.

설정	설명
Access Key (액세스 키)	<p>액세스 키는 다음을 수행할 때 필요한 비밀번호입니다:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ ATEN 컨트롤러 웹 인터페이스에 로그인. ♦ 구성기에서 ATEN 컨트롤러로 프로젝트 및 뷰어 업로드 (241페이지). ♦ ATEN 제어 시스템 앱을 사용해 ATEN 컨트롤러에서 모바일 장치로 뷰어 다운로드 (307페이지). <p>다음 설정을 사용할 수 있습니다:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Current Access Key, New Access Key, Confirm Access Key (현재 액세스 키, 새 액세스 키, 액세스 키): 이 세 개 필드를 사용해 액세스 키를 설정하거나 변경할 수 있습니다. 기본 액세스 키는 password 입니다. 중요: 웹 GUI 액세스나 프로젝트 파일 업로드를 계속 수행할 수 있기 전 액세스 키 수정 메시지가 표시됩니다. 주의: 유효한 비밀번호는 반드시 대문자 알파벳, 소문자 알파벳 및/또는 숫자만 포함해야 합니다. ♦ Show on dashboard (대시보드에서 보기): 대시보드 탭에서 액세스 키 설정을 보려면 이 선택사항을 선택하십시오. ♦ Viewer Access Key (뷰어 액세스 키): ATEN 컨트롤러에 프로젝트 및 뷰어를 업로드 하거나 모바일 장치로 뷰어를 다운로드 할 때 액세스 키를 요청하려면 이 선택사항을 선택하십시오. 한 번 활성화 되면 대시보드 탭에서도 이 설정을 구성할 수 있습니다.

설정	설명
Activation Key (활성화 키)	<p>활성화 키는 ATEN 컨트롤 시스템 액세스 유효 기간 할당에 사용되는 문자 및 숫자열 입니다.</p> <p>ATEN 컨트롤 시스템 액세스에 유효한 기간은 다음과 같이 설정하십시오:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Your access to ATEN Control System will expire in (ATEN 컨트롤 시스템으로 액세스가 만료됨)을 선택하고 일 수를 입력합니다. 활성화 키를 입력합니다. 활성화 키 생성 시 아래 가이드라인을 따라 수행하십시오: <ul style="list-style-type: none"> ◆ 최대 문자 수: 32 ◆ 허용 문자: 대문자 및 소문자, 숫자 및 밑줄표시 ◆ 최대 일 수: 999일 확인을 위해 활성화 키를 다시 입력 합니다. 4. Save (저장)를 클릭하십시오. 한도가 즉시 적용됩니다. 예시: <div data-bbox="464 943 1342 1111" data-label="Image"> </div> <p>주의: 활성화 키는 복구할 수 없기 때문에 안전한 곳에 보관 하십시오. 활성화 키를 잊어버린 경우, 재설정 버튼/스위치를 8초간 눌러 ATEN 컨트롤러를 기본으로 설정합니다. 이 작동은 컨트롤러의 모든 설정을 기본으로 재설정하며 ATEN 컨트롤러에 저장된 모든 프로젝트와 뷰어를 제거합니다.</p> <p>유효 기간을 비활성화 하려면, Enter Activation Key (활성화 키 입력)을 클릭하여 시스템 통합자가 제공한 활성화 키를 입력하십시오.</p>

모니터

모니터 탭에서는 ATEN 구성기에서 플래그 및 디지털 입력 장치에 구성된 모니터를 표시하고 활성화 할 수 있습니다. **Show on dashboard** (대시보드에서 보기)를 체크하여 대시보드에서 모니터 설정을 표시합니다. 활성화 하려는 모니터 옆의 슬라이더 바를 클릭하거나 드롭다운 메뉴를 사용해 **All On** (모두 켜기) 또는 **All Off** (모두 끄기)를 선택하십시오.

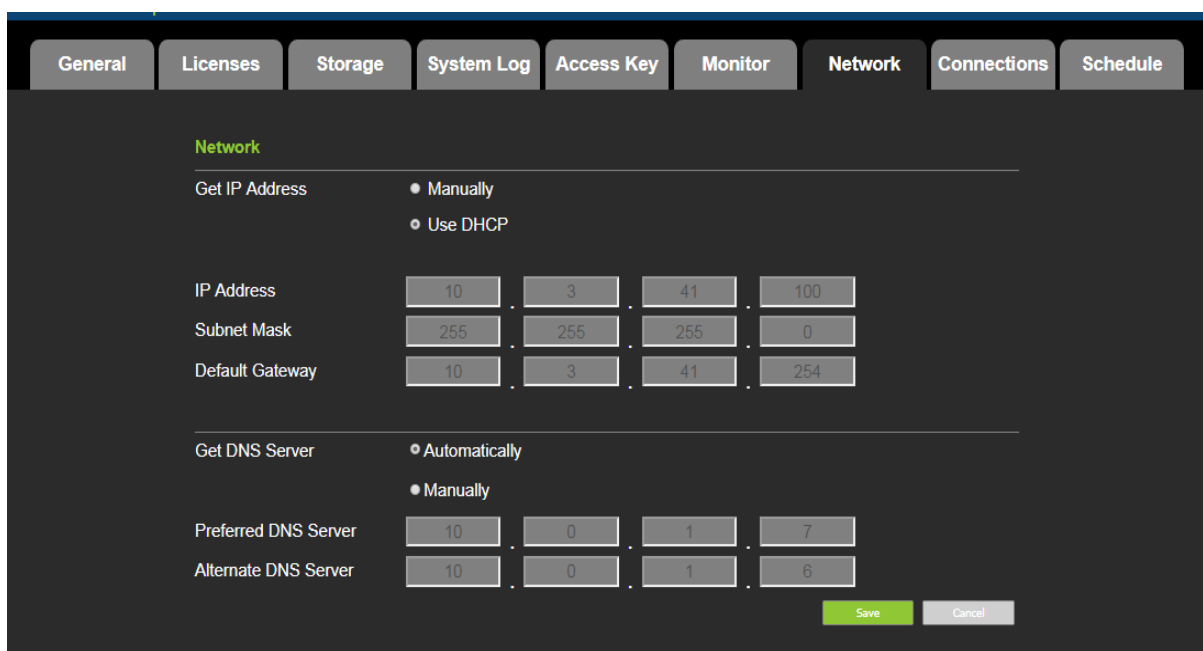


모니터 생성에 관한 추가 정보는 192페이지 *모니터*를 참조하십시오.

네트워크

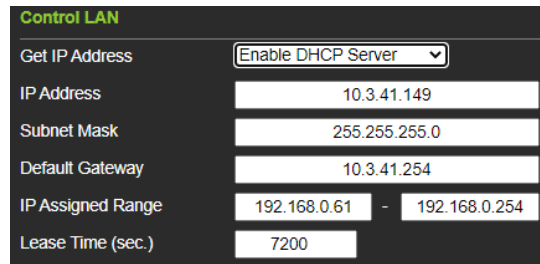
네트워크 탭에서는 컨트롤 박스의 네트워크 설정 표시 및 구성을 수행할 수 있습니다. **Manually** (수동)를 선택해 고정 IP 주소, Subnet Mask, 및 기본 Gateway를 설정하거나 **DHCP**를 사용해 서버가 컨트롤 박스에 IP 주소를 할당하십시오.

주의: ATEN 컨트롤러의 IP 주소 및 기본 Gateway를 동일 서브넷으로 설정했는지 확인하십시오.



DHCP 서버로 작동

VK1200 / VK2200의 경우에만 컨트롤 박스가 컨트롤 LAN을 통해 관리되는 모든 LAN 장치에 동적 IP 주소를 자동 할당하는 DHCP 서버로 작동할 수 있습니다. 이렇게 하려면 아래 단계를 수행하십시오:



Control LAN	
Get IP Address	Enable DHCP Server
IP Address	10.3.41.149
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Gateway	10.3.41.254
IP Assigned Range	192.168.0.61 - 192.168.0.254
Lease Time (sec.)	7200

1. *Get IP Address* 드롭 다운 목록에서 **Enable DHCP Server** (DHCP 서버 활성화)를 선택하고 선택적으로 ATEN 컨트롤 시스템의 네트워크 설정 (즉 IP 주소, 서브넷 마스크 및 기본 게이트웨이)을 변경하십시오.
2. **IP Assigned Range** (IP 할당 범위) 옆에 연결된 IP 장치에 IP 주소를 할당하는데 사용할 수 있는 원하는 IP 범위를 정의합니다.
3. **Lease Time** (임대 시간) 옆에 이전에 할당된 IP 장치가 비활성화된 후 할당된 IP 주소를 사용할 수 있게 되는 시간을 정의합니다.

연결

연결 탭에서는 라이선스가 부여된 장치, ATEN 와 ATEN 확장 박스의 연결 상태 및 IP 주소를 표시할 수 있습니다.

General

Licenses

Storage

System Log

Access Key

Monitor

Network

Connections

Schedule

Licensed Devices and Keypads

	Name	ID	IP Address	Status
#1	8320N-MIKET	N/A	N/A	Offline
#2	8060P-CHRISTINE	N/A	N/A	Offline

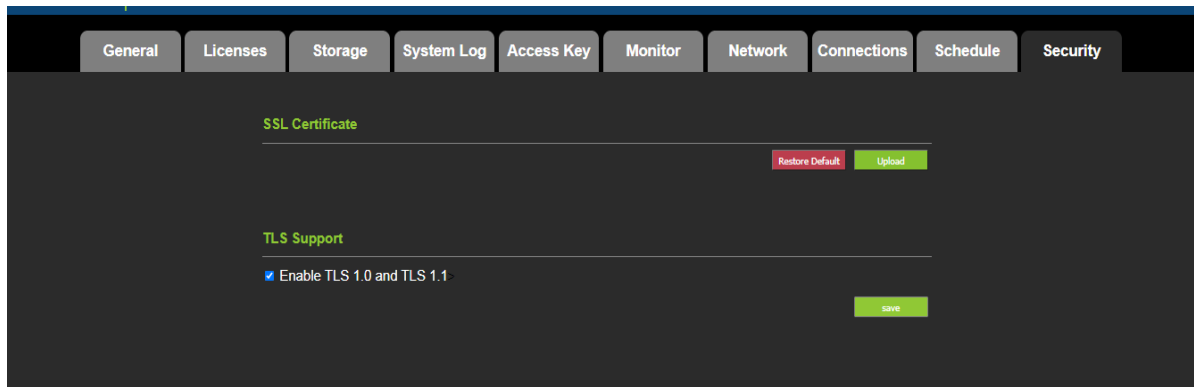
Expansion Box

	Name	ID	IP Address	Status
--	------	----	------------	--------

보안

Security 탭을 사용하면 SSL 및 TLS 설정을 구성하여 컴퓨터와 ATEN 컨트롤러의 웹 인터페이스 간의 브라우징 세션을 안전하게 유지합니다.

- ◆ **SSL Certificate:** 컨트롤러에서 SSL 암호화를 활성화하려면 신뢰할 수 있는 인증 기관에서 SSL 인증서를 구입하여 **Upload** (업로드)를 클릭하여 인증서를 적용하십시오.
- ◆ **TLS Support:** 각 ATEN 컨트롤러는 TLS 1.0, 1.1 및 1.2를 지원하여 다양한 버전의 장치와 통신할 수 있습니다. TLS 보안 문제가 있는 경우 TLS 1.2를 지원하는 장치 간의 통신만 허용하도록 **Enable TLS 1.0 and TLS 1.1**을 비활성화하고 **Save** (저장)을 클릭하십시오.



Chapter 4

ATEN 구성기 (VK6000)

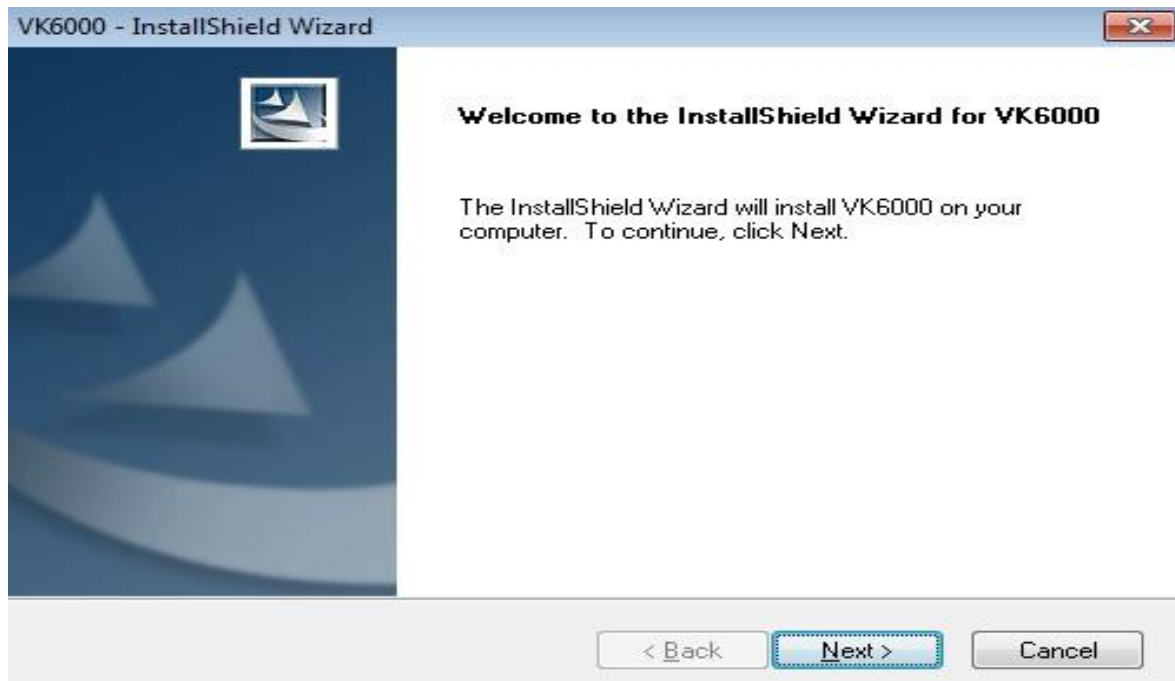
개요

ATEN 구성기 (VK6000)는 연결된 하드웨어의 설정 및 구성과 모바일 장치, ATEN 키패드, ATEN 컨트롤 패드 및 ATEN 터치 패널을 포함한 컨트롤 인터페이스 (뷰어)에 사용될 컨트롤 인터페이스 생성을 돕기 위한 GUI 기반 관리 도구 입니다.

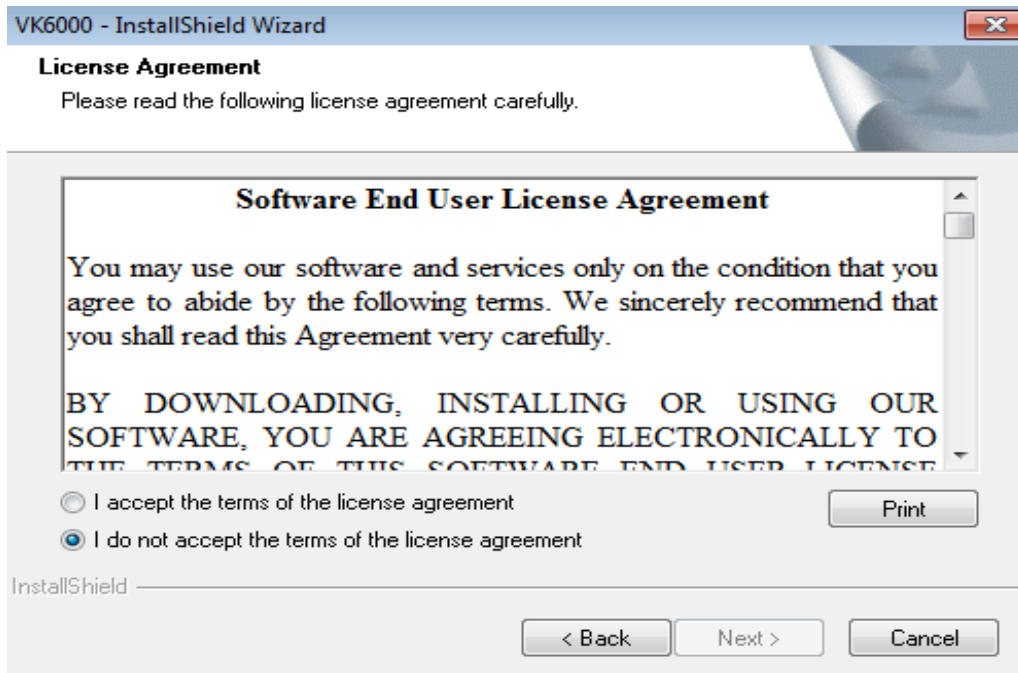
설치

ATEN 구성기 소프트웨어 설치 절차는 다음과 같습니다:

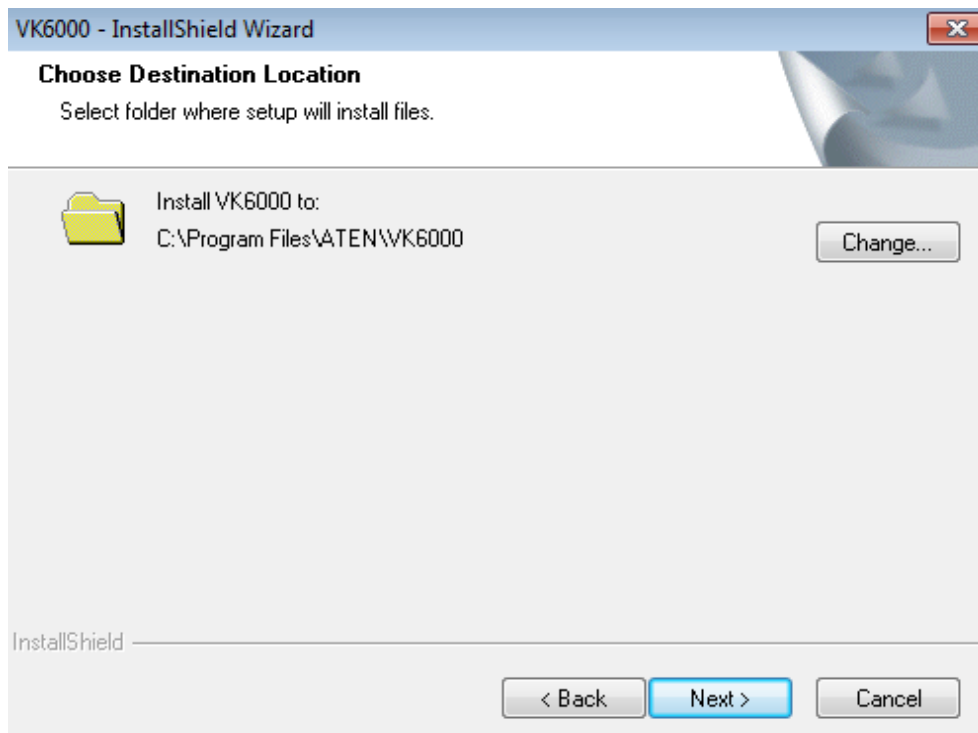
1. ATEN 구성기를 다운로드 받으십시오.
 - a) ATEN 다운로드 페이지를 방문합니다.
<http://www.aten.com/global/en/support-and-downloads/downloads/>
 - b) "VK6000"을 검색하십시오. VK6000에 관한 다운로드 목록이 나열됩니다.
 - c) **ATEN_configurator_software_x.x.xxx.zip**를 클릭하여 다운로드 하십시오.
2. 다운로드 받은 zip 파일을 연 다음 **ATEN_configurator_software_x.x.xxx.exe**를 더블 클릭하여 설치를 실행하면 아래 화면이 나타납니다.



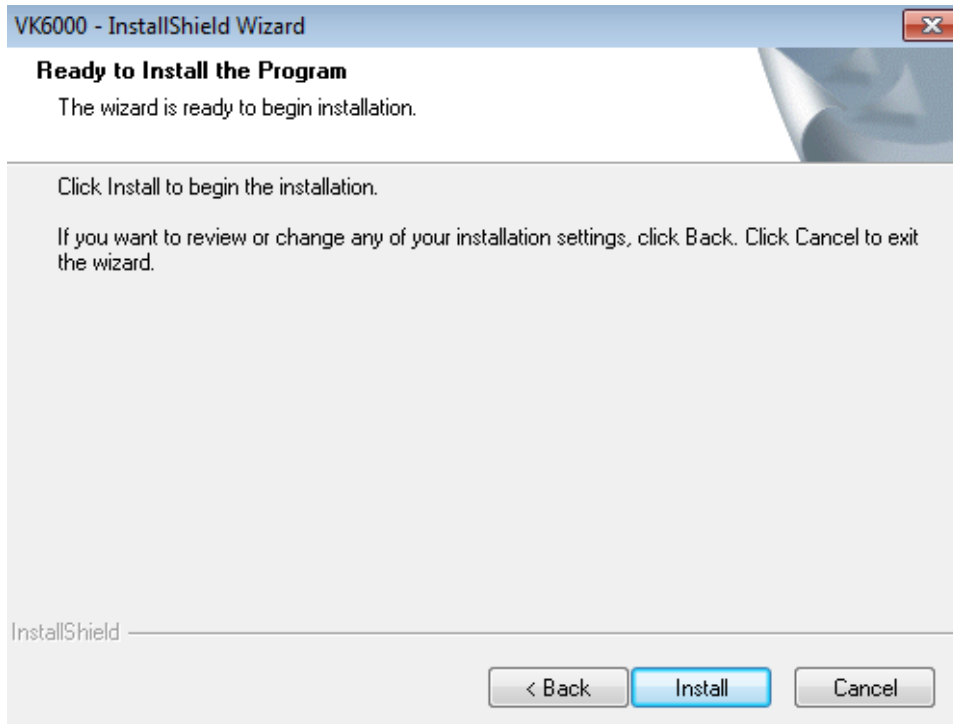
3. **Next**를 클릭하십시오. 이 화면이 나타납니다.



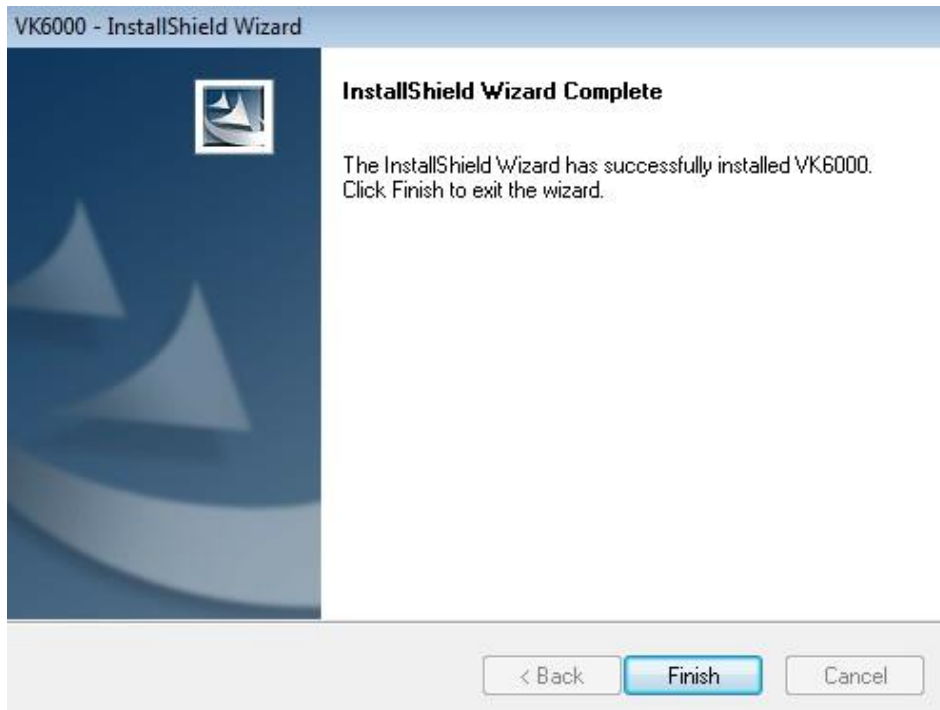
4. 라이선스 계약 조건에 동의하면 **I accept the terms of the license agreement** (라이선스 계약 조건에 동의합니다)를 선택한 다음 **Next**를 클릭하십시오. **Print**를 클릭하여 *Software End User License Agreement* (소프트웨어 최종 사용자 라이선스 계약)를 프린트 하십시오. 이 화면이 나타납니다.



5. 대상 위치를 변경하려면, **Change** (변경)를 클릭하십시오. **Next** (다음)를 클릭하면 기본 위치를 사용합니다. 이 화면이 나타납니다.



6. **Install** (설치)을 클릭하십시오. 프로세스가 완료되면 확인 메시지가 나타납니다.



7. **Finish** (종료)를 클릭하십시오.

작업 시작하기

ATEN 구성기 설치 및 시작 후, 메인 화면 (94페이지)가 나타납니다. 아래 그림과 같이 구성기 인터페이스의 4개 탭을 사용해 프로젝트 생성 및 구성하는 방법이 안내됩니다.



힌트: 탭을 클릭하여 구성할 다른 페이지로 전환할 수 있습니다.

아래 단계에서는 작업 시작 개요를 제공합니다.

1. **Project** 탭에서는 다음을 수행하십시오.

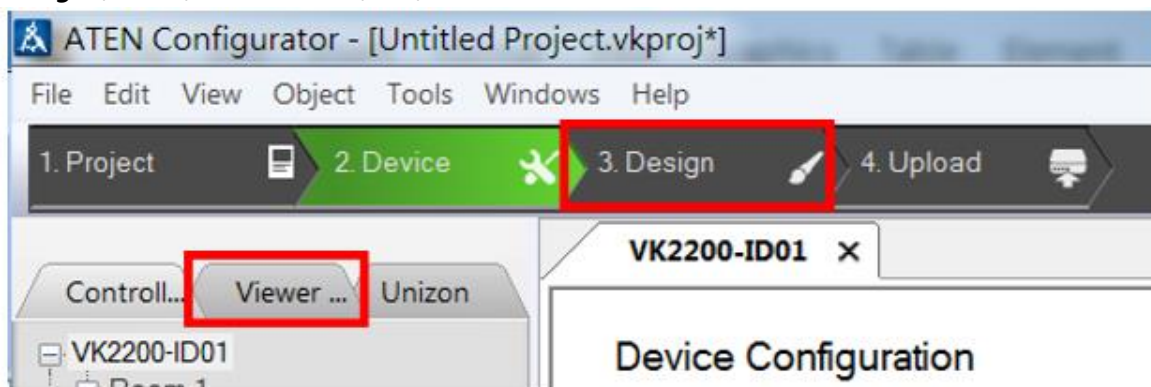
- 설치한 ATEN 컨트롤러에 관한 정보를 제공합니다.
 - (선택사항) 특정 ATEN 컨트롤러에 관한 클라이언트 정보를 제공합니다.
- 환경 내에 한 개 이상의 컨트롤러가 있으면 **Add Controller** (컨트롤러 추가)를 클릭하십시오.
Start Project (프로젝트 시작)를 클릭하여 계속 진행하십시오.

2. **Device** (장치) 탭에서는 다음을 수행합니다.

- 각 컨트롤러를 컨트롤러의 장치 구성 목록에 추가하여 관리 장치와 연결하고 연결 설정을 입력한 다음 실제 위치를 지정합니다.
- (선택사항) **Add controller or Expander** (컨트롤러 또는 확장기 추가)를 클릭하여 다른 컨트롤러 및/또는 확장 박스를 프로젝트에 추가합니다.
- 확장 박스의 장치 구성 목록에 확장 박스를 추가하여 확장 박스를 관리 장치와 연결합니다.

자세한 사항은 105페이지 *관리 장치 구성*을 참조하십시오.

Design (디자인)이나 **Viewer** (뷰어) 탭을 클릭하여 계속 진행하십시오.



3. **Design** (디자인) 탭에서 다음을 수행하십시오.

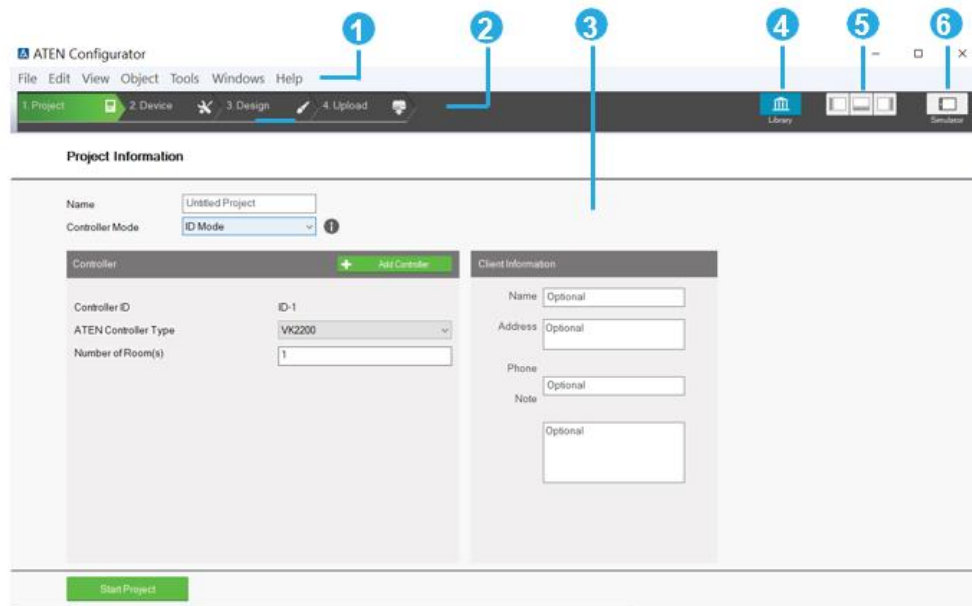
- ◆ 제어 인터페이스 (뷰어)를 생성 및 구성하십시오. 자세한 정보는 123페이지 *컨트롤 인터페이스 (뷰어) 구성*을 참조하십시오.
- ◆ (선택사항) 일정 이벤트를 설정하여 자동으로 지정된 작업을 수행합니다.
- ◆ (선택사항) 플래그를 사용하여 버튼에 추가 조건 및 작업을 추가합니다. 자세한 사항은 190페이지 *플래그*를 참조하십시오.
- ◆ (선택사항) 매크로를 생성하여 버튼에 작업 순서를 생성하십시오. 자세한 사항은 214페이지 *매크로*를 참조하십시오.
- ◆ (선택사항) 장치 설정에 하나의 제어 인터페이스에서 두 개 이상의 컴포넌트로 제어되는 변수를 생성하십시오. 자세한 사항은 218페이지 *변수*를 참조하십시오.

4. **Upload** (업로드) 탭에서, 이 뷰어를 컨트롤러에 업로드 하십시오. 자세한 사항은 241페이지 *업로드*를 참조하십시오.

메인 화면

개요

Configurator.exe 바로가기를 더블클릭하여 ATEN 구성이 소프트웨어를 여십시오. *Project* (프로젝트) 페이지가 나타납니다:



순번	제어	설명
1	메뉴 바	메뉴바에는 소프트웨어의 다른 섹션과 관련된 선택사항이 있는 카테고리가 포함됩니다. 자세한 사항은 95페이지 <i>메뉴 바</i> 를 참조하십시오.
2	프로젝트 바	프로젝트 바에는 네 개 탭과 라이브러리 아이콘이 포함됩니다. 각 탭은 프로젝트 설정에 필요한 단계와 관련됩니다. 각 단계 및 라이브러리는 바를 클릭하여 선택할 수 있습니다.
3	대화형 디스플레이 패널	메인 작업 영역입니다. 여기에서 나타나는 페이지는 선택한 프로젝트 탭을 반영합니다.
4	라이브러리	라이브러리에는 장치, 그래픽, 플러그, 매크로 및 모니터 데이터 베이스가 포함됩니다. 각 섹션에서는 커스터마이징 아이템을 추가하거나 사전 준비된 선택 항목 중 선택할 수 있습니다.
5	토글 바	이 세개 아이콘은 오른쪽, 왼쪽 및 하단 제어판을 보이거나 숨기는 토글 기능에 사용됩니다.
6	시뮬레이터	시뮬레이터 버튼은 디자인에서 뷰어가 생성된 후 뷰어 테스트에 사용됩니다. 시뮬레이터에서는 모바일 장치에서 작동하지만 실제 장치를 제어하지 않고 인터페이스를 구동해 볼 수 있습니다. 마우스를 이용하여 페이지 링크를 클릭하십시오.

메뉴 바

메뉴 바를 사용하여 각 프로젝트 탭에서 선택사항을 선택합니다. 아래 표에서는 각 메뉴 아이템에 관한 설명을 제공합니다.

메뉴	하위 메뉴		설명
File (파일)	New Project (새 프로젝트)		선택하여 새 프로젝트를 생성합니다.
	Open Project (프로젝트 열기)		이전에 저장한 프로젝트를 찾아 열려면 선택합니다.
	Restore Project from Controller (컨트롤러에서 프로젝트 복구)		컨트롤러에서 이전에 백업한 프로젝트를 다운로드 합니다.
	Close (닫기)		현재 프로젝트를 닫고 프로젝트 탭으로 돌아갑니다.
	Save (저장)		현재 프로젝트 변경사항을 저장하려면 선택합니다.
	Save as (다른이름으로 저장)		이 선택사항을 사용해 다른 이름으로 프로젝트를 저장합니다.
	Export Viewer to USB (USB로 뷰어 내보내기) (ATEN 컨트롤 패드에서는 지원되지 않음)		뷰어와 액세스 키를 USB 드라이브로 내보냅니다. USB 드라이브에 데이터를 내보낸 후, 뷰어 파일과 액세스 키를 업로드 하기 위해 USB 드라이브를 컨트롤 박스의 USB 포트에 꽂습니다. 이 파일들은 컨트롤 박스에서만 읽을 수 있으며 ATEN 구성기 소프트웨어로 열 수 있는 프로젝트 파일이 아닙니다.
	Project Report (프로젝트 리포트)		현재 프로젝트의 각 파트에 관한 세부 정보를 포함한 PDF 파일을 저장하려면 클릭합니다.
	Add KNX Device (KNX 장치 추가)	Import ETS Project (ETS 프로젝트 불러오기)	사용자의 KNX 장치용 ETS 프로젝트 파일을 가져옵니다.
		Add Custom KNX Device (커스텀 KNX 장치 추가)	클릭하여 KNX 장치를 추가하십시오. 자세한 사항은 111페이지 KNX 장치 추가를 참조하십시오.
Recent Projects (최근 프로젝트)		클릭하여 열 수 있는 최근 프로젝트 목록을 보려면 선택합니다.	
Exit (종료)		선택하여 프로젝트를 닫고 종료합니다.	

메뉴	하위 메뉴		설명
Edit (편집)	Undo (실행 취소)		뷰어 생성 & 디자인에서 뷰어 페이지를 편집할 때 변경을 취소하려면 선택합니다.
	Redo (재실행)		뷰어 생성 & 디자인에서 뷰어 페이지를 편집할 때 변경을 다시 실행하려면 선택합니다.
	Cut/Copy/Paste (잘라내기/복사/붙여넣기)		뷰어 생성 및 디자인에서 뷰어 페이지를 편집할 때 텍스트 및 개체를 자르기, 복사 또는 붙여넣기 하려면 선택합니다. 버튼을 복사 및 붙여넣을 때 사용되면, 일반 및 작업 속성이 모두 복사됩니다.
	Paste Graphic Only (그래픽만 붙여넣기)		뷰어 생성 & 디자인에서 작업 속성이 아닌 버튼 이미지를 붙여넣기 하려면 선택합니다.
	Delete (삭제)		뷰어 생성 & 디자인 페이지를 편집할 때 밑줄 친 텍스트 및 이미지를 삭제하려면 선택합니다.
	Delete Action Only (작업만 삭제하기)		뷰어 생성 & 디자인에서 버튼의 작업 속성을 삭제하려면 선택합니다.
	Select All / Deselect All (전체 선택 / 전체 선택 해제)		뷰어 생성 & 디자인에서 뷰어 페이지를 편집할 때 모든 개체를 선택하거나 선택하지 않는 선택사항에 사용합니다.
	Preferences (선호)	Display Language (디스플레이 언어)	인터페이스 언어 선택에 사용합니다.
		SSH Destination (SSH 위치)	SSH 클라이언트 소프트웨어에 실행가능한 위치 선택을 위해 클릭합니다. 프로그램 실행은, 메뉴 바로 이동한 다음 Tools > SSH Client 를 선택합니다.
		Interface (인터페이스)	박스를 체크하여 아래 설명된 기능을 활성화 합니다: <ul style="list-style-type: none"> • Show Welcome Page (환영 페이지 표시): ATEN 구성기 소프트웨어를 열면 환영 메시지 화면을 표시합니다. • Auto Page Creation (자동 페이지 생성): 장치 & 구성 선택에서 구성된 모든 하드웨어 장치에 대해 뷰어 & 디자인 생성에서 뷰어 페이지를 자동 생성합니다. • Show Password (비밀번호 보기): 액세스 키 편집 대화상자에 액세스 키의 문자를 표시합니다. • Automatically check for updates (자동으로 업데이트 확인): 자동으로 업데이트를 확인하고 업데이트가 가능하면 사용자에게 알립니다.

메뉴	하위 메뉴	설명
View (보기)	아래의 선택사항은 뷰어 & 디자인 생성 → 뷰어 편집에서 사용 가능합니다.	
	Zoom (확대)	뷰어 페이지를 25%, 50%, 75%, 100%, 200% 또는 창에 맞게 확대합니다. 주의: 마우스 휠로 뷰어 페이지를 확대 또는 축소할 수 있습니다.
	Project Information (프로젝트 정보)	선택하여 프로젝트 정보로 이동합니다.
	Device Configuration (장치 구성)	선택하여 장치 & 구성 선택으로 이동합니다.
	Viewer Design (뷰어 디자인)	선택하여 뷰어 & 디자인 생성으로 이동합니다.
	Project Upload (프로젝트 업로드)	선택하여 검색 & 업로드로 이동합니다.
	Properties (속성)	뷰어 페이지 편집 시 속성 창 보기/숨기기를 실행하려면 선택합니다.
	Align to Grid (격자 정렬)	격자로 개체를 정렬하려면 선택합니다. 이 기능을 선택하면 개체가 이동했을 때 그리드 점과 개체가 완벽하게 정렬됩니다. 그리드 보기를 사용하여 그리드 점을 표시합니다. 그리드에 정렬이 선택되지 않으면, 개체를 페이지 아무 곳이나 둘 수 있습니다.
	Show Grid (그리드 표시)	페이지에서 그리드 점을 표시하려면 선택합니다. 페이지에서 완벽한 정렬 상태로 개체를 설정하려면 그리드로 정렬 선택사항과 함께 사용합니다.
	Show Object ID (개체 ID 표시)	각 개체의 상단 오른쪽 모서리에서 개체 ID 표시를 선택하십시오. 개체 ID는 일부 구성의 개체 지정에 사용됩니다.

메뉴	하위 메뉴	설명
Object (개체)	아래의 선택사항은 뷰어 & 디자인 생성 → 뷰어 편집에서 사용 가능합니다.	
	Button (버튼)	뷰어 페이지에 버튼을 추가합니다.
	Text (텍스트)	뷰어 페이지에 텍스트 상자를 추가합니다.
	Image (이미지)	뷰어 페이지에 이미지를 추가합니다.
	Scroll View (뷰어 스크롤)	뷰어 페이지에 스크롤 상자를 추가하고 난 다음 더블 클릭하여 버튼을 추가합니다. 페이지의 버튼 목록에 쉽게 액세스 하기 위해 박스를 스크롤 창으로 사용합니다.
	Video (비디오)	비디오를 볼 수 있는 비디오 박스를 추가합니다. 비디오 박스는 속성 사이드 바나 보더에서 작은 박스를 드래그 해서 원하는 모양으로 크기를 조정 할 수 있습니다.
	Slider Bar (슬라이더 바)	뷰어 페이지에 슬라이더 바를 추가합니다. 슬라이더 바는 오디오 장치의 볼륨 레벨과 같은 장치 설정 값 조정에 사용됩니다.

메뉴	하위 메뉴		설명
Object (개체)	PowerPoint Control Template (파워포인트 템플릿)		뷰어에 파워포인트 제어 템플릿을 추가합니다. 이 제어 템플릿은 대상 컴퓨터에 저장된 파워포인트 파일 제어에 사용됩니다.
	Media Control Template (미디어 제어 템플릿)		뷰어에 미디어 제어 템플릿을 추가합니다. 이 제어 템플릿은 대상 컴퓨터에 저장된 미디어 파일 제어에 사용됩니다.
	Line (행)		뷰어에서 개체를 시각적으로 분리하기 위해 행을 추가합니다.
	Frame (프레임)		뷰어에서 개체를 시각적으로 프레임화 하거나 개체 묶음을 그룹화 하기 위해 프레임을 추가합니다.
	Dial Kit (다이얼 키트)		뷰어에 다이얼 키트를 추가합니다. 다이얼 키트를 사용하여 회의에 전화를 걸 수 있습니다.
	Group (그룹)	Group (그룹)	여러 개체를 선택하고 그룹 을 사용해 함께 묶습니다. 그룹으로 묶인 개체는 하나로 함께 이동합니다.
		Radio Group (라디오 그룹)	여러 버튼을 선택하고 라디오 그룹 을 사용해 다음과 같이 연결합니다: 라디오 그룹에 속한 버튼을 선택하면 동일 그룹 내에서 이전 선택된 라디오 버튼 선택을 해제합니다.
		Ungroup (그룹 해제)	그룹으로 묶인 개체를 선택하고 난 다음 그룹 해제 를 사용하여 그룹을 해제합니다.
	Order (순서)	Bring to Front (맨 앞으로 가져오기)	개체가 겹칠 때 개체를 맨 앞으로 이동합니다.
		Send to Back (맨 뒤로 보내기)	개체가 겹칠 때 개체를 맨 뒤로 이동합니다.
		Bring Forward (앞으로 가져오기)	개체가 겹칠 때 개체를 한 단계 앞으로 이동합니다.
		Send Backward (뒤로 보내기)	개체가 겹칠 때 개체를 한 단계 아래로 이동합니다.

메뉴	하위 메뉴		설명
Object (개체)	Align (정렬)	Left (왼쪽)	두 개 이상 선택된 개체를 마지막에 선택된 개체의 왼편으로 정렬합니다.
		Center (가운데)	두 개 이상 선택된 개체를 마지막에 선택된 개체의 수평 위치로 정렬합니다.
		Right (오른쪽)	두 개 이상 선택된 개체를 마지막에 선택된 개체의 오른편으로 정렬합니다.
		Top (상단)	두 개 이상 선택된 개체를 마지막에 선택된 개체의 상단에 정렬합니다.
		Middle (중앙)	두 개 이상 선택된 개체를 마지막에 선택된 개체의 수직 위치에 정렬합니다.
		Bottom (하단)	두 개 이상 선택된 개체를 마지막에 선택된 개체의 하단에 정렬합니다.
	Make Same Size (동일 크기 만들기)	Width (너비)	두 개 이상 선택된 개체를 마지막에 선택된 개체와 동일한 너비로 크기를 조정합니다.
		Height (높이)	두 개 이상 선택된 개체를 마지막에 선택된 개체와 동일한 높이로 크기를 조정합니다.
		Both (두 개체)	두 개 이상 선택된 개체를 마지막에 선택된 개체와 동일한 너비 및 높이로 크기를 조정합니다.
	Space Evenly (균등한 간격)	Across Page Width (엑세스 페이지 너비)	두 개 이상 선택된 개체를 페이지 너비에 균등하게 간격을 띄워 배치합니다.
		Across Page Height (엑세스 페이지 높이)	두 개 이상 선택된 개체를 페이지 높이에 균등하게 간격을 띄워 배치합니다.
		Between Objects Horizontally (개체 간 수평 간격)	세 개 이상 선택된 개체의 수평 간격을 선택된 개체 간 평균 거리에 맞춰 조정합니다.
		Between Objects Vertically (개체 간 수직 간격)	세 개 이상 선택된 개체의 수직 간격을 선택된 개체 간 평균 거리에 맞춰 조정합니다.

메뉴	하위 메뉴	설명
Tools	Database Generator (데이터베이스 생성기)	수동으로 하드웨어 장치를 추가 및 구성하는데 사용되는 ATEN 데이터베이스 생성기를 엽니다. 내 장치 라이브러리에 추가할 커스터마이징 장치를 생성할 수 있는 곳입니다. 자세한 사항은 245페이지 <i>ATEN 데이터베이스 생성기</i> 를 참조하십시오.
	Simulator (시뮬레이터)	시뮬레이터는 디자인에서 뷰어 인터페이스를 생성한 후 뷰어 테스트에 사용됩니다. 시뮬레이터에서는 모바일 장치에서는 작동하지만 실제 장치를 제어하지 않고 인터페이스를 실행해 볼 수 있습니다. 마우스를 이용하여 페이지 링크를 클릭하십시오.
	SSH Client (SSH 클라이언트)	이것은 편집 → 즐겨찾기 → SSH 대상에서 선택된 SSH 클라이언트 소프트웨어를 실행합니다. SSH 클라이언트는 컨트롤 박스와 통신에 사용됩니다.
Windows	New Page (새 페이지)	새 뷰어 페이지를 생성하거나 <i>뷰어 & 디자인 생성</i> 에서 열고자 하는 페이지를 선택하려면 클릭합니다.
Help (도움말)	About (정보)	펌웨어 버전을 제공하고 구성기 소프트웨어의 정보를 지원합니다.
	Check for Updates (업데이트 확인)	ATEN 구성기가 최신 버전인지 확인하려면 클릭하십시오.
	Training Videos (Basic) (트레이닝 비디오 기본)	클릭하여 프로젝트 파일 구성과 관련된 작업 방법에 관한 비디오를 볼 수 있습니다.
	Training Videos (Advanced) (트레이닝 비디오 고급)	클릭하여 변수 생성, 데이터베이스 생성기를 사용하여 드라이버 생성 등과 같은 고급 기능을 사용하는 방법에 대한 비디오를 볼 수 있습니다.
	Driver Downloads (드라이버 다운로드)	클릭하여 타사 장치용 드라이버를 다운로드합니다.
	What's New (새로운 기능)	클릭하여 이 버전의 새로운 기능을 확인합니다.

프로젝트 생성

Projects (프로젝트) 탭에서 프로젝트 시작을 위한 설치 관련 세부 사항을 입력할 수 있습니다. 아래 표를 참조하여 정보를 입력하십시오.

Project Information

Name:

Controller Mode:

Controller

Controller ID	ID-1
ATEN Controller Type	<input type="text" value="VK2200"/>
Number of Room(s)	<input type="text" value="1"/>
Controller ID	ID-2
ATEN Controller Type	<input type="text" value="VK1200"/>
Number of Room(s)	<input type="text" value="1"/>
	<input type="button" value="Remove Controller"/>
Controller ID	ID-3
ATEN Controller Type	<input type="text" value="VK0200"/>
Number of Room(s)	<input type="text" value="1"/>
	<input type="button" value="Remove Controller"/>

Client Information

Name:

Address:

Phone:

Note:

제어	설명
Name (이름)	설정하려는 프로젝트 명칭을 입력합니다. 여러 프로젝트를 생성할 수 있지만 대부분 설치에는 하나의 프로젝트만 필요합니다.

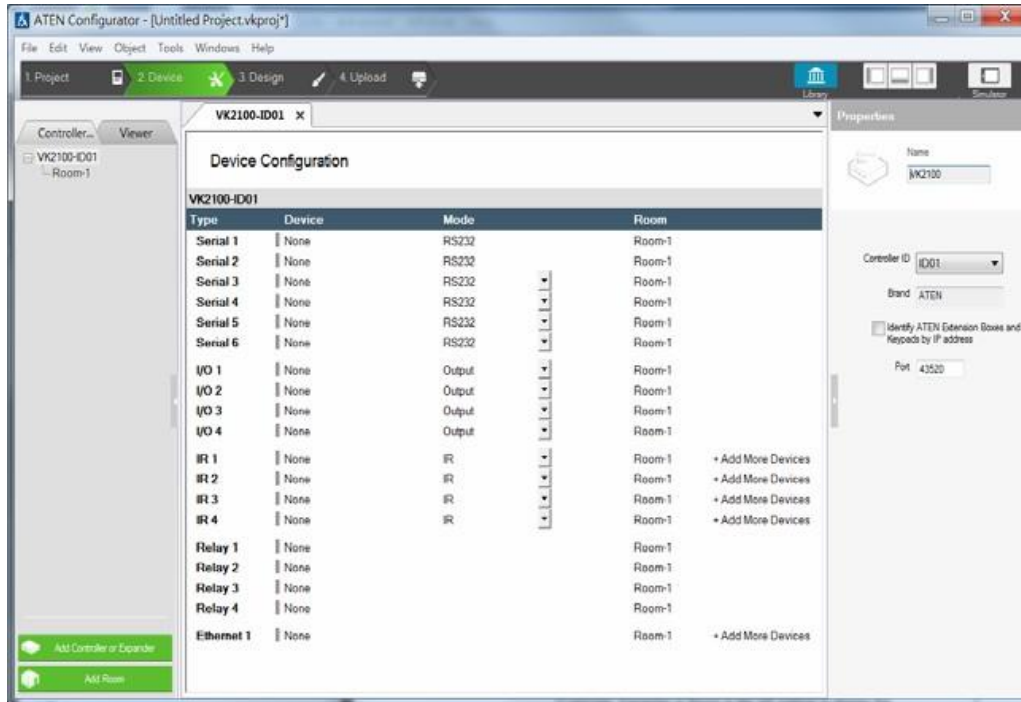
제어	설명
Controller Mode (컨트롤러 모드)	<p>클릭하여 이 프로젝트 파일 내 컨트롤러가 확장 박스 및 키패드에 연결하는 방법을 지정하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ ID 모드 (기본) <ul style="list-style-type: none"> ◆ 컨트롤러는 컨트롤러 ID를 일치시켜 컨트롤러 패널의 컨트롤러 ID 스위치 사용 설정 시, 또는 확장 박스 또는 키패드에서 설정한 컨트롤러 ID로 프로젝트 파일 (아래 컨트롤러 ID 필드 참조)에서 구성 시 확장 박스 또는 ATEN 키패드에 연결합니다. ◆ IP 모드를 사용하여, 컨트롤러는 동일 모델의 키패드를 최대 8대 까지 연결할 수 있으며 동일 모델 확장 박스는 8대 까지 연결할 수 있습니다. ◆ IP 모드 <ul style="list-style-type: none"> ◆ 컨트롤러의 IP 주소를 확장 박스 / ATEN 키패드에 컨트롤러를 연결합니다. <p>주의: IP 모드를 선택하면, 컨트롤러가 연결 기반으로 ATEN 키패드 또는 확장 박스의 ID 설정을 사용하지 않습니다. 그러나, 컨트롤러 패널 및 프로젝트 파일의 컨트롤러 ID는 구성을 성공적으로 적용하기 위해 일치시켜야 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ IP 모드를 사용하여, 컨트롤러가 연결할 수 있는 ATEN 확장 박스 최대 수는 다음과 같습니다: <ul style="list-style-type: none"> ◆ VK0100 / VK0200: 16 ◆ VK1100A / VK2100A: 32 ◆ VK1200 / VK2200: 64 ◆ IP 모드를 사용하여, 컨트롤러가 연결할 수 있는 ATEN 키패드 최대 수는 다음과 같습니다: <ul style="list-style-type: none"> ◆ VK0100 / VK0200: 10 ◆ VK1100A / VK2100A: 16 ◆ VK1200 / VK2200: 32
Add Controller (컨트롤러 추가)	<p>프로젝트에 컨트롤 박스를 추가하려면 클릭합니다. 추가 개수는 설치되는 컨트롤 박스의 개수와 동일해야 합니다. 한 프로젝트는 최대 16개 컨트롤 박스를 보유할 수 있습니다. 컨트롤러는 설치되고 있는 컨트롤 박스의 소프트웨어 링크입니다.</p>
Controller ID (컨트롤러 ID)	<p>컨트롤 박스 ID를 표시합니다. 프로젝트 파일이 동일한 ID로 컨트롤러 세트에 업로드 되기 위해 여기에 표시되는 ID를 사용해 컨트롤 박스 후면의 컨트롤 박스 ID 스위치를 설정했는지 확인하십시오.</p>

제어	설명
ATEN Controller Type (ATEN 컨트롤러 유형)	설치중인 컨트롤 박스 모델을 선택하십시오.
Number of Rooms (회의실 수)	각 컨트롤 박스가 제어할 회의실 수를 입력합니다. 추가한 각 하드웨어 장치는 회의실과 연결됩니다. 디자인 탭에서 버튼이 구성되면, <i>Button Action</i> (버튼 작동)에서 Room (회의실)을 선택하여 해당 회의실의 하드웨어만 나타나도록 장치 목록을 필터할 수 있습니다. 컨트롤 박스, 장치와 회의실 사이 간 링크는 뷰어가 어떤 장치를 제어할지 뷰어가 아는 방법입니다.
Name (이름)	프로젝트와 연관된 클라이언트 명칭을 입력하십시오.
Address (주소)	프로젝트와 연관된 클라이언트 주소를 입력 하십시오.
Phone (전화번호)	프로젝트와 연관된 클라이언트 전화번호를 입력 하십시오.
Remove Controller (컨트롤러 삭제)	프로젝트에서 컨트롤 박스를 삭제하려면 클릭 하십시오.
Start Project (프로젝트 시작)	하드웨어 장치 구성을 시작하려면 클릭합니다. <i>장치 & 구성 선택</i> 탭이 열립니다.

관리 장치 구성

개요

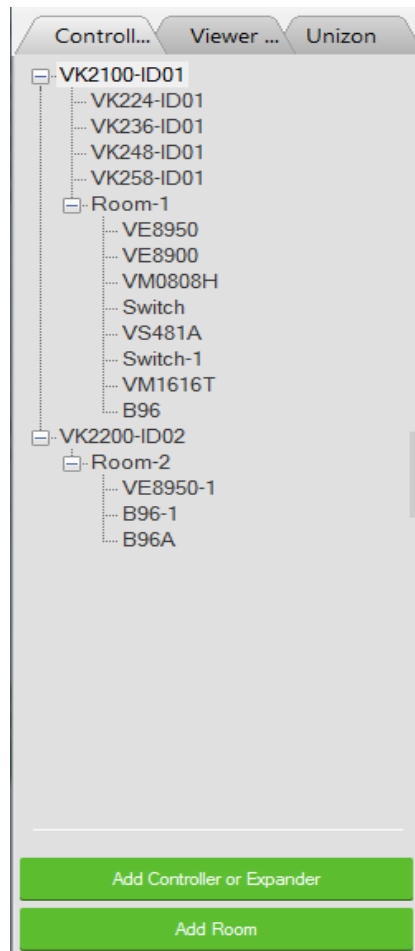
장치 탭은 연결된 하드웨어 장치에 따른 컨트롤 박스 구성에 사용됩니다.



제어	설명
Device Configuration List (장치 구성 목록)	이 섹션에는 각 컨트롤러의 포트, 연결된 장치, 연결 모드, 장치 위치 (회의실) 및 장치가 Unizon™에서 관리되는지 여부를 나열합니다. 좌측 사이드 바에서 컨트롤러, 확장 박스 또는 회의실을 클릭하여 포트를 표시합니다. 각 포트는 연결된 하드웨어 장치에 따라 구성해야 합니다. 자세한 내용은 106페이지 <i>왼쪽 사이드 바</i> 를 참조하십시오.
Left Sidebar (왼쪽 사이드바)	왼쪽 사이드 바는 각 프로젝트에서 ATEN 컨트롤 시스템 배치의 트리 보기를 제공합니다. 사이드 바를 사용하여 컨트롤러, 확장 박스 또는 회의실을 추가합니다.
Properties (속성)	이 섹션에서는 컨트롤러, 확장 박스, 관리 장치 및 회의실을 추가 및 구성할 수 있습니다. 자세한 사항은 123페이지 <i>컨트롤 인터페이스 (뷰어) 구성</i> 을 참조하십시오.

제어	설명
Device Library (장치 라이브러리)	이 아이콘을 클릭하면 장치 환경 구성 목록에 추가 가능한 하드웨어 장치 데이터베이스를 포함하는 Device Library 탭의 라이브러리를 엽니다. 자세한 사항은 122페이지 <i>장치 라이브러리</i> 를 참조하십시오.

왼쪽 사이드바



컨트롤러

왼쪽 사이드 바는 컨트롤러, 확장 박스, 회의실의 트리 뷰를 제공합니다. 각 컨트롤러는 관리되는 회의실이 있는 컨트롤 박스를 의미합니다. 컨트롤러를 선택하면 포트를 구성할 수 있습니다. 장치에 대해 포트가 구성되면 회의실 아래에 나열된 포트가 나타납니다.

각 컨트롤러에는 한 개의 회의실이 있어야 합니다. 한 개 회의실에 여러개의 컨트롤 박스를 설치할 때 각 컨트롤러에 동일한 이름의 회의실을 추가합니다.

각 컨트롤러 이름 끝은 ID 번호 (VK2100-ID01)로입니다. 이 번호로 **컨트롤러 ID 스위치**를 컨트롤 박스 후면에서 설정하십시오. 이렇게 하면 소프트웨어의 컨트롤러가 설치 중인 컨트롤 박스에 연결됩니다.

컨트롤러를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 회의실을 **추가 (Add Room)**하거나 **컨트롤러를 삭제 (Delete Controller)** 하십시오.

회의실

회의실은 컨트롤러 및 뷰어 프로파일과 연결되어 정보가 정확한 컨트롤 박스에 업로드 되어 하드웨어 장치를 제어합니다. 회의실을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 회의실을 **삭제 (Delete)**하거나 회의실 이름을 **변경 (Rename)** 하십시오. 사이드 바 하단의 버튼을 사용하여 회의실을 **추가 (Add Room)** 하십시오.

확장 박스

ATEN 확장 박스는 네트워크를 통해 연결하여 이더넷 포트를 통해 컨트롤 박스에 포트를 추가합니다. 컨트롤러 또는 확장 박스 추가 (Add Controller or Expander)를 클릭하면 추가할 장치를 선택할 수 있는 창이 열립니다.

장치 구성 목록

장치 구성 페이지에서는 유형별 컨트롤 박스 목록을 보여줍니다. 속성을 보려면 포트를 클릭하십시오. 포트를 더블클릭 하면 **ATEN Device Library** (ATEN 장치 라이브러리)를 열고 포트를 구성할 하드웨어 장치를 검색합니다. 각 포트를 연결된 하드웨어 장치에 따라 구성합니다.

Device Configuration

VK2100-ID01

Type	Device	Mode	Room	Unizon
Serial 1	None	RS232	Room-1	
Serial 2	None	RS232	Room-1	
Serial 3	None	RS232	Room-1	
Serial 4	None	RS232	Room-1	
Serial 5	None	RS232	Room-1	
Serial 6	None	RS232	Room-1	
I/O 1	None	Output	Room-1	
I/O 2	None	Output	Room-1	
I/O 3	None	Output	Room-1	
I/O 4	None	Output	Room-1	
IR 1	None	IR	Room-1	
IR 2	None	IR	Room-1	
IR 3	None	IR	Room-1	
IR 4	None	IR	Room-1	
Relay 1	None		Room-1	
Relay 2	None		Room-1	
Relay 3	None		Room-1	
Relay 4	None		Room-1	
Ethernet 1	None		Room-1	

+ Add More Devices
+ Add More Devices
+ Add More Devices
+ Add More Devices

VK224-ID01

Type	Device	Mode	Room	Unizon
Serial 1	None	RS232	Room-1	
Serial 2	None	RS232	Room-1	
Serial 3	None	RS232	Room-1	
Serial 4	None	RS232	Room-1	

VK248-ID01

Type	Device	Mode	Room	Unizon
Relay 1	None		Room-1	
Relay 2	None		Room-1	
Relay 3	None		Room-1	

+ Add More Devices

제어	설명
Type (유형)	VK2100포트 유형과 번호를 나열합니다.
Device (장치)	속성에 입력된 장치 명칭을 나열합니다.
Mode (모드)	<p>포트의 통신 모드를 나열합니다. 화살표를 클릭하여 선택사항을 선택하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Serial: RS232, RS422, 또는 RS485 ♦ I/O: 입력 (VDC), 입력 (무전압) 또는 출력 ♦ IR: IR 또는 RS232

제어	설명
Room (회의실)	장치에 선택된 회의실을 나열합니다. 사용 가능한 회의실은 컨트롤러에 추가된 회의실 수에 따라 다릅니다. 회의실이 하나만 있으면 드롭-다운 메뉴가 나타나지 않습니다. 각 컨트롤러에는 반드시 최소 하나 이상 회의실이 있어야 합니다. 장치가 설치된 회의실을 선택하십시오.
Unizon™	이 선택사항을 선택하면 Unizon™이 해당 장치 관리 및 모니터링을 수행할 수 있습니다. 주의: 이 기능이 작동하려면 Unizon™에서도 환경 구성이 필요합니다. 기능 설정 방법에 대한 개요는 233페이지 <i>Unizon™을 통한 중앙 집중식 모니터링 및 제어</i> 를 참조하십시오.
+ Add More Devices (장치 추가)	RS-422, RS-485, LAN 및 IR 포트가 첫 장치에 연결된 추가 장치를 종속으로 추가 할 수 있습니다. IR 포트는 1개 장치를 추가 할 수 있고, RS422 및 RS485 포트는 최대 2개 장치까지, LAN 포트는 최대 25개 장치까지 종속적으로 추가 할 수 있습니다.

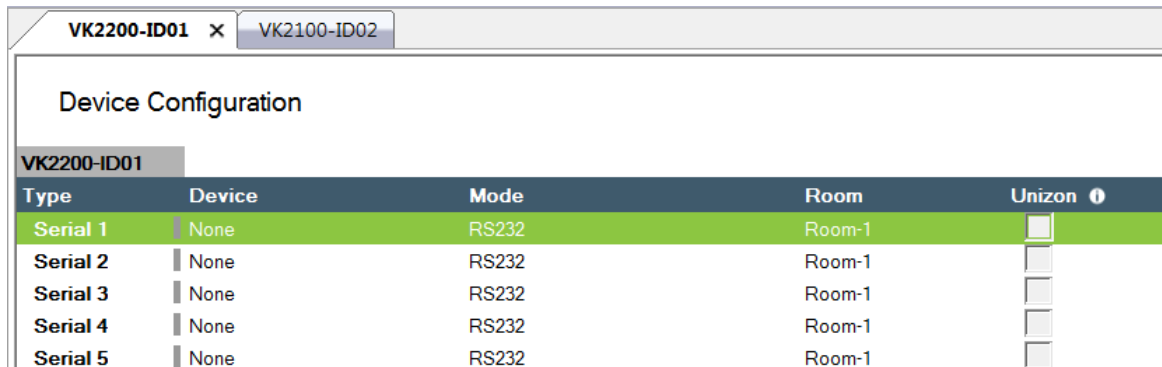
장치 구성 목록에 장치 추가

ATEN 구성기에 Non-KNX 호환 장치추가


KNX 호환이 불가능한 장치에 추가하려면 다음 방법 중 한 가지를 수행하십시오.

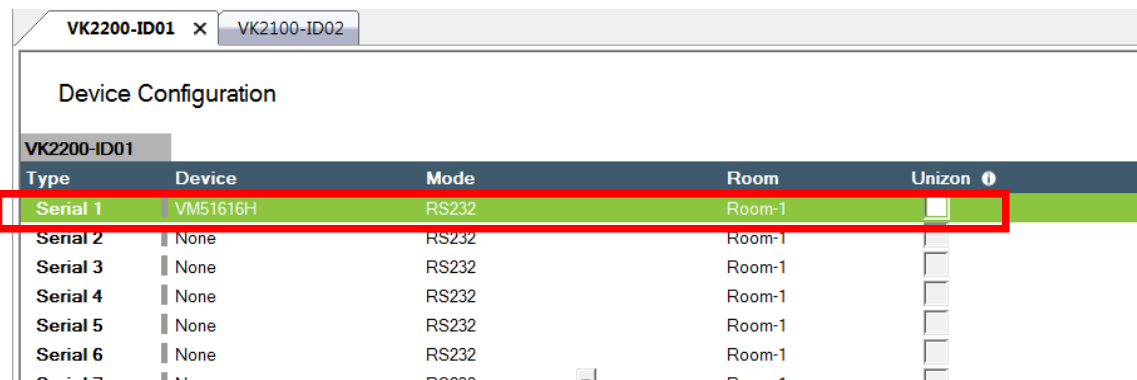
ATEN 장치 라이브러리 또는 내 라이브러리를 통해 추가

1. 장치 환경 구성 목록에서, 물리적으로 설치한 장치의 포트를 클릭하십시오.



Device Configuration				
VK2200-ID01				
Type	Device	Mode	Room	Unizon ⓘ
Serial 1	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 2	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 3	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 4	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 5	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>

2. 라이브러리  를 클릭하십시오. 팝업 창에서 드롭다운 목록을 클릭하여 **ATEN Device Library** (ATEN 장치 라이브러리) 또는 **My Device Library** (내 장치 라이브러리)를 선택한 다음 항목을 더블 클릭하여 장치를 추가하십시오. 선택한 장치가 장치 환경 구성에 추가됩니다.



Device Configuration				
VK2200-ID01				
Type	Device	Mode	Room	Unizon ⓘ
Serial 1	VM51616H	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 2	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 3	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 4	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 5	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 6	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>

속성 열을 통해 추가

1. Device Configuration (장치 구성) 목록에서, 장치를 물리적으로 설치한 포트를 클릭하십시오.

VK2200-ID01 x VK2100-ID02				
Device Configuration				
VK2200-ID01				
Type	Device	Mode	Room	Unizon ⓘ
Serial 1	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 2	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 3	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 4	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>
Serial 5	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>

2. 다음 방법 중 하나로 장치에 추가하십시오.

- Library (라이브러리)에서 선택:

이 방법을 사용하여 자동으로 선택한 장치에 기본 설정을 가져옵니다.

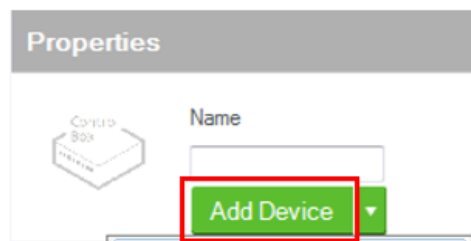
(a) 화살표 버튼을 클릭하고 **Add device from the Library** (라이브러리에서 장치 추가)를 선택하여 라이브러리를 엽니다.



(b) 드롭 다운 목록을 클릭하여 ATEN Device Library (ATEN 장치 라이브러리) 또는 My Device Library (나의 장치 라이브러리)를 선택한 다음, 항목을 더블 클릭하여 장치에 추가합니다.

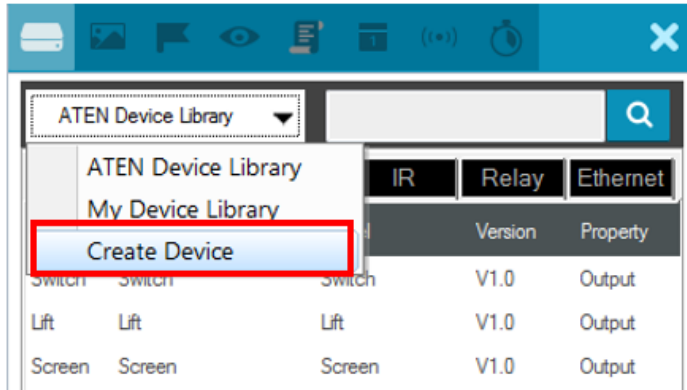
- 설정 지정 및 구성

이 방법을 사용하여 장치의 각 설정을 입력 및 구성하십시오. 구성을 완료하면, **Add Device** (장치 추가)를 클릭하십시오.



주의:

장치가 라이브러리에 없는 경우, Database Generator (데이터베이스 생성기)를 사용하여 장치를 생성하십시오. 자세한 사항은 252페이지 *새 장치 편집 / 추가*를 참조하십시오.

**KNX 장치 추가**

ATEN 컨트롤 시스템 프로젝트에 KNX 장치 추가에는 두 가지 방법이 있습니다:

- ANX 장치 개별 추가 (111페이지)
- 사전 구성한 ETS 프로젝트 가져오기 (112페이지)

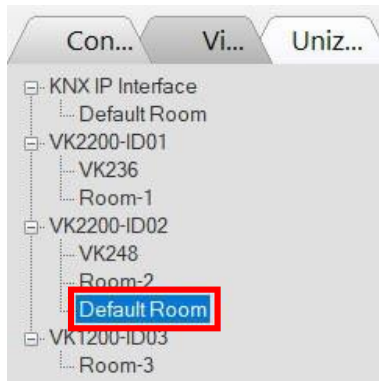
KNX 장치 추가

1. Devices (장치) 탭에서 **File** (파일) > **Add KNX Device** (KNX 장치 추가) > **Add Custom KNX Device** (커스터마이징 KNX 장치 추가)로 이동하십시오. KNX IP 인터페이스가 (기본 회의실과 함께) 추가됩니다.



2. KNX 장치를 추가하려는 컨트롤러에서, 컨트롤러를 마우스 오른쪽으로 클릭한 다음 **Add KNX Room** (KNX 회의실 추가) > **Default Room** (기본 회의실)를 선택하십시오.

KNX 장치가 추가되었습니다.



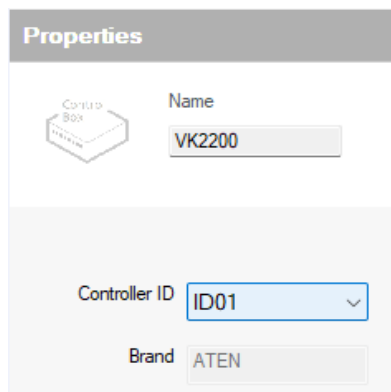
ETS 프로젝트 가져오기

1. Device (장치) 탭에서, **File** (파일) > **Add KNX Device** (KNX 장치 추가) > **Import ETS Project** (ETS 프로젝트 가져오기)로 이동하십시오. KNX 장치용 구성이 왼쪽 사이드바의 Controller (컨트롤러) 탭에 나타납니다.
2. Controller (컨트롤러) 탭에서, **KNX IP Interface** (KNX IP 인터페이스)를 클릭한 다음 Properties (속성) 열에서 해당 IP주소 및 포트를 입력하십시오.

장치 속성

Properties (속성) 패널에서는 컨트롤러, 확장 박스, 원격 장치 또는 회의실에 대한 정보 및 구성 필드를 제공합니다. 왼쪽 사이드 바 또는 Device Configuration (장치 구성) 목록에서 장치나 회의실을 클릭하여 그 속성을 표시합니다.

컨트롤러 속성



왼쪽 사이드 바 또는 장치 구성 목록에서 컨트롤러를 클릭하여 다음의 속성을 구성합니다.

- ◆ **Name** (이름): 변경할 장치 이름을 입력합니다.
- ◆ **Controller ID** (컨트롤러 ID): 컨트롤러 ID를 설정합니다. 컨트롤러를 ID 모드로 설정과 함께 (102페이지 *프로젝트 생성* 참조), ATEN 확장 박스 및 키패드가 컨트롤러 스위치를 사용하여 확장 박스나 키패드에 설정된 것과 일치하는 컨트롤러 ID의 컨트롤러에 연결됩니다.


확장 박스 (확장기)

좌측 사이드 바 또는 장치 환경 구성 목록에서 확장 박스를 클릭하여 다음 속성을 구성하거나 볼 수 있습니다.

The screenshot shows a 'Properties' dialog box for an expansion box. It includes a 'Name' field set to 'VK224', an 'Expander ID' dropdown menu set to 'ID01', a 'Brand' field set to 'ATEN', and an 'IP Address' field set to 'Optional'.

- ◆ **Name** (이름): 장치 모델을 표시합니다.
- ◆ **Expander ID** (확장기 ID): 확장 박스 ID를 선택합니다. ID가 확장 박스에 물리적으로 설정된 것과 일치하는지 확인하십시오.
- ◆ **IP Address** (IP 주소): 확장 박스의 IP 주소를 지정합니다. 이 설정은 연결 모드가 **IP mode** (IP 모드)로 설정된 경우에만 필요합니다. 자세한 정보는 102페이지 *프로젝트 생성*을 참조하십시오.

시리얼 장치 속성



Name

Remove

Category
Brand
Model
Version

Connection Settings
Baud Rate
Data Bit
Stop Bit
Parity

Advanced
Delay Interval Seconds
Feedback Timeout Seconds
Keep Connection Alive
Format ☒ ASCII ☐ HEX
Command
Interval Seconds (1.0~60.0)

장치 구성 목록에서 시리얼 장치를 클릭해 속성을 구성하십시오.

- ♦ **Name** (이름): 설정할 장치 이름을 입력합니다.
- ♦ **Add Device** (장치 추가): 이 버튼을 사용하여 장치를 추가합니다. 자세한 사항은 109페이지 ATEN 구성기에 *Non-KNX 호환 장치 추가*를 참조하십시오.
- ♦ **Category** (카테고리): 선택한 장치의 카테고리를 표시합니다.
- ♦ **Brand** (브랜드): 선택한 장치의 브랜드를 표시합니다.
- ♦ **Model** (모델): 선택한 장치의 모델을 표시합니다.
- ♦ **Version** (버전): 장치에 선택된 펌웨어 버전을 보여줍니다. 드롭 다운 메뉴를 사용하여 다른 펌웨어 버전을 선택합니다. 버전 번호 옆에 있는 메뉴 박스를 클릭해 버전 히스토리가 있는 PDF를 엽니다. 장치의 버전 히스토리 및 다른 버전은 데이터베이스 생성기 (183페이지 새 장치 편집 / 추가의 3단계를 참조하십시오)를 통해 수동으로 추가/업데이트 할 수 있습니다.
- ♦ **Connection Settings** (연결 설정): 드롭다운 목록을 클릭해 전송 속도, 데이터 비트, 정지 비트, 패리티 설정 및 선택한 시리얼 장치의 흐름 제어를 구성합니다.
- ♦ **Advanced Settings** (고급 설정): Advanced를 클릭하면 다음 설정을 표시합니다.
- ♦ **Delay Interval** (지연 간격): 각 명령어가 장치로 전송되기 전 명령어의 시간 지연을 설정합니다.
- ♦ **Feedback Timeout** (피드백 시간 초과): 컨트롤러가 세션 시간을 초과하기 전 시리얼 장치로부터 피드백을 수신하는 기간을 설정합니다.

- ◆ **End Character** (마지막 문자): 장치의 텍스트 끝 문자를 입력하여 컨트롤러에 메시지 끝을 알리고 응답 시간을 단축합니다.
- ◆ **Keep Connection Alive** (연결 활성화 유지): 연결을 유지하고 시간 초과 문제를 피하기 위해 컨트롤러가 시리얼 장치에 명령어를 전송합니다.
 - ◆ **Command** (명령어): 선택한 장치에 전송할 명령어를 입력합니다.
 - ◆ **Interval** (간격): 컨트롤러가 명령어를 전송하는 간격을 입력합니다.

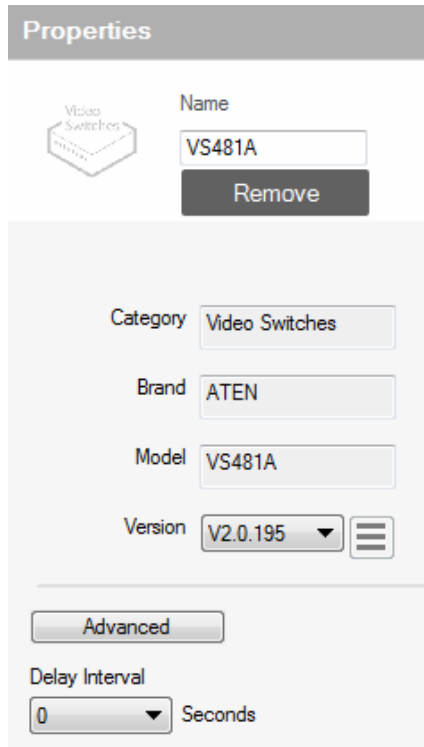
I/O 장치 속성

The screenshot shows a 'Properties' dialog box for a device named 'Switch-1'. It includes fields for 'Name', 'Category', 'Brand', 'Model', and 'Version'. A 'Remove' button is located below the 'Name' field. An 'Advanced' button is at the bottom left. Below the 'Advanced' button is a 'Delay Interval' section with a dropdown menu set to '0' and the unit 'Seconds'.

장치 구성 목록에서 I/O 장치를 선택한 다음 **입력 (VDC)**, **입력 (무전압)**, 또는 **출력**을 선택하여 속성을 구성합니다.

- ◆ **Name** (이름): 설정할 장치명을 입력합니다.
- ◆ **Add Device** (장치 추가): 장치를 추가합니다. 다음 방법 중 하나를 사용하여 장치를 추가할 수 있습니다.
- ◆ **Category** (카테고리): 선택한 장치의 카테고리를 표시합니다.
- ◆ **Brand** (브랜드): 선택한 장치의 브랜드를 표시합니다.
- ◆ **Model** (모델): 선택한 장치의 모델을 표시합니다.
- ◆ **Version** (버전): 장치에 대해 선택된 펌웨어 버전을 보여줍니다. 드롭다운 메뉴를 사용하여 다른 펌웨어 버전을 선택합니다. 버전 번호 옆의 메뉴 박스를 클릭하여 버전 기록이 포함된 PDF를 엽니다. 장치의 버전 기록 및 다른 버전은 데이터베이스 생성기를 통해 수동으로 추가/업데이트할 수 있습니다 (252페이지 *장치 편집 / 추가*의 3단계를 참조하십시오).
- ◆ **Lower Threshold & Upper Threshold** (임계값 낮춤 & 임계값 높임): 연결하고 있는 하드웨어 장치에 따른 임계값을 설정한 다음 모니터를 구성합니다 (192페이지를 참조하십시오).
- ◆ **Advance Settings** (고급 설정): 지연 간격 설정을 표시하려면 Advanced를 클릭합니다.
 - ◆ **Delay Interval** (지연 간격): 명령어를 장치에 전송하기 전 각 명령어에 시간 지연을 설정합니다.

IR / 릴레이 장치 속성



Properties

Video Switches

Name: VS481A

Remove

Category: Video Switches

Brand: ATEN

Model: VS481A

Version: V2.0.195

Advanced


Delay Interval: 0 Seconds

장치 구성 목록에서 IR/Relay 장치를 클릭하여 속성을 구성합니다.

- ◆ **Name** (이름): 설정할 장치명을 입력합니다.
- ◆ **Add Device** (장치 추가): 장치를 추가합니다. 다음 방법 중 하나를 사용하여 장치를 추가할 수 있습니다.
- ◆ **Category** (카테고리): 선택한 장치의 카테고리를 표시합니다.
- ◆ **Brand** (브랜드): 선택한 장치의 브랜드를 표시합니다.
- ◆ **Model** (모델): 선택한 장치의 모델을 표시합니다.
- ◆ **Version** (버전): 장치에 대해 선택된 펌웨어 버전을 보여줍니다. 드롭다운 메뉴를 사용하여 다른 펌웨어 버전을 선택합니다. 버전 번호 옆의 메뉴 박스를 클릭하여 버전 기록이 포함된 PDF를 엽니다. 장치의 버전 기록 및 다른 버전은 데이터베이스 생성기를 통해 수동으로 추가/업데이트할 수 있습니다 (252페이지 *새 장치 편집 / 추가*의 3단계를 참조하십시오).
- ◆ **Advance Settings** (고급 설정): 지연 간격 설정을 표시하려면 **Advanced**를 클릭합니다.
 - ◆ **Delay Interval** (지연 간격): 명령어를 장치에 전송하기 전 각 명령어에 시간 지연을 설정합니다.

이더넷 장치 속성


Properties

 Name:

Category:

Brand:

Model:

Version: 

Connection Settings

Protocol Type:

IP Address:

Port:

Username:

Password:

Delay Interval: Seconds

이더넷 장치를 클릭하여 속성을 구성합니다. 각 컨트롤 박스는 최대 25개 이더넷 장치를 지원하며 각 컨트롤 패드는 최대 8개 이더넷 장치를 지원합니다.

- ◆ **Name** (이름): 설정할 장치명을 입력합니다.
- ◆ **Add Device** (장치 추가): 장치를 추가합니다. 다음 방법 중 하나를 사용하여 장치를 추가할 수 있습니다.
- ◆ **Category** (카테고리): 선택한 장치의 카테고리를 표시합니다.
- ◆ **Brand** (브랜드): 선택한 장치의 브랜드를 표시합니다.
- ◆ **Model** (모델): 선택한 장치의 모델을 표시합니다.
- ◆ **Version** (버전): 장치에 대해 선택된 펌웨어 버전을 보여줍니다. 드롭다운 메뉴를 사용하여 다른 펌웨어 버전을 선택합니다. 버전 번호 옆의 메뉴 박스를 클릭하여 버전 기록이 포함된 PDF를 엽니다. 장치의 버전 기록 및 다른 버전은 데이터베이스 생성기를 통해 수동으로 추가/업데이트할 수 있습니다 (252페이지 *새 장치 편집 / 추가*의 3단계를 참조하십시오).

◆ **연결 설정**

선택한 프로토콜에 따라, 다음 설정 중 일부는 필요하지 않거나 표시되지 않을 수 있습니다.

- ◆ **Protocol Type** (프로토콜 유형): 클릭하여 이더넷 장치의 프로토콜을 선택합니다. ATEN 컨트롤 시스템은 Telnet, ONVIF, TCP, UDP, HTTP, 및 HTTPS를 통한 장치 제어를 지원합니다.
- ◆ **IP Address** (IP 주소): 이더넷 장치에 고정 IP 주소를 할당하려면 입력합니다.
- ◆ **Port** (포트): 통신 포트를 할당하려면 입력합니다.
- ◆ **Username & Password** (사용자 이름 & 비밀번호): 장치에 로그인/액세스 자격을 설정하려면 입력합니다.
- ◆ **VE Manager Password** (VE 관리자 비밀번호):
- ◆ **Auth Type** (인증 유형): 장치가 사용하는 인증 유형을 설정합니다.
- ◆ **URIPath**: 통신 포트 뒤에 오는 웹소켓 URI 부분을 입력하십시오. 예를 들어 URI가 **wss://<host>:31416/Dicentis/API**인 경우 이 필드에 **Dicentis/API**를 입력합니다.
- ◆ **SubProtocol** (하위 프로토콜): 이더넷 장치의 하위 프로토콜을 입력합니다. 이 정보는 장치의 참조 또는 사용자 설명서에서 사용할 수 있습니다.
- ◆ **WSS**: 선택하면 웹소켓 연결을 암호화합니다.
- ◆ **Edit Additional Info** (추가 정보 편집):
 - ◆ **ExtHeader**: 핸드셰이크 헤더에 필요한 데이터를 입력합니다.
 - ◆ **Extension**: Sec-WebSocket-Extensions 헤더 필드에 필요한 데이터를 입력합니다.
- ◆ **Edit Login Command** (로그인 명령어 편집): 클릭하면 로그인 명령어를 편집합니다.
- ◆ **Check Status (ICMP)**: 이 선택사항을 선택하면 이 이더넷 장치에 대한 연결 상태를 수신하기 위해 컨트롤러가 제어 메시지를 보낼 수 있도록 합니다.
주의: 원격 관리를 위해 Unizon™에서 온라인/오프라인 상태에 접속할 수 있도록 하려면 장치 환경 구성 목록에서 장치에 해당하는 Unizon™ 체크 박스에 체크하십시오.
- ◆ **Stream** (스트리밍): RTSP를 통해 컨트롤러로 비디오 스트리밍을 허용하려면, 이 선택사항을 선택하고 이더넷 장치의 스트리밍 IP 주소, 포트 및 로그인 자격 증명을 입력합니다.
- ◆ **Advance Settings** (고급 설정): Advanced를 클릭하여 지연 간격 설정을 표시합니다.
 - ◆ **Delay Interval** (지연 간격): 각 명령어가 장치에 전송되기 전 각 명령어의 시간 지연을 설정합니다.

- ♦ **Delay after Login** (로그인 후 지연) (Telnet만 해당): 첫 번째 및 두 번째 명령어가 장치에 전송되기 전 지연 (연결이 수립될 수 있도록) 설정합니다.
- ♦ **Feedback Timeout** (피드백 타임아웃): 컨트롤러가 피드백 메시지의 일부 사이에 허용하는 최대 간격을 설정합니다. 컨트롤러는 이 값을 사용하여 메시지 끝을 식별합니다.
- ♦ **End character** (마지막 문자): 컨트롤러에 메시지 종료를 알리고 응답 시간을 단축하기 위해 장치의 텍스트 마지막 문자를 입력합니다.
- ♦ **Send command after connection** (연결 후 명령어 전송) (Telnet 및 TCP만 해당): 성공적으로 연결이 완료된 후 장치에 명령어를 전송합니다.
 - ♦ **Format** (형식): 명령어 형식을 설정합니다.
 - ♦ **First Command** (첫 번째 명령어): 명령어를 설정합니다.
 - ♦ **Second Command** (두 번째 명령어): 두 번째 명령어를 설정합니다.
- ♦ **Automatically reconnect if no return message is received** (반환 메시지가 수신되지 않으면 자동으로 재연결): 장치에서 반환 메시지가 수신되지 않을 때 재연결을 계속하려면 이 선택사항을 선택합니다.
- ♦ **Keep Connection Alive** (연결 활성화 유지) (Telnet 및 TCP만 해당): 컨트롤러가 장치에 명령어를 전송해 연결을 유지하고 시간 초과 문제를 피합니다.
 - ♦ **Command** (명령어): 선택한 장치에 전송할 명령어를 입력합니다.
 - ♦ **Interval** (간격): 컨트롤러가 명령어를 전송할 간격을 입력합니다.

다른 컨트롤러로 장치 마이그레이션

한 컨트롤러에서 다른 컨트롤러로 관리하는 장치를 마이그레이션 하는 경우, 다시 설정할 필요 없이 설정을 복제할 수 있습니다.

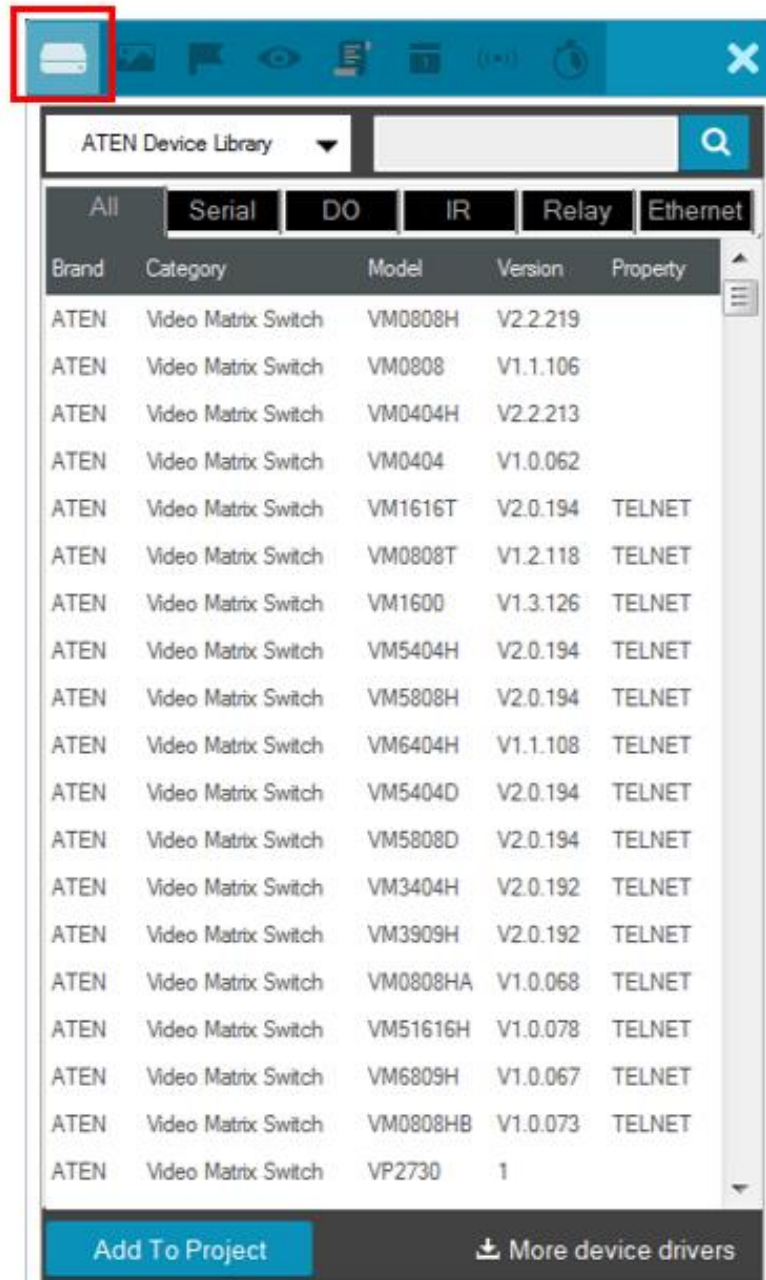
관리하는 장치의 설정을 다른 컨트롤러로 마이그레이션 하려면, 아래 단계를 수행하십시오.

1. **Devices** (장치) 탭을 클릭하십시오.
2. 왼쪽 사이드바에서, 마이그레이션하려는 장치를 오른쪽 클릭 합니다.
3. 팝업 메뉴에서, **Switch To** (장치 전환)을 선택한 다음, 컨트롤러와 마이그레이션하려는 포트를 선택하십시오. 장치와 해당 구성이 즉시 이동합니다.



라이브러리

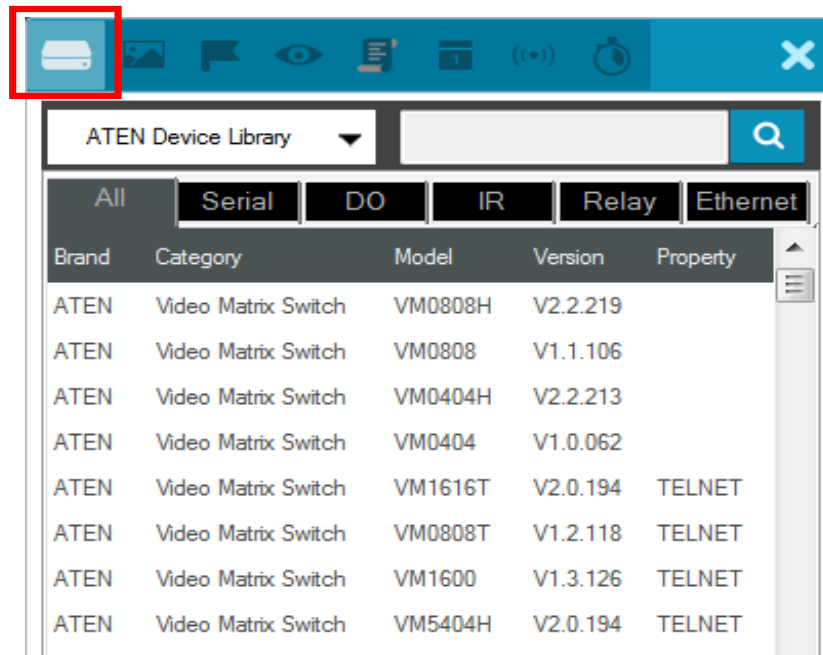
프로젝트 바에서 라이브러리 선택사항을 제공합니다. *Device Library* 탭 (오른쪽에 표시)을 사용해 연결된 하드웨어 장치에 따라 컨트롤러 포트를 구성합니다. 장치 라이브러리에서 컨트롤러 포트를 구성하기 위해 더블클릭 하거나 **Device Configuration (장치 구성)** 페이지로 드래그 앤 드롭 할 수 있는 광범위한 하드웨어 장치 데이터베이스를 제공합니다. 장치 라이브러리는 다음 페이지에서 설명합니다.






장치 라이브러리

Device Library 탭에서는 즉시 컨트롤러 포트를 구성하는 하드웨어 장치의 데이터베이스입니다. 라이브러리에서 연결된 장치를 검색하십시오. 라이브러리에 없는 장치는 *ATEN 데이터베이스 생성기*를 사용해 커스터마이징 하드웨어 (245페이지 참조)를 생성하십시오. 프로젝트 바에서 **Library (라이브러리)**를 클릭하거나 *장치 구성 페이지*에서 포트를 더블클릭하여 ATEN 장치 라이브러리를 여십시오.



- ♦ **Add to Project** (프로젝트에 추가) 또는 **drag & drop** (드래그 앤 드롭)을 클릭해 장치를 추가하십시오.
- ♦ 장치 검색은 키워드를 상자에 입력한 다음 를 클릭하십시오.
- ♦ 탭을 클릭해 **All**, **Serial**, **DO**, **IR**, **Relay** 또는 **Ethernet**으로 필터링하십시오.
- ♦ 제목을 클릭해 **Brand**, **Device Type**, **Model** or **Version**으로 정렬하십시오.
- ♦ 드롭다운 메뉴를 사용해 다음을 선택하십시오:
- ♦ **ATEN Device Library** (ATEN 장치 라이브러리) – ATEN의 하드웨어 장치 데이터베이스
- ♦ **My Device Library** (내 장치 라이브러리) – 데이터베이스 생성기에서 추가된 장치.
- ♦ **Create Device** (장치 생성) – 데이터베이스 생성기를 열어 *내 장치 라이브러리* (246페이지)에 커스터마이징 하드웨어 장치를 생성합니다.

컨트롤 인터페이스 (뷰어) 구성

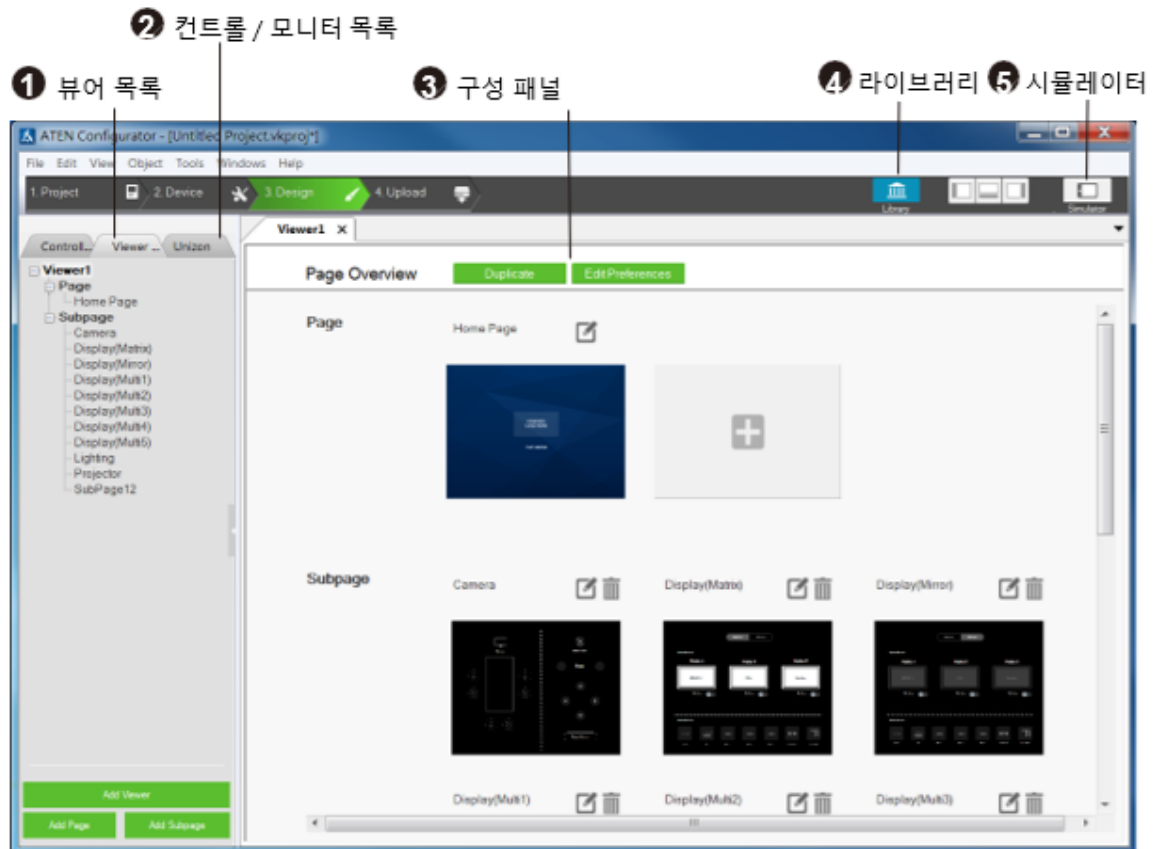
이 섹션에서는 컨트롤 시스템 및 다른 컨트롤 개체 기능에 대한 컨트롤 인터페이스인 뷰어 구성 방법에 관한 정보를 제공합니다.

뷰어 구성 시작하기

단계	실행	참조
1.	페이지 및 하위 페이지 사용법 이해.	124페이지 <i>디자인 탭</i> .
2.	뷰어 생성 전 아래 사항 계획 및 고려: <ul style="list-style-type: none"> 필요한 컨트롤 작동 및 알맞은 컨트롤 요소 페이지에 해당 컨트롤 요소 배치 및 필요 시 하위 페이지에 배치 	<ul style="list-style-type: none"> 141페이지 <i>개체 속성 제어</i> 125페이지 <i>뷰어 목록</i>
3.	뷰어 생성.	129페이지 <i>뷰어 추가</i>
4.	계획에 따라 필요한 페이지 / 하위 페이지 추가.	<ul style="list-style-type: none"> 133페이지 <i>페이지 추가 / 제어</i> 134페이지 <i>하위 페이지 구성</i>
5.	생성한 페이지 / 하위 페이지에 컨트롤 개체 추가 및 구성.	<ul style="list-style-type: none"> 138페이지 <i>제어 개체 구성</i>

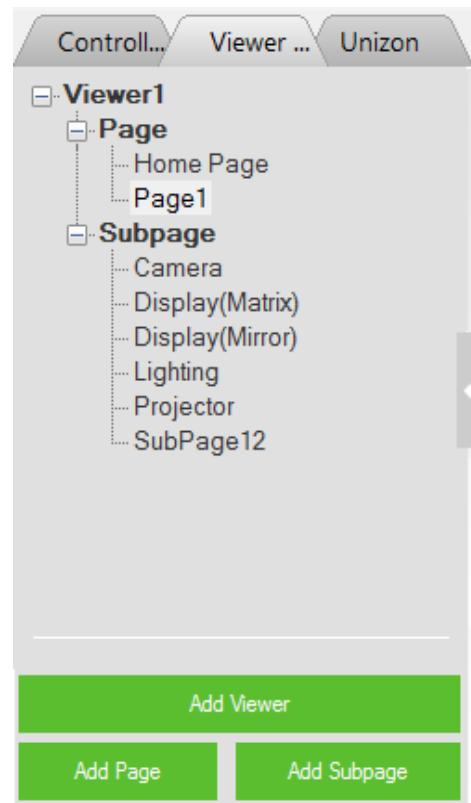
디자인 탭

Design 탭을 사용하여 컨트롤 시스템에 대한 뷰어를 구성하십시오. 디자인 탭에는 뷰어 생성, 구성 및 관리에 도움이 되는 아래의 요소가 포함되어 있습니다.



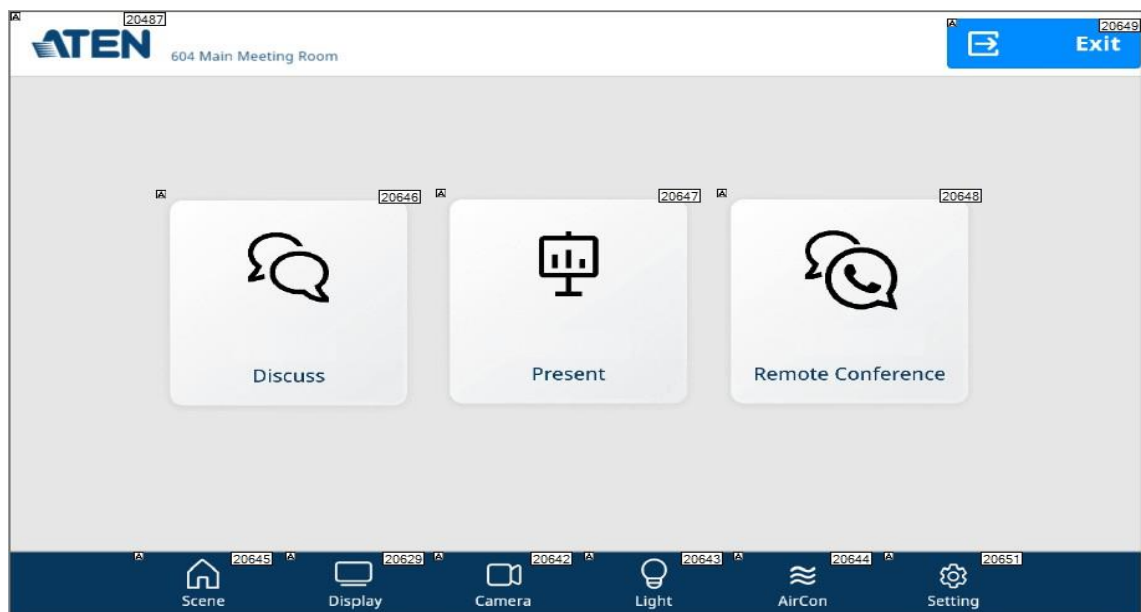
① 뷰어 목록

Viewer List (뷰어 목록)은 오른쪽의 그림과 같이 추가한 뷰어 및 해당 컨트롤 페이지의 트리보기를 제공합니다.



Viewer (뷰어)에는 다음 페이지 유형이 있습니다:

- ◆ **홈 페이지:** 메인 페이지 (모바일 장치 및 ATEN 터치 패널용) 또는 키 레이아웃 (ATEN 컨트롤 패드 및 키패드용)입니다. 홈 페이지에는 일반적으로 디스플레이, 조명, 에어컨 등과 같이 자주 사용하는 기능 및 컨트롤 페이지로 리디렉션 버튼이 포함되어 있습니다.



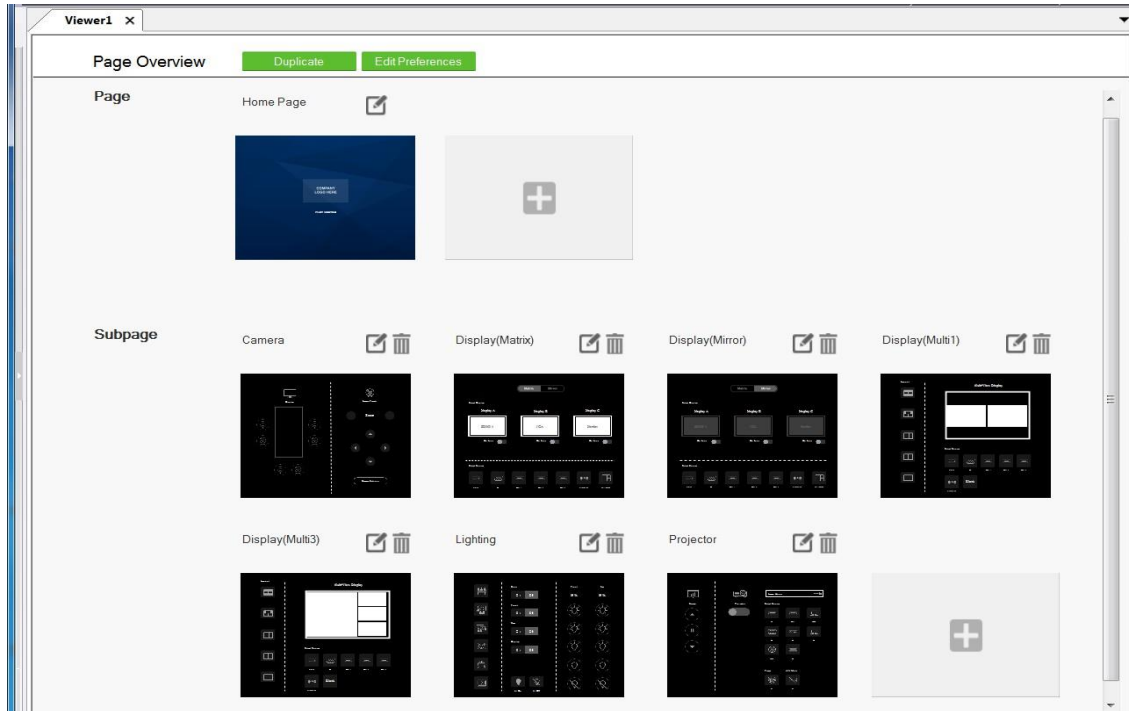
- ◆ **페이지:** 홈 페이지 또는 다른 페이지에서 관련 버튼이나 아이콘을 눌러 리디렉션할 수 있는 전체 크기 컨트롤 페이지입니다.
- ◆ **하위 페이지:** 하위 페이지는 iFrame이라고 하는 조정 가능한 프레임 (아래 그림과 같은 녹색 프레임)을 통해 홈 페이지 또는 페이지에 포함된 축소된 크기의 제어 페이지입니다. 하위 페이지 사용의 이점으로는 메뉴 표시줄의 버튼이나 회사 로고와 같은 페이지의 일부 요소를 유지하면서 다른 하위 페이지 간에 전환 가능한 점입니다. 아래 예시에서의 페이지는 왼쪽에 메뉴 표시줄이 있고 왼쪽에 있는 메뉴 선택사항을 눌러 전환할 수 있는 3개 하위 페이지 표시를 위한 iFrame 예약 영역이 설계되었습니다.



뷰어 목록을 사용하여 뷰어 및 관련 페이지를 추가, 삭제 또는 편집합니다. 보다 구체적으로, 뷰어 목록을 사용하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

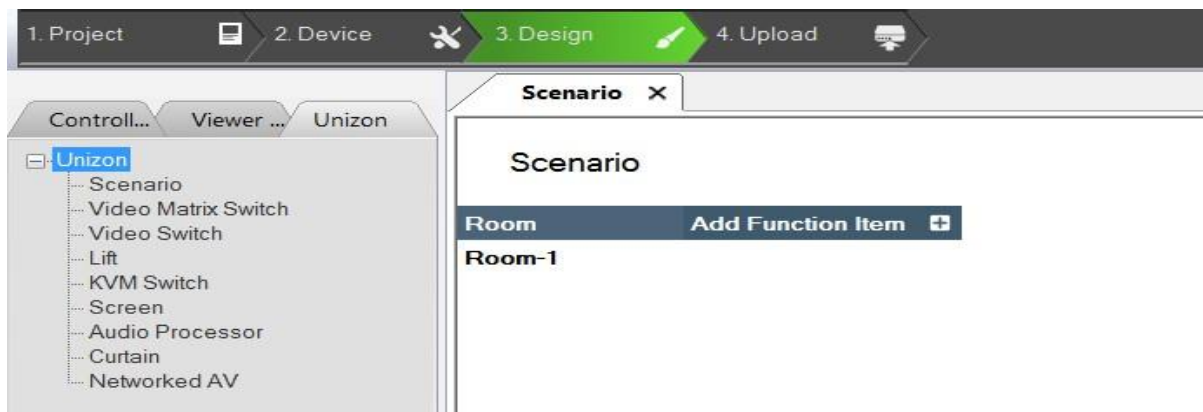
- ◆ **Add Viewer** 버튼을 클릭하여 새로운 뷰어를 추가합니다.
- ◆ 하단의 해당 버튼을 클릭하여 새로운 페이지 또는 하위 페이지를 추가합니다.
- ◆ 해당 페이지를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 추가 페이지를 삭제, 이름 변경 또는 복사합니다.
- ◆ 컨트롤 페이지의 시각적 디자인을 복제하려면 (환경 구성 설정 없이) 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 **Copy** (복사)를 선택하고 대상 페이지 또는 하위 페이지 범주를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **Paste** (붙여넣기)를 선택하십시오.

- ◆ 컨트롤 페이지를 열려면 뷰어 목록에서 페이지 또는 하위 페이지를 클릭합니다. 페이지 / 하위 페이지는 환경 구성 패널에서 별도의 탭으로 나타납니다.
- ◆ 뷰어에 추가된 컨트롤 페이지의 썸네일을 보려면 목록에서 뷰어를 클릭합니다. 이 뷰어는 환경 구성 패널에 탭으로 나타납니다. 예시:



② 모니터링 / 제어 목록

모니터링 / 제어 목록은 ATEN Unizon™이 모니터링 또는 제어하는 기능 및 설정을 장치 유형별로 분류하여 표시합니다. ATEN Unizon™을 통한 원격 관리에 대한 자세한 내용은 233페이지 *Unizon™을 통한 중앙 집중식 모니터링 및 제어*를 참조하십시오.



③ 구성 패널

구성 패널은 환경 구성을 위한 탭에서 뷰어 개요 및 컨트롤 페이지를 엽니다.

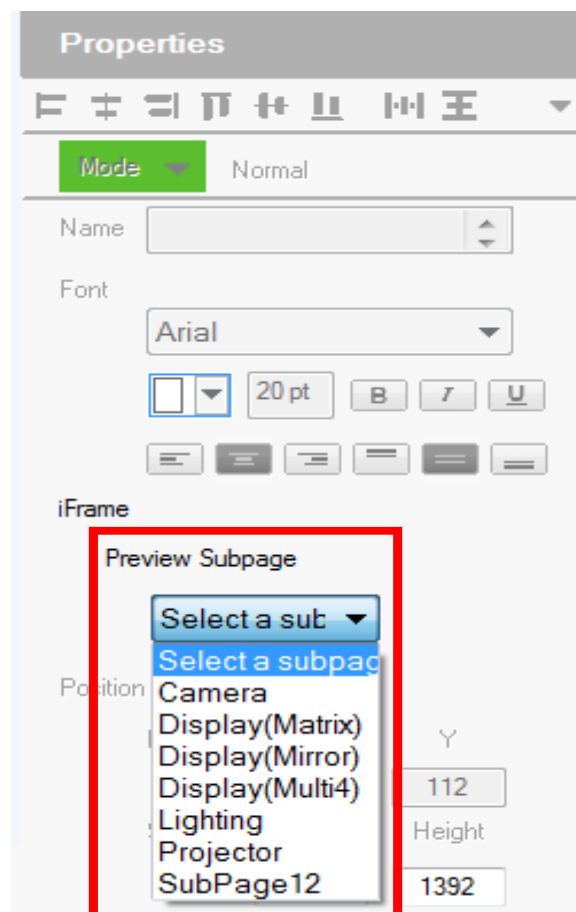
④ 라이브러리

라이브러리는 그래픽 (187페이지), 플래그 (190페이지), 모니터링 이벤트 (192페이지), 매크로 (214페이지), 스케줄 (216페이지) 및 변수(218페이지)를 포함하는 내장된 사용자 생성 기능 저장소입니다. 이러한 기능에 대한 개요는 186페이지 *라이브러리*를 참조하십시오.

⑤ 시뮬레이터

Simulator 버튼을 사용하여 뷰어에서 컨트롤 요소를 시뮬레이션 합니다 (컨트롤러 관리 장치에 실제 영향 없음). 마우스를 사용하여 페이지 링크를 클릭합니다.

주의: 하위 페이지 표시 방법을 보려면, 하위 페이지의 iFrame을 클릭하고 하위 페이지 미리보기 설정에 대해 미리 보고 싶은 하위 페이지를 선택하십시오. 선택한 하위 페이지에 대한 환경 구성이 표시됩니다.

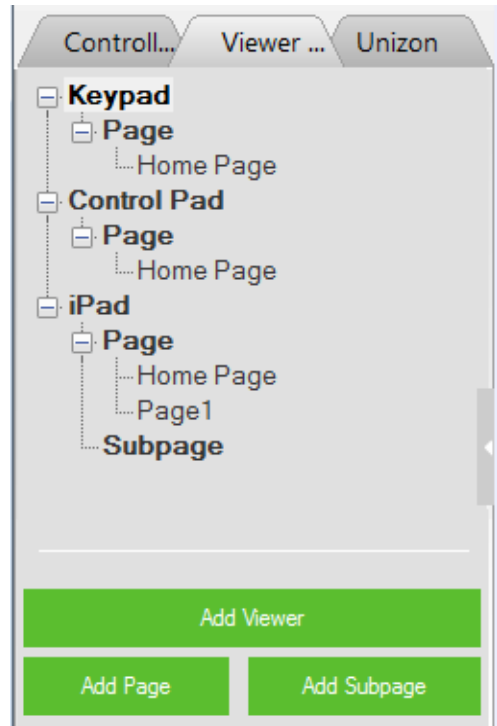


뷰어 추가

뷰어 수 & 생성할 뷰어 결정

시나리오 1

ATEN 컨트롤 패드 1개, ATEN 키패드 2개
(서로 동일 키 레이아웃 및 제어 기능 공유,
컨트롤 패드와 다름), iPad 1대와 같이 프로젝트에
4개 컨트롤 장치가 있는 경우, 오른쪽의 그림과 같이
2개 뷰어가 필요합니다.



시나리오 2

ATEN 컨트롤 패드 1개 및 2개 ATEN 키패드 (각 각 동일 키 레이아웃 및 제어 기능 공유 및 컨트롤 패드와 공유), 다음이 필요합니다:

- ◆ 컨트롤 패드용 1개 뷰어
- ◆ **Connet Keypad** (키패드 연결) 설정 활성화 및 관련 키패드 지정.
이 방법으로, 두 개 키패드가 이 뷰어에서 지정한 레이아웃 및 제어 기능을 공유합니다.

Viewer Settings x

Select control device and Viewer

☐ Mobile Device
 ☐ Keypad
 ☒ Control Pad
 ☐ Touch Panel

Model: VK0200
 Number of Keys: 12 Keys
 Layout: Type 1

Controller ID: VK0200-ID02

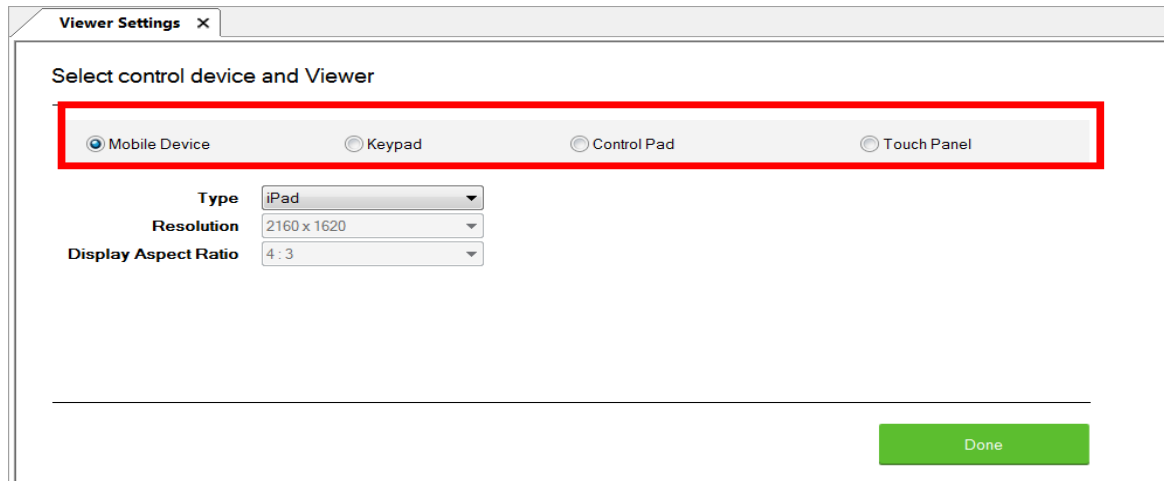
☒ Connect Keypad

Keypad ID: VK112EU-ID01
 Keypad ID: VK112EU-ID02

Add Keypad

뷰어 구성

1. 해당 프로젝트 파일에서, **Design** (디자인) 탭으로 이동하십시오. 뷰어 설정 페이지가 나타납니다. 뷰어 설정 페이지가 나타나지 않는 경우, 뷰어 목록에서 **Add Viewer** (뷰어 추가)를 클릭하십시오.
2. 뷰어에서 물리적 장치를 선택하십시오.



3. 선택한 장치의 설정을 구성하십시오.

◆ 모바일 장치

설정	설명
Type (유형)	이 드롭 다운 메뉴를 사용해 회의실에 있는 하드웨어 장치 제어에 사용할 모바일 장치를 선택합니다. 이 설정이 모바일 장치 화면에 맞도록 뷰어의 해상도를 설정합니다. 아래의 해상도 드롭 다운 메뉴에서 화면 크기를 구성하려면 Custom (커스텀) 선택 사항을 선택하십시오. 주의: Custom Windows Device를 선택하면, Windows OS는 Windows 모바일 장치에서 사용되는 뷰어로 버튼 추가에 제한이 있습니다. 자세한 사항은 364페이지 <i>Windows OS 버튼 제한</i> 을 참조하십시오.
Orientation (방향)	다음 디스플레이 방향 중 하나를 선택하십시오: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Landscape (수평): 너비가 높이보다 큰 수평 디스플레이입니다. ◆ Portrait (수직): 높이가 너비보다 큰 수직 디스플레이입니다.
Resolution (해상도)	이 드롭 다운 메뉴를 사용해 하드웨어 장치 제어에 사용될 모바일 장치의 커스터마이징 화면 해상도를 설정합니다. 이 선택사항은 Type 드롭 다운 메뉴에서 커스터마이징 선택 중 하나를 선택하면 사용할 수 있습니다.
Display Aspect Ratio (디스플레이 화면비)	선택한 장치에 사용된 화면 비율을 나타냅니다.

◆ 키패드

설정	설명
Model (모델)	키패드 모델을 지정합니다.
Number of Keys (키 수)	키패드에 대한 총 키 수를 지정합니다.
Layout (레이아웃)	키패드 레이아웃을 지정합니다. 이 설정은 반드시 물리적인 키패드 레이아웃과 일치해야 합니다 (세부 사항은 53페이지를 참조하십시오). 보유한 키패드의 총 키 수에 따라, 이 설정에서 하나 또는 다수의 선택사항이 나타날 수 있습니다.
Controller ID (컨트롤러 ID)	키패드가 연결될 제어 박스 (컨트롤러)의 ID 번호를 선택합니다. 이 ID는 반드시 키패드에 설정된 컨트롤러 ID 스위치 (검정)와 동일해야 합니다 (56페이지 <i>하드웨어 개요</i> 를 참조하십시오).
Keypad ID (키패드 ID)	<ul style="list-style-type: none"> 키패드에 설정된 키패드 ID 스위치 (파랑)와 일치하는 ID 번호를 선택합니다. 최대 8개 키패드를 하나의 컨트롤 박스에 연결할 수 있습니다. (선택사항) 컨트롤러가 연결을 식별하고 설정하는 키패드의 IP 주소를 입력합니다. 프로젝트에 16개 이상의 ATEN 확장 박스 및/또는 ATEN 키패드를 보유하거나 또는 네트워크 스위치가 키패드와 컨트롤러 간 멀티캐스트 신호를 차단하면 이 기능을 사용하십시오.
Blank Field (빈 영역) (키패드 ID 이후)	키패드 IP 주소를 통해 키패드에 연결하는 컨트롤러의 경우, 컨트롤러 모드 설정이 IP 모드 로 설정되어 있는지 확인하고 (<i>Project</i> 탭 내), 이 필드에 키패드의 IP 주소를 입력하십시오.
Add Keypad (키패드 추가)	Add Keypad (키패드 추가)를 클릭하여 동일 컨트롤 박스에 연결하고 동일 장치 세트를 제어할 다른 키패드를 추가합니다.

◆ 컨트롤 패드

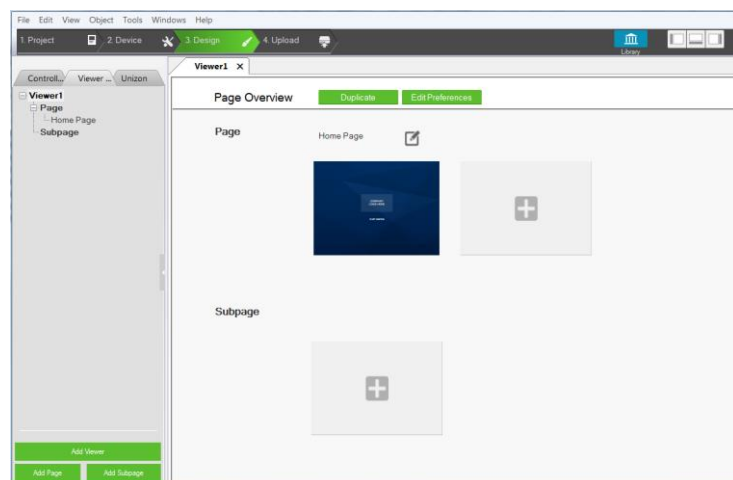
설정	설명
Model (모델)	컨트롤 패드 모델을 지정합니다.
Number of Keys (키 수)	컨트롤 패드에 대한 총 키 수를 지정합니다.
Layout (레이아웃)	컨트롤 패드 레이아웃을 지정합니다. 이 설정은 반드시 물리적인 레이아웃과 일치해야 합니다 (세부 사항은 59페이지를 참조하십시오). 보유한 컨트롤 패드의 총 키 수에 따라, 이 설정에서 하나 또는 다수의 선택사항이 나타날 수 있습니다.
Controller ID (컨트롤러 ID)	컨트롤 패드 ID를 표시합니다.

설정	설명
Connect Keypad (키패드 연결)	연결된 키패드가 컨트롤 패드와 동일 키 레이아웃 및 컨트롤 기능을 공유하는 이 선택사항을 선택하십시오.
Keypad ID (키패드 ID)	드롭 다운 메뉴를 사용하여 추가한 키패드의 ID를 지정합니다.
Blank Field (빈 영역) (키패드 ID 이후)	키패드 IP 주소를 통해 키패드에 연결하는 컨트롤러의 경우, 컨트롤러 모드 설정이 IP 모드로 설정되어 있는지 확인하고 (<i>Project</i> 탭 내), 이 필드에 키패드의 IP 주소를 입력하십시오.
Add Keypad (키패드 추가)	Add Keypad (키패드 추가)를 클릭하여 동일 컨트롤 박스에 연결하고 동일 장치 세트를 제어할 다른 키패드를 추가합니다.

◆ 터치 패널

설정	설명
Type (유형)	이 드롭 다운 메뉴를 사용해 회의실에 있는 하드웨어 장치 제어에 사용할 터치 패널을 선택합니다.
Orientation (방향)	다음 디스플레이 방향 중 하나를 선택하십시오: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Landscape (수평): 너비가 높이보다 큰 수평 디스플레이 입니다. ◆ Portrait (수직): 높이가 너비보다 큰 수직 디스플레이 입니다.
Resolution (해상도)	이 드롭 다운 메뉴를 사용해 하드웨어 장치 제어에 사용될 모바일 장치의 커스터마이징 화면 해상도를 설정합니다. 이 선택사항은 Type 드롭 다운 메뉴에서 커스터마이징 선택 중 하나를 선택하면 사용할 수 있습니다.
Display Aspect Ratio (디스플레이 화면비)	선택한 장치에 사용된 화면 비율을 나타냅니다.

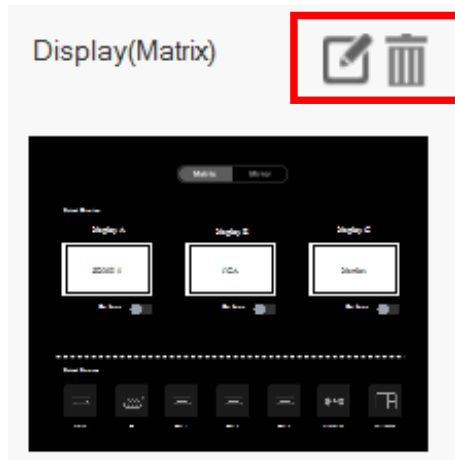
4. **Done**을 클릭해 구성을 저장하십시오. 선택한 뷰어가 있는 모든 제어 페이지를 보여주는 개요가 나타납니다.



5. 필요한 경우 뷰어에 페이지 / 하위 페이지를 추가 또는 제거하십시오.

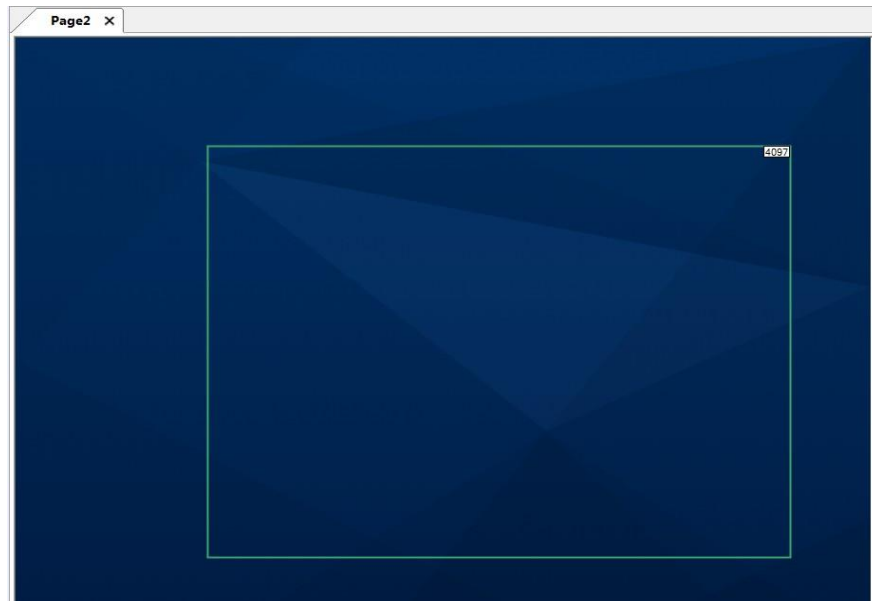
페이지 추가 / 제거

- ◆ 뷰어에 페이지를 추가하려면 뷰어 목록에서 **Add Page** 를 클릭하거나 뷰어의 페이지 개요에서 **+** 을 클릭하십시오.
- ◆ 페이지를 삭제하려면 다음 중 하나를 수행하십시오.
- ◆ 뷰어 목록에서 페이지를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **Delete** (삭제)를 선택하십시오.
- ◆ 페이지 개요에서, **🗑** 를 클릭하여 연관 페이지를 삭제하십시오.

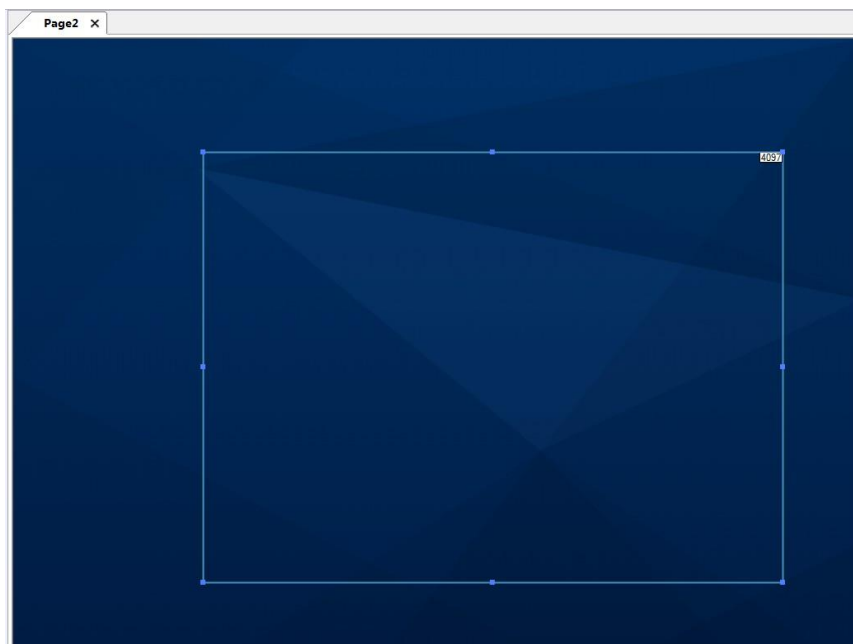


하위 페이지 구성

1. 선택한 뷰어에 하나 이상의 하위 페이지를 추가하려면, 뷰어 목록에서 대상 뷰어를 클릭한 다음 **Add Subpage** 를 클릭하십시오.
2. 페이지에 하위 페이지 컨트롤을 표시하기 위한 iFrame이 포함되어 있는지 확인합니다. 그렇지 않은 경우, 페이지 내에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **Add iFrame** (iFrame 추가)를 선택하십시오. 녹색 프레임 (iFrame)이 나타납니다.



3. iFrame 내에서 하위 페이지를 미리 보기를 실행하십시오.
 - a) iFrame 내부를 클릭하십시오. iFrame 테두리가 파란색으로 바뀝니다.



b) **Properties** (속성) > **Preview Subpage** (하위 페이지 미리보기)로 이동하여 생성한 하위 페이지를 선택하십시오. 선택한 iFrame에 하위 페이지가 나타납니다.

4. iFrame의 크기와 위치를 조정하십시오.

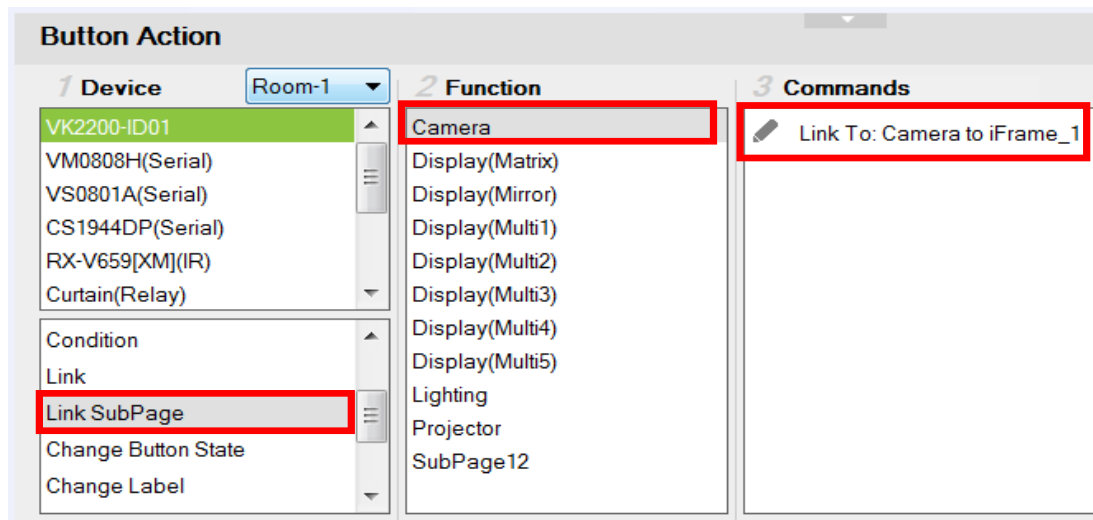
- ♦ iFrame을 이동하려면 iFrame 내에서 마우스를 이동한 다음 iFrame을 클릭하여 드래그하십시오.
- ♦ iFrame의 크기를 조정하려면 iFrame 내부를 클릭하고 크기를 조정할 측면이나 모서리를 끌어다 놓습니다.

5. iFrame을 공유하는 2개 이상의 하위 페이지가 있는 경우 각 하위 페이지로 전환하는 버튼을 생성하십시오.

a) 페이지 내에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **Add Button** (버튼 추가)를 선택하십시오.

b) 필요에 따라 버튼 속성을 구성하십시오.

c) 버튼을 클릭하고 **Link Subpage** (하위 페이지 연결)를 클릭한 다음 기능 열에서 하위 페이지를 더블 클릭하여 작업을 추가하십시오. 예시:

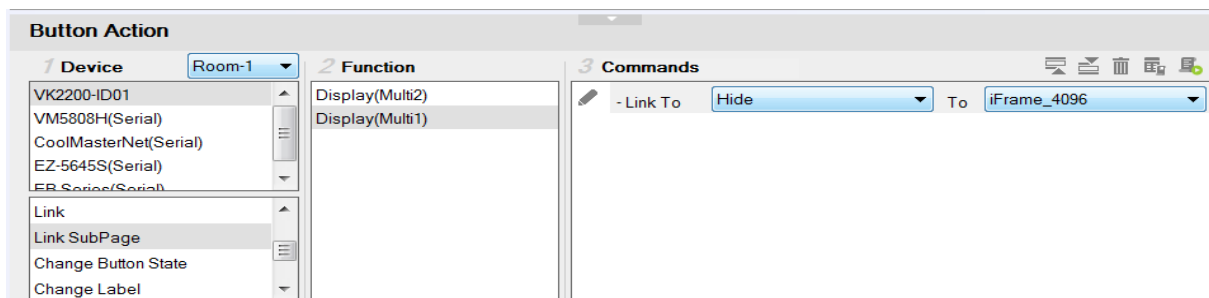


d) 각 버튼 구성을 진행합니다. 이제 컨트롤 페이지에는 정의된 하위 페이지로 전환하는 버튼이 포함되어야 합니다.

예시:



6. 페이지에 일련의 컨트롤을 유지하고 iFrame이 닫힐 때만 표시되도록 하려면 아래 단계에 따라 이 목적을 위한 버튼을 추가하고 구성하십시오.
 - a) 페이지 내에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **Add Button** (버튼 추가)를 선택하십시오.
 - b) 필요에 따라 버튼 속성을 구성하십시오.
 - c) 미리보기 영역에서 버튼을 클릭하고 하위 페이지의 링크 하위 페이지 작동을 추가하십시오.
 - d) 추가된 명령어를 더블 클릭하고 **Hide**를 선택하고 숨길 iFrame을 선택하십시오.



주의: iFrame ID는 미리보기 영역에서 iFrame의 오른쪽 상단 모서리에 표시된 ID와 일치해야 합니다.

뷰어 복사

페이지 / 하위 페이지와 함께 뷰어를 복사하려면 다음을 수행하십시오.

1. 뷰어 목록에서 대상 뷰어를 클릭합니다. 페이지 개요가 나타납니다.
2. **Duplicate** 을 클릭하면 뷰어가 복사됩니다

뷰어 제어 개체

제어 개체 이해

ATEN 컨트롤 시스템은 버튼, 슬라이더 바, 비디오, PowerPoint 컨트롤과 같이 사용자가 사용하고 커스터마이징 할 수 있는 다양한 컨트롤 개체를 지원합니다.

- ◆ "A" 버튼 작동은 알맞게 설정되었음을 의미합니다.
- ◆ "!" 버튼 작동은 수정할 필요가 있거나 작동하지 않음을 의미합니다.
- ◆ 기호가 없는 버튼은 기능이 버튼에 추가되지 않았음을 의미합니다. 기능 추가에 대한 상세 내용은 *162페이지 버튼 / 슬라이더 바 / 다이얼 키트* 작동을 참조하십시오.



각 개체는 오른쪽 상단 모서리에 있는 ID로 식별됩니다. 이 ID는 생성 순서대로 할당됩니다. 이와 같은 ID는 **Change Label** (레이블 변경) (180페이지)을 구성할 때 레이블을 식별하거나 **Change Button State** (버튼 상태 변경) (179페이지) 구성 시 버튼 식별에 도움이 됩니다.

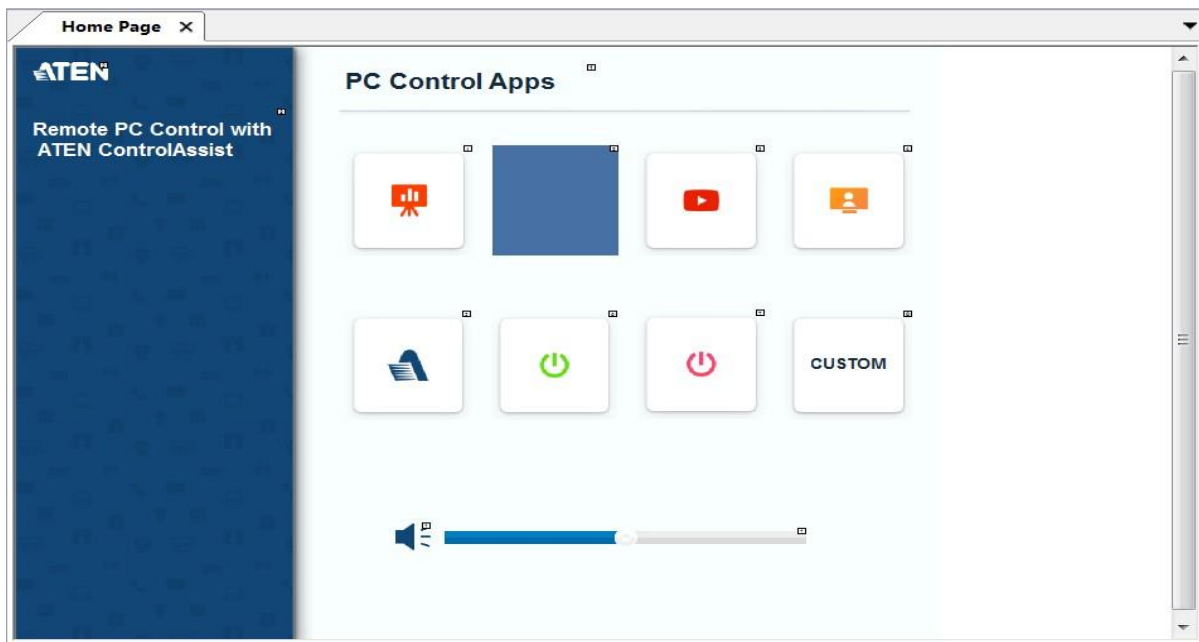
제어 개체 구성

1. 다음의 방법 중 하나를 사용해 원하는 페이지를 열어 구성하십시오.

뷰어 목록에서 페이지를 클릭합니다.

뷰어 목록에서 관련 뷰어를 클릭한 후 를 클릭하여 페이지를 여십시오.

탭에서 페이지가 열립니다. 예시:

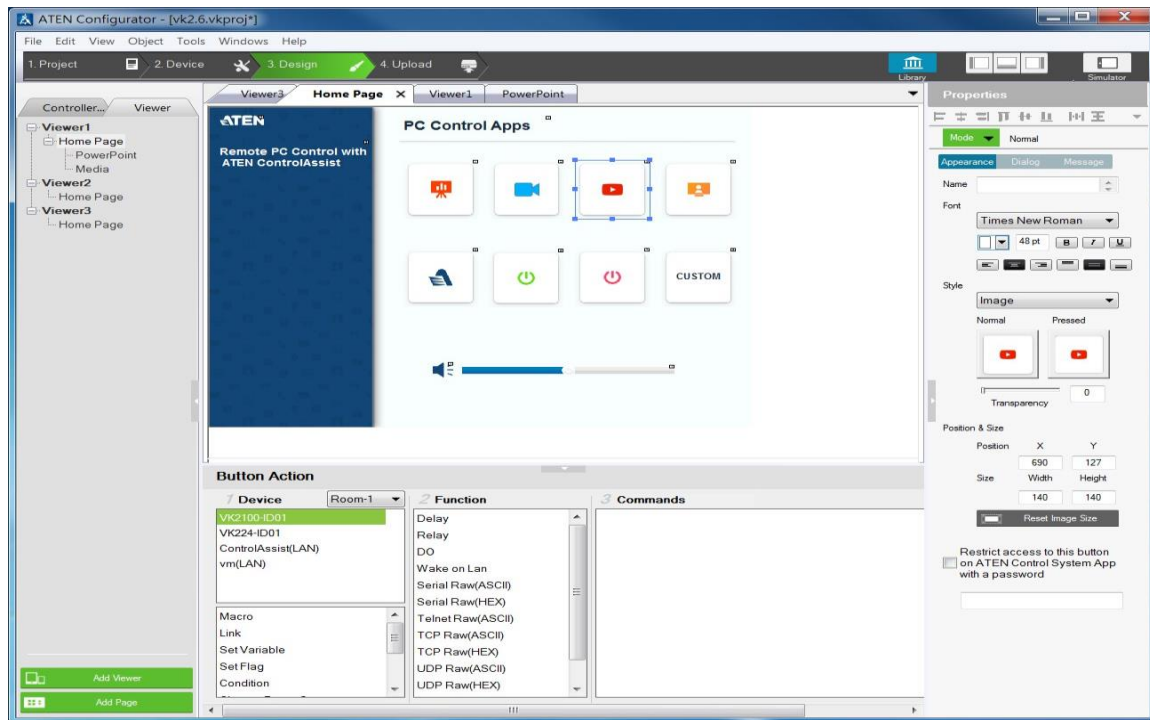


2. 컨트롤 개체를 추가하려면, 페이지에서 빈 공간에 오른쪽을 클릭해 팝업 메뉴에서 개체를 선택하십시오.


주의:

- ◆ 각 개체 유형에 대한 자세한 내용은 141페이지 *제어 개체 속성*을 참조하십시오.
- ◆ Windows OS는 Windows 모바일 장치에서 사용하기 위해 뷰어 페이지에 버튼을 추가 시 제한이 있습니다. 세부 사항은 364페이지 *Windows OS 버튼 제한*을 참조하십시오.

3. 추가된 개체를 클릭하여 해당 설정 또는 관련 작업을 구성하십시오.



요소	작업
Configuration panel (구성 패널)	<p>선택한 페이지의 미리보기를 표시합니다. 또한 미리보기 패널에서 다음과 같은 작동도 수행할 수 있습니다:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ 미리보기 줌인, 줌아웃을 하려면 마우스 휠을 스크롤 합니다. ◆ 개체를 이동하려면 개체를 드래그 앤 드롭하십시오. ◆ 개체를 레이어화 하려면 개체를 오른쪽 클릭해 명령어 선택사항을 설정하십시오. ◆ 여러 개체 그룹화하려면 마우스를 드래그 해 개체 선택, 개체를 마우스 오른쪽으로 클릭하여 Group (그룹)을 선택하십시오. ◆ 개체 정렬하려면 마우스를 드래그 해 개체 선택, 개체를 오른쪽 클릭해 Align (정렬)을 선택하십시오. ◆ 개체를 완벽하게 정렬하려면, View (보기) 메뉴 선택사항을 이용해 Show Grid (격자 보기) 및 Align to Grid (격자로 정렬)를 선택하십시오.

요소	작업
Properties panel (속성 패널)	<p>패널을 사용하여 선택한 개체 속성을 구성합니다. 개체 속성에 대한 자세한 내용은 다음 섹션을 참조하십시오:</p> <ul style="list-style-type: none"> 주의: <i>iFrame ID</i>는 <i>미리보기 영역에서 iFrame의 오른쪽 상단 모서리에 표시된 ID와 일치해야 합니다.</i> 136페이지를 참조하십시오. 159페이지 <i>ATEN 키패드 / 컨트롤 패드의 개체 속성</i>을 참조하십시오.
Library  (라이브러리)	Library를 사용하여 페이지와 버튼의 모양을 설정합니다. 상세 내용은 121페이지 <i>라이브러리</i> 를 참조하십시오.
Button Action or Slider Bar Action (버튼 작동 또는 슬라이더 바 작동)	각 버튼과 슬라이더 바의 기능을 정의합니다. 상세 내용은 166페이지, 버튼 / 슬라이더 바 / 다이얼 키트 작동을 확인하십시오.
Advanced functions (고급 기능)	<ul style="list-style-type: none"> 추가 조건과 버튼 작동을 추가하려면 플러그 기능을 사용하십시오. 자세한 내용은 190페이지 <i>플러그</i>를 참조하십시오. 작동 순서를 시작하는 버튼의 경우 매크로를 생성하십시오. 추가 정보는 214페이지 <i>매크로</i>를 참조하십시오.

컨트롤 개체 속성

버튼

버튼 속성에서는 버튼 모양, 관련 작동 수행 전 확인 메시지 진행 메시지를 구성하는 선택사항을 제공합니다.

Properties

Mode ▼ Normal

Appearance Dialog Message

Name

Font Times New Roman ▼

☐ ▼ 48 pt **B** *I* U

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Style Image ▼

Normal Press

☐ ☐

Transparency

Position & Size

Position	X	Y
	366	127

Size	Width	Height
	140	140

- ♦ **정렬** – 개체 그룹을 정렬합니다. 버튼으로 사용할 수 있는 여러 개체를 선택합니다.



- ♦ **모드**

이 드롭 다운 메뉴를 사용하여 다음의 버튼 유형 중 하나를 선택하십시오.

- ♦ **Normal** (일반) – 이 버튼은 누르면 동일하게 유지되는 버튼입니다.
- ♦ **Toggle** (토글) – 버튼 상태를 나타내기 위해 두 이미지/색상을 전환하는 버튼입니다. 이 버튼은 **버튼 작동** (162페이지) 아래의 명령어 목록을 분할하여 버튼에 토글 켜기 및 토글 끄기 두 가지 명령어를 제공합니다.
- ♦ **Press and Release** (눌렀다 놓기) – 눌렀다 놓을 때 두 개 이미지 / 색상을 전환하는 버튼입니다. 이 버튼은 **버튼 작동** (162페이지) 아래의 명령어 목록을 분할하여 버튼에 두 가지 명령어를 제공합니다.
- ♦ **Long Press** (길게 누름)는 눌렀다 놓을 때 두 개 이미지/색상을 전환하는 버튼입니다. 이 버튼이 지정 **간격** (아래 간격 참조)으로 눌러있는 한 장치에 명령어를 지속적으로 재전송하고 버튼을 놓으면 명령어 전송을 멈춥니다.

주의: **Normal** (일반) 또는 **Long Press** (길게 누름) 옵션을 사용해 버튼 상태에 기반하여 버튼의 이미지 / 색상을 선택하십시오.

- ♦ **모양**

Appearance (모양)를 클릭하여 버튼의 모양을 구성하십시오.

주의: 모양 설정은 모든 버튼 모드에 적용할 수 있습니다. 그러나 Appearance 탭은 다른 설정 세트를 분류하기 위해 Normal 및 Toggle 버튼에만 있습니다.

- ♦ **Name** (이름) – (선택사항) 버튼에 사용하려고 하는 텍스트를 입력합니다 (또는 뷰어 페이지에서 버튼을 느리게 더블 클릭 하십시오).
- ♦ **Font** (폰트) – 드롭 다운 메뉴를 사용해 폰트 유형을 선택하십시오.
 - ♦ **Color** (색상) – 드롭 다운 메뉴를 사용해 텍스트 색상을 변경하십시오.
 - ♦ **Size** (사이즈) – 숫자 (1-200)를 입력해 버튼의 텍스트 크기를 설정하십시오.
 - ♦ **Format** (포맷) – 버튼 텍스트를 굵게, 기울임 또는 밑줄 형식으로 지정하십시오.

- ♦ **Alignment** – 텍스트를 오른쪽, 가운데, 왼쪽 및 버튼 박스 내 상단, 중앙, 하단으로 정렬하려면 박스를 클릭하십시오.
- ♦ **Style** – 드롭 다운 메뉴를 사용해 스타일 유형을 선택하십시오.
 - ♦ **Image** - Normal은 버튼의 표준 배경으로 사용할 이미지를 가져오며 버튼을 눌렀을 때 사용할 이미지를 가져오려면 Pressed를 클릭하십시오.
 - ♦ **Color**에서는 드롭 다운 메뉴를 사용해 Normal 및 Pressed용 버튼 색상을 선택합니다.
 - ♦ **Transparency** (투명도) –숫자 (0-100)를 입력하거나 슬라이더 바를 사용해 버튼의 투명도를 설정하십시오.
- ♦ **Send Command Every** (길게 누름 모드 버튼에만 해당) – 드롭 다운 메뉴를 사용해 버튼을 누르는 동안 장치로 전송할 각 명령어 간 시간 간격을 선택합니다.
- ♦ **Position and Size** (위치 및 사이즈)– X 및 Y는 입력한 좌표에 버튼을 위치시킵니다. Width 및 Height는 버튼 박스의 크기를 설정합니다. Reset Image Size를 클릭해 버튼 사이즈를 재설정 합니다.
 - ♦ **Reset Image Size** (이미지 사이즈 재설정)–버튼 사이즈를 재설정 하려면 클릭합니다.
 - ♦ **Set Sync Condition** (동기화 조건 설정) – 선택한 변수와 자동으로 버튼 설정을 동기화 합니다. 변수를 생성하려면 171페이지 변수를 참조하십시오.
- ♦ **Use as a status indicator** (상태 표시기로 사용) – 이 선택사항은 Windows 기반 뷰어에서 접속하는 토글 버튼에만 적용할 수 있습니다. 이 선택사항을 선택하면 토글 버튼의 제어 기능을 비활성화하고 스타일 설정에 정의된 모양을 변경하는 상태 표시기로 사용합니다.
- ♦ **Execute first** (먼저 수행) (일반 모드 버튼에만 적용 가능) - 이 선택사항을 선택하면 찾은 페이지가 열릴 때 버튼이 자동으로 작업 (명령어)을 시작합니다.
- ♦ **Restrict access to this button on ATEN Control System App with a password** (비밀번호로 ATEN 컨트롤 시스템 앱의 이 버튼 액세스 제한): 뷰어에서 버튼을 탭 했을 때 비밀번호를 요청하여 선택한 버튼의 사용을 제한합니다. 이 기능을 활성화 하려면 이 선택사항을 클릭한 다음 아래 상자에 비밀번호를 입력하십시오.

주의:

- ♦ 이 기능은 Normal 및 Toggle 모드 버튼으로만 지원됩니다 (142페이지).
- ♦ 유효한 암호는 공백으로 시작하거나 끝나서는 안되며 대문자, 소문자, 숫자 및/또는 ()~:-_를 포함한 특수 문자만 포함해야 합니다.

◆ 대화

Dialog 탭을 클릭하여 버튼을 눌렀을 때 뷰어에서 표시되는 확인 메시지를 설정합니다.

주의: 대화설정은 Normal 및 Toggle 버튼에만 사용할 수 있습니다.

- ◆ **Confirm the associated action with the following message when the button is pressed** (버튼을 눌렀을 때 다음 메시지에 연관된 작동을 확인합니다) – 이 기능을 활성화 하려면 체크 박스를 클릭합니다.
- ◆ **Action** – 확인 메시지를 표시하려면 버튼 작동 (**토글 켜** 또는 **토글 끄**)를 선택합니다.
- ◆ **Content drop-down list** (컨텐츠 드롭 다운 목록) – 커스터마이징을 위해 다음 중 하나를 선택합니다.
 - ◆ **Background** – 확인 메시지 문구를 커스터마이징합니다. **Name** 필드에 메시지를 입력하고 선택적으로 폰트 및 스타일을 정하십시오.
 - ◆ **OK** – 관련 작동 수행을 위해 버튼의 문구를 커스터마이징 합니다. **Name** 필드에 입력한 다음 선택적으로 폰트 및 스타일을 정하십시오.
 - ◆ **Cancel** – 관련 작동을 취소할 버튼의 문구를 커스터마이징 합니다. **Name** 필드에 입력한 다음 폰트와 스타일을 정하십시오.

◆ 메시지

Message 탭을 클릭하여 관련 작동이 수행될 때 표시하는 진행 메시지를 설정합니다.

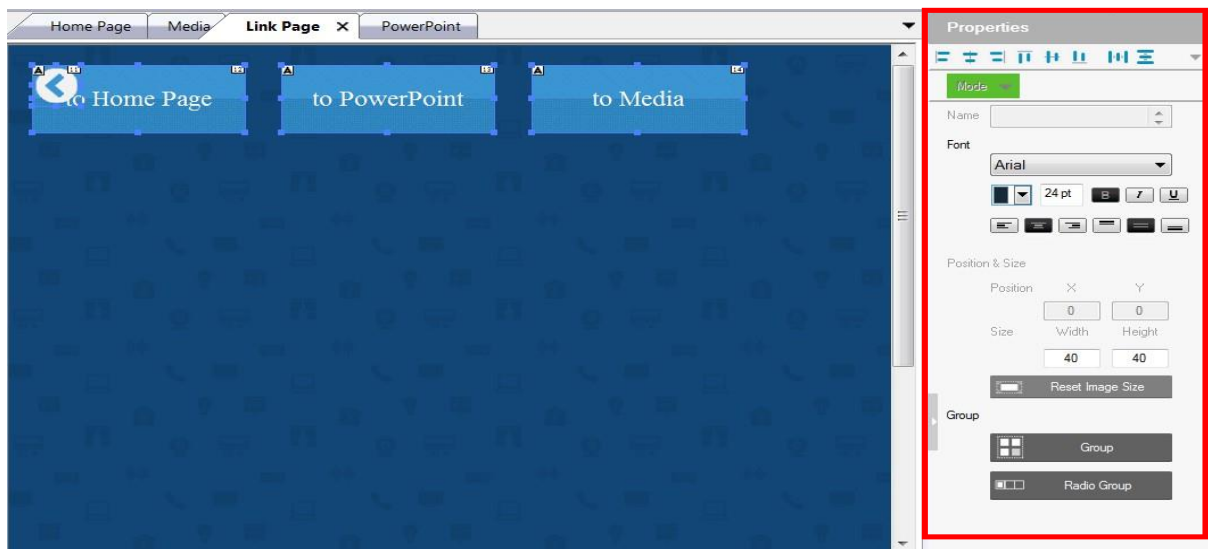
주의: 메시지 설정은 Normal 및 Toggle 버튼에만 사용할 수 있습니다.

- ◆ **Confirm the associated action with the following message when the button is pressed** (버튼을 눌렀을 때 다음 메시지에 연관된 작동을 확인합니다) – 이 기능을 활성화 하려면 체크 박스를 클릭합니다.
- ◆ **Action** – 진행 메시지를 표시하려면 버튼 작동 (**토글 켜** 또는 **토글 끄**)를 선택합니다.
- ◆ **Content drop-down list** (컨텐츠 드롭 다운 목록) – 커스터마이징을 위해 다음 중 하나를 선택합니다.
- ◆ **Background** – 진행 메시지 문구를 커스터마이징합니다. Name 필드에 메시지를 입력하고 선택적으로 폰트 및 스타일을 정하십시오.
- ◆ **Progress Bar** (진행 표시줄) – 표시 기간 (초 단위), 폰트 및 진행률 표시기의 색상을 구성합니다.

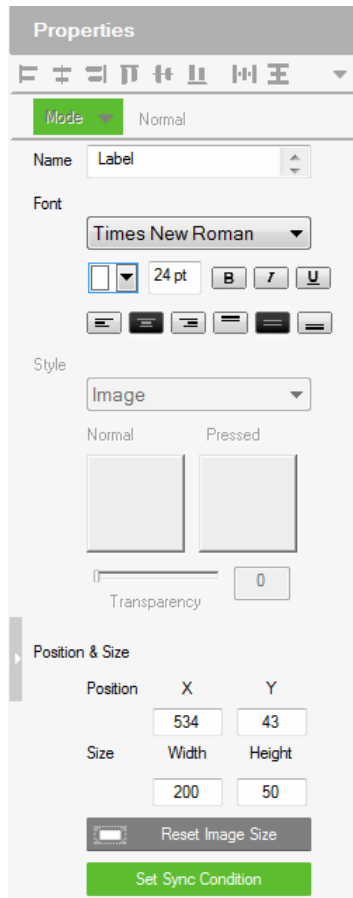
그룹

두 개 이상의 제어 컴포넌트 (버튼, 슬라이더 바 등)의 속성을 동시에 통합할 수 있습니다. 컴포넌트 그룹의 요소에 따라, 구성을 위한 다른 속성을 열 수 있습니다. 마우스를 사용하여 페이지에서 구컴포넌트를 드래그 및 선택하면 구성을 위해 열린 속성이 속성 열에 나타납니다.

예를 들어, 여러 버튼에 나타나는 텍스트를 통합하려면, 아래 그림과 같이 버튼을 드래그하여 선택한 다음 속성을 구성하십시오.



레이블



Label 속성에서는 레이블의 텍스트 형식 변경 선택사항을 제공합니다.

- ♦ **Alignment** (정렬) – 개체 그룹을 정렬합니다. 단수를 사용 가능하게 하려면 여러 개체를 선택합니다.



- ♦ **Name** (이름) – 레이블에 사용하려는 텍스트를 입력하거나 또는 편집 페이지에서 레이블을 느리게 더블 클릭 합니다.
- ♦ **Font** (폰트) – 드롭 다운 메뉴를 사용해 폰트 유형을 선택합니다.
- ♦ **Color** (색상) – 드롭 다운 메뉴를 사용해 텍스트 색상을 변경합니다.
- ♦ **Size** (사이즈) – 숫자 (1-200)를 입력해 텍스트 크기를 설정합니다.
- ♦ **Format** (포맷) – 텍스트 굵기, 기울임 및 밑줄 형식으로 지정합니다.
- ♦ **Alignment** (정렬) – 텍스트를 오른쪽, 가운데, 또는 레이블 박스 내에서 왼쪽 및 상단, 중앙 또는 하단으로 정렬하려면 박스를 클릭합니다.
- ♦ **Position and Size** (위치 및 크기)– X와 Y가 레이블을 입력한 좌표에 위치시킵니다. Width와 Height는 레이블의 크기를 설정합니다.
- ♦ **Set Sync Condition** (동기화 조건 설정) – 자동으로 레이블 값을 선택한 변수와 동기화 합니다. 변수를 생성하려면 171페이지 변수를 참조하십시오.

- ♦ **Position and Size** – X 및 Y로 입력된 좌표에 라벨을 배치합니다. *Width* (너비) 및 *Height* (높이)는 라벨의 크기를 설정합니다.
- ♦ **Set Sync Condition** – 선택한 변수의 값을 백분율 또는 초기 형식으로 표시합니다. 변수를 생성하려면 218페이지 변수를 참조하십시오.

슬라이더 바


Properties

Mode ▾ Basic Slider Bar

Name

Font 20 pt **B** *I* U

Direction
☐ Vertical
☒ Horizontal

Style
 Foreground Color
 Background Color
 Knob 

Transparency

Value
☒ ASCII ☐ HEX
 Minimum Maximum
 Level
 The change value will be averaged by calculating:
 (Maximum Value - Minimum Value) / Levels

Position & Size
 Position X Y
 Size Width Height

뷰어 페이지를 마우스 오른쪽으로 클릭한 다음 바를 추가하기 위해 **Slider Bar** (슬라이더 바)를 선택하십시오. 슬라이더 바는 장치 제어, 다른 페이지에 연결 또는 매크로 실행을 수행할 수 있습니다.

Mode (모드) 드롭 다운 메뉴를 사용해 슬라이더 바 유형을 선택합니다 (기본 슬라이더 바 또는 고급 슬라이더 바).

기본 슬라이더 바

- 슬라이더 바의 범위 및 레벨을 계산하기 위한 최소 및 최대 값을 입력한 다음 기본 슬라이더 바 작동 구성을 위해 하나의 명령어를 추가할 수 있습니다 (129페이지 슬라이더 값 참조). 슬라이더 바의 범위를 구성하기 위해 값에서 선택사항을 선택합니다.
- **Direction** (방향) – 슬라이더 바의 방향을 설정합니다.
- **Style** (스타일) – 드롭 다운 메뉴를 클릭해 슬라이더 바의 전경 및 배경 색상을 선택합니다.
- **Value** (값) – 슬라이더 바의 총 레벨 수를 설정합니다.
- **ASCII / HEX** – 라디오 버튼을 클릭하여 슬라이더 바 값의 형식을 설정합니다.
- **Minimum** (최소) – 바에서 가장 낮은 레벨을 입력합니다.
- **Maximum** (최대) – 바에서 가장 높은 레벨을 입력합니다.
- **Level** (레벨) – 슬라이더 바에서 레벨 수를 나타냅니다. 공식으로 각 레벨 값을 계산할 수 있습니다. 예) $\text{최고 값} - \text{최저 값} / \text{레벨} = \text{레벨 당 값}$. 레벨은 입력한 최저 또는 최고 값에 따라 자동으로 계산됩니다.

- ♦ **Position and Size** (위치 및 크기) – 바가 세로 또는 가로로 설정되었는지 여부에 따라 크기:너비 또는 높이 박스를 사용해 숫자 입력으로 슬라이더 바의 길이를 조정할 수 있습니다.
- ♦ **Set Sync Condition** (동기화 조건 설정) – 슬라이더 바를 선택한 변수와 자동으로 동기화 합니다. 변수 생성은 218페이지 *변수*를 참조하십시오.

고급 슬라이더 바

레벨 숫자를 설정하고 바에서 각 레벨에 대한 명령어를 추가하는 슬라이더 바 입니다 (162페이지 표에서 *레벨* 참조). 값에서 선택사항을 선택해 슬라이더 바의 범위를 구성하십시오:

- ♦ **Direction** (방향) – 슬라이더 바의 방향을 설정합니다.
- ♦ **Style** (스타일) – 드롭 다운 메뉴를 클릭해 슬라이더 바의 전경 및 배경 색상을 선택합니다.
- ♦ **Value** (값) – 슬라이더 바의 총 레벨 수를 설정합니다. 슬라이더 바에서 레벨의 숫자를 나타냅니다. 각 레벨에 대해 **슬라이더 바 작동 – 명령어** 목록에 별개의 명령어를 추가해야 합니다 (162페이지 표에서 *레벨*을 참조하십시오).

파워포인트 제어 및 미디어 제어 템플릿

Properties

Mode: Normal

Name:

Font: Arial, 10 pt, B, I, U

Style: Image

Normal Press

Transparency: 0

Position & Size

Position	X	Y
	441	15

Size	Width	Height
	216	166

Reset Image Size

Select Device: ControlAssist

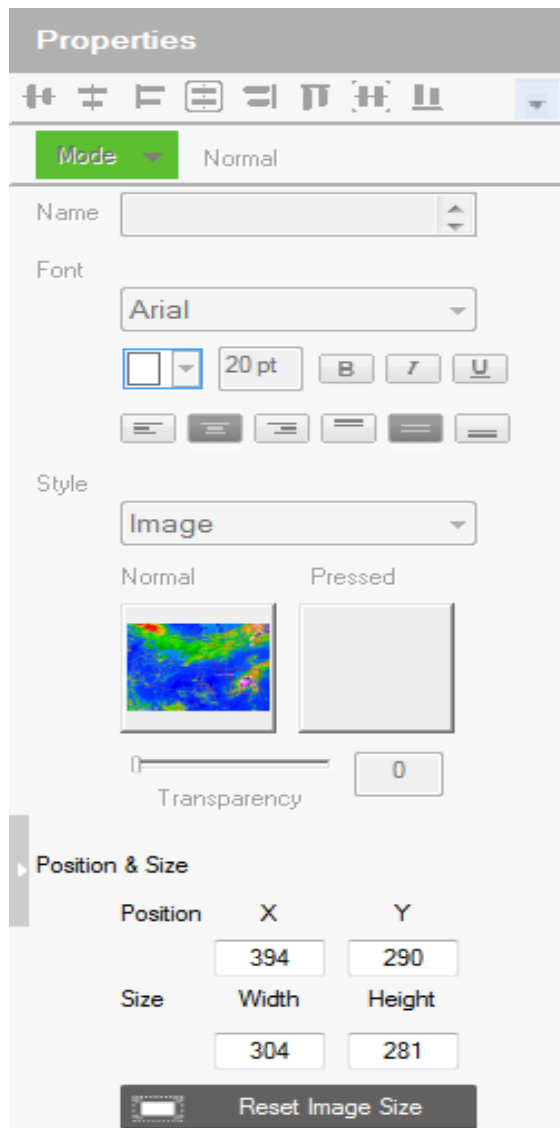
파워포인트 제어 템플릿 또는 미디어 제어 템플릿을 클릭해 위치, 크기 및 제어하는 PC를 구성합니다.

- ♦ **Position and Size** (위치 및 크기) – X와 Y는 입력한 좌표에 레이블을 배치합니다. 너비와 높이는 레이블의 크기를 설정합니다.
- ♦ **Select Device** (장치 선택) – 드롭 다운 목록을 사용하여 파워포인트 또는 미디어 파일을 저장하는 PC를 선택합니다.

이미지

이미지 속성은 이미지를 변경하고 이미지를 페이지로 가져오는 선택사항을 제공합니다. 이미지는 다른 개체와 겹쳐서 배경이나 버튼의 강조로 배치할 수 있습니다 (151페이지 *이미지 레이어링* 참조). *개체* 메뉴에서 **그룹**, **순서**, **정렬**, **동일 크기** 또는 **균등한 간격**을 수행할 수 있습니다.

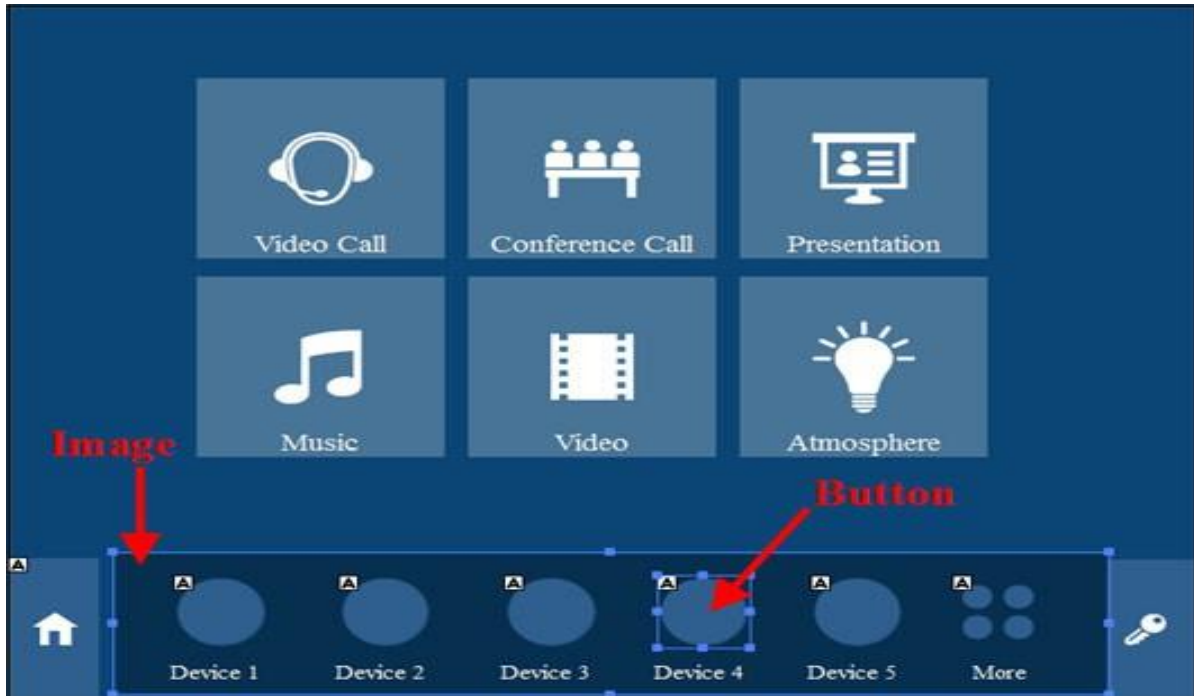
주의: 가져온 이미지 파일명이 영어 알파벳 및/또는 숫자만 포함하고 있는지 확인하십시오.



- ♦ **Style** (스타일) – 선택한 이미지를 보여줍니다. 박스 안을 클릭해 이미지(*.png,*.jpg,*.jpeg,*.bmp) 를 페이지로 가져옵니다.
- ♦ **Transparency** (투명도) – 숫자 (0-100)를 입력하거나 또는 슬라이더 바를 이용해 선택한 이미지의 투명도 를 설정합니다.
- ♦ **Position and Size** (위치 및 크기) –X와 Y가 입력된 좌표에 이미지를 배치합니다. 너비와 높이는 이미지의 크기를 설정합니다.
- ♦ **Reset Image Size** (이미지 크기 재설정) – 이미지 크기를 재설정 합니다.

이미지 레이어링

버튼, 레이블과 같은 이미지는 다른 개체와 겹쳐 페이지 밑/또는 다른 개체의 배경 또는 강조로 배치할 수 있습니다.



비디오

비디오 개체는 비디오 미리보기, 관리되는 디스플레이에 비디오 할당 또는 RTSP에 의한 비디오 스트리밍에 사용되는 컨트롤입니다. 각각에 대한 자세한 내용은 아래의 해당 섹션을 참조하십시오.

- ♦ **Video previews** (비디오 미리보기): 152페이지 *비디오 미리보기 창 설정*을 참조하십시오.
- ♦ **Video assignment** (비디오 할당): 152페이지 *비디오 컨트롤 창 설정*을 참조하십시오.
- ♦ **Video streaming** (비디오 스트리밍): 155페이지 *비디오 스트리밍 창 설정*을 참조하십시오.

비디오 미리보기 창 설정

컨트롤러에서 관리하는 ONVIF 호환 카메라의 비디오 소스를 볼 수 있도록 비디오 미리보기 창을 설정할 수 있습니다.

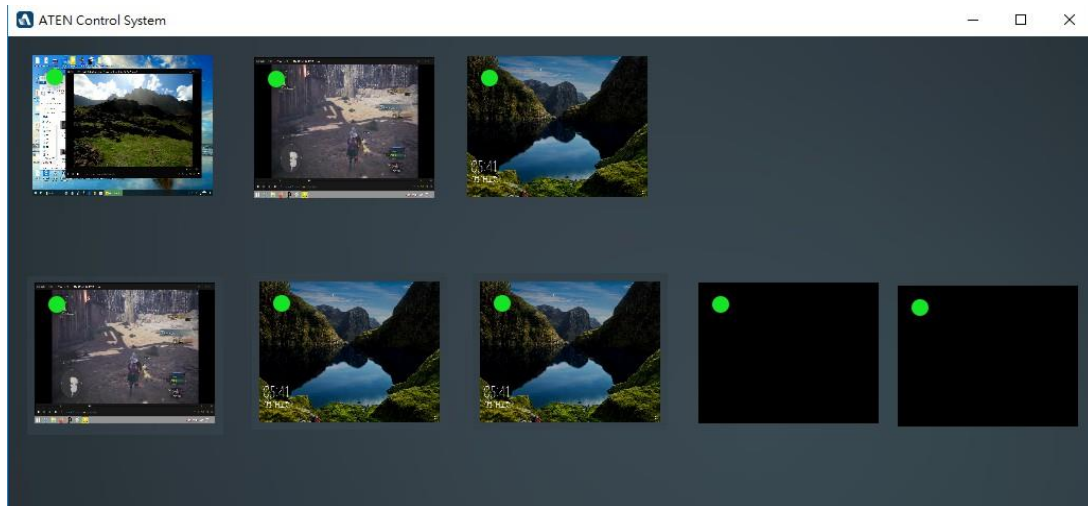
1. 프로젝트 파일에서 ONVIF 호환 카메라를 장치 구성 목록의 이더넷 장치로 추가했는지 여부를 확인하십시오.
2. 뷰어 페이지에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **Add Video** (비디오 추가)를 선택하십시오.
3. 추가된 비디오 개체를 클릭하고 다음 속성을 구성하십시오.

- ♦ **Mode** (모드): **ONVIF**를 선택합니다.
- ♦ **Position & Size** (위치 & 크기): 필요한 경우 이 설정들을 구성합니다.
- ♦ **Select Device** (장치 선택): 추가된 ONVIF 호환 카메라를 선택합니다.

비디오 제어 창 설정

비디오 컨트롤 윈도우는 비디오 소스 (소스 개체에서) 또는 할당된 비디오 소스 (디스플레이 개체에서)의 미리보기를 볼 수 있는 뷰어의 개체로, 뷰어에서 작업을 탭 하거나 드래그 하여 비디오 소스를 전환합니다. 비디오 컨트롤 윈도우는 네트워크 연결된 ATEN 비디오 연장기에만 적용됩니다.

예를 들어, 다음 뷰어에는 8개 비디오 컨트롤 개체가 포함되어 있으며 상단 3개는 비디오 소스 개체며 각각 연결된 비디오 소스의 미리보기를 표시하고 하단 5개는 각각 할당된 비디오 소스를 보여주는 표시 개체입니다.



디스플레이에서 비디오 소스를 전환하려면 소스 개체를 탭 한 다음 디스플레이 개체를 탭 합니다. 전환은 즉시 적용됩니다. 또 다른 방식으로, 제어 작동을 활성화한 경우 소스 개체를 표시 개체로 끌어서 놓을 수 있습니다.

비디오 컨트롤 개체를 설정하려면, 다음 단계를 수행하십시오.

1. 컨트롤러 프로그래밍 툴에서 미리보기를 얻기 위해 게이트웨이로 사용할 4개의 비디오 컨트롤 개체마다 최소 하나의 **비디오 송신기**를 이더넷 장치로 추가 (장치 구성 목록에)를 권장합니다.

중요:

- ◆ 비디오는 비디오 송신기를 통해서만 컨트롤러로 전송할 수 있습니다.
 - ◆ 미리보기 품질 확인:
 - ◆ 4개 비디오 제어 개체마다 하나 이상의 비디오 송신기 (장치 구성 목록에)를 추가합니다. 더 많은 비디오 제어 개체를 추가하면 미리보기의 재생 빈도 및 부드러움이 감소할 수 있습니다.
 - ◆ 컨트롤 시스템 앱을 통해 동시에 한 명 이상의 사용자가 보지 않도록 하십시오.
 - ◆ VE89 컨트롤 앱을 사용하여 비디오 월을 미리보기 하십시오.
 - ◆ 안정적인 미리보기 전송을 위해 장시간 보기 또는 모니터링을 위해 Windows 버전의 컨트롤 시스템 앱 사용을 권장합니다. iOS 플랫폼에서 장시간 시청하면 정상적인 기능을 보장하기 위한 플랫폼의 보호 메커니즘으로 인해 프로세스가 자동 종료될 수 있습니다.
2. 뷰어 페이지를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **Add Video** (비디오 추가)를 선택하십시오.
 3. 추가된 개체를 클릭하고 해당 속성을 구성하십시오.

- Mode (모드): **VE89 Series**를 선택하십시오.
- **Position & Size** (위치 & 사이즈): 필요에 따라 이 필드를 구성하십시오.
- **Select Device** (장치 선택): 특정 연장기 (포트 및 ID에 대해 구성된 대로)에 표시되는 미리보기를 얻기 위한 게이트웨이로서 비디오 송신기를 선택합니다.

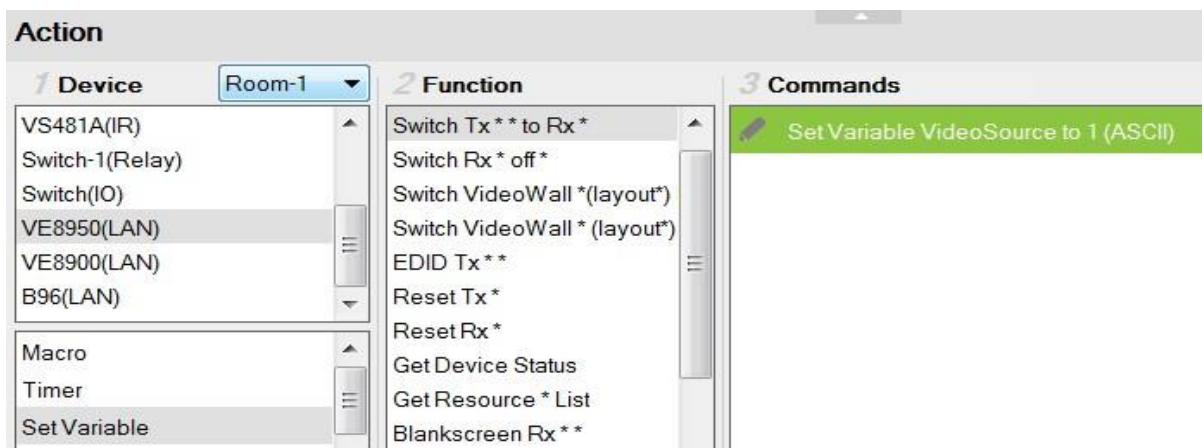
중요: 한 대의 장치에 최대 4개의 컨트롤 개체만 연결하십시오.

- **Port** (포트): 장치 유형을 선택합니다. 소스 개체에 대해서는 **Transmitter** (송신기)를 선택하고 표시 개체에 대해서는 **Receiver** (수신기)를 선택합니다.
- **ID**: 특정 송신기 또는 수신기의 장치 ID를 입력합니다.
- **Allow drag-and-drop** (드래그 앤 드롭 허용): 드래그 앤 드롭 컨트롤을 허용하려면 이 선택사항을 선택합니다.

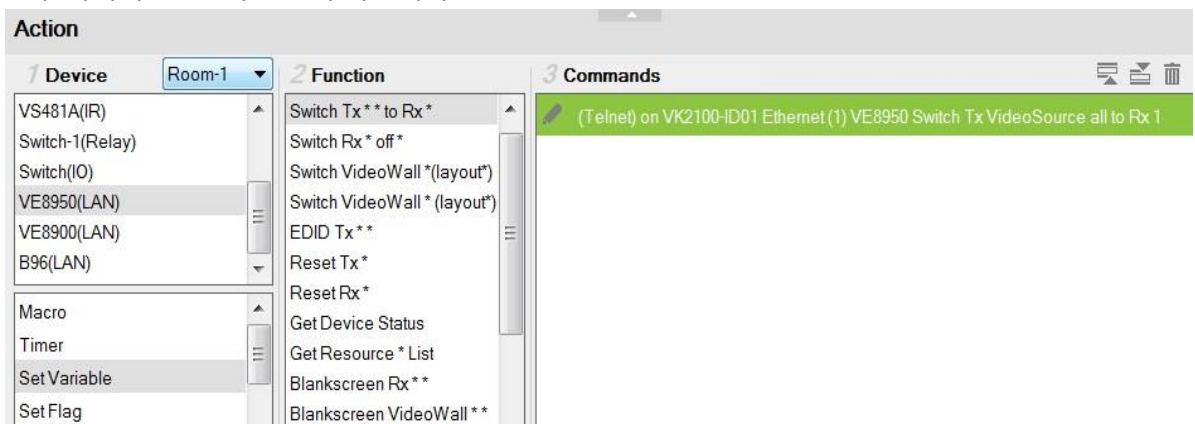
4. 추가된 개체를 클릭하고 작동을 구성하십시오.

예시:

(a) 소스 개체에 비디오 소스를 저장할 변수를 만듭니다.



(b) 표시 개체에 전환 작동을 추가합니다.



작동 생성에 대한 자세한 내용은 162페이지 *버튼 / 슬라이더 바 / 다이얼 키트* 작동을 참조하십시오.

주의: 원활한 비디오 전송을 위해 2대 이상의 장치에서 동시에 이 뷰어 페이지에 접속하지 않도록 주의하십시오.

비디오 스트리밍 창 설정

RTSP를 통해 비디오 콘텐츠를 스트리밍하도록 창을 설정할 수 있습니다.

1. 프로젝트 파일에서 RTSP 호환 장치를 추가하고 **Stream** (스트리밍) 설정을 구성했는지 확인하십시오.
2. 뷰어 페이지에서 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **Add Video** (비디오 추가)를 선택하십시오.
3. 추가된 비디오 개체를 클릭하고 다음과 같이 속성을 설정하십시오.

- ◆ **Mode** (모드): **RTSP**를 선택합니다.
- ◆ **Position & Size** (위치 & 크기): (선택사항) 필요에 따라 위치와 크기를 지정합니다. 또는 크기 조절을 위해 개체 모서리 중 하나를 드래그합니다. 개체 위에 마우스를 올려 놓고 드래그 앤 드롭 하여 페이지 내에서 재배치 합니다.
- ◆ **Select Device** (장치 선택): 추가된 이더넷 장치를 선택합니다.
- ◆ **RTSP Settings** (RTSP 설정)
 - ◆ **Default** (기본): 이 선택사항을 선택하면 RTSP URL의 일반적인 형식 (**rtsp://username:password@ip:port**)을 사용합니다. 아래 공백에 장치의 RTSP URL을 입력합니다.
 - ◆ **Custom** (커스터마이징): 다른 RTSP URL 형식을 사용하려면 이 선택사항을 선택합니다. 아래 빈칸에 URL을 입력하십시오.

다이얼 키트

다이얼 키트 템플릿은 디스플레이 화면과 일련의 다이얼 키로 구성됩니다. 모양을 구성하려 디스플레이 영역 또는 키를 클릭하십시오.



디스플레이 화면 속성

Properties

Font: Arial, 51 pt, B, I, U, [Color], [Align], [Justify], [Left], [Right], [Center]

Style: Image, Border/Li [checked], [Color], [Width: 2]

Position & Size

Position	X	Y
	1120	360

Size	Width	Height
	486	117

다이얼 키 속성

Properties

Mode: [Dropdown]

Name: [Text]

Font: Arial, 74 pt, B, I, U, [Color], [Align], [Justify], [Left], [Right], [Center]

Style: Image, Normal, Pressed, [Color], [Width: 0], [Height: 0], [Transparency: 0]

Position & Size



Position	X	Y
	1465	511

Size	Width	Height
	141	116

- ◆ **Font** (폰트) – 드롭다운 메뉴에서 글꼴 유형을 선택합니다.
 - ◆ **Color** (색상) – 드롭다운 메뉴를 사용하여 텍스트의 색상을 변경합니다.
 - ◆ **Size** (크기) – 버튼의 텍스트 크기를 설정하려면 숫자 (1-200)를 입력합니다.
 - ◆ **Format** (형식) – 버튼의 텍스트를 굵게, 기울임, 밑줄로 형식을 변경합니다.
 - ◆ **Alignment** (정렬) – 박스를 클릭하여 오른쪽, 가운데 또는 왼쪽; 버튼 박스 안에 상단, 중간 또는 하단에 텍스트를 정렬합니다.
- ◆ **Style** (스타일) – 드롭다운 메뉴를 사용하여 스타일 유형을 선택합니다.

주의: **image** (이미지) 및 **color** (색상) 설정은 다이얼 키에만 적용 가능합니다.

- ◆ **Image** (이미지) - 이 선택사항을 선택하면 다이얼 키를 눌렀을 때 누르지 않았을 때 (일반) 다른 이미지를 가져옵니다.
 - ◆ **Transparency** (투명도) – 번호 (0-100)를 입력하거나 슬라이더 바를 사용하여 버튼 투명도를 설정합니다.
- ◆ **Color** (색상) - 이 선택사항을 선택하면 다른 색상 블록을 사용하여 눌린 키와 일반 다이얼 키를 나타냅니다.
- ◆ **Border/Line** (테두리 / 선) – 이 선택사항을 선택하면 디스플레이 화면 테두리의 색상, 형식 및 너비를 구성합니다.
- ◆ **Position and Size** (위치 및 크기) – X 및 Y는 입력 한 좌표에 버튼을 배치합니다. Width 및 Height는 버튼 박스의 크기를 설정합니다. **Reset Image Size** (이미지 크기 재설정)를 클릭하면 버튼 크기를 재설정합니다.

주의: **Call** (통화)  및 **End Call** (통화 종료)  다이얼을 사용하는 경우, 다이얼 키를 클릭하여 해당 작동을 구성하십시오. 상세 절차는 **169페이지 예: 다이얼 키 작동 구성**을 참조하십시오.

프레임 & 라인

프레임과 라인을 사용하여 뷰어에서 제어 개체를 시각적으로 그룹화하거나 분리합니다. 프레임 또는 라인 개체를 클릭하여 속성을 구성하십시오.

프레임 속성

Properties

Mode ▼

Name

Font 51 pt **B** *I* U

Style

Round Corner

Fill Transparency

Border/Li ☒

Width

Position & Size

Position	X	Y
	<input type="text" value="300"/>	<input type="text" value="608"/>

Size	Width	Height
	<input type="text" value="422"/>	<input type="text" value="423"/>

라인 속성

Properties

Mode ▼

Name

Font 51 pt **B** *I* U

Style

Round Corner

Fill Transparency

Border/Li ☒

Width

Position & Size

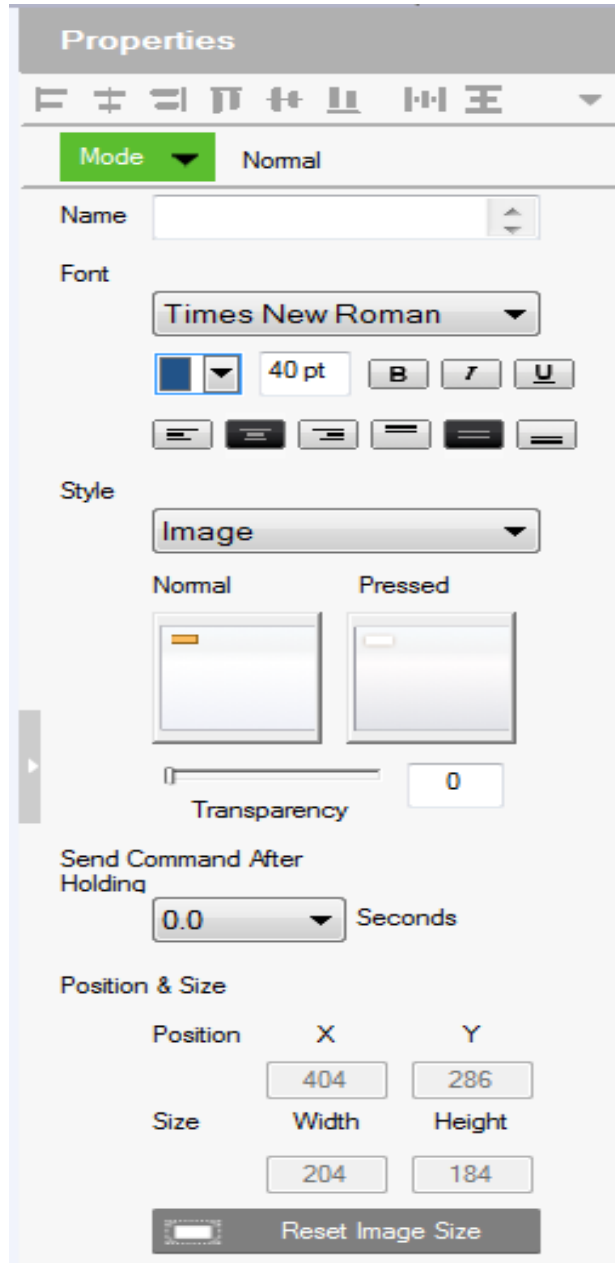
Position	X	Y
	<input type="text" value="499"/>	<input type="text" value="365"/>

Size	Width	Height
	<input type="text" value="400"/>	<input type="text" value="0"/>

- ◆ **Style** (스타일) – 프레임의 선 또는 테두리의 색상, 형식 및 너비를 구성합니다.
- ◆ **Rounder corder** (둥근 모서리) – 스크롤 바 또는 숫자 박스를 사용하여 프레임 모서리의 둥근 정도를 구성합니다.
- ◆ **Fill** (채우기) – 이 선택사항을 선택하여 프레임을 선택한 색상으로 채웁니다.
- ◆ **Position and Size** (위치 및 크기) – X 및 Y는 입력된 좌표에서 프레임/라인을 배치합니다. Width 및 Height는 프레임/라인의 크기를 설정합니다.

ATEN 키패드 / 컨트롤 패드 개체 속성

키패드 / 컨트롤 패드에 뷰어 (129페이지)를 추가한 후에는, 뷰어 구성을 시작할 수 있습니다. 뷰어 페이지에서 버튼을 눌러 설정을 구성하십시오. 다음 설정이 속성 패널에 나타납니다.



The image shows a 'Properties' panel for an ATEN keypad or control pad. It contains various settings for appearance and behavior.

- Mode:** A green button labeled 'Mode' and the text 'Normal'.
- Name:** A text input field.
- Font:** A dropdown menu showing 'Times New Roman', a color selection button (blue), a size input '40 pt', and buttons for Bold (B), Italic (I), and Underline (U).
- Style:** A dropdown menu showing 'Image', and two preview windows labeled 'Normal' and 'Pressed'.
- Transparency:** A slider bar and a numeric input field showing '0'.
- Send Command After Holding:** A dropdown menu showing '0.0' and the text 'Seconds'.
- Position & Size:** A section with two columns: 'Position' (X: 404, Y: 286) and 'Size' (Width: 204, Height: 184).
- Reset Image Size:** A button at the bottom.

◆ **Mode**

이 드롭 다운 메뉴를 사용해 다음의 버튼 유형 중 하나를 선택하십시오.

- ◆ **Normal** – 이 버튼은 누르면 동일하게 유지되는 버튼입니다.
- ◆ **Toggle** – 버튼 상태를 나타내기 위해 두 이미지/색상을 전환하는 버튼입니다. 이 버튼은 버튼 작동 (162페이지) 아래의 명령어 목록을 분할하여 버튼에 토글 켜기 및 토글 끄기 두 가지 명령어를 제공합니다.
- ◆ **Press and Release** – 눌렀다 놓을 때 두 개 이미지 / 색상을 전환하는 버튼입니다. 이 버튼은 버튼 작동 (162페이지) 아래의 명령어 목록을 분할하여 버튼에 두 가지 명령어를 제공합니다.
- ◆ **Long Press**는 눌렀다 놓을 때 두 개 이미지 / 색상을 전환하는 버튼입니다. 이 버튼이 지정 간격 (아래 *간격* 참조)으로 눌러있는 한 장치에 명령어를 지속적으로 재전송하고 버튼을 놓으면 명령어 전송을 멈춥니다.

주의: **Normal** (기본) 또는 **Long Press** (길게 누름) 옵션을 사용해 버튼 상태에 기반하여 버튼의 이미지 / 색상을 선택하십시오.

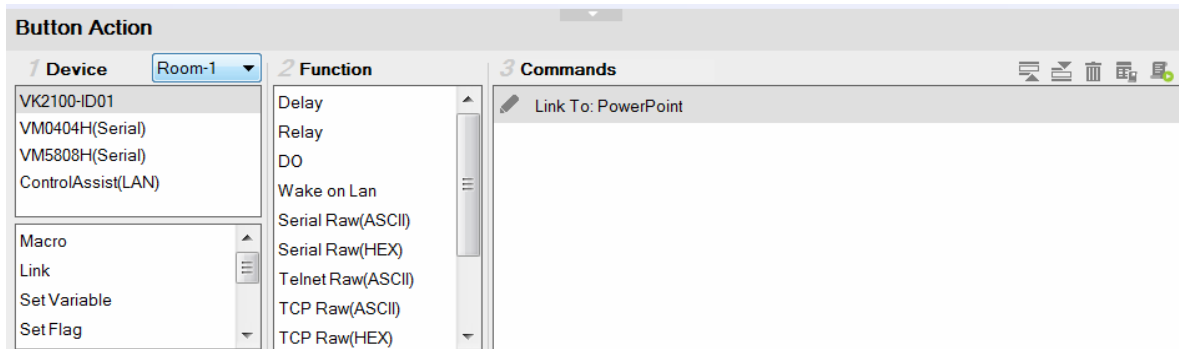
- ◆ **Name** – (선택사항) 버튼에 사용하려는 텍스트를 입력합니다 (또는 뷰어 페이지에서 버튼을 느리게 더블 클릭 합니다).
- ◆ **Font** – 드롭 다운 메뉴를 사용해 폰트 유형을 선택합니다.
 - ◆ **Color** – 드롭 다운 메뉴를 사용해 텍스트 색상을 변경합니다.
 - ◆ **Size** – 숫자 (1-200)를 입력해 버튼의 텍스트 크기를 설정합니다.
 - ◆ **Format** – 버튼 텍스트를 굵게, 기울임 또는 밑줄 형식으로 지정합니다.
 - ◆ **Alignment** – 박스를 클릭하면 텍스트를 오른쪽, 가운데, 왼쪽 및 버튼 박스 내 상단, 중앙, 하단으로 정렬합니다.
- ◆ **Style** – 드롭 다운 메뉴를 사용해 스타일 유형을 선택합니다.
 - ◆ **Image** – 버튼의 표준 배경으로 사용할 이미지를 가져오며 *Pressed*를 클릭해 버튼을 눌렀을 때 사용하는 이미지를 가져옵니다.
 - ◆ **Color**에서는 드롭 다운 메뉴를 사용해 Normal 및 Pressed용 버튼 색상을 선택합니다.
 - ◆ **Transparency** – 숫자 (0-100)를 입력하거나 슬라이더 바를 사용해 버튼의 투명도를 설정합니다.
- ◆ **Send Command After Holding** (누른 후 명령어 전송) – 버튼을 누르고 있는 시간을 설정해 버튼이 구성된 작동을 적용합니다.

- ♦ **Position and Size** – X와 Y가 입력된 좌표에 이미지를 배치합니다. *Width* (너비)와 *Height* (높이)는 이미지의 크기를 설정합니다.
- ♦ **Set Sync Condition** (동기화 조건 설정) – 버튼을 선택한 변수와 자동으로 동기화 합니다. 변수 생성은 **218페이지** 변수를 참조하십시오. 이 선택사항은 토글 버튼에만 사용 가능합니다.

버튼 / 슬라이더 바 작동

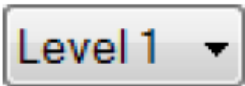



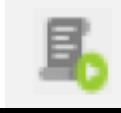
버튼/슬라이더 바 작동 이해

뷰어에 버튼이나 슬라이더 바를 생성한 후, 버튼/슬라이더 바 작동 패널을 사용해 탭하거나 이동할 때 시작되는 작동을 정의합니다. 패널에 액세스 하려면 뷰어 페이지에서 버튼/슬라이더 바를 선택합니다. 버튼/슬라이더 바 작동 패널이 나타납니다:



버튼/슬라이더 바 작동 패널에는 다음의 요소가 포함돼 있습니다:

설정	설명
Device (장치)	추가한 장치와 고급 기능을 나열합니다.
Room (회의실)	<p>뷰어가 제어할 장치가 있는 회의실을 선택합니다. 이 드롭 다운 메뉴를 사용해 KNX 시스템에서 회의실을 선택하고 KNX 장치를 표시합니다. 뷰어는 동일한 회의실 이름으로 구성된 컨트롤 박스에만 업로드 합니다 (87페이지 왼쪽 사이드 바 참조).</p> <p>All Rooms (전체 회의실)를 선택하면 뷰어가 모든 회의실을 제어할 수 있습니다. All Rooms 선택하면 뷰어를 모든 컨트롤 박스에 업로드 합니다.</p> <p>Accessible Room (액세스 가능한 회의실)은 버튼/슬라이더 바 속성에서 새 작동을 구성할 수 있는 장치를 정의합니다 (162페이지 참조). 뷰어의 액세스 가능한 회의실과 같은 회의실 (106페이지 참조)에 나열된 <i>Devices</i> (장치)만 버튼/슬라이더 바 속성에서의 사용을 위해 나열됩니다.</p>
Function (기능)	<p>선택한 장치 또는 고급 선택사항에 대해 지원되는 기능을 나열합니다. 기능을 더블 클릭하여 명령어 목록에 추가하면, 기능은 슬라이더 바 / 버튼에 지정된 조건이 충족된 경우 작업이 실행되는 순서를 보여줍니다. 기능에 대한 자세한 사항은 165페이지 <i>기능</i>을 참조하십시오.</p>

설정	설명
Commands (명령어)	버튼을 누를 때 시작되는 명령어를 나열합니다. Device and Advanced Option (장치 및 고급 선택사항)을 추가하고 명령어 목록과 연계할 수 있습니다. 명령어는 목록에 추가된 순서대로 시작됩니다. 명령어 목록에서 마우스 오른쪽을 클릭해 다음과 같은 메뉴 선택에 사용하십시오: <i>Move Up</i> (위로 이동), <i>Move Down</i> (아래로 이동), <i>Copy</i> (복사), <i>Paste</i> (붙여넣기), <i>Delete</i> (삭제), <i>Save as Macro</i> (매크로로 저장) 또는 <i>Test Tool</i> (툴 테스트).
Toggle ON / Toggle OFF 또는 Press / Release (토글 켜기 / 토글 끄기 또는 누르기 / 놓기)	버튼 모드 (142페이지)가 <i>Toggle or Press and Release</i> (토글 또는 눌렀다 놓기)로 설정되면, 명령어 목록이 분할되어 두 개의 명령어로 설정됩니다: Toggle ON / Press (토글 켜짐 / 누르기) – 버튼을 처음 누르거나 누르고 있을 때 시작되는 명령어를 나열합니다. Toggle OFF / Release (토글 꺼짐 / 놓기) – 버튼을 두 번째로 누르거나 (토글), 또는 놓았을 때 (눌렀다 놓기) 시작되는 명령어를 나열합니다. 버튼을 다시 누르면, <i>Toggle On</i> (토글 켜짐)이 시작되고 사이클이 반복됩니다.
	레벨 드롭 다운 메뉴는 뷰어에서 고급 슬라이더 바가 선택되면 나타납니다. 드롭 다운 메뉴에서 레벨 수는 고급 슬라이더 바 속성 (148페이지)에 설정된 Level 을 반영합니다. 드롭 다운 메뉴를 사용해 레벨을 선택한 다음 각 고급 슬라이더 바 레벨의 명령어를 추가합니다 (자세한 사항은 168페이지를 참조하십시오).
	Move up (위로 이동)을 사용해 명령어 목록에서 작동을 위로 올리거나 Move down (아래로 이동)을 사용해 명령어 목록에서 작동을 아래로 내립니다.
	명령어 목록에서 작동을 제거하려면 Delete (삭제)를 사용합니다.
	매크로로 명령어 목록에서 명령어를 저장하려면 Save as Macro (매크로로 저장)를 사용합니다.
	컨트롤 박스에 연결하고 명령어 목록에서 작동을 테스트 하려면 Test Tool (도구 테스트)를 사용합니다.

장치 명령어 (On, Off, Stop, Play 등)로 여러 명령어를 하나 이상의 장치로 전송하는 **매크로**나, 다른 뷰어 페이지로의 **링크**로서 버튼을 구성할 수 있습니다. 다음 페이지에 설명된 것과 같이 **고급 선택사항**으로 명령어에 조건을 추가할 수 있습니다.

버튼/슬라이더 바 작동 구성

버튼/슬라이더 바에 하나 이상의 작동을 추가하려면, 다음을 순서대로 실행하십시오.

1 Device	2 Function	3 Commands
VK2100-ID01 VK224-ID01 ControlAssist(LAN) vm(LAN)	Delay Relay DO Wake on Lan Serial Raw(ASCII) Serial Raw(HEX) Telnet Raw(ASCII) TCP Raw(ASCII) TCP Raw(HEX) UDP Raw(ASCII) UDP Raw(HEX) HTTP HTTPS	- If Variable1 = Variable1 - If Variable1 = Variable1

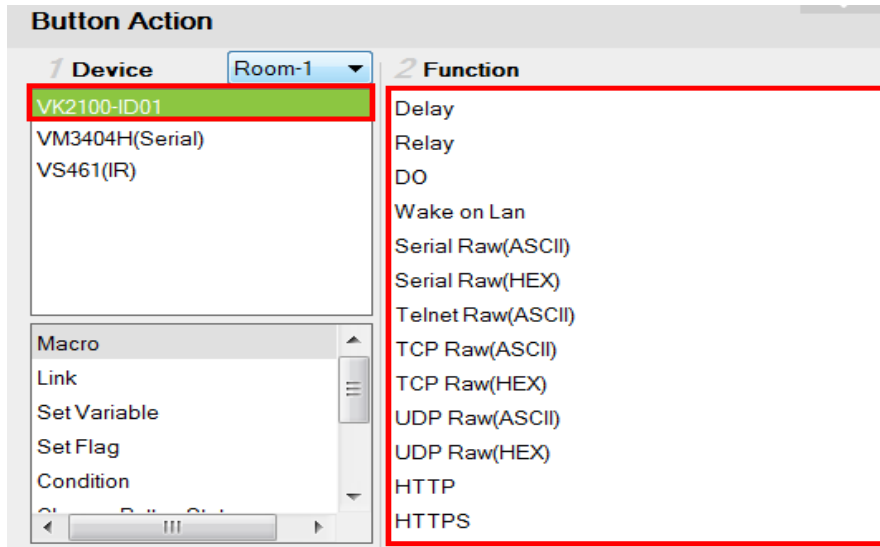
1. 프로젝트 파일에서, 뷰어에서 클릭하여 버튼이나 슬라이더 바를 선택합니다. 버튼/슬라이더 바 작동 패널이 나타납니다.
2. 버튼/슬라이더 바 작동 패널에서 **Room** (회의실)을 선택하십시오.
3. 명령어를 추가하십시오.
 장치 및 고급 기능에 관한 자세한 사항은 165페이지 기능을 참조하십시오.
 - a) 지원되는 기능을 표시하려면 장치 또는 고급 선택사항을 클릭하십시오.
 - b) 명령어 목록에 추가할 기능을 더블클릭 하십시오.
 - c) 작동 시퀀스를 시작하려면 3a 및 3b 단계를 반복 하십시오.
4. 명령어 목록에서 구성하려는 명령어를 더블 클릭 하십시오.

기능

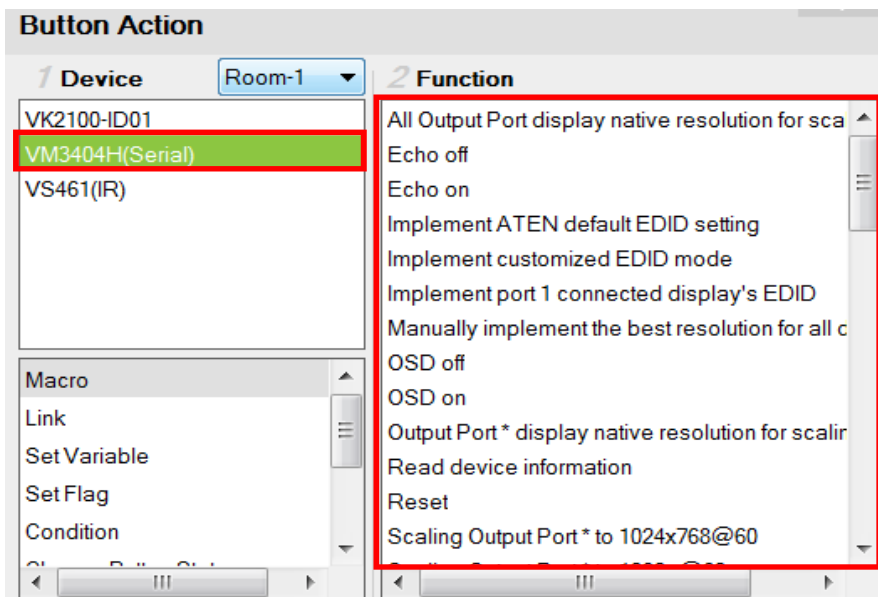
버튼/슬라이더 바 기능은 장치 기능 및 고급 기능으로 이해될 수 있습니다.

- ♦ **장치 기능** - 선택한 컨트롤러 또는 컨트롤러가 관리하는 장치를 시작하는 기능입니다.
지원되는 장치 기능은 아래 그림과 같이 장치 목록에서 선택한 장치에 따라 다릅니다.
컨트롤러 기능에 관한 자세한 사항은 167페이지 *장치 기능*을 참조하십시오.

컨트롤러 기능



VM3404H 기능



- ◆ **고급 기능** – 프로젝트에 둘 이상의 장치가 포함된 기능입니다. 표시된 열을 사용해 고급 기능을 선택하면 기능 목록에 사용 가능한 선택사항이 나열됩니다. 각 고급 기능에 관한 자세한 사항은 **170페이지 고급 기능**을 참조하십시오.

Slider Bar Action

1 Device

Room-1 ▼

VK2100-ID01
VM3404H(Serial)
VS461(IR)

2 Function

New Macro
New Macro (1)

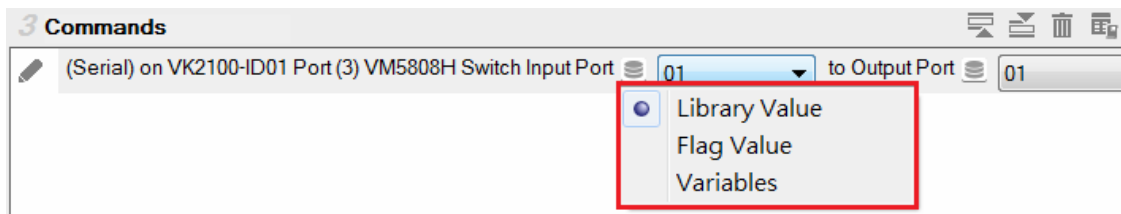
Macro
Link
Set Variable
Set Flag
Condition
Change Button State
Change Label
Change Group Button State
Change Slider Bar Level
Change Button Name

장치 기능



- 각 ATEN 컨트롤러는 다음의 기능을 지원합니다.
 - **Delay** (지연) – 초 단위 지연을 추가합니다. 0.1-180 사이의 숫자를 입력하십시오.
 - **Relay** (릴레이) – 선택한 컨트롤러 및 릴레이 포트에서 열기, 닫기, 토글 또는 펄스 작동을 추가합니다.
 - **DO** – 선택한 컨트롤러 및 디지털 출력 포트에서 열기, 닫기, 토글 또는 펄스 작동을 추가합니다.
 - **Wake on LAN** – 이더넷을 통해 지정된 컴퓨터 (MAC 주소) 전원을 켭니다.
 - **Serial Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 시리얼 명령을 추가합니다.
 - **Serial Raw (HEX)** – HEX 모드에서 시리얼 명령어를 추가합니다.
 - **Telnet Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 Telnet 명령어를 추가합니다.
 - **TCP Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 TCP 명령어를 추가합니다.
 - **TCP Raw (HEX)** – HEX 모드에서 TCP 명령어를 추가합니다.
 - **UDP Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 UDP 명령어를 추가합니다.
 - **UDP Raw (HEX)** – HEX 모드에서 UDP 명령어를 추가합니다.
 - **HTTP** – HTTP 명령어를 추가합니다.
 - **HTTPS** – HTTPS 명령어를 추가합니다.

값 유형



장치 명령어에 여러 값이 있으면 값을 더블 클릭 하고 **Show Flag Menu** (플래그 메뉴 보기)*를 사용해 장치 설정을 선택할 수 있습니다:

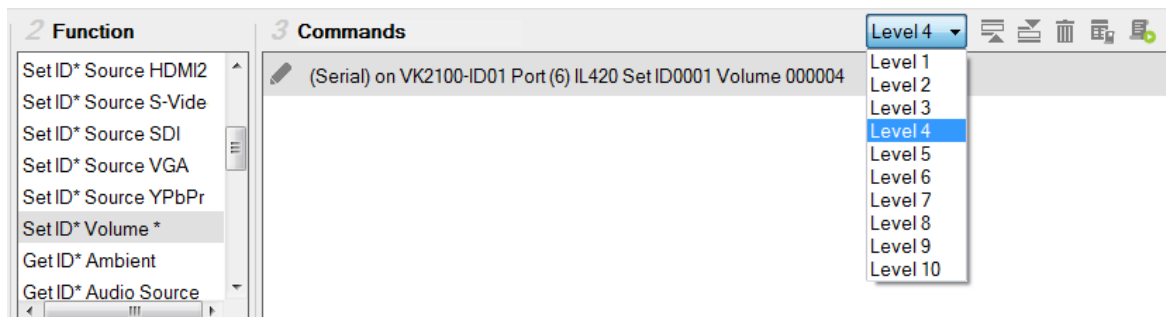


- **Library Value** – 드롭 다운 메뉴를 사용해 명령어의 장치 설정을 선택합니다. 드롭 다운 메뉴에서의 설정 선택은 데이터베이스 생성기를 사용해 명령 문자열을 수정할 수 있습니다 (183페이지 새 장치 편집 / 추가를 참조하십시오).
- **Flag Variable** – 이 버튼을 클릭해 작동에 대해 묶음 값이 있는 플래그를 선택할 수 있습니다. 버튼의 작동은 플래그 값에 따라 설정을 선택합니다. 각 플래그의 값은 플래그 설정 (장치 선택 버튼)을 사용해 다른 장치로 설정할 수 있습니다. (플래그 설정) 버튼을 누르면, 플래그 값이 특정 장치에 대해 설정되며, 버튼을 누르게 되면 이 작동에 대한 설정으로 사용됩니다.

- ◆  **Volume** **Variables** (변수) – 명령에서 변수를 사용하려면 이 선택사항을 선택합니다. 선택사항을 선택하면 생성한 변수 목록을 포함하는 드롭 다운 메뉴가 나타납니다.
- ◆  **Slider Value** **Slider Value** (슬라이더 값) – 기본 슬라이더 바의 명령을 구성하려면 이 선택사항을 선택합니다. 범위 및 변경 레벨은 기본 슬라이더 바에 설정된 최소 및 최대 값에 따라 자동으로 구성됩니다. 이 선택사항은 뷰어 페이지에서 기본 슬라이더 바가 선택되고 슬라이더 바 작동 명령어를 추가할 때만 나타납니다.



주의: 플래그 표시 메뉴에서는 각 장치에 조건부 플래그를 추가하지 않고 모든 장치에 단일 플래그를 사용할 수 있습니다.

- ◆  **Dial Value** **Dial Value** (다이얼 값) - 이 선택사항을 사용하면 모바일 장치에서 뷰어를 통해 다이얼 키트를 사용하여 다이얼 값 문자열을 사용합니다.
- ◆  **Level 1** **Level** (레벨) – 뷰어 페이지에서 *Advanced Slider Bar* (고급 슬라이더 바)가 선택되면 레벨 드롭 다운 메뉴가 *Commands* (명령어) 목록에 나타납니다. 명령어는 반드시 고급 슬라이더 바의 각 레벨에 추가해야 합니다. 각 레벨을 구성하려면, 드롭 다운 메뉴를 사용해 레벨을 선택한 다음 명령어를 추가합니다.




장치 기능 적용

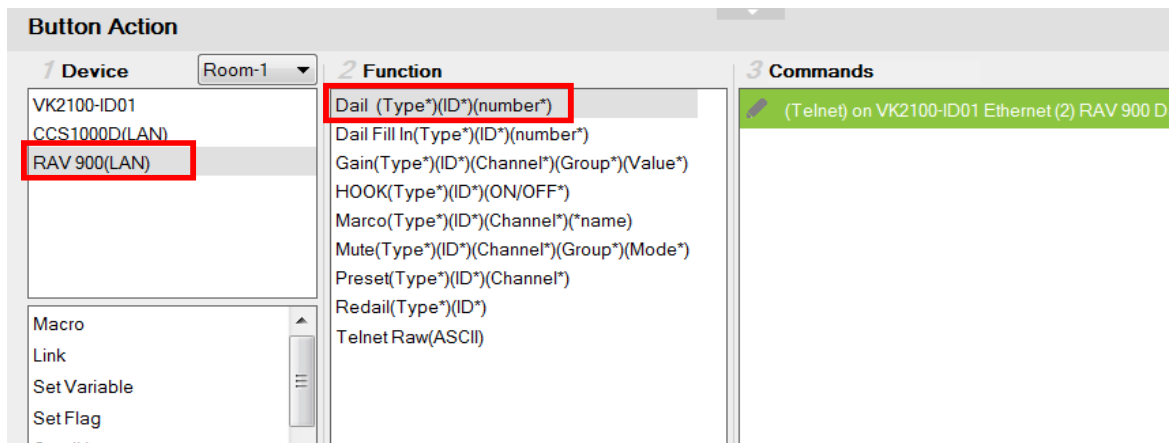
예시: 다이얼 키 작동 구성

다이얼 키트의 15개 키 중 **Call** (통화)  및 **End Call** (통화 종료)  키에만 구성이 필요하며 다른 키에 대한 작업은 키에 표시된 대로 번호 또는 문자를 전송하도록 사전 구성되어 있습니다.



아래 순서에 따라 키에 작업을 추가하십시오.

1. 뷰어에서 **Call**  키를 클릭하여 버튼 작동 패널을 표시합니다.
2. 장치 (예: 화상 회의 시스템)를 선택하고 더블 클릭하여 키 기능을 추가하십시오. 이 경우 전화 걸기 기능이어야 합니다.




3. 추가된 명령어를 더블 클릭하고 **Dial Value** (다이얼 값)을 선택하십시오.

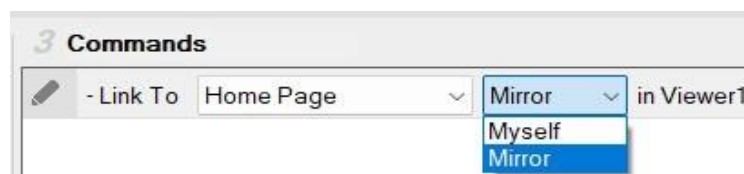


고급 기능

일련의 작동 (매크로) 관련된 버튼/슬라이더 작동, 페이지 리디렉션을 포함하는 작동 (링크) 또는 여러 개체의 장치 설정 변경 또는 업데이트를 포함하는 작동 (변수 설정)에 관한 고급 선택사항을 사용합니다.

주의: 플래그 설정, 조건, 버튼 상태 변경 또는 레이블 변경 명령어를 트리 보기 목록으로 드래그 앤 드롭하면 명령어 목록의 장치 명령어와 연결하여 같이 시작할 수 있도록 합니다 (172페이지 *고급 기능 적용*을 참조하십시오).

- ♦ **Macro** – 여러 명령어를 하나 이상의 장치로 전송합니다. 기능 목록에서 매크로 명령어를 추가하려면 선택합니다. 매크로를 생성하려면, 명령어 목록에 여러 장치를 추가한 다음 **Save as Macro** 아이콘  을 클릭하거나 *라이브러리* 아이콘 (94페이지)을 클릭하여 기능에 액세스 합니다.
- ♦ **Link:** 버튼을 뷰어 페이지로 연결하는 링크를 생성합니다.기능 목록에서 페이지 링크를 추가하려면 선택합니다. 명령 목록에서 페이지 링크를 두 번 클릭하여 다른 페이지 링크를 선택합니다.
 - ♦ 버튼을 누르면 다른 페이지로 뷰어 페이지를 리디렉션 합니다 (예: 디스플레이를 홈 페이지로 리디렉션하는 홈 페이지 버튼).
 - ♦ 버튼을 누르면 한 개 이상 뷰어가 지정 페이지로 리디렉션 됩니다. 예를 들어, Exit (나가기) 버튼을 누르면, 뷰어 (한 개 회의실에서 터치 패널 및/또는 모바일 장치로 사용됨)를 해당 홈 페이지로 돌아가도록 할 수 있습니다. 이상의 뷰어가 지정된 페이지로 리디렉션됩니다. 사용)가 홈 페이지로 돌아가도록 할 수 있습니다.
 - ♦ 명령어에 다음 필드를 구성하십시오:



- ♦ Link To (여기로 연결): 대상 페이지 선택
- ♦ Myself/Mirror: **Myself**를 선택하면 탭한 장치에서만 선택한 페이지로 뷰어 링크를 지정합니다. **Mirror**를 선택하면 동일 뷰어 파일을 사용하는 모든 장치를 선택한 페이지로 되돌립니다.

버튼 구성에 관한 추가 정보는 164페이지 *버튼/슬라이더 바 작동 구성*을 참조하십시오.

- ♦ **Set Variable** (변수 설정) – 뷰어에서 둘 이상의 제어 개체 (예: 슬라이더 바 또는 버튼)에서 사용할 수 있는 장치 설정을 나타내는 변수를 생성합니다. 이 기능은 동일한 장치를 제어하는 둘 이상의 뷰어 개체가 있는 경우 사용됩니다.

주의: 이 설정을 완료하려면, 제어 개체의 속성으로 이동한 다음 **Set Sync Conditions** (동기화 조건 설정)을 구성하십시오.

- ◆ **Set Flag** (플래그 설정) – 명령어가 장치 설정을 변경할 때 새 장치 상태를 나타내기 위한 플래그 값을 설정합니다. 플래그 설정은 플래그 (장치 상태)를 변경하기 위해 장치 명령 후에 명령어 목록에 추가됩니다.
 - ◆ **Condition** (조건)– 명령어를 시작하기 위해 반드시 충족되어야 할 하나 이상의 조건을 추가합니다. 이 조건은 변수나 피드백 값 (관리 장치로부터 전송된 값 설정)에 기반할 수 있습니다.
 - ◆ **Variable conditions** (변수 조건) – 지정 변수가 지정 조건을 충족할 때 컨트롤러가 작동 (명령어)을 수행하려면 변수 조건을 사용합니다. 애플리케이션에서 모든 시나리오를 완벽하게 다루려면 **Variable If, Variable Else If, 및/또는 Variable Else**를 사용합니다. 예를 들어, 스피커 볼륨이 최대 (10dB)일 때 뷰어에 경고 메시지를 표시하고자 하면, (a) 스피커 볼륨의 변수 설정, (b) **Variable If** 조건 설정, (C) 조건을 더블 클릭하여 변수 값을 10으로 설정 (d) 레이블 변경 명령어를 드래그 한 다음 (a) 단계에서 선택한 조건에 가져다 놓고, (e) 스피커 볼륨이 10dB에 도달했을 때 표시할 경고 메시지를 입력하려면 **레이블 변경** 명령어를 두 번 클릭합니다.
 - ◆ **Feedback conditions** (피드백 조건) – 지정 피드백 값이 지정 조건을 충족할 때 컨트롤러가 작동 (명령어)을 수행하기 위한 피드백 조건을 사용합니다. 애플리케이션에서 프로그램 및 모든 시나리오를 완벽하게 다루려면 **Feedback If, Feedback Else If 및/또는 Feedback Else**를 사용하십시오.
- 주의:** Else If 및 Else 조건은 If 조건에서만 중첩될 수 있고 그 자체로는 사용될 수 없습니다.
- ◆ **Change Button State** (버튼 상태 변경) – 이 명령어는 이 버튼을 누를 때, 다른 버튼의 이미지를 변경하여 이 버튼의 명령어가 전송될 때 다른 버튼의 이미지를 변경할 수 있도록 합니다. 버튼 상태 변경이 명령어 목록 끝에 추가됩니다. 이 사항을 **토글** 버튼에 추가하면 토글 작동 (보통 또는 누름)으로 이미지를 전환할 수 있습니다. 이 상황에서 **토글 ON** 및 **토글 OFF** 명령어 두 목록 끝에 버튼 변경 상태가 추가됩니다.
 - ◆ **Change Label** (레이블 변경) – 이 선택사항에서는 레이블의 텍스트를 수동으로 입력한 것 또는 장치의 반환 메시지의 텍스트로 레이블의 텍스트가 변경됩니다. 수동 변경 레이블을 명령어 목록에 조건과 함께 시작 또는 끝에 추가할 수 있습니다. 조건에 추가하면 명령어가 시작될 때만 레이블이 변경됩니다.
 - ◆ **Change Group Button State** (그룹 버튼 상태 변경) – 이 선택사항은 라디오 그룹에서 선택한 버튼을 변경하는 명령어를 추가합니다 (99페이지). 그룹 버튼 상태 변경을 선택했을 때 라디오 그룹을 생성하면 그룹의 기능이 나열됩니다. 버튼의 명령어 목록에 *Change Group Button State*를 추가하고 드롭 다운 메뉴를 사용해 원하는 라디오 그룹에서 버튼을 선택합니다.

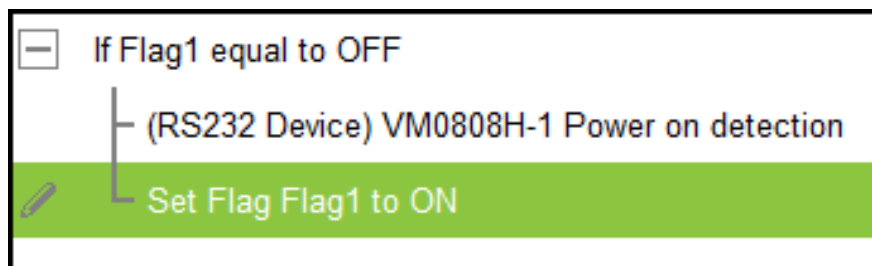
- ♦ **Change Slider Bar Level** (슬라이더 바 레벨 변경) – 이 선택사항은 슬라이더 바의 레벨을 변경하는 명령어를 추가하는 선택사항입니다. 슬라이더 바를 생성한 다음 슬라이더 바 레벨 변경이 선택되면 이 기능이 나열됩니다. 버튼의 명령어 목록에 슬라이더 바 레벨 변경을 추가하고 드롭 다운 메뉴를 사용해 변경할 **슬라이더 바**와 **레벨**을 선택하십시오.
- ♦ **Change Button Name** (버튼 이름 변경)– 이 선택사항은 이 버튼을 탭 할 때 지정 텍스트를 다른 버튼에 표시하는 명령어를 추가합니다. 이 명령어의 일반적인 적용은 소스가 전환되자마자 출력 장치에 할당된 소스를 표시하려는 경우입니다.
- ♦ **Function** (기능)– 명령어 목록에 추가될 수 있는 명령어를 나열합니다. **Device**에서 선택사항을 선택한 다음 기능 목록에서 명령어를 더블 클릭하거나 드래그 드롭하여 **명령어** 목록에 추가하십시오.

고급 기능 적용

고급 선택사항에서는 명령어 목록에 명령어와 함께 조건을 포함할 수 있습니다. Set Flag (플래그 설정), **Condition** (조건), **Change Button State** (버튼 상태 변경) 또는 **Change Label** (레이블 변경) 기능 명령어 목록의 명령과 연결하여 명령과 함께 나열된 트리뷰로 끌어와 놓으면서 목록 내 순서대로 시작되도록 합니다.

플래그 설정

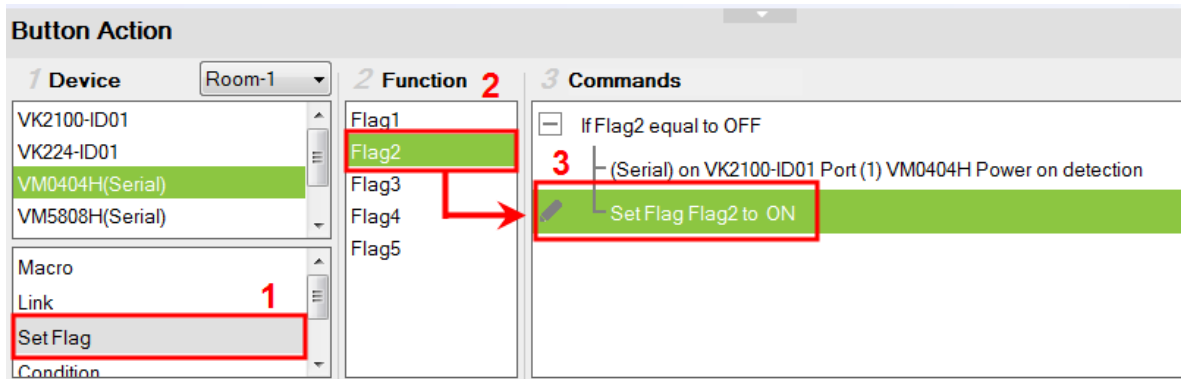
명령어가 장치 설정을 변경할 때 플래그 값을 변경하도록 플래그 설정을 추가합니다. 플래그 값이 새 장치 설정과 일치하도록 설정합니다 (예: ON 또는 OFF) 항상 장치 작동 후 플래그 설정을 조건 플래그에 추가하십시오:



플래그 설정을 추가하려면:

1. **Device** (장치)에서 **Set Flag** (플래그 설정)를 선택합니다.
2. **Function** (기능) 목록에서 **Flag** (플래그)를 선택합니다.

3. **Function** (기능) 목록에서, **Flag** (플래그)를 드래그 앤 드롭하여 조직도 목록에서 *Condition Flag* (조건 플래그)의 끝에 추가합니다.



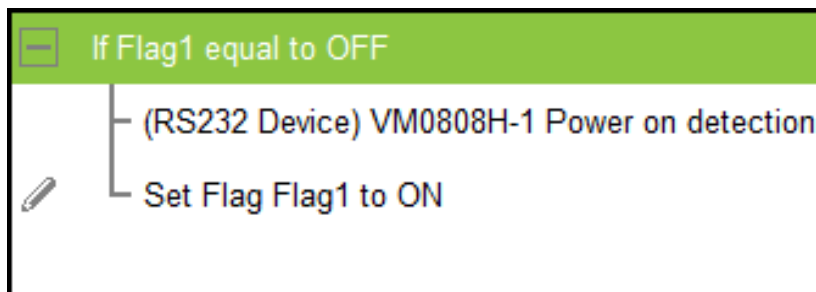
4. 명령어 목록에서 **Set Flag** (플래그 설정)를 더블 클릭하여 드롭 다운 메뉴를 사용해 **Flag** (플래그) 및 **Value** (값)을 설정 합니다.



조건

함께 목록에 있는 명령어가 시작되기 전 반드시 충족되어야 할 조건을 추가합니다. 버튼을 누르면, 조건의 설정 값이 명령어를 시작하기 위한 **플래그** 또는 **피드백** 값과 반드시 같아야 합니다. **플래그** 및 **피드백**에는 두 개의 조건 유형이 있습니다.

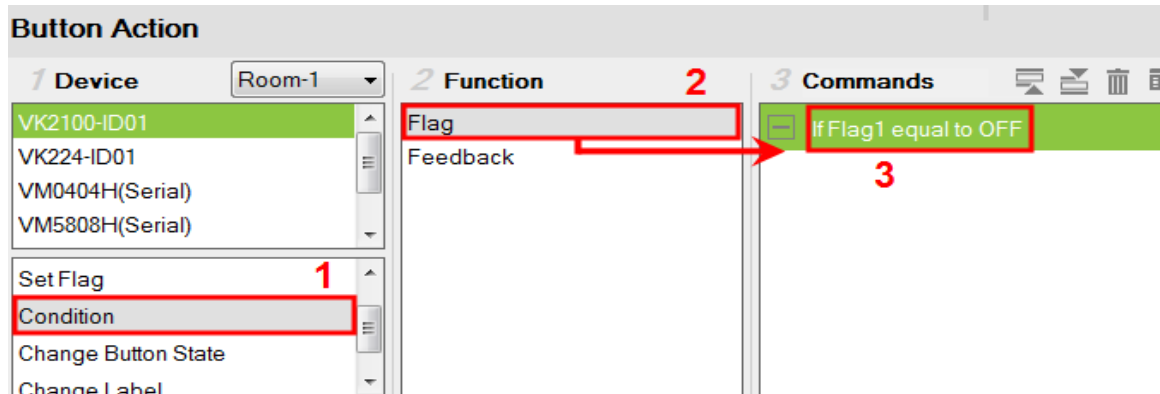
- ◆ **플래그** – 플래그 값에 기반하여 조건을 추가합니다. “플래그가 값과 동일하면”이 참이면, 조건이 충족되어 조건과 함께 나열된 명령어가 시작됩니다. 항상 **Condition Flag** (조건 플래그)를 명령어 목록의 상단에 추가하고, 장치 명령어를 드래그 앤 드롭 한 다음 마지막에 트리 뷰 목록에서 플래그 설정을 추가하십시오:



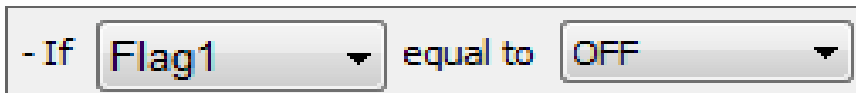
조건 플래그를 추가하려면:

1. 장치에서 **Condition**을 클릭합니다.
2. 기능 목록에서 **Flag**를 선택합니다.

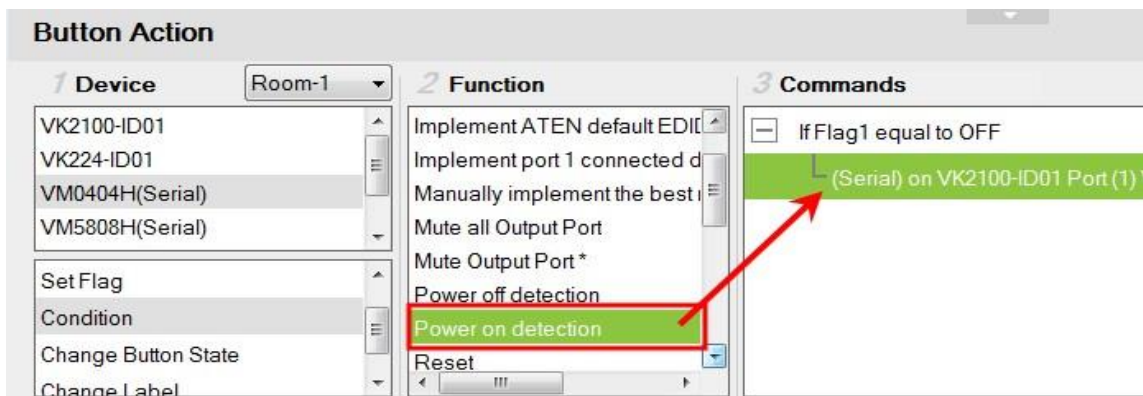
3. Flag를 더블 클릭하여 명령어 목록에 조건 플래그를 추가하십시오.



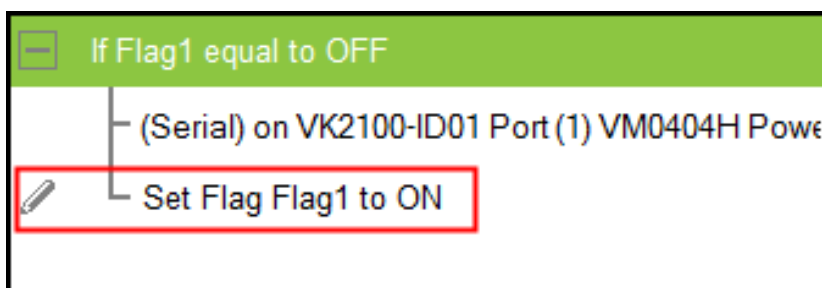
4. 명령어 목록에서 조건 플래그를 더블 클릭하여 드롭 다운 메뉴를 사용해 플래그 및 값을 설정합니다.



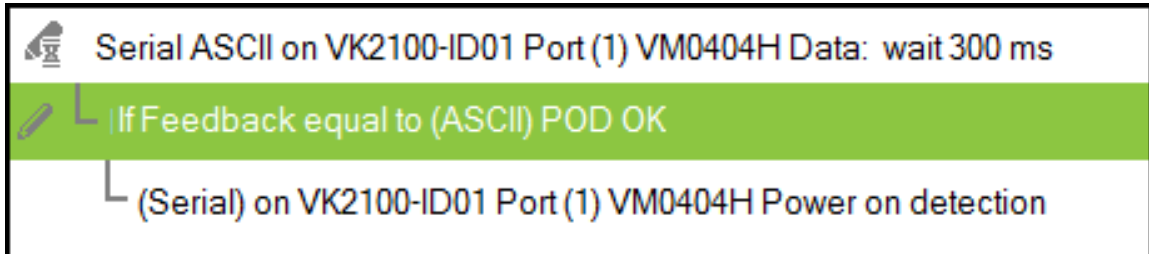
5. **Function** 목록에서, 장치 명령어를 드래그 앤 드롭 하여 트리 뷰 목록에서 조건 플래그에 추가합니다.



6. 명령어 목록에서 마지막 장치 명령어 뒤에 **Set Flag**를 추가합니다.



- ◆ **Feedback:** 시리얼/Telnet/TCP 장치의 반환 메시지로부터의 **텍스트**를 기반으로 조건을 추가합니다. 트리 뷰 목록에서 **조건 피드백** 아래에 추가된 명령어와 함께 피드백을 시리얼/telnet/TCP 명령어에 추가합니다:



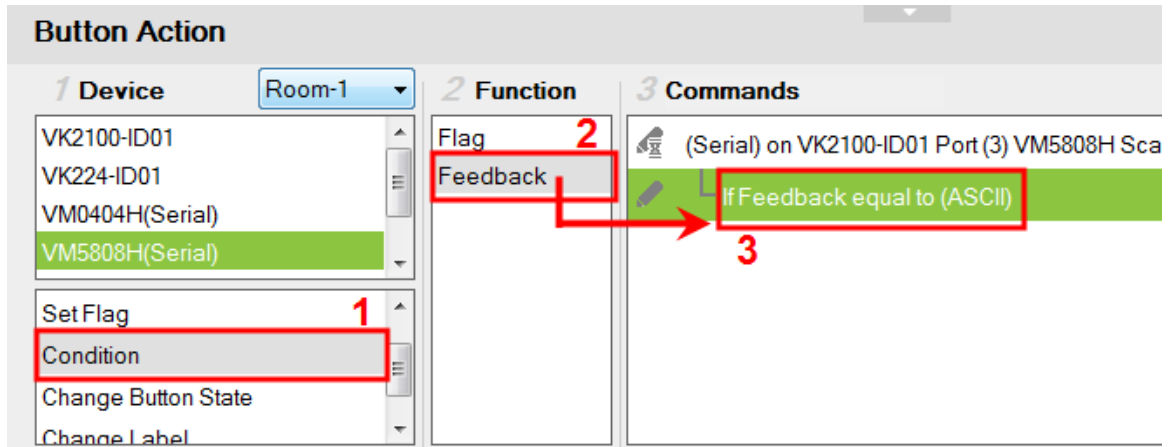
Receive Time (수신 시간)– 피드백 조건이 장치 명령어에 추가되면 수신 대기 시간 드롭 다운 메뉴가 나타나 장치에서 반환 메시지 수신 전까지의 **대기** 시간을 설정할 수 있습니다. 세 가지 조건 피드백 유형이 있습니다:

- ◆ **Equal** – 시리얼/Telnet/TCP 장치의 반환 메시지에서 전송된 텍스트가 **Condition Feedback Equal**에 입력된 **모든 메시지**와 일치할 때, 아래에 나열된 명령어 목록이 시작됩니다.
- ◆ **Include** – 시리얼/telnet/TCP 장치의 반환 메시지에서 전송된 텍스트가 Condition Feedback Include에 입력된 텍스트의 일부와 일치하면, 아래에 나열된 명령어가 시작됩니다.
- ◆ **Bypass** – 이 선택사항은 시리얼/telnet/TCP 반환 메시지에서 일치하는 텍스트를 우회하고 Change Label 명령어를 시작합니다. 레이블의 텍스트는 장치에서 전송한 반환 메시지로 변경됩니다 (예: Feedback Result). 작동하게 하려면 **Change Label** (레이블 변경)을 반드시 **Feedback Bypass** (바이패스 피드백)에 추가해야 합니다.

조건 피드백 Equal/Include를 추가하려면:

1. 장치에서 **Condition**을 추가합니다.
2. 기능 목록에서 **Feedback**을 추가합니다.

3. **Function** (기능) 목록에서, **Feedback**을 드래그 앤 드롭하여 트리 뷰 목록에서 시리얼 /telnet/TCP 명령어에 추가합니다.

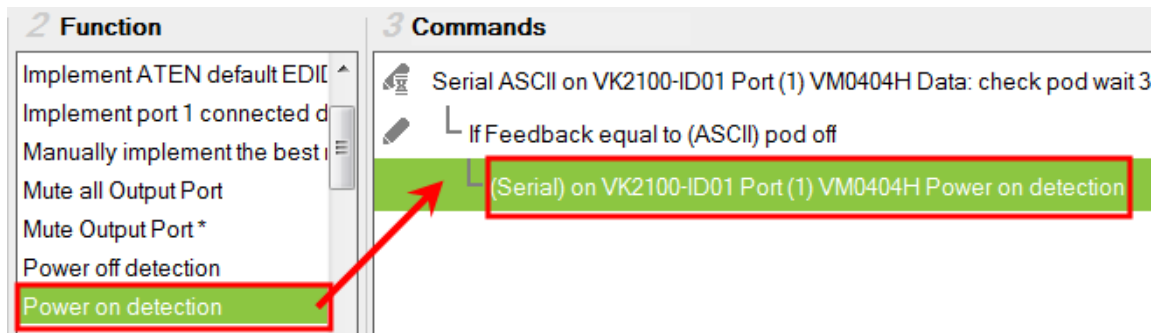


4. 명령어 목록에서 **If Feedback equal to**를 더블 클릭하고 드롭 다운 메뉴를 사용해 **equal to**또는 **include**를 선택한 다음 **텍스트**를 입력하십시오.



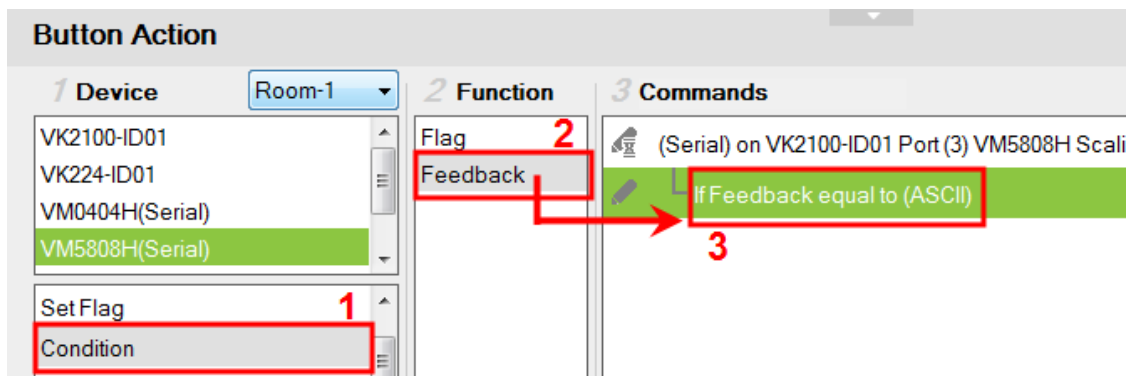
여기에 입력한 텍스트는 명령어를 시작하기 위해 반드시 시리얼/telnet/TCP장치의 반환 메시지에 있는 텍스트의 **전체** (equal to) 또는 **일부** (include)와 일치해야 합니다. **ASCII / HEX** 드롭 다운 메뉴를 사용해 형식을 선택하십시오.

5. **Function** 목록에서, 장치 명령어를 드래그 앤 드롭하여 조직도 목록의 **Feedback Equal/Include Condition**에 추가하십시오:

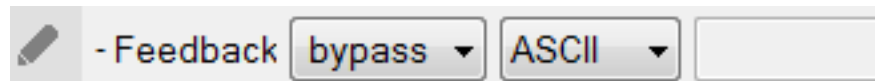


변경 레이블로 Feedback Bypass Condition (바이패스 피드백 조건)을 추가하려면:

1. **Device** (장치)에서 **Condition**을 클릭합니다.
2. 기능 목록에서 **Feedback**을 선택합니다.
3. 기능 목록에서, **Feedback**을 드래그 앤 드롭하여 트리 뷰 목록의 시리얼/telnet/TCP 명령어에 추가합니다:

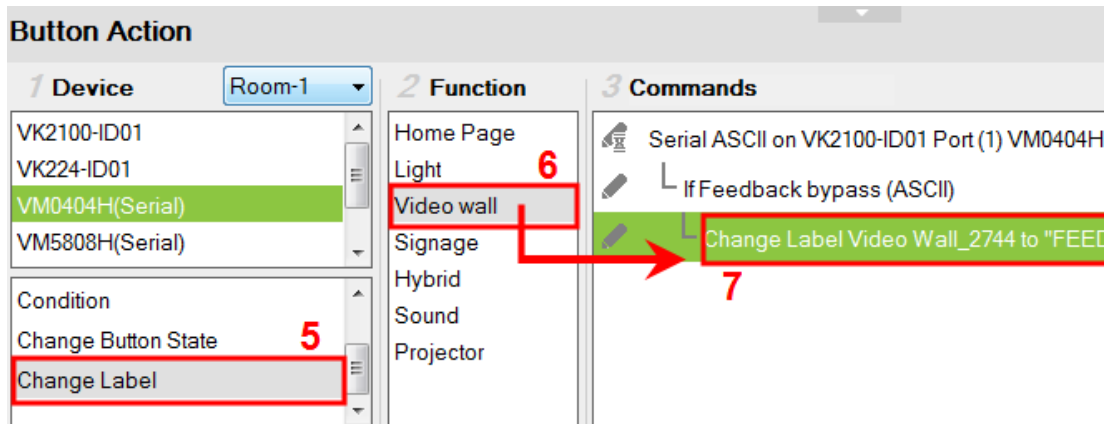


4. 명령어 목록의 **If Feedback equals to**를 더블 클릭하고 드롭 다운 메뉴를 사용해 **bypass**를 선택하십시오.

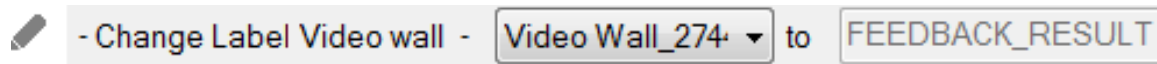


5. 장치에서 **Change Label** (레이블 변경)을 선택합니다.
6. 기능 목록에서 레이블이 위치한 **Viewer Page** (뷰어 페이지)를 선택하십시오.

7. 기능 목록에서, **뷰어 페이지**를 드래그 앤 드롭 해 트리 뷰의 **Feedback Bypass Condition**에 추가하십시오.



8. 명령어 목록의 **Change Label**를 더블 클릭한 다음 드롭 다운 메뉴를 사용해 레이블을 선택합니다. 레이블은 숫자로 식별됩니다 (140페이지 참조).

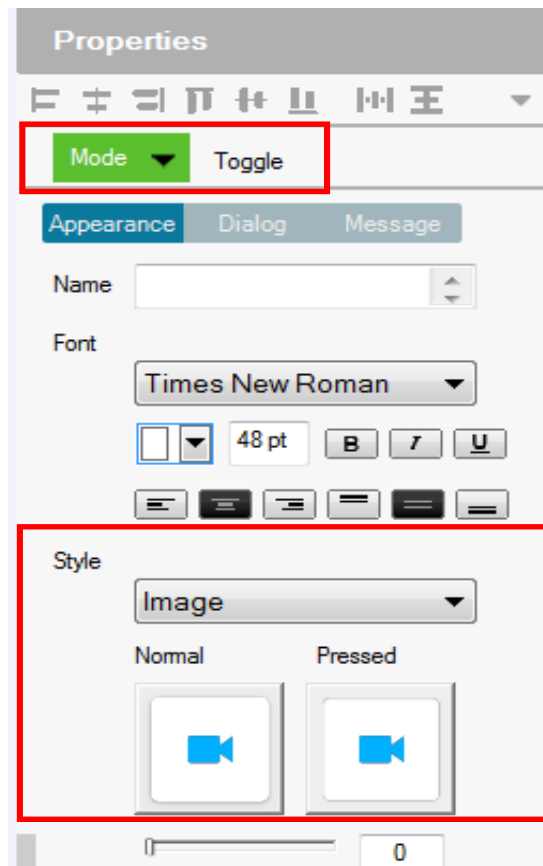


레이블의 텍스트가 시리얼/telnet/TCP 장치의 반환 메시지로 변경됩니다.

버튼 상태 변경

이 선택사항은 이 버튼을 눌렀을 때 다른 버튼 이미지를 변경하는데 사용되며 버튼 이미지를 Normal (기본) 및 Pressed (누름)상태에 따라 전환할 수 있습니다. 버튼 상태 변경은 버튼 상태 변경은 명령어 목록의 끝에 추가되며 **토글** 버튼을 가리켜야 합니다. **토글** 버튼에 추가하면 **토글** 작동으로 일반 또는 누름이 전환됩니다.

버튼 상태 변경을 추가하려면:

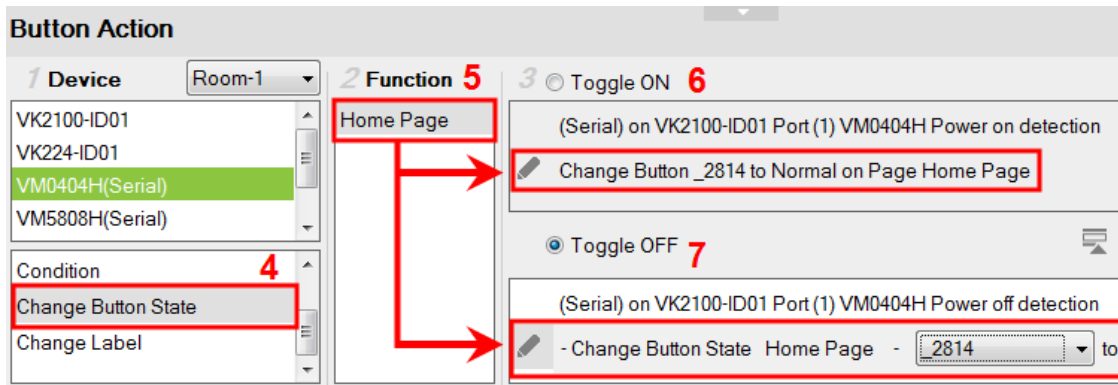


1. **Properties** (속성)에서, **Mode** (모드) 드롭 다운 메뉴를 사용해 버튼 유형을 선택합니다.
2. **Style** (스타일)에서, **Normal** (일반) 과 **Pressed** (누름) 버튼을 클릭해 버튼 상태의 이미지/색상*을 선택합니다.

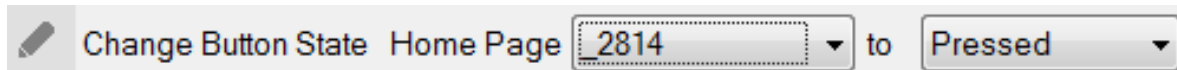
주의: 드롭 다운 메뉴를 사용해 이미지를 선택하여 버튼 상태에 대한 **이미지** 파일을 가져오거나 또는 색상을 선택해 버튼 상태에 대한 **색상** 형식을 선택합니다.

3. 토글 ON과 토글 OFF 장치 명령어를 명령어 목록에 추가합니다.
4. **Device** (장치)에서 **Change Button State** (버튼 상태 변경)를 선택합니다.

5. 기능 목록에서 **Viewer page** (뷰어 페이지)를 선택합니다.
6. **토글 ON** 라디오 버튼을 선택한 다음 기능 목록에서 **Viewer page** (뷰어 페이지)를 더블 클릭하여 명령어 목록의 *Toggle ON* 명령어 끝에 추가합니다.
7. **토글 OFF** 라디오 버튼을 선택한 다음 기능 목록에서 **Viewer page** (뷰어 페이지)를 더블 클릭하여 명령어 목록의 *Toggle OFF* 끝에 추가합니다.

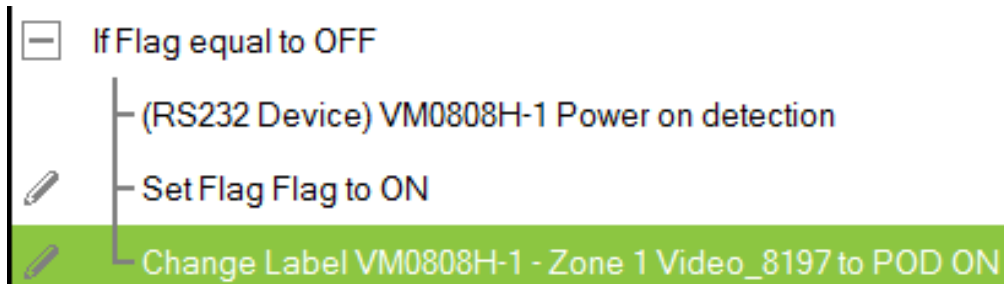


8. 각 명령어 목록에서, **Change Button State** 명령어를 더블 클릭하여 **버튼과 상태** (Normal 또는 Pressed)를 설정합니다.



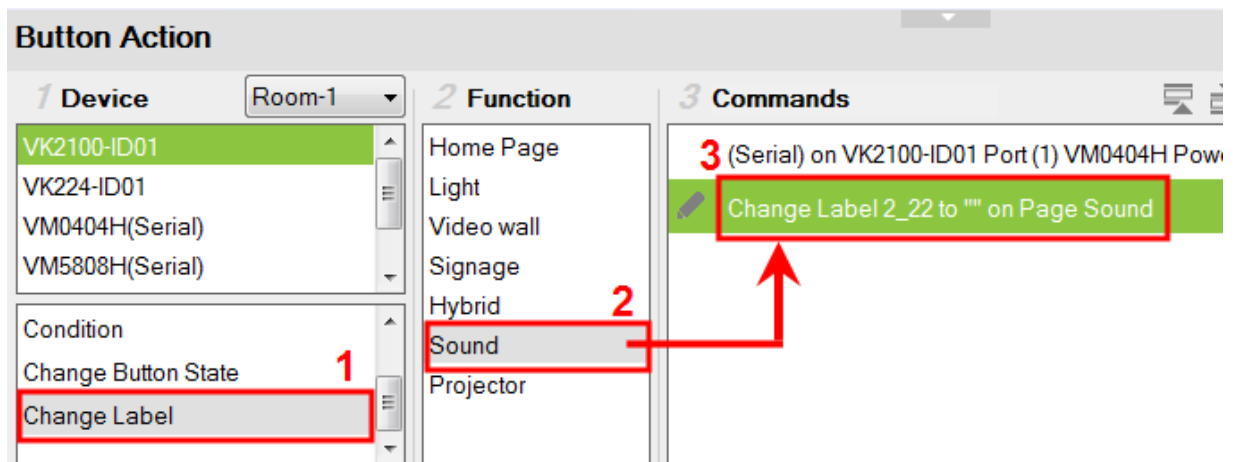
레이블 변경

수동으로 입력한 텍스트 또는 시리얼/telnet/TCP 장치의 반환 메시지 (피드백 결과)를 사용하여 레이블의 텍스트를 변경합니다. 반환 메시지를 사용하는 **Change Lable** (레이블 변경)은 반드시 피드백 바이패스 조건 (177페이지)에 추가되어야 합니다. **Manual Change Label** (수동 레이블 변경) 명령어 목록 아무 곳에 추가할 수 있습니다. 조건에 추가하면 명령어가 시작될 때만 레이블이 변경됩니다.

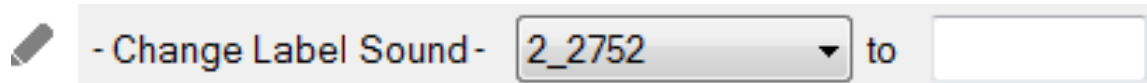


수동 변경 레이블을 추가하려면:

1. **Device** (장치)에서 **Change Label** (레이블 변경)을 선택합니다.
2. 기능 목록에서 레이블이 있는 **Viewer page** (뷰어 페이지)를 선택합니다.
3. **Viewer page** (뷰어 페이지)를 더블 클릭하거나 드래그 앤 드롭하여 **Commands** (명령어) 목록에 레이블 변경을 추가합니다.



4. **Change Label**을 *multiple* 또는 *Toggle ON / Toggle OFF* 명령어 목록에 추가하여 다른 작동에 대해 동일한 레이블 변경 텍스트를 갖게 합니다.
5. 명령어 목록에서, **Change Label**을 더블 클릭하여 드롭 다운 메뉴를 사용해 **Label**을 선택하고 텍스트를 입력합니다. 이 텍스트는 버튼을 눌렀을 때 레이블에 나타나는 텍스트입니다.



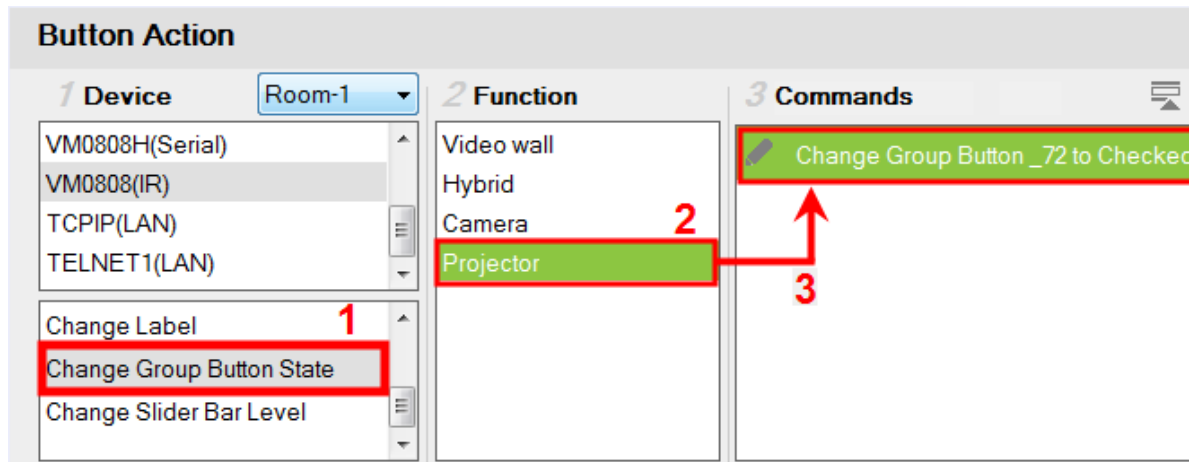
반대 작동 (예: **On** 또는 **Off**)에 대해서 레이블 변경을 추가하려면 단계를 반복하십시오.

그룹 버튼 상태 변경

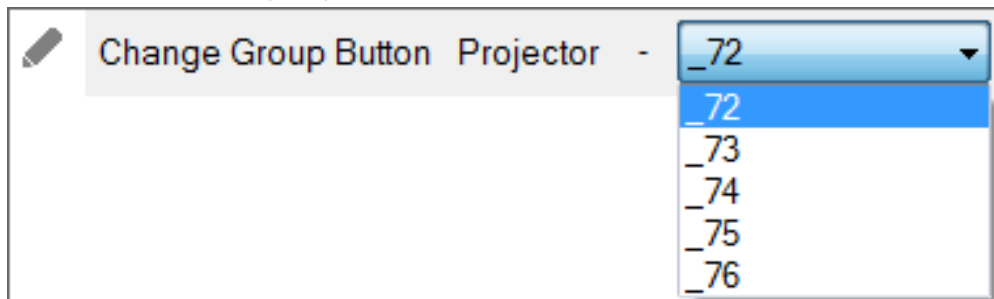
라디오 그룹에서 선택을 변경하는 명령어를 추가합니다 (99페이지 참조). 이 기능을 사용하려면 첫 번째로 라디오 그룹을 생성한 다음 뷰어 페이지에 버튼을 추가합니다. **Change Group Button State** (그룹 버튼 상태 변경)를 독립적으로 추가하거나 장치 명령어로 추가합니다:

그룹 버튼 상태를 변경하려면:

1. **Device** (장치)에서, **Change Group Button State**를 선택하십시오.
2. **Function** (기능) 목록에서, 라디오 그룹이 있는 **Viewer Page** (뷰어 페이지)를 선택하십시오.
3. **Function** (기능) 목록에서 **Viewer Page** (뷰어 페이지)를 드래그 앤 드롭하여 **Commands** (명령어) 목록에 추가하십시오:



4. **Commands** (명령어) 목록에서 **Change Group Button** (그룹 버튼 변경)를 더블 클릭하고 드롭 다운 메뉴로 **Button** (버튼)을 선택하십시오.

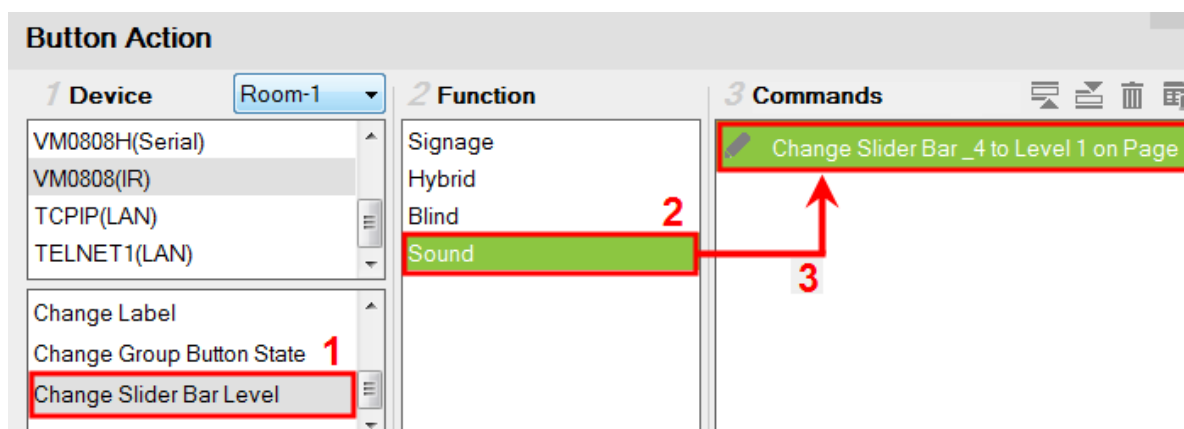


슬라이더 바 레벨 변경

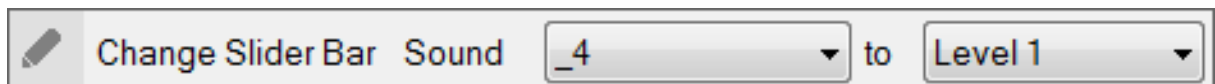
슬라이더 바 레벨을 변경하는 명령어를 추가합니다. 이 기능을 사용하려면, 먼저 뷰어 페이지에서 슬라이더 바를 생성합니다. **Change Slider Bar Level** (슬라이더 바 레벨 변경)을 독립적으로 추가하거나 장치 명령어로 추가하십시오.

슬라이더 바 레벨 변경을 추가하려면:

1. **Device** (장치)에서 **Change Slider Bar Level** (슬라이더 바 레벨 변경)를 선택하십시오.
2. **Function** (기능) 목록에서 슬라이더 바가 있는 뷰어 페이지를 선택하십시오.
3. **Function** (기능) 목록에서, 뷰어 페이지를 드래그 앤 드롭하여 **Commands** (명령어) 목록에 추가하십시오:



4. **Commands** (명령어) 목록에서 **Change Slider Bar** (슬라이더 바 변경)를 더블 클릭하고 드래그 앤 드롭 메뉴를 사용하여 **슬라이더 바** 및 **레벨**을 선택하십시오.



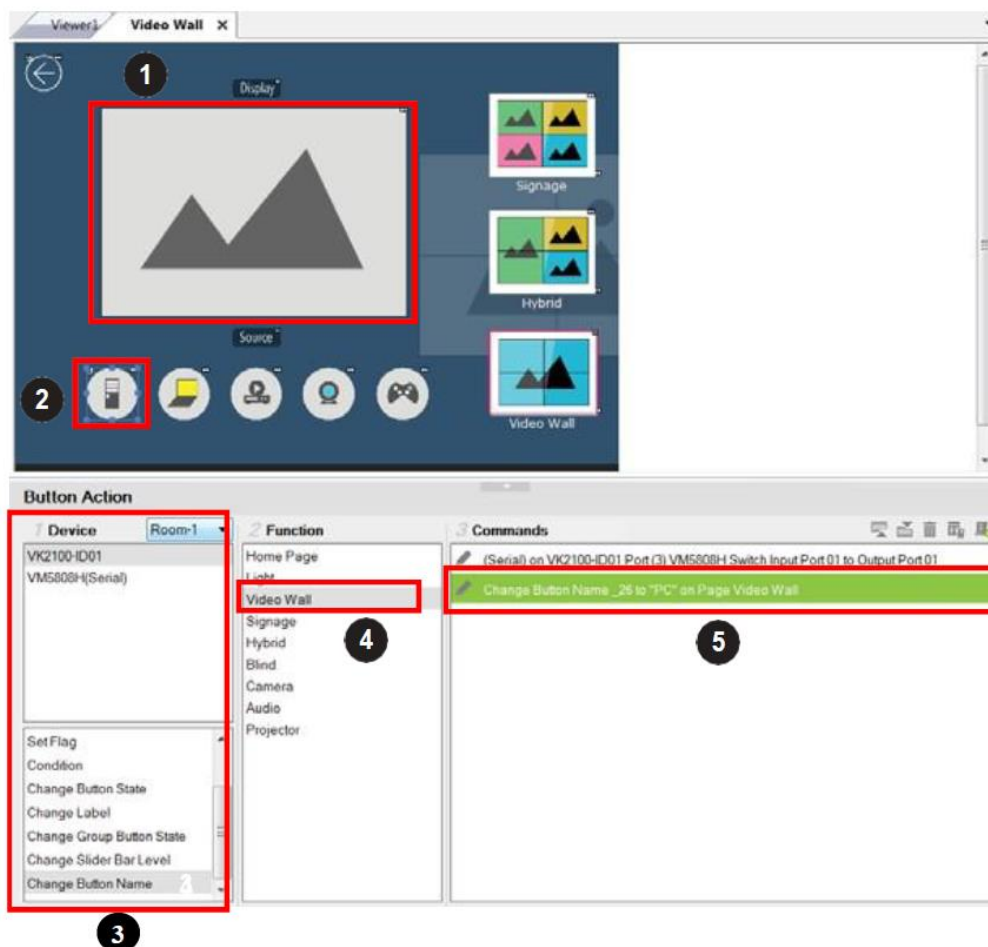
버튼 이름 변경

버튼 이름 변경 명령어는 구성된 버튼을 누를 때 선택한 버튼에 지정된 텍스트를 표시하는데 사용됩니다. 이 명령어의 애플리케이션은 소스가 할당되자마자 뷰어에서 디스플레이 장치에 할당된 소스를 의미합니다. 이 방법으로 현재 특정 디스플레이 장치에서 보여주는 소스를 추적할 수 있습니다.

예시:

- ◆ 디스플레이 장치 (뷰어에서)에 현재 할당된 소스를 나타냅니다.
- ◆ 아래 그림과 같이 한 개의 모니터와 다섯 개의 소스 버튼 (컴퓨터, 랩탑, 카메라 등)으로 구성된 환경과, 소스 버튼을 탭 했을 때 소스가 즉시 디스플레이에 할당되는 것을 가정합니다.

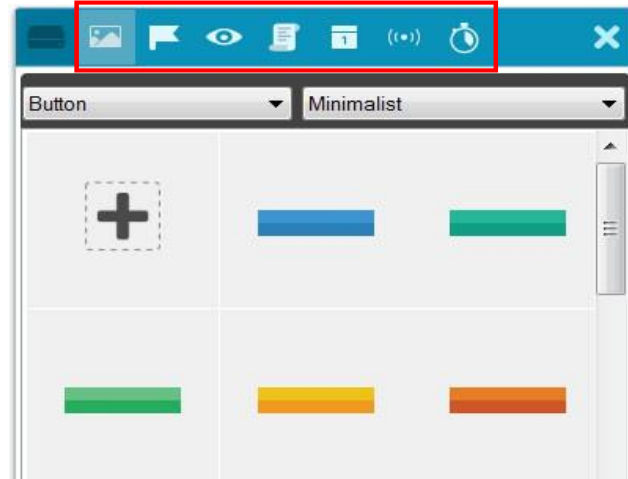
구성 목표: (뷰어 페이지의)디스플레이 버튼에 소스 인쇄를 할당하려면, 다음 작동 (명령어)가 시작됩니다: (1) 소스를 디스플레이에 표시합니다, (2) 할당된 소스의 이름을 디스플레이 장치에 인쇄합니다.










1. 소스 버튼을 클릭하여 버튼 작동 패널을 표시합니다.
2. 버튼 작동 패널에서, **Change Button Name** (버튼 이름 변경)을 선택하십시오.
3. **기능** 목록에서, 소스 버튼이 있는 뷰어 페이지를 더블 클릭합니다. 이 예시에서는, **Video Wall** (비디오 월) 선택사항을 더블 클릭하십시오. 버튼 이름 변경 명령어가 추가됩니다.
4. **Commands** (명령어) 목록에서, 버튼 이름 변경 명령어를 더블 클릭하고 다음을 구성하십시오.
 - ◆ 텍스트를 인쇄할 위치를 표시하려면 디스플레이 버튼의 ID를 선택하십시오. 이 예시에서는, 비디오 월의 ID 입니다.
 - ◆ 소스 버튼을 탭 할 때 표시 할 텍스트를 입력합니다. 이 예시에서는, "PC"를 입력하였습니다.
5. 1~4 단계를 따라 각 소스 버튼을 구성하십시오.

라이브러리

프로젝트 바의 라이브러리 아이콘은 다음의 기능을 제공합니다. 아래 표에서는 각 기능에 대한 개요를 제공합니다.



제어	설명
 그래픽 라이브러리	뷰어의 배경, 버튼, 장치 아이콘 및 컨트롤 인터페이스와 같은 그래픽 템플릿을 참조하십시오. 자세한 내용은 187페이지 <i>그래픽 라이브러리</i> 를 참조하십시오.
 플래그	현재 상태를 나타내기 위해 설정이 변경되었을 때 파라미터를 포함하도록 플래그가 생성됩니다. 자세한 사항은 190페이지 <i>플래그</i> 를 참조하십시오.
 모니터	모니터는 작동을 시작할 포트에 디지털 입력 (무전압) 및 디지털 입력 (VDC) 신호 및 플래그의 조건을 설정할 수 있습니다. 또한 작동을 시작하기 위해 치의 상태를 확인하는 Listen to 포트 및 Query 포트 모니터를 생성할 수 있습니다. 자세한 사항은 192페이지 <i>모니터링</i> 를 참조하십시오.
 매크로	매크로는 한 개 이상의 하드웨어 장치에서 작동 시퀀스를 시작합니다. 자세한 사항은 214페이지 <i>매크로</i> 를 참조하십시오.
 이벤트	클릭하면 예약 이벤트를 생성합니다. 자세한 사항은 216페이지 <i>예약 이벤트</i> 를 참조하십시오.

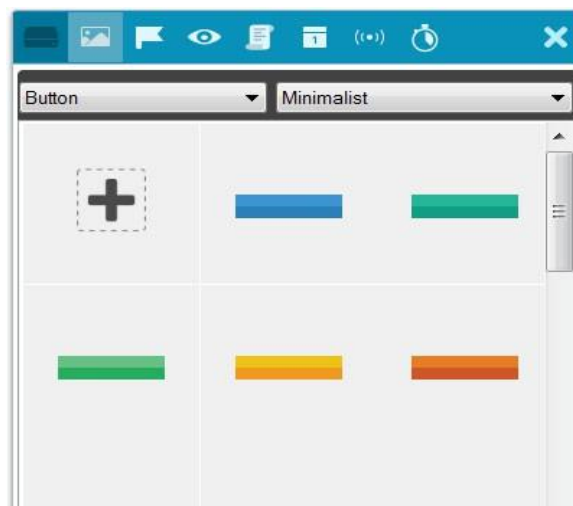
제어	설명
 Variables (변수)	뷰어에서 둘 이 상의 UI 컴포넌트 (예: 슬라이더 바 또는 버튼)으로 제어되는 장치 설정 (예: 볼륨)에 대한 변수를 생성합니다. 컴퓨넌트 중 하나를 통해 장치 설정이 변경된 경우, 해당 설정이 자동으로 모든 컴포넌트에 동기화 및 반영 됩니다. 자세한 사항은 218페이지 <i>변수</i> 를 참조하십시오.
 Timer (타이머)	타이머 이벤트는 정의된 카운트다운 시간이 종료되는 즉시 시작되는 장치 작업입니다. 지연 명령어와 장치 명령어의 조합과 달리 타이머 이벤트 사용에는 시리즈 내의 다른 작업 (명령어)이 실행되는 동안 정의된 작업을 실행하여 시간을 절약할 수 있다는 장점이 있습니다. 자세한 내용은 227페이지 <i>타이머</i> 를 참조하십시오.



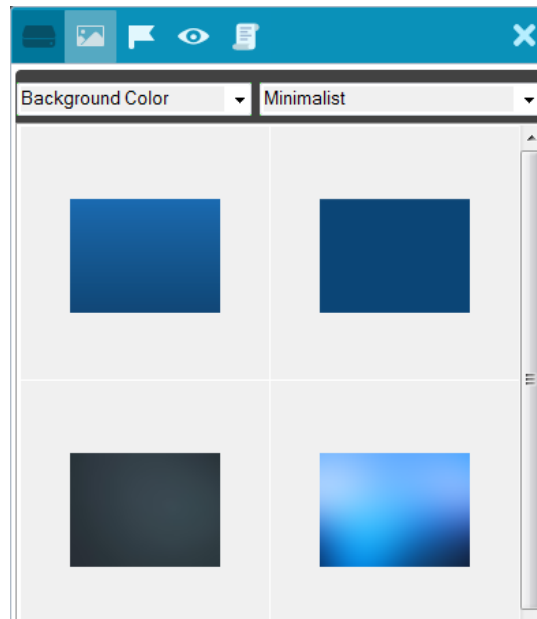
그래픽 라이브러리

프로젝트 바의 **Library** (라이브러리) 아이콘은 배경, 버튼, 아이콘 및 장치 인터페이스에 대한 그래픽 사용 준비가 되어 있는 그래픽 탭 및 드롭 다운 메뉴를 제공합니다. 장치 인터페이스는 다양한 유형의 장치에 템플릿으로 사용 가능한 전체 페이지 레이아웃을 제공합니다. 그래픽을 더블 클릭 하거나 드래그 앤 드롭 하여 페이지에 추가하십시오. 이미지는 다양한 형식 (*.png, *.jpg, *.jpeg, *.bmp)으로 아이콘 및 버튼에 가져올 수 있습니다.

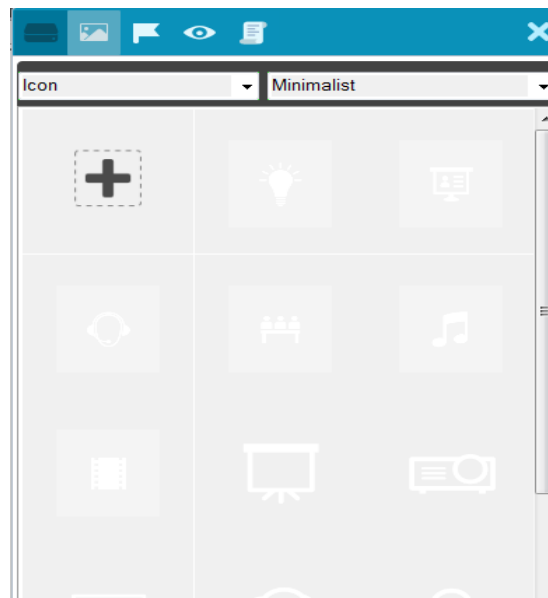
버튼



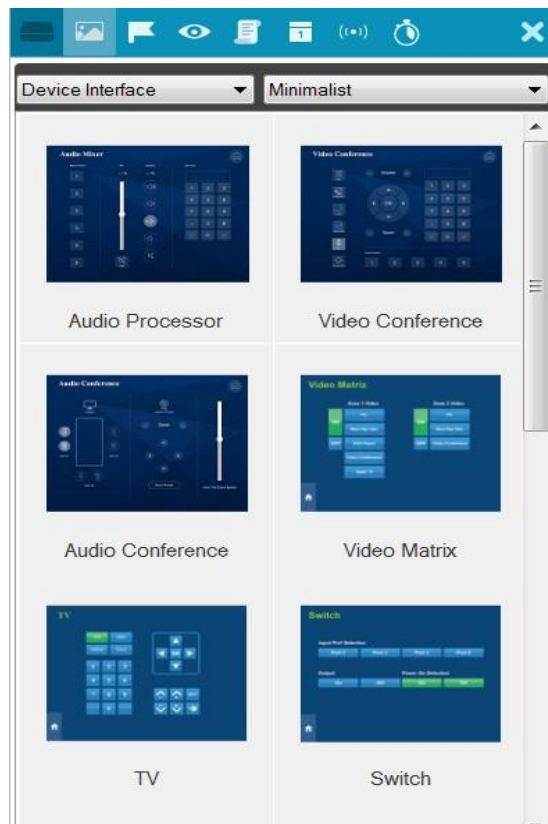
배경 색상



이미지 (장치 아이콘)



장치 인터페이스





플래그


설정이 변경되거나 장치의 설정 변경 요청이 있을 때 파라미터를 포함하는 제어 버튼에 대한 플래그가 생성됩니다. 플래그는 상태 및 값에 따라 수행할 작동을 나타냅니다. 플래그는 **Condition** (조건) 또는 **Set Flag** (플래그 설정) 값으로 버튼 속성에 작동으로 추가됩니다.

Conditions (조건)은 플래그 값이 참인 경우 관련 작동을 시작하도록 버튼에 전달합니다: "If **Flag equals Value**"는 작동을 시작합니다. 작동은 조건과 연관되어 플래그 값이 올바른 경우에만 시작됩니다. 이 방법으로 ON 명령어는 현재 플래그 값이 OFF인 경우에만 장치로 전송됩니다.

플래그 설정은 장치의 설정이 변경되었을 때 플래그 값을 변경합니다. 따라서 장치가 OFF 상태이고 작동이 장치를 켜면, "Set Flag 1 to ON"이 플래그 값을 ON으로 변경합니다. 이제 플래그의 값이 장치의 상태와 일치하며 플래그 조건과 연관된 작동이 따라서 시작됩니다.

장치에 대한 플래그를 생성하고 이를 **작동 - 버튼 속성**에서 *Condition* (조건) 및 *Flag* (플래그) *설정 값*으로 추가합니다 (162페이지 *버튼 / 슬라이더 바 작동*을 참조하십시오).

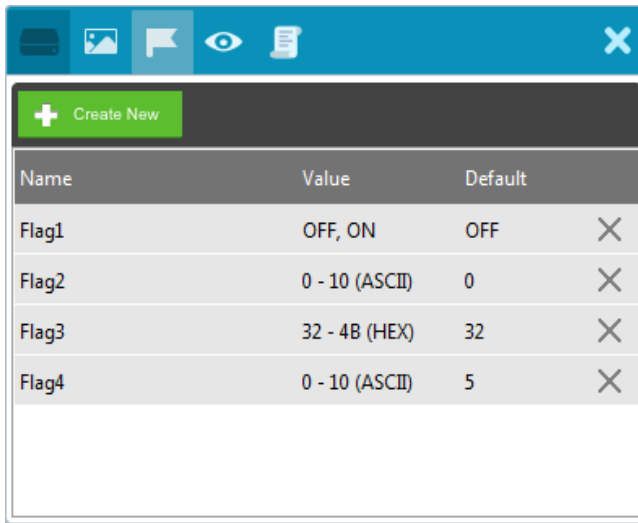
플래그를 생성하려면:

1. **Flag**를 선택하고 를 클릭하십시오. *New Flag* (새 플래그) 메뉴가 나타납니다.

2. **Name**을 입력하고 라디오 버튼을 선택해 플래그 값을 설정하십시오.

- ◆ **On/Off**를 선택하고 드롭 다운 메뉴를 사용해 *Default Value* (기본 값)을 선택하십시오.
- ◆ 두 박스에서 값의 범위 (1-100)을 입력하고 드롭 다운 메뉴를 사용해 *Default Value* (기본 값)을 선택하십시오. 드롭 다운 메뉴를 사용해 ASCII 또는 HEX 형식을 선택하십시오.

3. **+ Create New** 를 클릭하여 플래그를 더 생성하거나 플래그를 더블 클릭하여 편집하십시오.
아래와 같이 플래그가 목록에 나타납니다.



Name	Value	Default	
Flag1	OFF, ON	OFF	×
Flag2	0 - 10 (ASCII)	0	×
Flag3	32 - 4B (HEX)	32	×
Flag4	0 - 10 (ASCII)	5	×

- ◆ **Name** (이름) – 생성된 플래그 이름을 나열합니다.
 - ◆ **Value** (값) – 플래그의 값이나 값의 범위를 나열합니다.
 - ◆ **Default** (기본값) – 플래그의 기본값을 나열합니다.
 - ◆ **x** – 목록에서 플래그를 삭제합니다.
4. 뷰어 페이지의 버튼을 선택해 버튼 작동의 명령으로 플래그를 추가하려면 **Condition** (조건) 또는 **Set Flag** (플래그 설정)를 선택하십시오 (162페이지 *버튼 / 슬라이더 바 / 다이얼 키트 작동*을 참조하십시오).



모니터링

모니터링의 이해

모니터링에서는 **디지털 입력 (VDC)** 및 **디지털 입력 (무전압)** 신호, 반환 메시지 및 플래그를 사용해 포트에서 조건을 설정할 수 있습니다. 조건이 충족되면, 컨트롤러가 원하는 작동을 시작합니다. 디지털 입력 (VDC) 하드웨어 장치는 1-24 사이의 전압 신호를 제공합니다. 디지털 입력 (무전압) 하드웨어 장치는 열림 및 폐쇄 회로 신호를 제공합니다. 반환 메시지가 있는 장치는 전송하는 텍스트를 통해 **Listen to** 포트 또는 **Query** 포트 조건을 사용해 모니터 할 수 있습니다. 이들 신호는 센서 또는 이벤트 스위치에서 표시기를 제공합니다. 이벤트는 온도, 전원, 무전압, 센서, 스위치 상태 또는 장치 메시지가 될 수 있습니다. 모니터링에는 **Condition**과 **Action** 두 개 파트가 있습니다.

모니터 페이지 선택사항

모니터 페이지의 제어 및 선택사항의 개요는 아래의 표를 참조하십시오.

Monitor

If

New Monitor

Type

Name

0.1 sec

Query Frequency




Condition

Satisfy All Conditions

1 Device	2 Status	3 Condition
<div>VK0200-ID03</div> <div>Listen to port</div> <div>Query port</div> <div>Flag</div> <div>IO Input</div> <div>Variable</div>	<div>VK0200-ID03(Serial Port 1)</div> <div>VK0200-ID03(Serial Port 2)</div> <div>VK0200-ID03(TCP Server)</div>	

Action

1 Device	2 Function	3 Commands
<div>VK0200-ID03</div> <div>Macro</div> <div>Timer</div> <div>Set Variable</div>	<div>Delay</div> <div>Relay</div> <div>Wake on Lan</div> <div>Serial Raw(ASCII)</div> <div>Serial Raw(HEX)</div> <div>Telnet Raw(ASCII)</div> <div>TCP Raw(ASCII)</div> <div>TCP Raw(HEX)</div>	

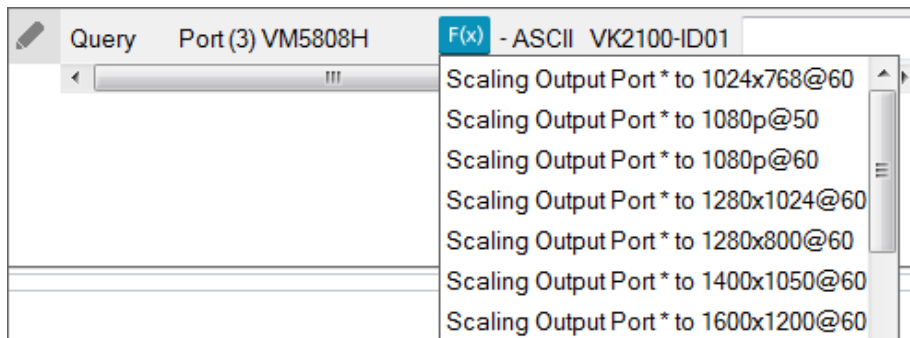
제어	설명
Type (유형)	<p>이 드롭 다운 목록을 사용해 모니터 유형을 선택하십시오:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ If – 단일 조건 모니터에 이 선택사항을 선택합니다. "If" 단일 조건이 충족되면, 작동이 시작됩니다. 자세한 사항은 198페이지 <i>If 모니터링</i> 생성을 참조하십시오. ♦ Switch – 모니터에 둘 이상의 "If"조건을 사용하는 여러 조건에 이 선택사항을 선택합니다. 이 유형에서는, 조건 중 하나가 충족되면, 모니터가 작동을 시작합니다. 자세한 사항은 201페이지 <i>If 모니터링</i> 생성을 참조하십시오. ♦ Bypass – 메시지를 능동적으로 수신하거나 지정 장치에서 반환된 메시지를 수신하여 선택한 변수에 장치 피드백 메시지를 전송하려면 이 선택사항을 선택합니다. 자세한 사항은 205페이지 <i>바이패스 모니터링</i> 생성을 참조하십시오. ♦ While Loop – 정의된 주파수 (Query Frequency)에서 지정 작동을 수행하려면 이 선택사항을 선택합니다. 자세한 사항은 207페이지 <i>While 루프 모니터링</i> 생성을 참조하십시오. ♦ Professional – 프로그래밍 스크립트를 사용해 변수를 생성하고 값을 이 변수에 로드하려면 이 선택사항을 선택합니다. 자세한 사항은 208페이지 <i>프로페셔널 모니터</i> 생성을 참조하십시오.
Name (이름)	모니터 이름을 입력합니다.
Query Frequency (질문 빈도)	드롭 다운 메뉴를 사용해 모니터가 장치에서 신호를 확인할 빈도를 선택합니다.
Condition (조건)	이 섹션을 사용해 작동을 시작하기 위해 충족되어야 하는 하나 이상의 조건을 추가합니다. 각 모니터에 최대 31개 조건을 생성할 수 있습니다. 자세한 사항은 194페이지 <i>조건 유형</i> 을 참조하십시오.
Action (작동)	이 섹션을 사용해 모니터의 조건이 충족되었을 때 시작되는 명령어를 생성합니다. 자세한 사항은 167페이지 <i>장치 기능</i> 및 170페이지 <i>고급 기능</i> 을 참조하십시오.
	조건/명령어 전체 행을 볼 수 있도록 조건 및 작동 목록에서 장치 및 상태/기능 열을 숨기거나 표시하려면 클릭합니다.
	명령어 목록에서 선택한 명령어를 위 또는 아래로 이동하려면 클릭합니다.
	명령어 목록에서 선택한 명령어를 제거하려면 클릭합니다.

조건 유형


각 모니터에 최대 32개 개 조건을 생성할 수 있음을 참조하십시오.

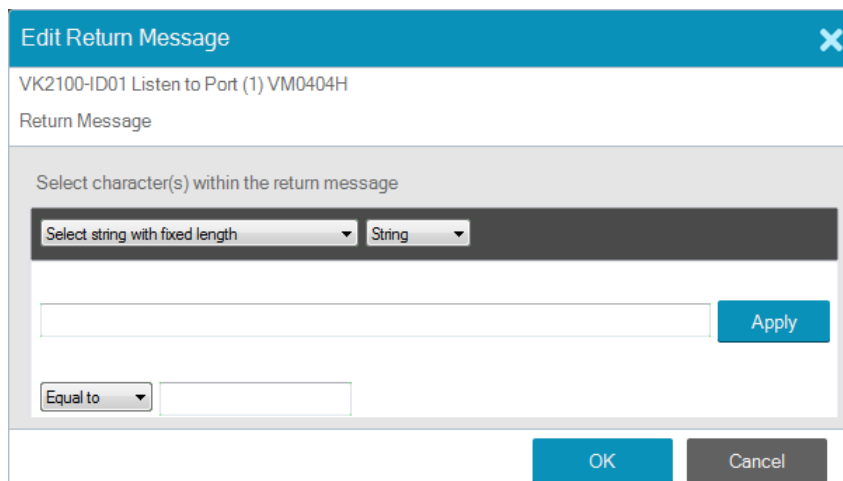
◆ Listen to 포트 / Query 포트

- (Query 포트만 해당) F(x)를 클릭해 드롭 다운 메뉴를 전송할 장치 명령어를 선택합니다. 또는 명령어 문자열을 입력하고 *Edit Return Message* (반환 메시지 편집) 아이콘을 클릭한 다음 아래의 설명을 수행하십시오.



◆ 반환 메시지 편집

(Listen to 포트 / Query 포트) 다음으로 장치에서 반환된 메시지에 대한 파라미터를 구성합니다. 조건이 충족되려면 이 메시지는 반드시 일치해야 합니다. Condition (조건) 목록에서 명령어를 더블 클릭한 다음  를 클릭해 **Edit Return Message** (반환 메시지 편집) 창을 여십시오:



드롭 다운 메뉴를 사용하여 시리얼 장치의 반환 메시지의 문자를 나타내는 문자열을 입력 하십시오:

◆ 길이가 고정된 문자열 선택



이 문자열을 사용하여 고정된 파라미터 내에서 설정된 문자열을 설정하십시오. 문자열을 입력하고 **S**를 사용하여 문자열 시작을 설정하고 **E**를 사용하여 끝을 설정한 다음 **Apply** (적용)를 클릭하십시오.

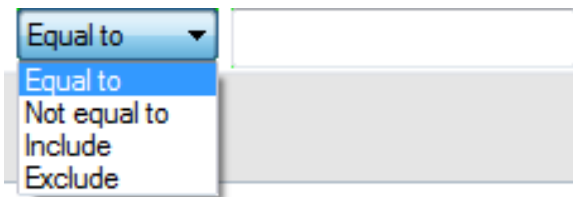
반환 메시지는 모니터를 트리거 하기 위해 *드롭 다운 메뉴* (다음 페이지 참조) 옆의 텍스트 상자에 설정된 고정 문자열에 맞아야 합니다.

- ◆ 길이가 고정되지 않은 문자열 선택



파라미터가 가변적인 문자열을 설정하려면 이것을 사용합니다. 문자열을 입력하고 **S**를 사용하여 문자열의 시작을 설정하고 **E**를 사용하여 문자열의 끝을 설정한 다음 **Apply** (적용)를 클릭하십시오. 반환 메시지는 모니터를 트리거 하기 위해 *드롭 다운 메뉴* (아래 참조) 옆에 있는 텍스트 상자에 설정된 고정 문자열에 맞아야 합니다.

- ◆ 드롭 다운 메뉴



위에서, 길이가 고정된 문자열 선택 또는 고정 되지 않은 문자열 선택과 일치해야 하는 문자와 일치하는 방법 (조건 트리거를 위한 **Equal to**, **Not equal to**, **Include**, 또는 **Exclude**)을 입력합니다.

- ◆ 플래그

모니터에 대한 플래그 조건을 생성합니다. 드롭 다운 메뉴를 사용해 형식을 설정하고 (플래그 값이 일치해야만 하는 방법) 조건이 트리거 될 플래그 값을 설정합니다.



- ◆ I/O 입력

전압에 따라 장치에서 트리거 신호를 생성합니다. 디지털 입력 (무전압) 또는 디지털 입력 (VDC) 포트가 있는 장치만 상태 목록에 나타납니다. **상태** 목록에서 장치를 더블 클릭 해 조건 목록에 추가합니다.

Condition 목록에서 명령어를 더블 클릭하여 설정을 구성합니다:



High 또는 Low 상태는 장치 신호가 포트의 임계값 설정*보다 높거나 낮을 때 모니터가 작동을 시작하게 합니다:

디지털 입력 (VDC)

- ♦ High - 전압 신호가 상한 임계값 **이상**일 때 작동을 시작하는 것을 말합니다.
- ♦ Low - 전압 신호가 하한 임계값 **이하**일 때 작동을 시작하는 것을 말합니다.

디지털 입력 (무전압)

포트의 열림 또는 폐쇄 회로 상태에 따라:



- ♦ Open - 회로가 **개방**이면 작동을 시작하는 것을 말합니다.
- ♦ Closed - 회로가 **폐쇄**일 때 작동을 시작하는 것을 말합니다.

기능


- ◆ **Delay** – 초 단위 지연을 추가합니다. 0.1 – 180 사이의 숫자를 입력하십시오.
- ◆ **Relay** – 선택한 컨트롤러 및 릴레이 포트에서 열기, 닫기, 토글, 또는 펄스 작동을 추가합니다.
- ◆ **DO** – 선택한 컨트롤러 및 디지털 출력 포트에서 열기, 닫기, 토글 또는 펄스 작동을 추가합니다.
- ◆ **Wake on LAN** – 이더넷을 통해 지정된 컴퓨터 (MAC 주소) 전원을 켭니다.
- ◆ **Serial Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 시리얼 명령어를 추가합니다.
- ◆ **Serial Raw (HEX)** – HEX 모드에서 시리얼 명령어를 추가합니다.
- ◆ **Telnet Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 telnet 명령어를 추가합니다.
- ◆ **TCP Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 TCP 명령어를 추가합니다.
- ◆ **TCP Raw (HEX)** – HEX 모드에서 TCP 명령어를 추가합니다.
- ◆ **UDP Raw (ASCII)** – ASCII 모드에서 UDP 명령어를 추가합니다.
- ◆ **UDP Raw (HEX)** – HEX 모드에서 UDP 명령어를 입력합니다.
- ◆ **HTTP** – HTTP 명령어를 입력합니다.
- ◆ **HTTPS** – HTTPS 명령어를 입력합니다.
- ◆ **TCP Feedback Raw (ASCII)** – TCP 클라이언트 장치에서 모니터 된 입력 수신에 경우 ASCII 형식의 피드백을 추가합니다.
- ◆ **TCP Feedback Raw (HEX)** – TCP 클라이언트 장치에서 모니터 된 입력 수신에 경우 HEX 형식 피드백을 추가합니다.

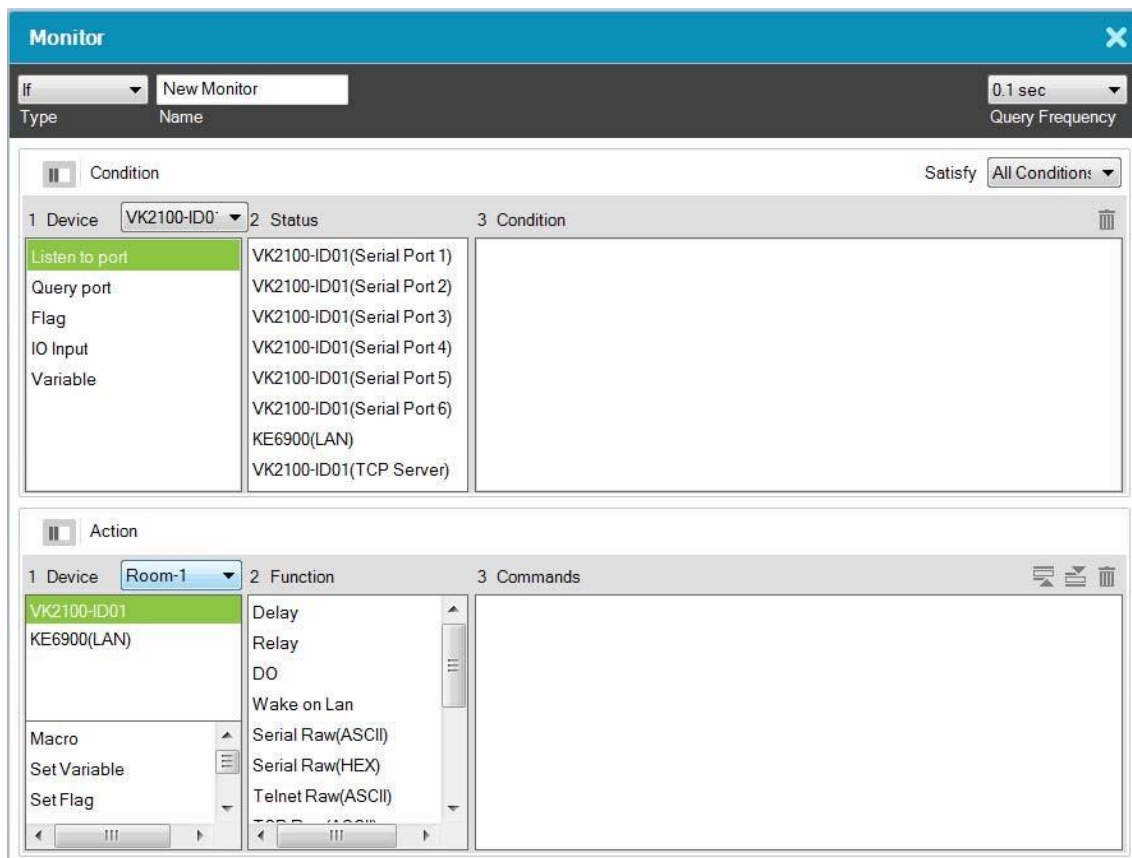
If 모니터 생성

작동 시작을 조건으로 장치 포트에 대한 모니터링을 생성하려면 다음을 수행하십시오.

1. Design 탭에서, 라이브러리 를 클릭하고 모니터 를 클릭하십시오.
2. 모니터를 생성하려는 컨트롤러를 선택하십시오.

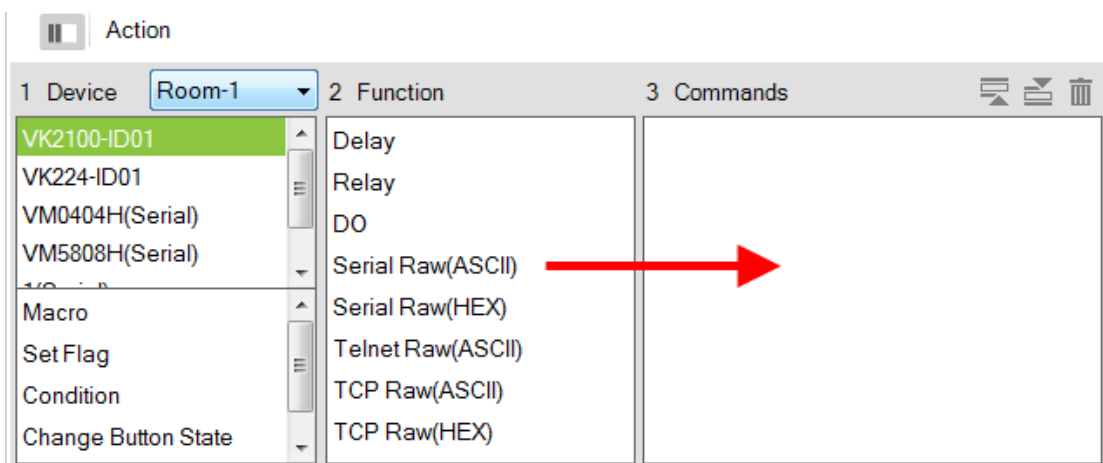


3. 를 클릭하십시오.
4. 드롭 다운 메뉴에서 If를 선택한 다음 모니터에 대한 이름을 입력하십시오.
5. 드롭 다운 메뉴를 사용하여 Query Frequency (쿼리 빈도)를 설정하십시오.
6. All Conditions (모든 조건) 또는 Any Conditions (아무 조건)을 선택하십시오.



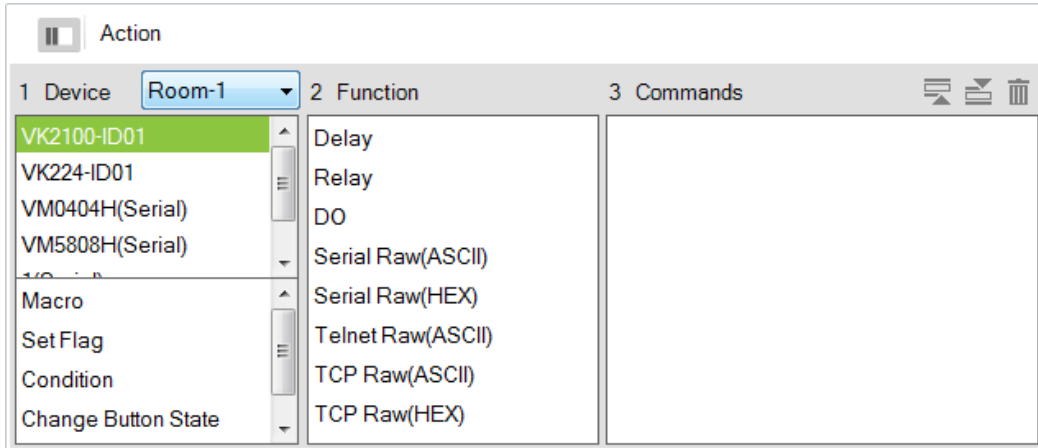
이 옵션은 여러 조건에 연결된 하드웨어 장치에서 다수 이벤트가 필요한 고급 설정에만 해당합니다. 대부분 장치는 Action (작동)을 시작하기 위해 Condition List (조건 목록)에 하나의 신호 상태 추가만 하면 됩니다. 대부분의 설비는 이 옵션을 이용할 필요가 없으므로 무시할 수 있습니다.

- ♦ **All Conditions:** 다수 조건을 추가합니다 – 작동을 시작하려면 모든 조건이 충족되어야 합니다.
 - ♦ **Any Conditions:** 다수 조건을 추가합니다 – 작동을 시작하려면 조건 중 하나가 충족되어야 합니다.
7. **Device** (장치)의 드롭 다운 메뉴에서 **Controller** (컨트롤러)를 선택한 다음 다음 모니터 유형 중 하나를 선택합니다. 자세한 사항은 194페이지 *조건 유형*을 참조하십시오.
- ♦ **Listen to 포트** –장치에서 메시지를 능동적으로 수신하는 모니터를 생성합니다. **Status** (상태)에서, 장치 포트를 더블 클릭하여 조건 목록을 추가합니다.
 - ♦ **Query 포트** –피드백 메시지가 장치에서 수신될 때까지 장치에 명령어를 전송하는 모니터를 생성합니다.
 - ♦ **Flag** –모니터의 플래그 조건을 생성합니다.
 - ♦ **I/O Input** –전압에 따라 장치에서 트리거 신호를 생성합니다.
8. **Status** (상태)에서, 더블 클릭 하여 장치 포트 또는 플래그를 *condition* (조건) 목록에 추가합니다. 그 다음 조건 목록에서 장치 포트나 플래그를 더블 클릭하여 조건 설정을 구성합니다.
-
- 주의:** 컨트롤러를 TCP 서버로 설정하려는 경우, 상태 열의 **TCP 서버** 선택사항을 사용하고 컨트롤러의 속성 설정 (112페이지)에 TCP 서버 포트를 입력합니다.
-
9. (선택사항) 운영자 선택사항을 사용해 추가적인 High 또는 Low 조건을 추가하십시오 (199페이지 4단계 참조).
10. 페이지 하단의 *Action* (작동) 섹션으로 이동하여 하드웨어 **장치**를 선택하고 다음 단계의 설명과 같이 **Function** (기능)을 **Commands** (명령어) 목록에 추가합니다.

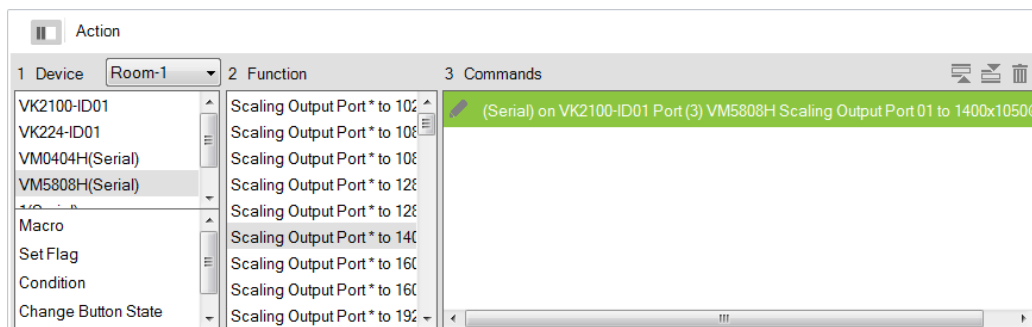


주의: 기능에 관한 추가 정보는 162페이지 *버튼 / 슬라이더 바 / 다이얼 키트* 작동을 참조하십시오.

a) 먼저 **Device** (장치)에서 하드웨어를 선택하십시오.





b) **Function** (기능)에서, 명령어를 더블 클릭하여 명령어 목록에 추가합니다. 이 **Commands** (명령어)는 **조건**이 충족되었을 때 시작됩니다. 기능 및 명령어에 대한 자세한 사항은 167페이지 *장치 기능* 및 170페이지 *고급 기능*을 참조하십시오.




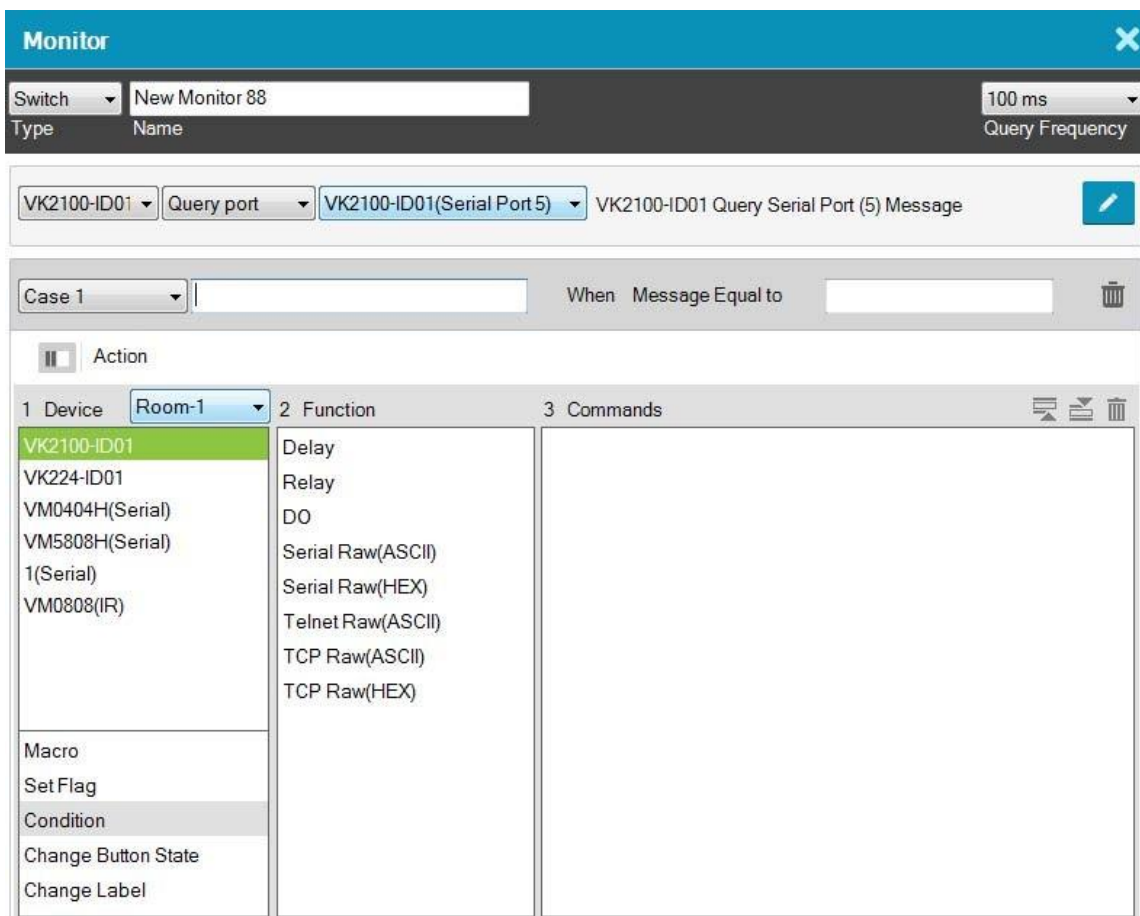
주의: 컨트롤러를 TCP 서버로 구성한 경우, **TCP Feedback Raw (ASCII)** 또는 **TCP Feedback Raw (HEX)** 명령어를 추가하면 TCP 클라이언트에 피드백을 제공합니다.

Switch 모니터 생성

1. Design 탭에서, 라이브러리 를 클릭하고 모니터 를 클릭하십시오.
2. 모니터링을 생성하려는 컨트롤러를 선택하십시오.



3. 를 클릭하십시오.
4. 드롭 다운 메뉴에서 **Switch**를 선택한 다음 모니터의 이름을 입력하십시오.
5. 드롭 다운 메뉴를 사용하여 **Query Frequency** (쿼리 빈도)를 설정하십시오.
3. 아래 설명과 같이 옵션을 사용해 다수 조건 비교를 생성합니다.



Monitor

Switch: New Monitor 88 100 ms Query Frequency


Type: Name

VK2100-ID01 Query port VK2100-ID01(Serial Port 5) VK2100-ID01 Query Serial Port (5) Message

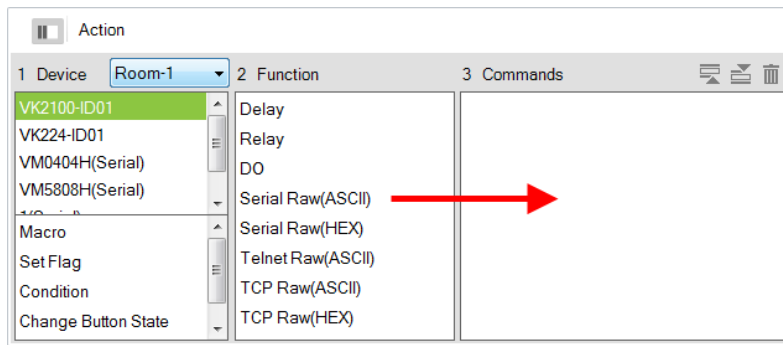
Case 1 When Message Equal to

Action

1 Device	2 Function	3 Commands
VK2100-ID01	Delay	
VK224-ID01	Relay	
VM0404H(Serial)	DO	
VM5808H(Serial)	Serial Raw(ASCII)	
1(Serial)	Serial Raw(HEX)	
VM0808(IR)	Telnet Raw(ASCII)	
	TCP Raw(ASCII)	
	TCP Raw(HEX)	
Macro		
SetFlag		
Condition		
Change Button State		
Change Label		

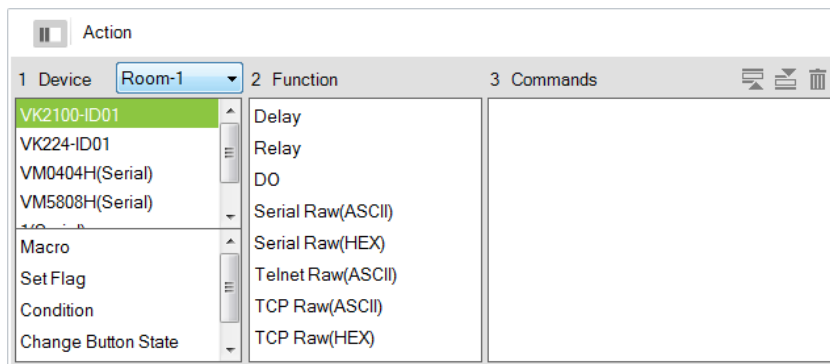
제어	설명
Type (유형)	드롭 다운 메뉴를 사용하여 다음을 선택하십시오: If – 단일 조건 비교 모니터에 이 선택사항을 선택합니다. Switch – 명령에 대해 다수 "If" 비교를 사용하는 다중-조건 비교에 이 선택사항을 선택하십시오.
Name (이름)	모니터에 고유 이름을 입력하십시오.
Query Frequency (질문 빈도)	이 드롭 다운 메뉴를 사용해 모니터가 장치의 신호를 확인하는 빈도를 선택합니다. 선택사항은 100 ms – 1 초입니다.
Drop-Down Menus (드롭 다운 메뉴)	유형 드롭 다운 메뉴에는 스위치 조건 구성에 사용되는 네 가지 추가 드롭 다운 메뉴가 있습니다: <ul style="list-style-type: none"> ♦ Controller – 첫 번째 드롭 다운 메뉴를 사용하여 스위치 조건에 대한 컨트롤러를 선택합니다. ♦ Listen to 포트 / Query 포트 – 두 번째 드롭 다운 메뉴를 사용해 스위치 조건에 대한 조건 유형을 선택합니다 (자세한 사항은 199페이지 4단계를 참조하십시오). ♦ Serial Device 포트 ♦ 세 번째 드롭 다운 메뉴를 사용해 시리얼 장치 포트를 선택하고 반환 메시지 편집을 구성하십시오 (구성은 194페이지 <i>반환 메시지 편집</i>을 참조하십시오). ♦ 컨트롤러를 TCP 서버로 설정하려면, 상태 열에서 TCP Server 선택사항을 사용하며, 컨트롤러 속성 설정 (112페이지)에서 TCP 서버 포트를 입력했는지 확인하십시오. ♦ Case – 네 번째 드롭 다운 메뉴를 사용해 모니터 상태가 시작되기 전 충족되어야 하는 비교에 대한 Add More Cases (케이스 추가)를 선택하여 케이스를 추가합니다. 왼쪽 텍스트 상자에 케이스 이름을 입력하고, 오른쪽 텍스트 상자에 반환 메시지와 일치하는 문자열을 입력하십시오.
Action (작동)	이 섹션을 사용하여 모니터의 명령어를 생성합니다. 명령어 구성에 관한 자세한 사항은 162페이지 <i>버튼 / 슬라이더 바 / 다이얼 키트 작동</i> 을 참조하십시오.
	이 아이콘을 클릭하면 명령어 기능의 전체 행을 볼 수 있도록 작동 목록 보기로 전환합니다. 토글 버튼입니다.
X	모니터 창을 닫습니다.

7. 다음 단계의 설명과 같이 페이지 하단의 작동 섹션으로 이동하여 하드웨어 **장치**를 선택하고 **Commands** (명령어) 목록에 **Function** (기능)을 추가하십시오.

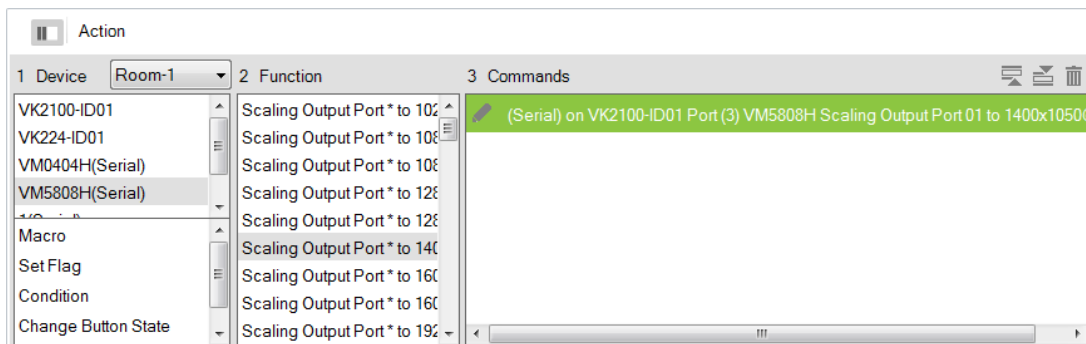


주의: 기능에 대한 추가 정보는, 162페이지 *버튼 / 슬라이더 바 / 다이얼 키트 작동*을 참조하십시오.

8. 먼저 **Device**에서 하드웨어를 선택하십시오.



9. **Function** (기능)에서, 명령어를 더블 클릭하여 **Commands** (명령어) 목록에 추가합니다. 이 명령어는 **Condition**이 충족되었을 때 시작되는 **Command**입니다. 각 기능에 관한 자세한 사항은 167페이지 *장치 기능*과 170페이지 *고급 기능*을 참조하십시오.

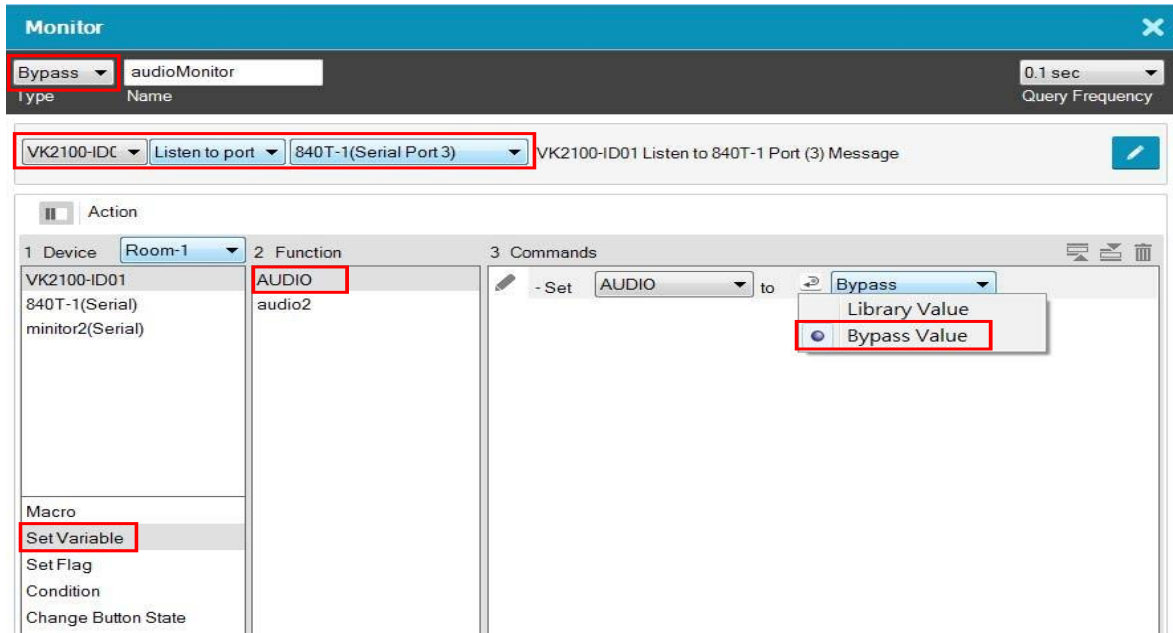




주의: 컨트롤러를 TCP 서버로 구성한 경우, **TCP Feedback Raw (ASCII)** 또는 **TCP Feedback Raw (HEX)** 명령어를 추가하여 TCP 클라이언트에 피드백을 제공하십시오.

10. 매크로, 링크, 플래그, 설정 또는 모니터 조건을 추가할 수 있습니다.
11. 모든 기능을 *Commands* (명령어) 목록에 추가하면 스위치 모니터가 완료됩니다.

바이패스 모니터 생성

다음의 단계를 따라 바이패스 모니터를 생성하십시오.



1. **Design** 탭에서, 라이브러리  를 클릭하고 모니터  를 클릭하십시오.

2. 모니터링을 생성하려는 컨트롤러를 선택하십시오.



3. **+ Create New** 를 클릭하십시오.

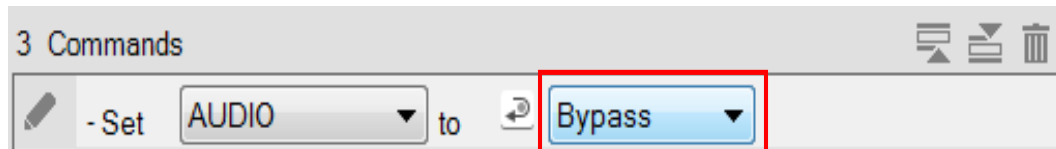
4. 드롭 다운 메뉴에서 **Bypass** (바이패스)를 선택하고 모니터에 대한 이름을 입력하십시오.

5. 다음 설정을 구성하십시오.

- ◆ **Query frequency:** 모니터가 장치에서 신호를 확인하는 빈도를 설정하십시오. 유효 값 범위는 100ms에서 1초 입니다.
- ◆ 두 번째 드롭 다운 목록에서, 다음 중 하나를 선택하십시오:
 - ◆ **Listen to** 포트: 지정 장치에서 메시지를 능동적으로 수신합니다.
 - ◆ **Query** 포트: 지정 장치에서 설정이 변경되면, 장치가 최신 설정을 알리는 피드백 메시지를 컨트롤러에 전송합니다.
- ◆ 마지막 드롭 다운 목록에서, 모니터 할 포트나 장치를 선택하십시오.

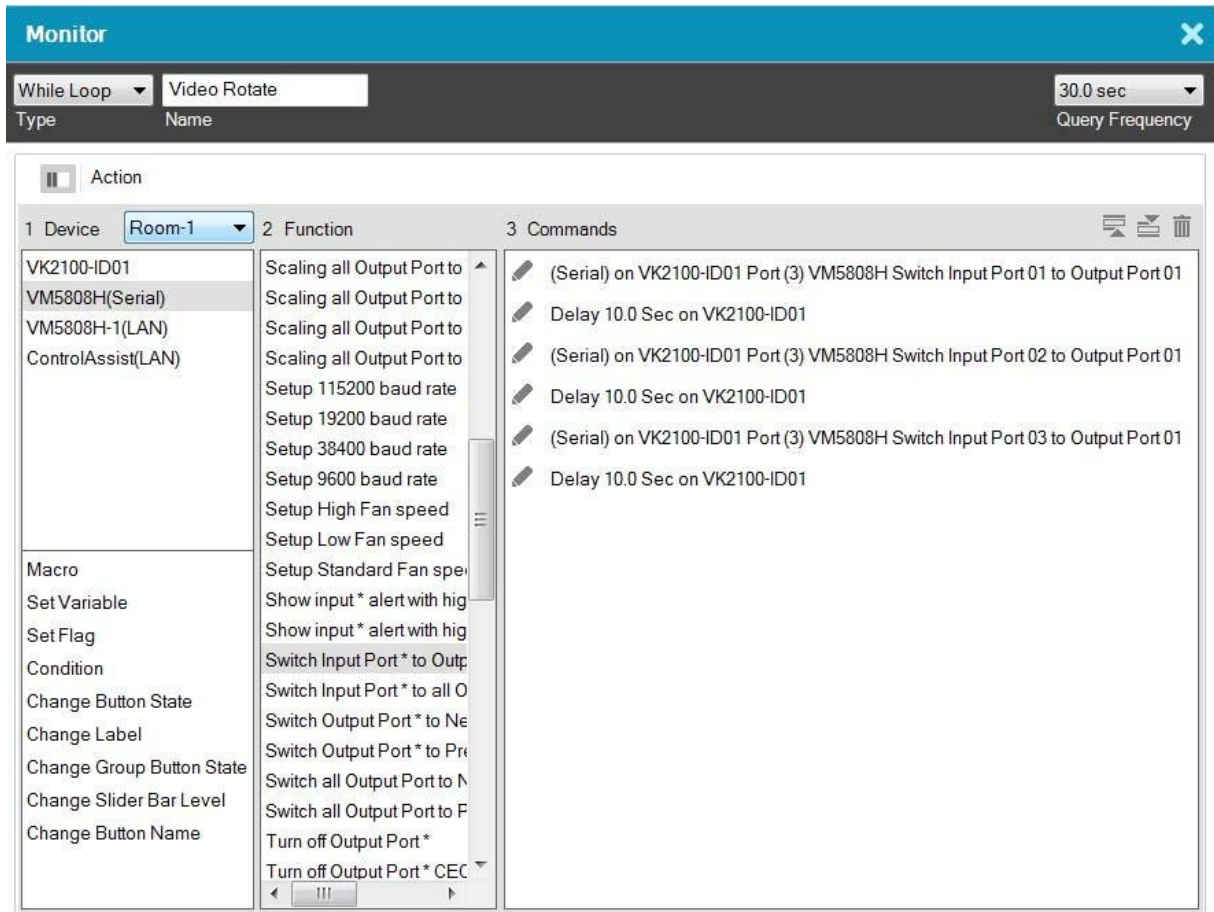
6. 작동을 구성합니다.



- a) **Set Variable** (변수 설정)을 선택하십시오.
- b) 컨트롤러가 지정 장치 설정에 변경을 감지하면 업데이트 하고자 하는 변수를 더블 클릭하십시오.
- c) 변수는 명령어를 더블 클릭하고 **Bypass**를 선택하십시오.



While Loop 모니터 생성

아래 단계를 따라 While Loop 모니터를 생성합니다.



1. Design 탭에서, 라이브러리 를 클릭하고 모니터 를 클릭하십시오.

2. 모니터링을 생성하려는 컨트롤러를 선택하십시오.



3. 를 클릭하십시오.

4. 드롭 다운 메뉴에서 **While Loop**를 선택하고 모니터 이름을 입력하십시오.

5. Query Frequency 드롭 다운 메뉴를 사용해 장치가 신호를 확인하는 주파수를 정의하십시오.

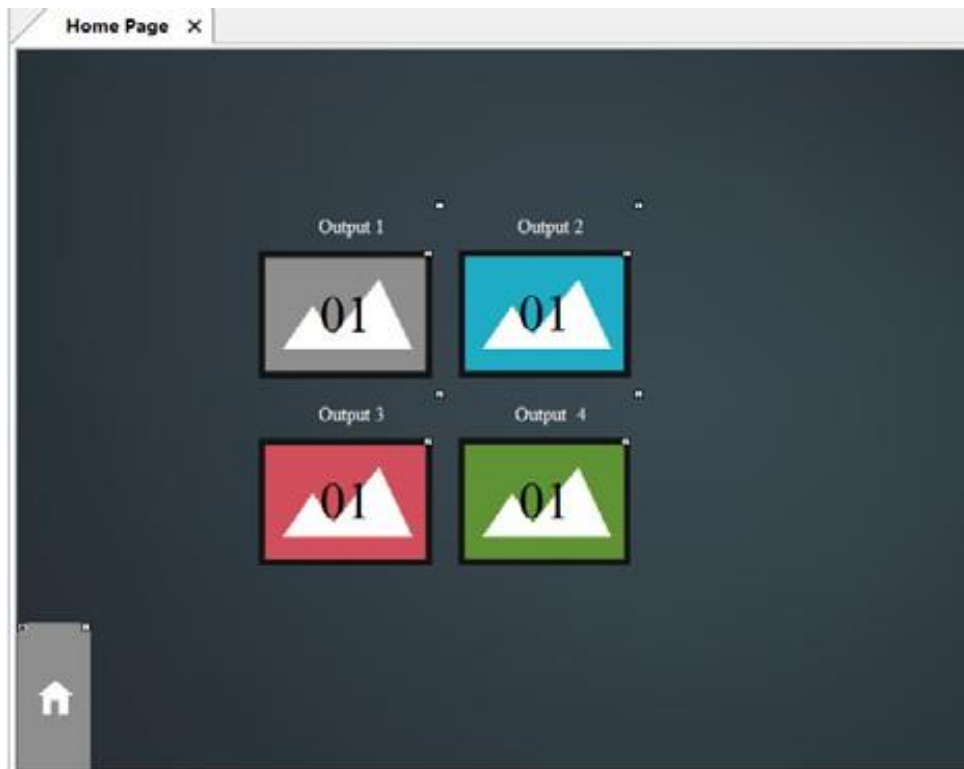
6. Device list (장치 목록)에서 장치를 선택합니다.

7. (선택사항) 고급 선택사항을 선택하십시오. 170페이지 **고급 기능**을 참조하십시오.

8. 기능을 더블 클릭 해 **Commands** (명령어) 목록에 추가합니다. 자세한 사항은 167페이지 장치 기능 및 170페이지 고급 기능을 참조하십시오.
9. 필요 시 추가된 명령어를 구성합니다.

프로페셔널 모니터 생성

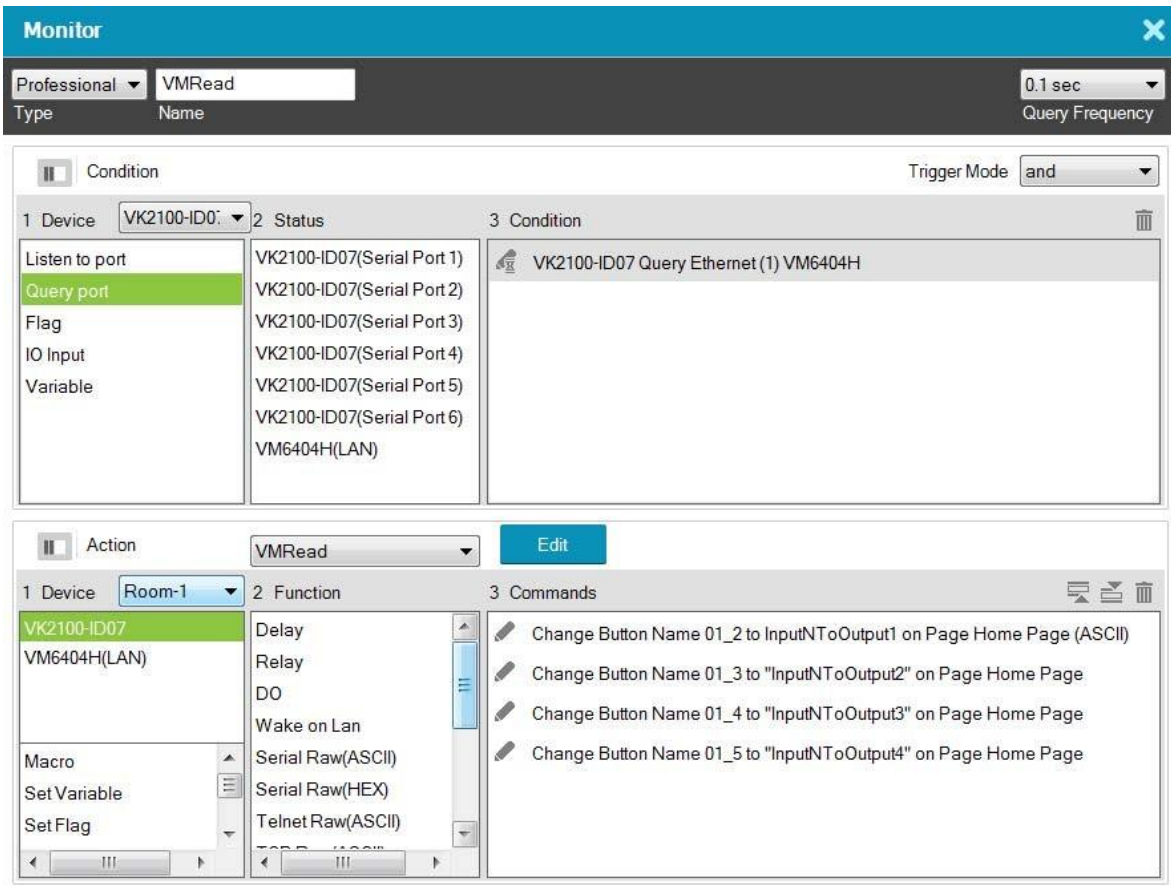
예시: 아래 그림과 같이 뷰어 페이지의 네 개 화면에 각 할당된 소스의 입력 포트 번호를 표시하여 할당된 소스를 추적합니다.




컨트롤러가 각 화면에 할당된 소스의 포트 번호를 인쇄하고 이 정보를 최신으로 유지하려면 컨트롤러는 다음을 수행해야 합니다:

- ◆ 지속적인 할당 소스 추적
- ◆ 각 화면 아이콘의 포트 번호 지속 추적

아래 단계를 따라 프로페셔널 모니터를 생성하십시오.



1. 구성기에서 라이브러리  및 모니터 를 클릭하십시오.

2. 를 클릭하여 새 모니터를 생성하십시오.

3. 다음 설정을 구성하십시오.

- ◆ 드롭 다운 메뉴에서 **Professional**을 선택하십시오.
- ◆ 모니터 이름을 정하십시오.
- ◆ **Query Frequency**를 정의하십시오.

4. 조건 설정을 구성하십시오.

이 예시에서, 컨트롤러 VK2100은 0.1초 마다 컨트롤러에 연결되는 매트릭스 스위치, VM6404H의 입력 포트 및 출력 포트를 쿼리 하도록 설정되어 있습니다.

- ◆ 작동을 시작하기 위해 충족되어야만 하는 조건을 추가합니다. 조건에 관한 자세한 사항은 194페이지 **조건 유형**을 참조하십시오.
- ◆ 추가 조건에 **Trigger Mode** (트리거 모드)를 선택합니다.
 - ◆ **And:** 지정된 모든 입력 값이 변경된 경우에만 추가된 작동 (명령어)를 시작합니다.

- ◆ **Or:** 지정 입력 값이 변경되는 경우 추가 작동 (명령어)를 시작합니다.
- ◆ **Independent:** 다수의 작동 세트가 있는 경우 이 선택사항을 사용합니다. 추가된 작동 (명령어)는 해당 입력 세트 값이 변경되면 시작합니다.
- ◆ **Always:** 지정된 빈도로 추가된 작동 (명령어)를 시작합니다.

5. 작동 설정을 구성하십시오.

- a) **Edit** (편집)을 클릭하여 코드를 스크립팅 합니다.

주의:

- ◆ 이 에디터는 Lua의 프로그래밍 규칙을 따릅니다. ATEN은 코드를 에디터에 추가하기 전 메모장에 ++를 사용하여 스크립팅 하는 것을 제안합니다.
 - ◆ 내장 명령어에 관한 자세한 사항은 211페이지 *내장 명령어*를 참조하십시오.
 - ◆ I/O 입력에 대한 코드 스크립팅 시, 소문자 "l"를 사용하여 닫힘 상태 (예: `input_io == 'l'`)를 나타내고, "h"를 사용하여 열림 상태 (예: `input_io == 'h'`)를 나타냅니다.
-

이 예시에서 스크립트 에디터를 사용해 다음을 수행합니다:

- ◆ 데이터 형식을 변환합니다.
- ◆ 각 화면에 할당된 입력을 나타내는 변수 4개를 생성합니다. 이 예시에서는, *InputNToOutput1*, *InputNToOutput2*, *InputNToOutput3*, 및 *InputNToOutput4*가 생성되었습니다.
- ◆ 할당된 소스의 입력 번호를 생성된 변수에 로드 합니다.

아래는 이 시나리오에 사용된 스크립트의 샘플입니다:

```
function vk_parser(input)
  local vminput = vk_hex_toascii(input)
  -- local vminput = input
  if vminput == nil or vminput == "" then return
  end

  local map = {}
  for vmout, vmin in string.gmatch(vminput, "o{[0-9]*}i{[0-9]*} video [^ ]* audio [^ ]* [^\n]*") do map[vmout] = vmin
  end

  local vk_var_1_InputNToOutput1 = map["01"] local vk_var_2_InputNToOutput2 =
  map["02"] local vk_var_3_InputNToOutput3 = map["03"] local
  vk_var_4_InputNToOutput4 = map["04"]

  vk_docommands_1_VMRead(vk_var_1_InputNToOutput1, vk_var_2_InputNToOutput2, vk_var_3_InputNToOutput3, vk_var_4_InputNToOutput4) end
```

b) 작동을 추가하십시오.

이 예시에서는, 네 개 Change Button Name (버튼 이름 변경) 명령어가 추가합니다:

Change Button Name SyncVM Home Page - 01_2 to output InputNToOutput1 ASCII

자세한 사항은, 167페이지 장치 기능 및 170페이지 고급 기능을 참조하십시오.

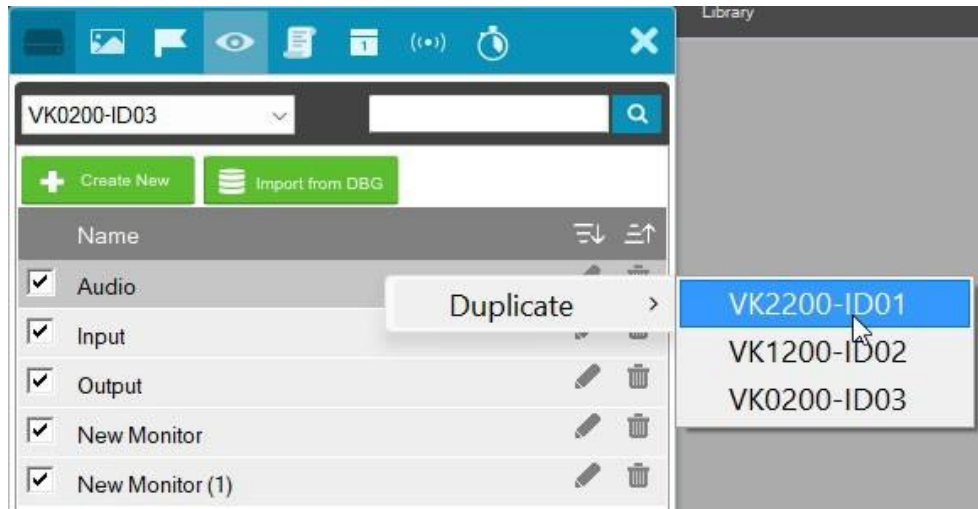
내장 명령어

명령어	설명
jsonobj	JSON열을 테이블로 변환합니다.
vk_ascii_to_hex	문자열을 ASCII에서 Hex로 변환합니다.
vk_docommands_ID_name	실행될 명령어를 정의합니다. 예: vk_docommands_1_output. A 사용자는 보유한 명령어와 해당하는 ID를 정의해야 합니다. ID가 변경되지 않는 한 명령어 이름은 변경될 수 있습니다. 동일한 ID는 서로 다른 명령어에 사용될 수 없습니다. 이 사항은 명령어 이름에도 동일하게 적용됩니다.
vk_hex_to_ascii	문자열을 Hex에서 ASCII로 변환합니다.

명령어	설명
vk_parser(input1, input2)	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 이 명령어를 사용해 스크립트 세트를 시작하는 것을 의미합니다. ◆ 대괄호는 반드시 프로페셔널 모니터 설정에서 추가했던 것과 동일한 숫자 입력을 포함해야 합니다. ◆ 트리거 모드가 독립적으로 설정되면, 스크립트는 하나의 입력만 포함하지만, 파서 수는 모니터에 추가된 입력 수 (예: vk_parser_1(입력), vk_parser_2(입력))와 일치해야 합니다.
vk_var_ID_name	변수를 생성합니다.

생성한 모니터 복제

생성한 모니터를 다른 컨트롤러에 복제하려면, **Duplicate** (복제) 위에 마우스를 올린 후 오른쪽을 클릭한 다음 대상 컨트롤러를 선택하십시오.

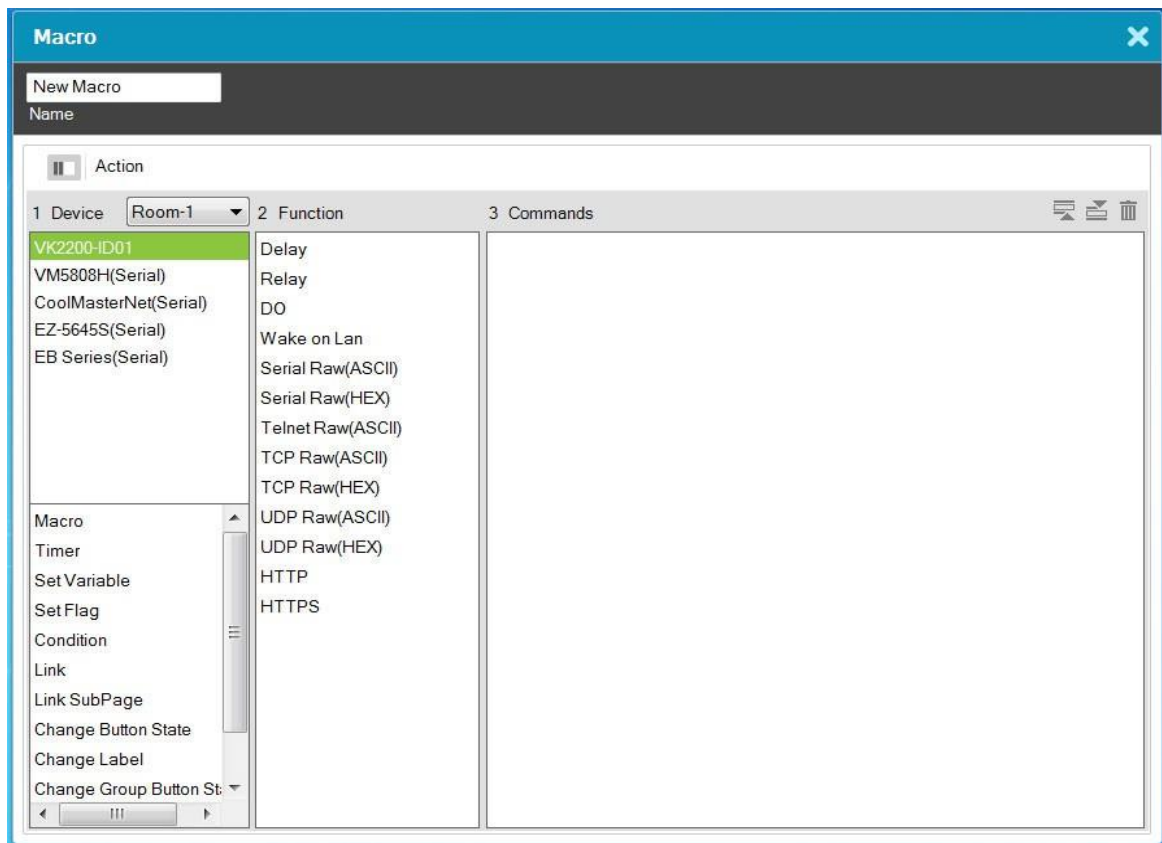





매크로

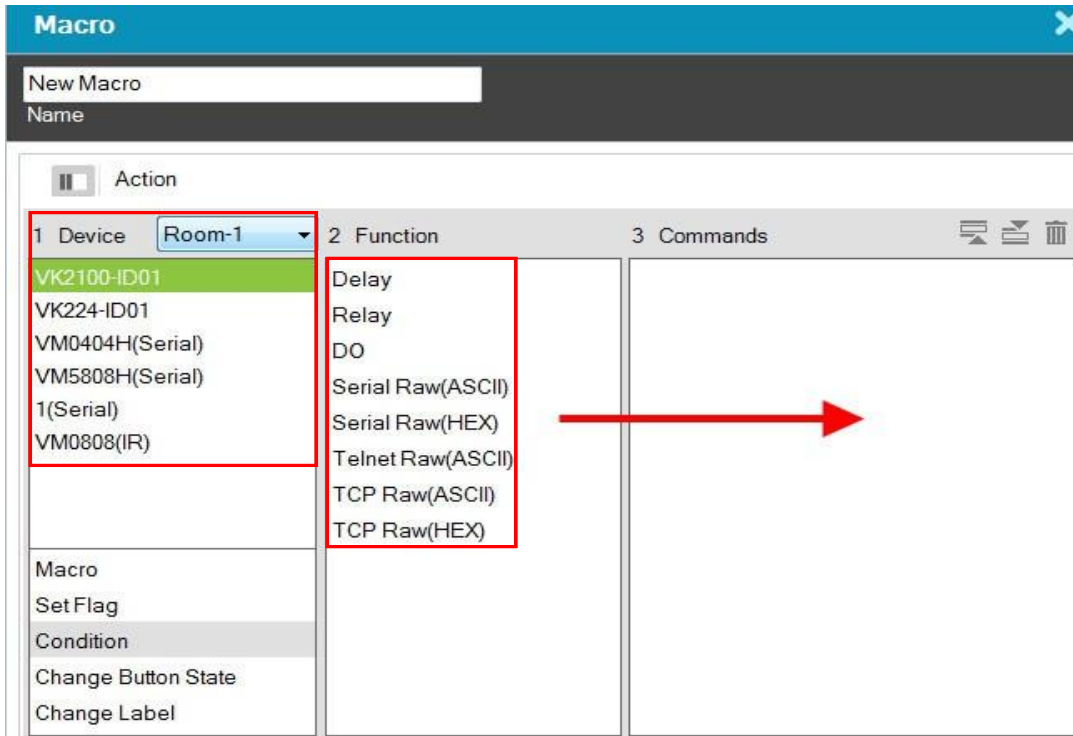
매크로는 동일하거나 다른 하드웨어 장치에서 작동 시퀀스를 시작할 버튼을 생성할 수 있습니다. 이것은 다수의 장치가 하나의 버튼에서 동시에 작동을 시작하게 하여 시간을 절약합니다. 예를 들어, 희미한 조명, 소스 전원 켜기, 디스플레이 전원 켜기, 화면 낮추기 및 소스 재생과 같은 기능을 추가하여 비디오 프레젠테이션을 시작하는 매크로를 생성할 수 있습니다. 또한 매크로에서 작동 간 시간 지연을 추가할 수 있습니다. 각 프로젝트는 최대 104개 매크로를 저장할 수 있습니다.

라이브러리의 **Macro** 탭에서  를 클릭하면 창이 열립니다:



매크로를 생성하려면:

1. **Macro**를 선택하고  를 클릭하십시오.
2. 이름을 입력하고 드롭 다운 메뉴에서 **뷰어**를 선택한 다음 **OK**를 클릭하십시오.
3. 페이지 하단의 **Actions** (작동)으로 이동하여 **Device** (장치)에서 하드웨어를 선택하고 **Commands** (명령어) 목록에 **Function** (기능)을 추가하십시오.



주의: 기능 추가에 관한 자세한 정보는 162페이지 *버튼 / 슬라이더 바 / 다이얼 키트 작동*을 참조하십시오.



4. **명령어** 목록에 모든 기능을 추가한 후 매크로가 완료됩니다.
5. 뷰어 및 디자인 생성에서는, **Devices** (장치)에서 **Macro**를 선택해 버튼을 생성하고 **매크로**를 버튼 작동 속성 (162페이지)에 추가하십시오 (자세한 사항은 167페이지 *장치 기능*을 참조하십시오).



예약 이벤트

반복 일정에서 하나 또는 여러 작업 수행을 실행하도록 ATEN 컨트롤 시스템을 자동화할 수 있습니다. 각 프로젝트는 최대 60 개의 예약 이벤트를 저장할 수 있습니다. 이 기능은 컨트롤 패드에서는 적용되지 않음을 참조하십시오.

예약 이벤트 생성


1. Design 탭에서, 라이브러리 를 클릭하고 모니터 를 클릭하십시오.

2. 모니터링을 생성하려는 컨트롤러를 선택하십시오.



3. 를 클릭하십시오.

4. 이벤트 이름을 정하십시오.

5. 를 클릭하여 이벤트 반복 일정을 지정하십시오.


6. 이벤트 작동을 구성하십시오.

a) Device (장치) 열에서 장치를 선택하십시오.

b) Function (기능) 열에서, 원하는 기능을 더블 클릭하십시오. 해당 명령어가 명령어 문자열에 나타납니다. 각 기능 수행에 관한 자세한 사항은 167페이지 *장치 기능*을 참조하십시오.

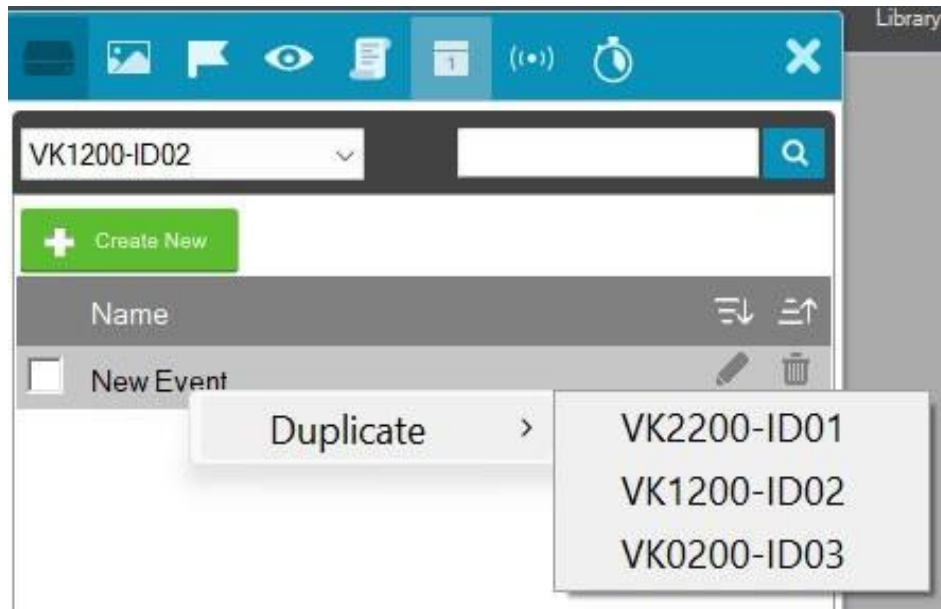
c) Commands (명령어) 문자열에서, 각 명령어를 더블 클릭하여 설정을 구성하십시오.

7. 선택적으로 시스템 구성을 추가하십시오. 자세한 사항은 172페이지 *고급 기능 애플리케이션*을 참조하십시오.

8. 해당 명령어는 나열된 순서대로 시작됩니다. 명령어 순서를 변경하려면 를 클릭하십시오.

예약 이벤트 복제

생성한 이벤트를 다른 컨트롤러에 복제하려면, **Duplicate** (복제) 위에 마우스를 올린 후 오른쪽을 클릭한 다음 대상 컨트롤러를 선택하십시오.

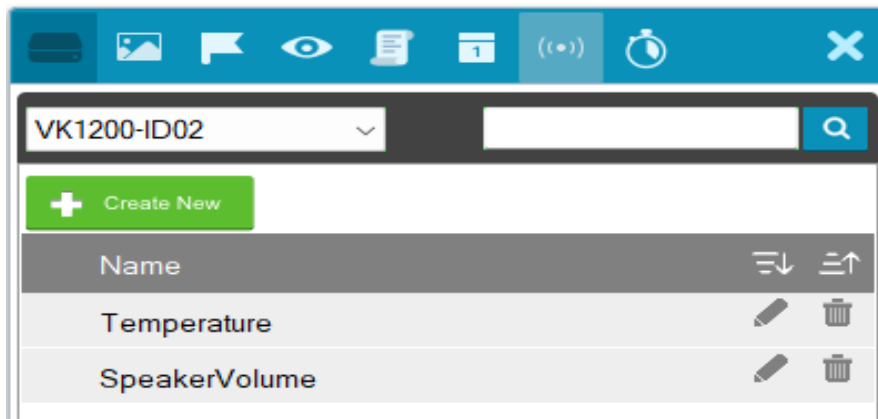


변수

변수의 이해

변수는 단일 장치 설정 (예: 스피커 볼륨)을 저장하고 다수 UI 컴포넌트 (예: 슬라이더 버튼, 최대 볼륨 버튼 및 최소 볼륨 버튼)에 할당할 수 있는 값 홀더입니다. 이 방법으로, 장치 설정이 뷰어 개체를 통해 조정되면, 새 설정이 변수로 로드 된 다음 이 변수를 사용하는 모든 뷰어 개체에 반영됩니다. 각 프로젝트는 최대 128개의 변수를 저장할 수 있습니다.

아래는 VK1200-ID02로 제어되는 장치에 대해 두 개 변수, 온도 및 스피커 볼륨이 생성된 Variable (변수) 목록입니다.



이 기능은 특히 단일 장치 설정을 제어하는 뷰어에서 두 개 이상의 개체가 있을 때 장치 설정의 자동 동기화에 유용합니다. 뷰어에서 스피커 볼륨을 제어하는 예를 들어봅니다. 사용자의 뷰어에서, 볼륨을 조정하는데 사용하는 슬라이더 바, 스피커 볼륨을 최대로 설정하는 버튼, 그리고 최소로 조정하는 다른 버튼 버튼이 있을 수 있습니다. 최대 볼륨 버튼을 탭 하면, 다음의 상태 변경이 뷰어에 반영됩니다:

- ◆ 최대 볼륨은 토글이 켜진 상태를 보여줍니다.
- ◆ 설정과 동기화 된 최소 볼륨 버튼은 토글이 꺼진 상태를 보여줍니다.
- ◆ 설정과 동기화 된 슬라이더 바는 최고 볼륨으로 이동합니다.

피드백 메시지를 반환하는 장치

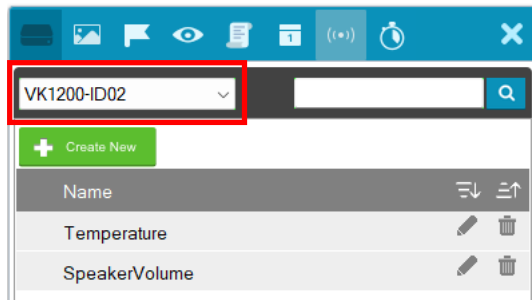
변수 (장치 설정) 이 컨트롤러에 피드백 메시지를 반환하는 장치에 대한 변수인 경우, 아래 단계를 따라 변수를 구성하십시오.

1. 장치 설정 (예: 스피커 볼륨)에 대한 변수를 생성하십시오.

a) **Design** 탭에서 **Library**를 클릭하십시오.

b) 팝업 창에서, **변수**  아이콘을 클릭하십시오.

c) 표시된 드롭 다운 목록을 사용하여, 대상 장치를 제어하는 컨트롤러를 선택하십시오. 선택한 컨트롤러가 관리하는 장치에 대해 생성된 변수가 나열됩니다.



d) **+ Create New**를 클릭하십시오. 변수 설정 페이지가 나타납니다.

e) 다음 설정을 구성하십시오.

- **Name:** 변수 이름을 입력하십시오.
- **String format** (문자열 형식): 대상 장치에 대한 문자열 형식을 선택하십시오.
- **Setting range** (설정 범위): 두 개 숫자를 입력하여 변수 범위를 정의하십시오. 유효한 숫자는 음수 및 한 개 소수점 자리를 포함합니다.

주의: 숫자 중 소수점 자리가 있는 경우 (예: -5.0), 다른 숫자도 동일한 형식으로 지정하십시오 (예: 10.0).

- **Unicode:** (문자열 변수만 사용 가능) 이 설정을 선택하여 다국어 텍스트 인코딩 및 변수에 맞게 표시합니다.
- **Default value** (기본값): 설정의 기본값을 입력하십시오.
- **Description** (설명): 선택적으로 변수에 대한 추가 정보를 추가하십시오.

설정이 아래와 유사하게 표시됩니다:

2. 뷰어에 대한 제어 컴포넌트를 구성하십시오. 자세한 사항은 123페이지 *컨트롤 인터페이스 (뷰어)* 구성을 참조하십시오.

a) **Design** 탭에서, 뷰어에 제어 컴포넌트를 추가하십시오.

주의: 변수 기능은 토글 버튼, 기본 모드 슬라이더 바 및 일반 버튼의 라디오 그룹에만 적용할 수 있습니다. 계속 하기 전 **Mode** 설정을 구성하십시오.

b) 슬라이더 바 컴포넌트는, 뷰어 페이지에서 클릭 한 다음 속성에서 **Value** (값) 설정을 구성하십시오.

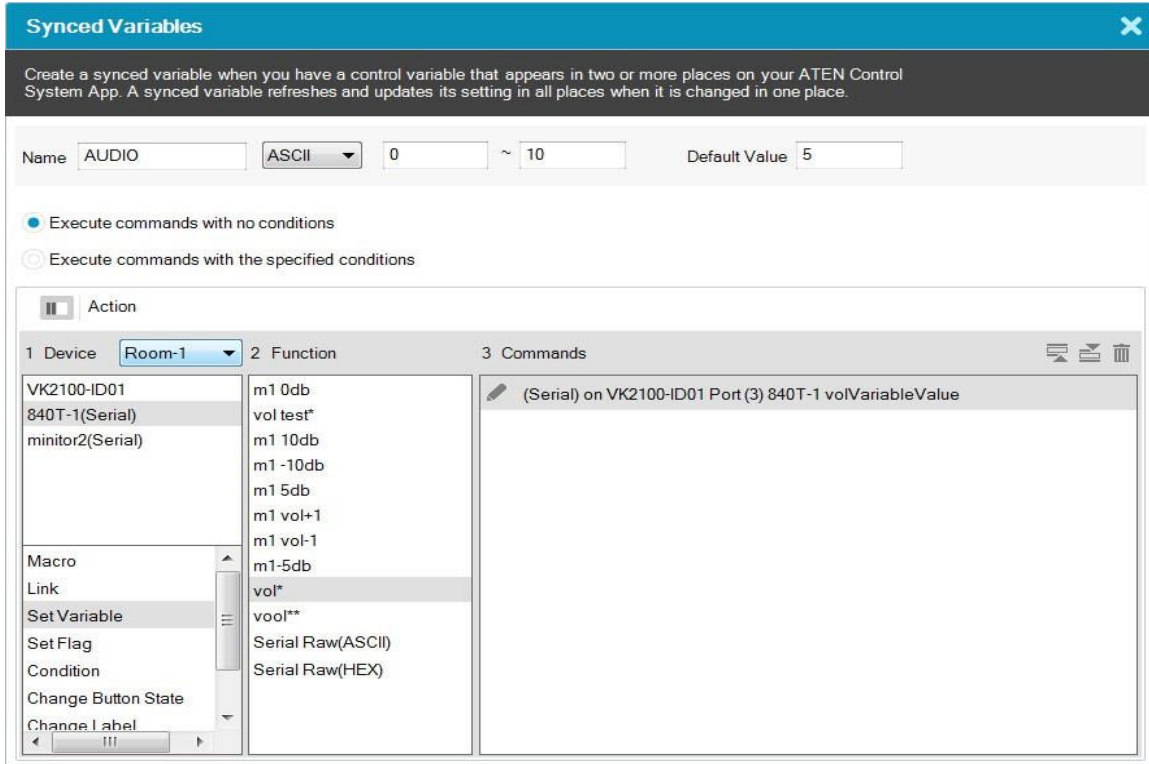
c) 속성에서, **Set Sync Condition** (동기화 조건 설정)을 클릭한 다음 드롭 다운 목록을 사용해 생성하려는 변수를 선택하십시오.

3. 장치가 최신 설정을 변수에 전송하는 조건을 설정하는 모니터를 생성하십시오. 자세한 순서는 205페이지 *바이패스 모니터* 생성을 참조하십시오.

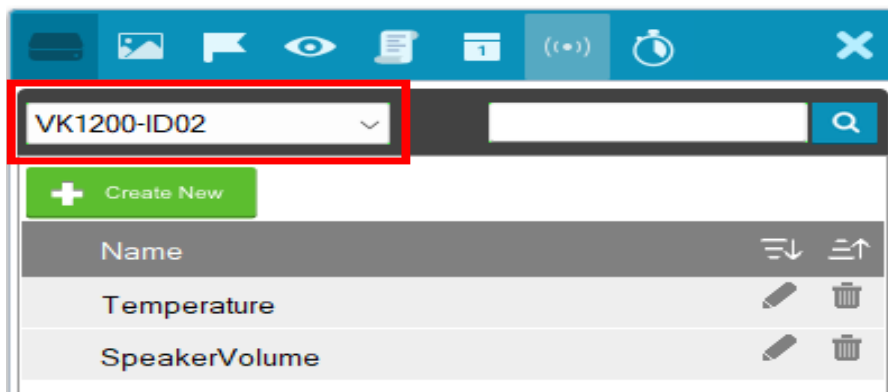
피드백 메시지를 반환하지 않는 장치


변수 (장치 설정)가 컨트롤러에 피드백 메시지를 반환하지 않는 장치에 대한 변수인 경우 아래의 순서에 따라 변수를 구성하십시오.

1. 장치 설정 (예: 스피커 볼륨)에 대한 변수를 생성하십시오.



- a) **Design** 탭에서, **Library**를 클릭하십시오.
- b) **변수** ((••)) 아이콘을 클릭하십시오.
- c) 표시된 드롭 다운 목록을 사용하여, 대상 장치를 제어하는 컨트롤러를 선택하십시오.
선택한 컨트롤러가 관리하는 장치에 대해 생성된 변수가 나열됩니다.



d)  를 클릭하십시오. 변수 설정 페이지가 나타납니다.

e) Setup (설정) 페이지에서, 다음 설정을 구성하십시오.

- ◆ **Name:** 변수 이름을 입력하십시오.
- ◆ **String format** (문자열 형식): 대상 장치에 대한 문자열 형식을 선택하십시오.
- ◆ **Setting range** (설정 범위): 두 개 숫자를 입력하여 변수 범위를 정의하십시오. 유효한 숫자는 음수 및 한 개 소수점 자리를 포함합니다.
주의: 숫자 중 소수점 자리가 있는 경우 (예: -5.0), 다른 숫자도 동일한 형식으로 지정하십시오 (예: 10.0).
- ◆ **Unicode:** (문자열 변수만 사용 가능) 이 설정을 선택하여 다국어 텍스트 인코딩 및 변수에 알맞게 표시합니다.
주의: 이 기능은 컨트롤러가 펌웨어 v3.6 이상을 사용하는 경우에만 유효합니다.
- ◆ **Default value** (기본값): 설정의 기본값을 입력하십시오.
- ◆ **Description** (설명): (선택사항) 변수에 대한 추가 정보를 추가하십시오.
- ◆ 명령어 실행 유형을 선택합니다.
 - ◆ **Execute commands with no conditions** (조건 없이 명령어 실행): 지정된 변수가 변경될때 명령어 (작동)을 실행합니다.
 - ◆ **Execute commands with the specified conditions** (지정 조건으로 명령어 실행): 변수가 일치할 때 해당 명령어 (작동)을 실행합니다.

2. 뷰어에 대한 제어 컴포넌트를 구성하십시오.

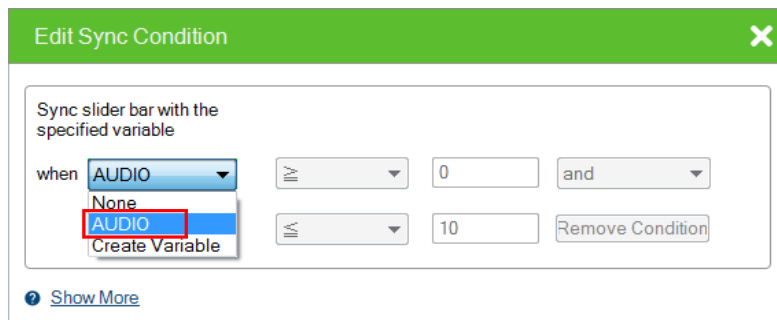
a) 뷰어에 제어 컴포넌트를 추가합니다. 자세한 사항은 123페이지 *컨트롤 인터페이스 (뷰어) 구성*을 참조하십시오.


주의: 다음 단계 진행 전 컴포넌트 모드를 구성하십시오.

b) 슬라이더 바 컴포넌트는 클릭한 다음 속성에서 **값 설정**을 구성합니다.

c) **Set Variable** (변수 설정)를 클릭한 다음 1단계에서 생성한 변수를 더블 클릭 하십시오.

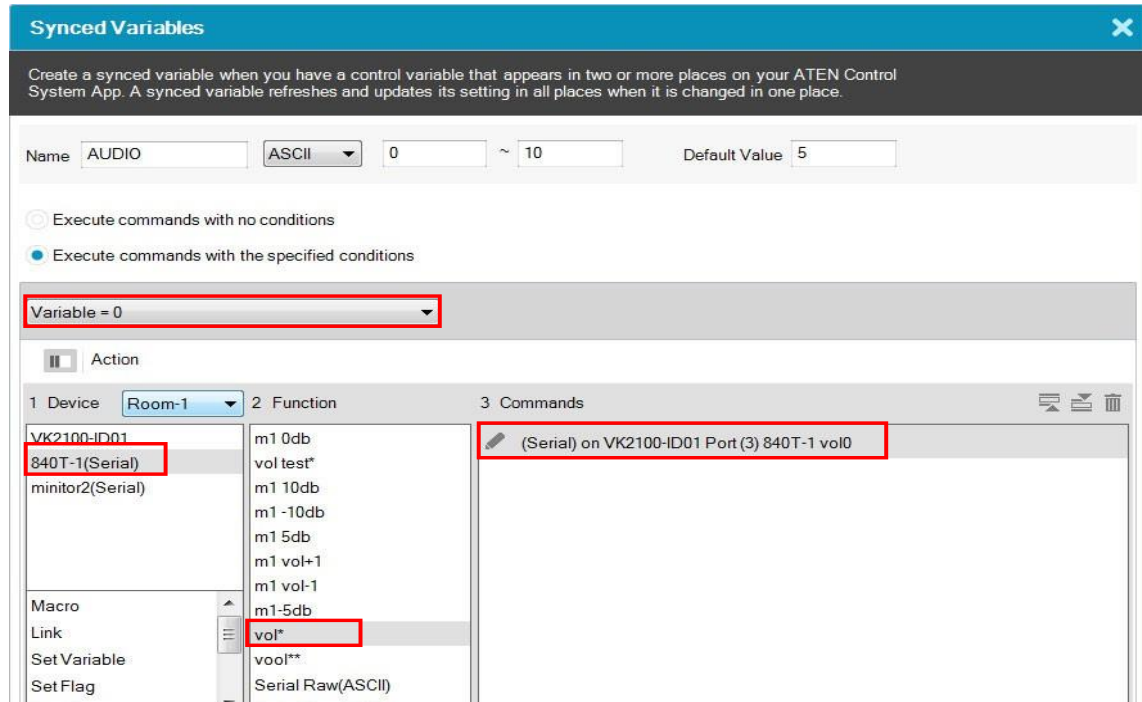
d) 속성에서, **Set Sync Condition** (동기화 조건 설정)을 클릭한 다음 드롭 다운 목록을 사용해 생성한 변수를 선택하십시오.



3. 각 구성 요소의 단계를 (a) 부터 (d)까지 반복합니다. **Execute commands with the specified conditions** (지정 조건으로 명령어 실행)를 선택한 경우, 아래의 단계를 따라 명령어를 추가하십시오.
 - a) 4단계에서 UI 컴포넌트 구성을 참조하십시오.
 - b) 라이브러리를 클릭하고, 변수  아이콘을 클릭한 다음 1단계에서 생성한 변수를 클릭하십시오.
 - c) 지정된 조건 옵션으로 명령어 실행 아래의 드롭 다운 목록을 클릭하고 조건을 선택합니다.

- d) 이 조건이 충족되면 작동 (명령어)를 추가합니다. 장치를 선택하고 원하는 기능을 더블 클릭한 다음 설정에 구성하려는 명령어를 더블 클릭 하십시오.

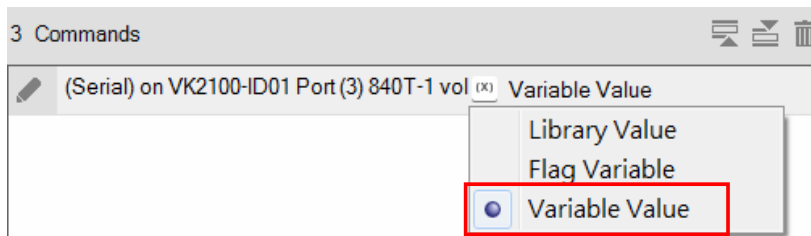
스피커 볼륨의 경우, 볼륨이 0으로 변경되면 (즉, 조건이 **Variable = 0**), 아래 그림과 같이 작동은 "스피커 볼륨을 0으로 변경" 됩니다.



- e) 각 조건에 하나 이상의 작동을 추가하려면 2(c) 및 2(d) 단계를 반복하십시오.

4. **Execute commands with no conditions** (조건 없이 명령어 수행)를 선택했다면, 다음의 단계를 따라 명령어를 추가합니다.

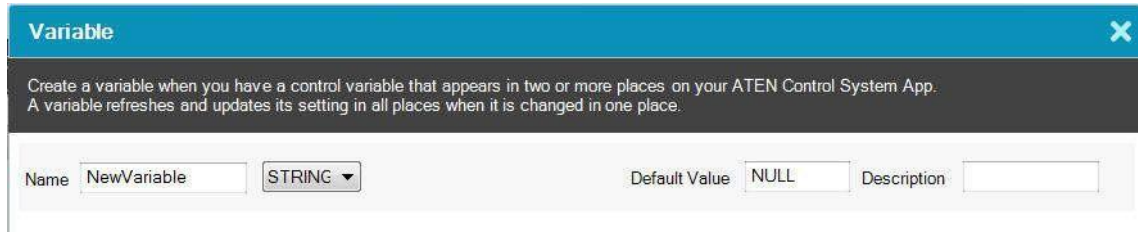
- a) **장치** 목록에서 장치를 선택해 클릭합니다. 이 예시에는 믹서 **840T-1(Serial)**가 선택됐습니다.
- b) 작동 (명령어)를 더블 클릭하고 값 유형을 **Variable Value** (변수 값)으로 변경합니다.



피드백을 변수로 Bypass하는 버튼 생성

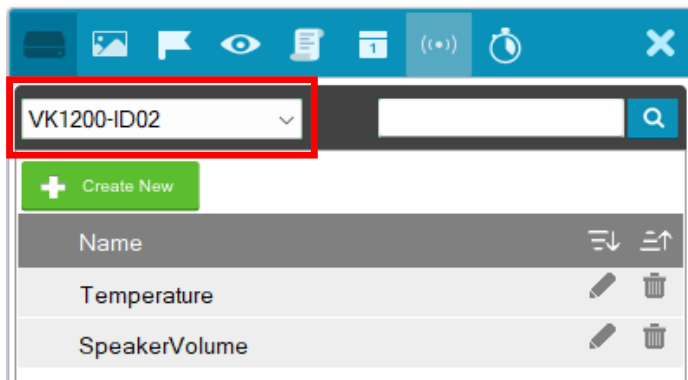
지정된 파라미터를 정의된 간격으로 자동 모니터링하는 모니터 이벤트를 생성하는 대신, 모니터링을 수행하고 눌렀을 때만 변수에 피드백을 저장하는 버튼을 생성하여 컨트롤러 대역폭을 절약할 수 있습니다.

1. 수신한 피드백을 저장할 변수를 생성하십시오. 변수에 대해 STRING을 선택합니다. 필요에 따라 다른 설정을 구성하십시오.



The image shows a 'Variable' dialog box with a blue header and a close button. Below the header, there is a text box with the following text: 'Create a variable when you have a control variable that appears in two or more places on your ATEN Control System App. A variable refreshes and updates its setting in all places when it is changed in one place.' Below this text, there are four input fields: 'Name' with the value 'NewVariable', a dropdown menu set to 'STRING', 'Default Value' with the value 'NULL', and 'Description' which is empty.

- a) **Design** (디자인) 탭에서, **Library** (라이브러리)를 클릭하십시오.
- b) **변수** ((...)) 아이콘을 클릭하십시오.
- c) 표시된 드롭 다운 목록을 사용하여, 대상 장치를 제어하는 컨트롤러를 선택하십시오. 선택한 컨트롤러가 관리하는 장치에 생성된 변수가 나열됩니다.



- d) **+ Create New**를 클릭하십시오. 변수 설정 페이지가 나타납니다.
- e) **Setup** (설정) 페이지에서, 다음 설정을 구성하십시오.
 - **Name:** 변수 이름을 입력하십시오.
 - **String format** (문자열 형식): STRING을 선택하십시오.
 - **Setting range** (설정 범위): 두 개 숫자를 입력하여 변수 범위를 정의하십시오. 유효한 숫자는 음수 및 한 개 소수점 자리를 포함합니다.
주의: 숫자 중 소수점 자리가 있는 경우 (예: -5.0), 다른 숫자도 동일한 형식으로 지정하십시오 (예: 10.0).
 - **Default value** (기본값): 설정의 기본값을 입력하십시오.

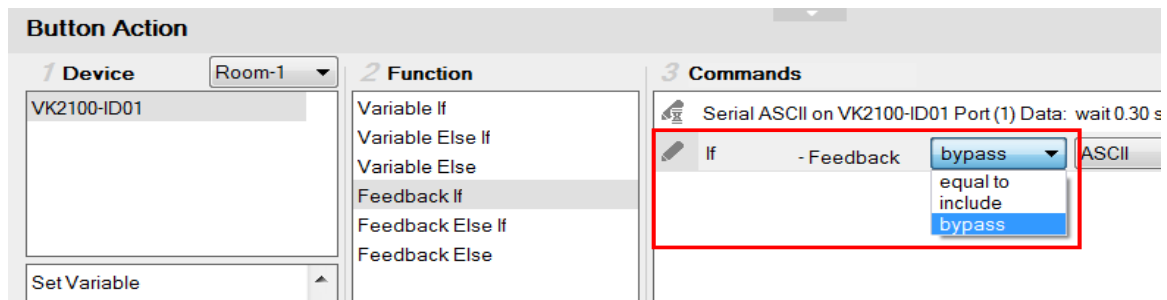
- **Description** (설명): 선택적으로 변수에 대한 추가 정보를 추가하십시오.
- 명령어 실행 유형을 선택하십시오.
 - ♦ **Execute commands with no conditions** (조건 없이 명령어 실행): 지정된 변수가 변경될때 명령어 (작동)을 실행합니다.
 - ♦ **Execute commands with the specified conditions** (지정 조건으로 명령어 실행): 변수가 일치할 때 해당 명령어 (작동)을 실행합니다.

2. Veiw (뷰어) 페이지에서, 버튼 개체를 생성하십시오.

3. 버튼 작동을 구성하십시오.

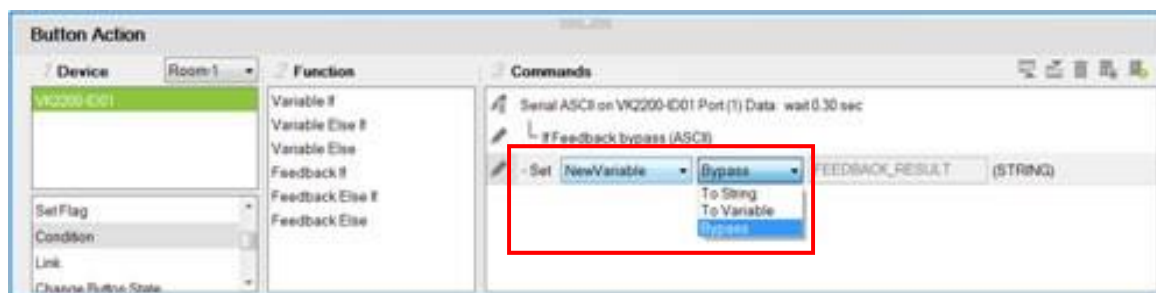
a) 수신 피드백의 명령어를 추가하십시오.

b) **Condition**을 선택한 후 사용자의 피드백 명령어 아래에 **Feedback If** 명령어를 드래그 앤 드롭 하십시오.



c) 피드백을 **bypass**로 설정하십시오.

4. 변수 명령어를 추가하십시오. 피드백을 저장할 변수를 선택한 다음 **Bypass**를 선택하십시오.



타이머

타이머 이벤트는 정의된 카운트다운 시간이 종료되는 즉시 장치 작업 시작에 사용됩니다. 지연 명령어와 장치 명령어의 조합과 달리 타이머 이벤트를 사용하는 이점은 연속 실행에서 다른 작업(명령)이 실행되는 동안 정의된 작업을 실행하여 시간을 절약할 수 있다는 것입니다.

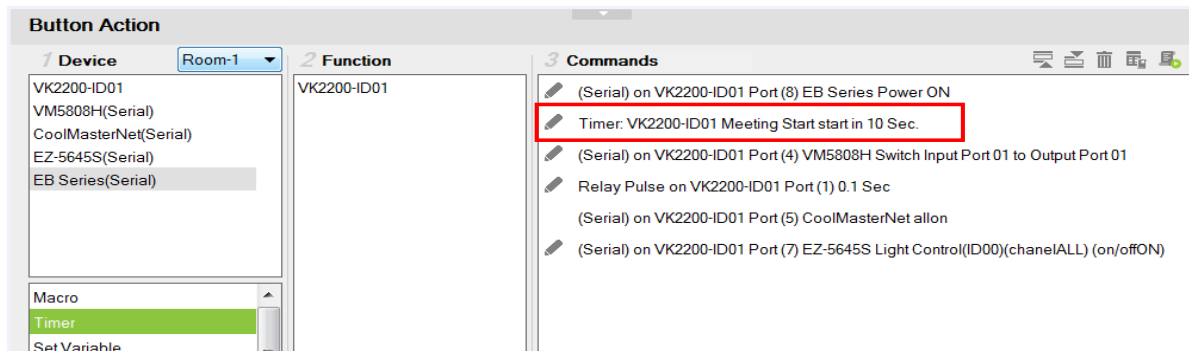
지정된 작업을 시작하는 것 외에도 뷰어에서 추가 컨트롤을 만들어 작업을 수동으로 다시 시작하거나 중지할 수도 있습니다. 예를 들면 회의 시작 버튼의 경우 트리거될 때 다음 일련의 작업 시작이 있습니다.

작동 순서	대상 장치	장치 작동	요구사항
1	프로젝터	프로젝터 전원 켜기	프로젝터 전원을 켜고 준비되기까지 8초가 소요됩니다.
2		프로젝터 스위치를 HDMI 소스로 설정	이 작동은 프로젝터 전원이 켜져있을 때만 시작 가능합니다.
2	ATEN 매트릭스 스위치	ATEN 매트릭스 스위치 (VM5808H)를 통해 디스플레이 1에 입력 1 표시	이 작동은 이전 작동과 독립적이며, 동시에 시작 가능합니다.
3	프로젝터 스크린	프로젝터 스크린 내림	-
4	에어컨	에어컨 전원 켜기	-
5	조명 시스템	조명 켜기	-

위의 작동 중, 작동 #2 (프로젝터의 소스 전환)는 다음과 같은 이유로 타이머 이벤트로 설계 가능합니다:

- ◆ 작동을 시작하기 전에 카운트다운 (8초)이 필요합니다.
- ◆ 작동 #2가 완료되지 않은 상태에서 나머지 작동을 시작할 수 있습니다.

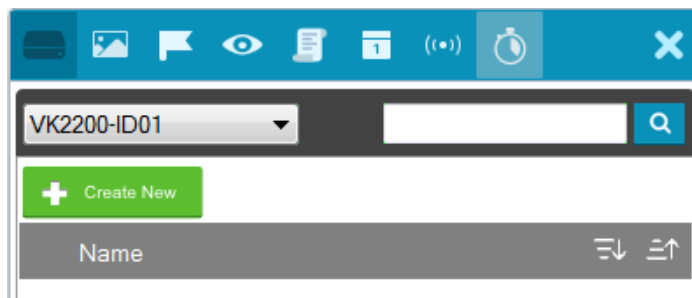
회의 시작 에 대한 구성 버튼은 아래와 같으며, 타이머 이벤트로 구성된 프로젝터 소스 전환이 포함되어 있습니다.



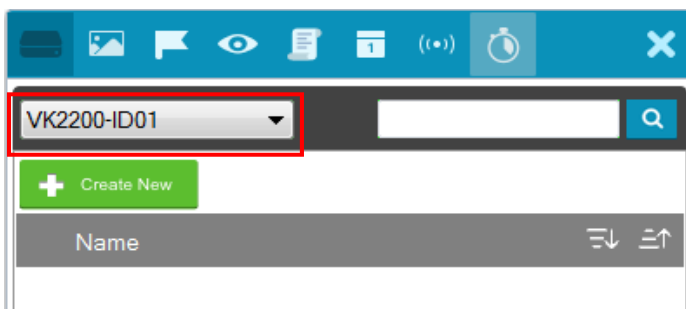
타이머 이벤트 구성

1. Library (라이브러리)에서 타이머를 생성하십시오.

- a) 구성기에서, **3. Design > 라이브러리**  로 이동한 다음, 팝업 창에서 타이머  를 클릭하십시오. 이 화면이 나타납니다.

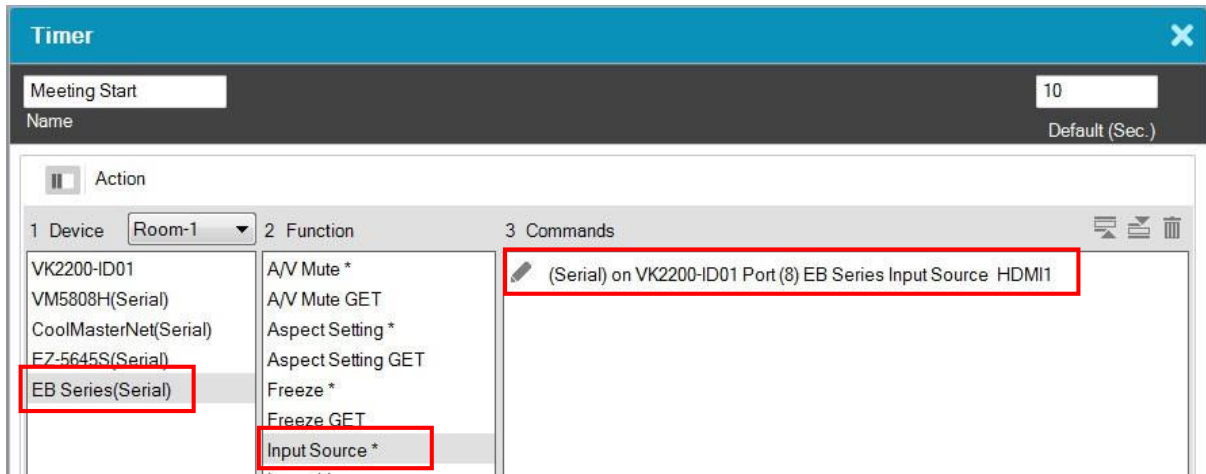



- b) 타이머 이벤트에 생성하려는 컨트롤러를 선택하십시오.



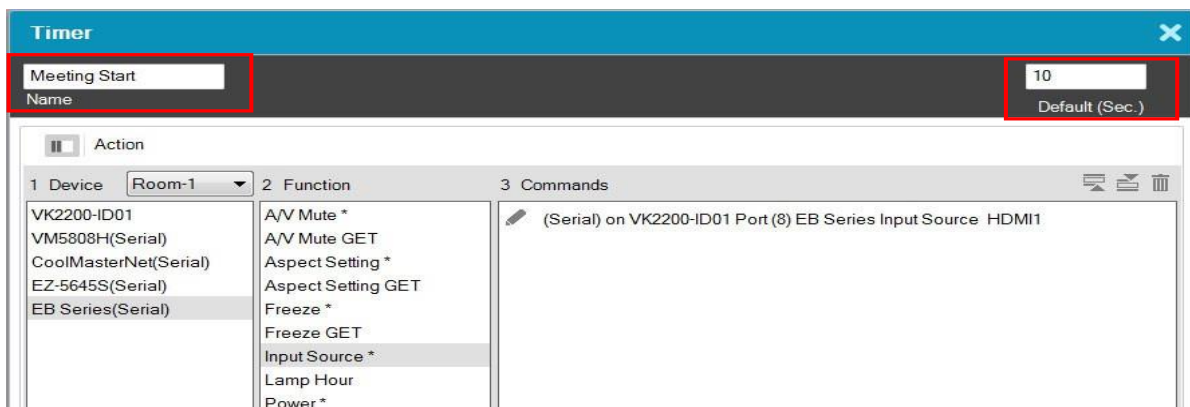
- c) **+ Create New** 를 클릭하십시오. 타이머 창이 나타납니다.
- d) 장치 작동 (명령어)을 추가하십시오. 명령어 (장치 작동)에 대한 자세한 내용은 164페이지 **버튼/슬라이더 바 작동 구성**을 참조하십시오. 예를 들어 프로젝터가 입력 소스를 HDMI로 전환하려면, Device (장치) 열에서 장치를 클릭한 다음, Function (기능) 열에서 입력 소스 명령어를 더블 클릭합니다.

추가된 명령어를 더블 클릭하여 입력 소스로 **HDMI**를 선택하십시오.



이 보기에서 추가된 작동 (명령어)만 보려면, 를 클릭하십시오.

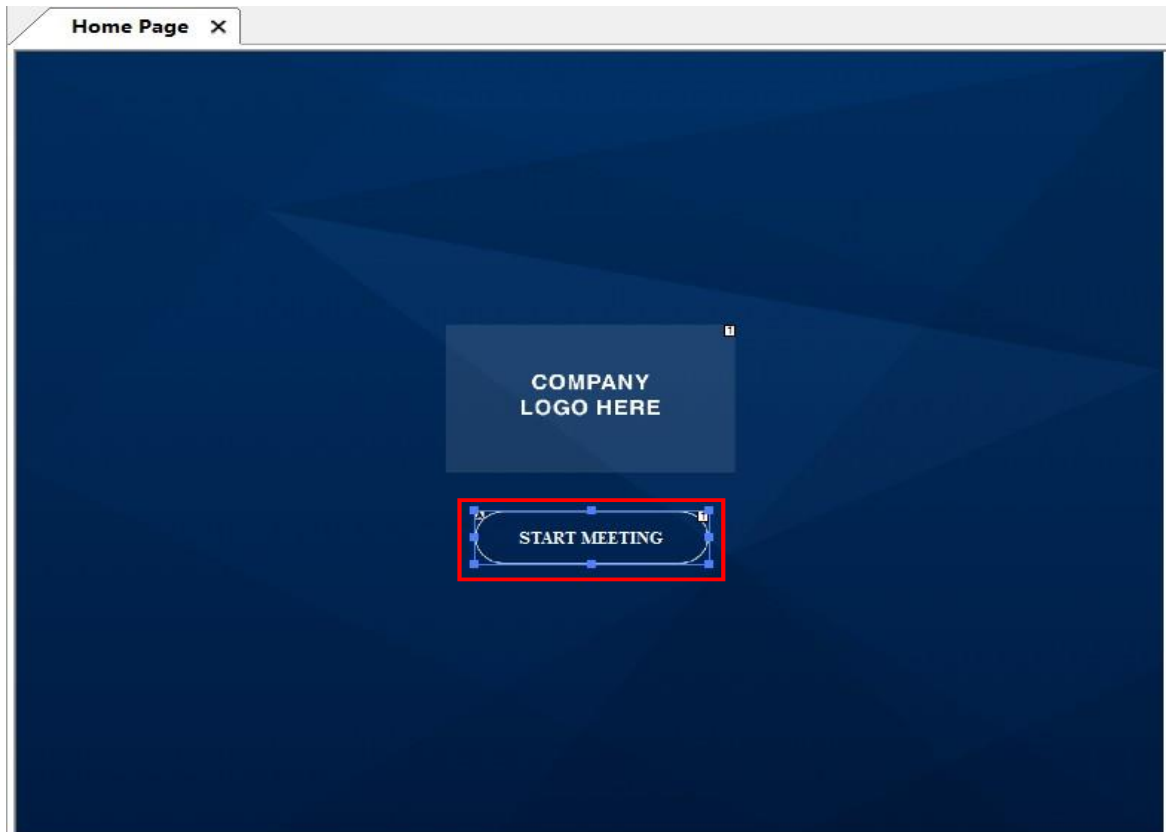
e) 타이머 이벤트 이름을 재지정하고 카운트다운 시간을 설정하십시오.



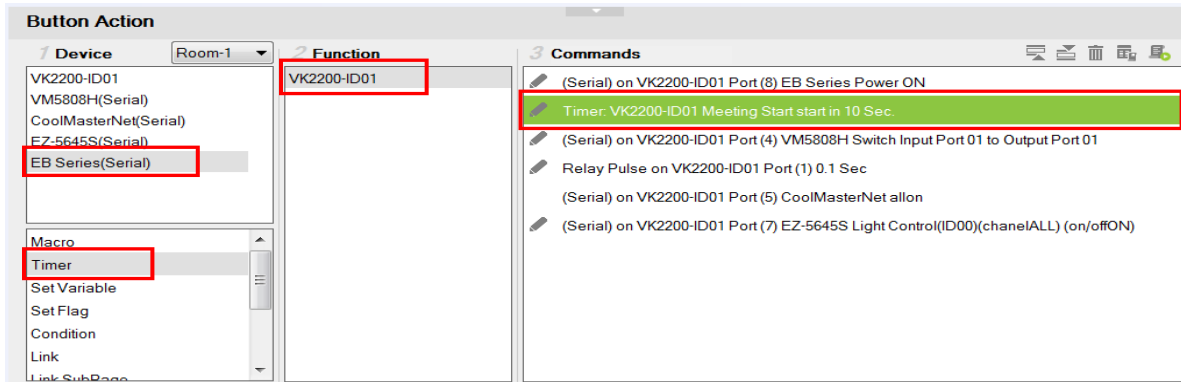
2. 요소 제어에 타이머를 적용하십시오 (예: 버튼 또는 사이드 바).

a) 대상 제어 요소를 클릭하십시오.

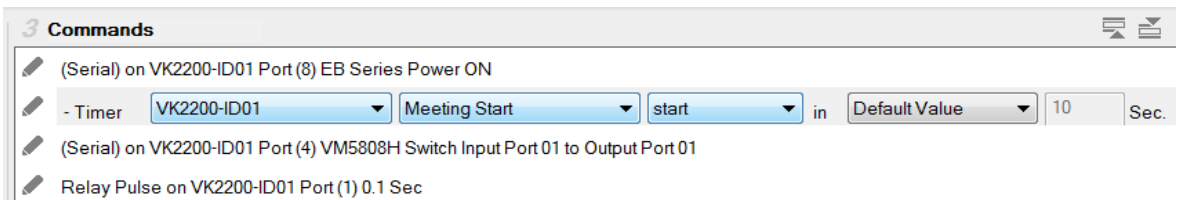
예시: 회의 시작 버튼



- b) Action (작동) 설정에서, (타이머 이벤트에 대한) 대상 장치를 클릭하고, **Timer** (타이머)를 클릭한 다음, 기능을 더블 클릭하여 타이머 이벤트를 추가하십시오.



- c) 타이머 구성을 위해, Commands (명령어) 열에 추가한 타이머를 더블 클릭한 다음 드롭다운 메뉴에서 선택하십시오.



다음 설정을 사용할 수 있습니다:

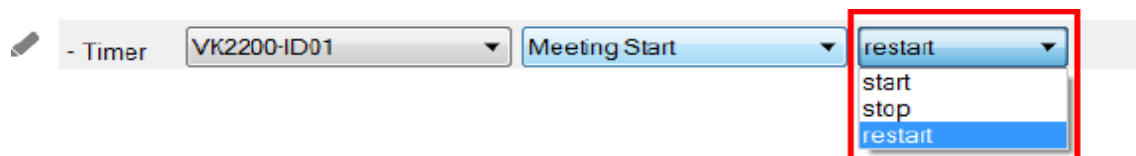
- ◆ 컨트롤러:
- ◆ 타이머: 현재 타이머를 라이브러리에 이미 생성된 다른 타이머로 변경합니다.
- ◆ 타이머 유형: 지정된 작동을 시작에서 중지 또는 다시 시작으로 작동을 변경할 수 있습니다.
- ◆ 카운트다운 시간

연관 제어가 트리거되면 타이머 작동이 카운트를 시작하며, 카운트다운 시간이 종료되면 작동이 시작됩니다.

3. (선택사항) 타이머 중지 또는 재시작에 대해 다른 제어 (예: 버튼)를 생성하십시오.

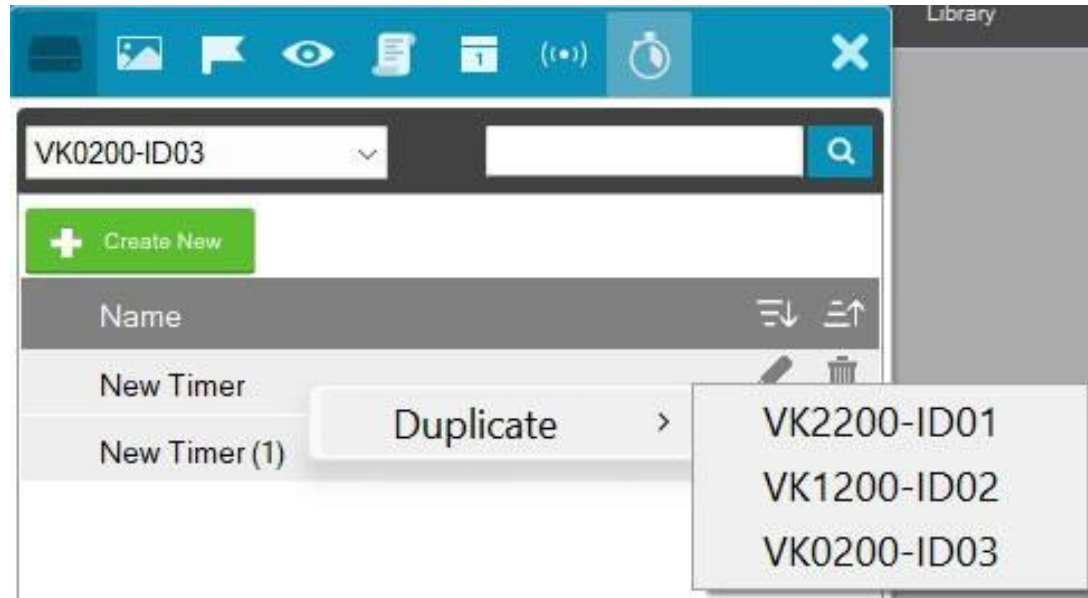
- a) 뷰어 페이지에 컨트롤 요소를 추가하십시오.

- b) 제어 요소를 클릭하고 1단계에서 생성한 타이머 이벤트를 추가하고 명령어를 더블 클릭하여 드롭다운 목록에서 **Restart** (다시 시작) 또는 **Stop** (중지)를 선택합니다.



생성한 타이머 복제

생성한 타이머를 다른 컨트롤러에 복제하려면, **Duplicate** (복제) 위에 마우스를 올린 후 오른쪽을 클릭한 다음 대상 컨트롤러를 선택하십시오.



Unizon™을 통한 중앙 집중식 모니터링 및 제어

개요

Unizon™

Unizon™은 ATEN 및 타사 장치를 포함한 독립형 ATEN 비디오 매트릭스 및 ATEN 컨트롤러 관리 A/V 장치의 중앙 집중 모니터링 및 제어를 위한 서버 기반 소프트웨어입니다. 한 대의 ATEN 컨트롤 시스템으로 최대 2개의 Unizon™ 서버에서 관리할 수 있습니다. Unizon™을 사용하려면 라이선스가 필요합니다. 자세한 내용은 ATEN Unizon™ 사용자 설명서를 참조하십시오.

Unizon™을 통해 ATEN 컨트롤러가 관리하는 장치 모니터링

ATEN 컨트롤러로 관리되는 A/V 장치가 Unizon™에 추가되면 Unizon™ 플랫폼에서 다음 정보를 사용할 수 있습니다:

- ◆ Unizon™과의 연결 상태
- ◆ 현재 IP 주소
- ◆ 펌웨어 버전
- ◆ 라이선스 사용 (ATEN 컨트롤러에만 적용 가능)

Unizon™을 통해 모니터링할 파라미터를 만들 수도 있습니다. 예를 들어, 프로젝터 램프에 사용된 총 시간을 모니터링하여 누적된 램프 시간이 지정된 수에 도달했을 때 사전에 교체를 준비할 수 있습니다. 설정 세부 사항은 235페이지 *모니터링 항목 생성*을 참조하십시오.

Unizon™을 통해 ATEN 컨트롤러가 관리하는 장치 제어

Unizon™을 통해 ATEN 컨트롤러로 관리되는 장치 (예: 디스플레이에서 비디오 소스 전환, 해상도 설정 변경 등)를 컨트롤러 프로젝트 파일에 컨트롤 항목을 생성하여 원격으로 작동할 수 있습니다. 설정 세부 사항은 238페이지 *컨트롤 항목 생성*을 참조하십시오.

Unizon™을 통해 모니터링 및 제어 활성화

Unizon™을 통해 컨트롤러 관리 장치의 모니터링 및 컨트롤을 활성화하려면 아래 단계를 수행하십시오.

1. 컨트롤러 프로그래밍 도구에서 Unizon™을 통한 관리를 허용할 장치를 선택하십시오.

a) 대상 프로젝트를 열고 **Device** (장치) 탭으로 이동하십시오.

b) Unizon 열에서 Unizon™을 통해 원격 관리할 장치를 선택하십시오. 예시:

VK2100-ID01 x					
Device Configuration					
VK2100-ID01					
Type	Device	Mode	Room	Unizon ⓘ	
Serial 1	VM0808H	RS232	Room-1	<input checked="" type="checkbox"/>	
Serial 2	VM1616T	RS232	Room-1	<input checked="" type="checkbox"/>	
Serial 3	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>	
Serial 4	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>	
Serial 5	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>	
Serial 6	None	RS232	Room-1	<input type="checkbox"/>	
I/O 1	Switch	Output	Room-1	<input type="checkbox"/>	
I/O 2	None	Output	Room-1	<input type="checkbox"/>	
I/O 3	None	Output	Room-1	<input type="checkbox"/>	
I/O 4	None	Output	Room-1	<input type="checkbox"/>	
IR 1	VS481A	IR	Room-1	<input type="checkbox"/>	
IR 2	None	IR	Room-1	<input type="checkbox"/>	
IR 3	None	IR	Room-1	<input type="checkbox"/>	
IR 4	None	IR	Room-1	<input type="checkbox"/>	
Relay 1	Switch-1		Room-1	<input type="checkbox"/>	
Relay 2	None		Room-1	<input type="checkbox"/>	
Relay 3	None		Room-1	<input type="checkbox"/>	
Relay 4	None		Room-1	<input type="checkbox"/>	
Ethernet 1	VE8950	TELNET	Room-1	<input checked="" type="checkbox"/>	
Ethernet 2	VE8900	TELNET	Room-1	<input type="checkbox"/>	
Ethernet 3	B96	ONVIF	Room-1	<input type="checkbox"/>	

2. (선택사항) 모니터링 또는 컨트롤을 위한 파라미터를 생성합니다. 자세한 단계는 아래를 참조하십시오.

♦ 229페이지 *모니터링 항목 생성*

♦ 232페이지 *컨트롤 항목 생성*

3. 프로젝트를 컨트롤러에 업로드 하십시오.

4. Unizon™의 웹 인터페이스에서 컨트롤러를 추가하십시오. 자세한 내용은 *ATEN Unizon™ 사용자 설명서*를 참조하십시오.

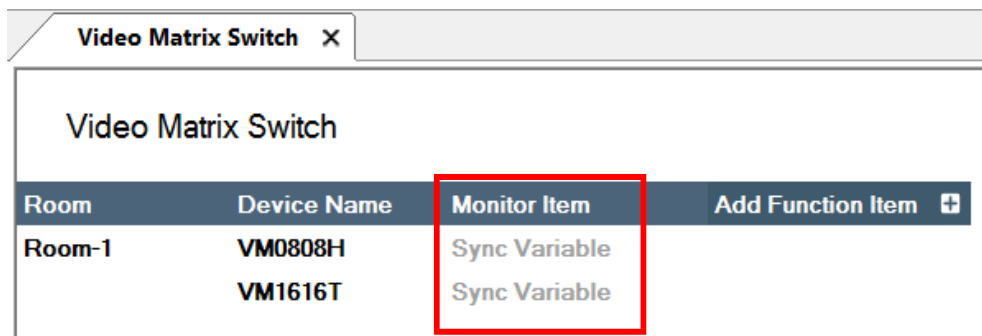
모니터링 항목 생성

1. 프로젝트 파일을 열고 **Design** > **Unizon**으로 이동한 다음 대상 장치의 장치 범주를 클릭하여 환경 구성 페이지를 여십시오.

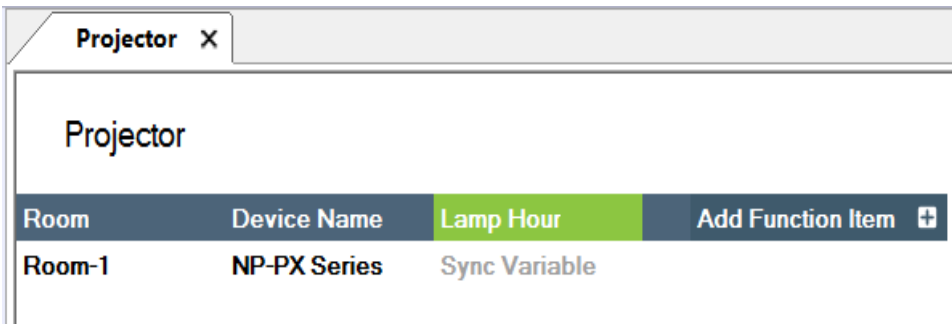
예: 써드파티 프로젝터에 모니터링 항목을 추가하려면 **Projector** (프로젝터)를 클릭하십시오.



2. 환경 구성 페이지에서 **Add Function Item** (+) 을 클릭한 다음 팝업 대화 상자에서 **Add Monitor Item** (모니터 항목 추가)을 선택하면 새 모니터링 항목이 추가됩니다.



3. **Monitor Item**을 더블 클릭하여 파라미터의 이름을 변경하십시오.



4. 파라미터 값을 저장할 변수를 만들고 선택사항으로 경고 설정을 구성하십시오.

예: 누적된 램프 시간을 저장하는 변수를 만들고 특정 숫자로 경고를 설정합니다.

- a) 방금 생성한 모니터링 항목 아래에서 **Sync Variable** (변수 동기화)를 클릭합니다. 속성 패널이 오른쪽에 나타납니다.

- b) 속성 패널에서 **Set Sync Condition** (동기화 조건 설정)을 클릭하십시오. 편집 동기화 조건 대화 상자가 나타납니다.
- c) 일반 탭에서 첫 번째 드롭다운 메뉴를 클릭하고 **Create Variable** (변수 생성)를 선택하여 변수를 생성합니다. 변수 생성에 대한 자세한 내용은 218페이지 변수를 참조하십시오.
- d) 일반 탭에서 방금 생성한 변수를 선택하고 관련 설정을 구성하십시오. 예:

Edit Sync Condition [X]

General Monitoring

Step 1

Select synchronized variables.

Use LampHour

Step 2

Variable display

Select expression Raw Data

Step 3

Edit label unit style hr Ex: %, dB, ...

[Show More](#) Save Cancel

e) 선택적으로 모니터 항목에 대한 경고를 설정하십시오. 예:

The screenshot shows the 'Edit Sync Condition' dialog box with the 'Monitoring' tab selected. The dialog is divided into two steps. Step 1 contains a checked checkbox for 'Set alert levels'. Step 2, titled 'Edit Sync Condition', lists two alert levels: 'Moderate alert' (yellow dot) and 'Critical alert' (red dot). Each alert level has a dropdown menu showing 'IV', a text input field with a value (2000 for Moderate, 2200 for Critical), and an 'Add Condition' button. At the bottom left is a 'Show More' link with a question mark icon. At the bottom right are 'Save' and 'Cancel' buttons.

Edit Sync Condition [X]

General | **Monitoring**

Step 1

☒ Set alert levels

Step 2

Edit Sync Condition

Moderate alert [IV] 2000 [Add Condition]

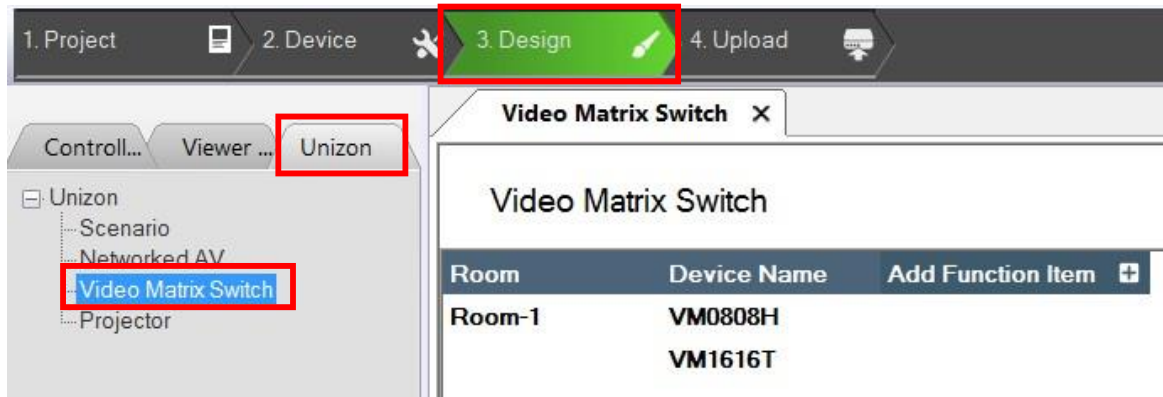
Critical alert [IV] 2200 [Add Condition]

[? Show More](#) [Save] [Cancel]

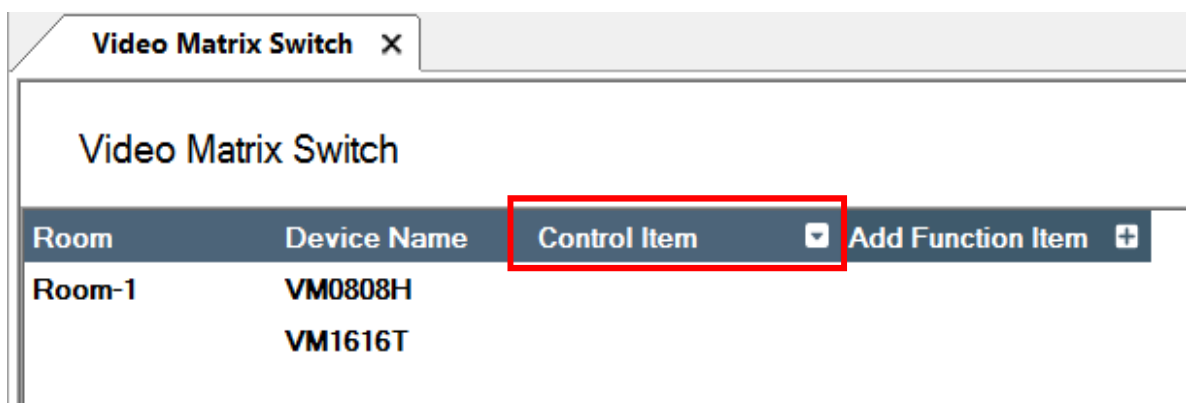
제어 항목 생성

1. 프로젝트 파일을 열고 **Design** > **Unizon**으로 이동한 다음 대상 장치의 장치 범주를 클릭하여 환경 구성 페이지를 여십시오.

예: **Video Matrix Switch** (비디오 매트릭스 스위치)를 클릭하여 비디오 매트릭스 제어 항목을 추가하십시오.

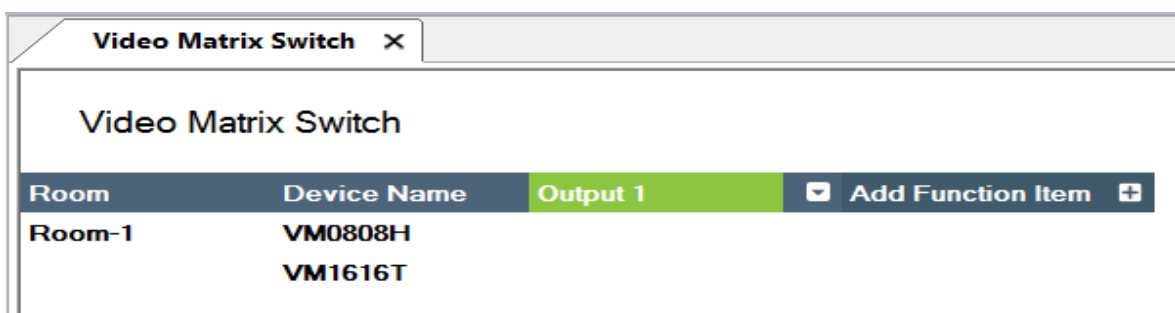


2. 환경 구성 페이지에서 **Add Function Item** (+) 버튼을 클릭한 다음 팝업 대화 상자에서 **Add Control Item** (제어 항목 추가)을 선택하십시오. 새 컨트롤 항목이 추가됩니다.




3. **Control Item**을 더블 클릭하여 파라미터의 이름을 변경하십시오.

예: Output 1으로 이름 변경.



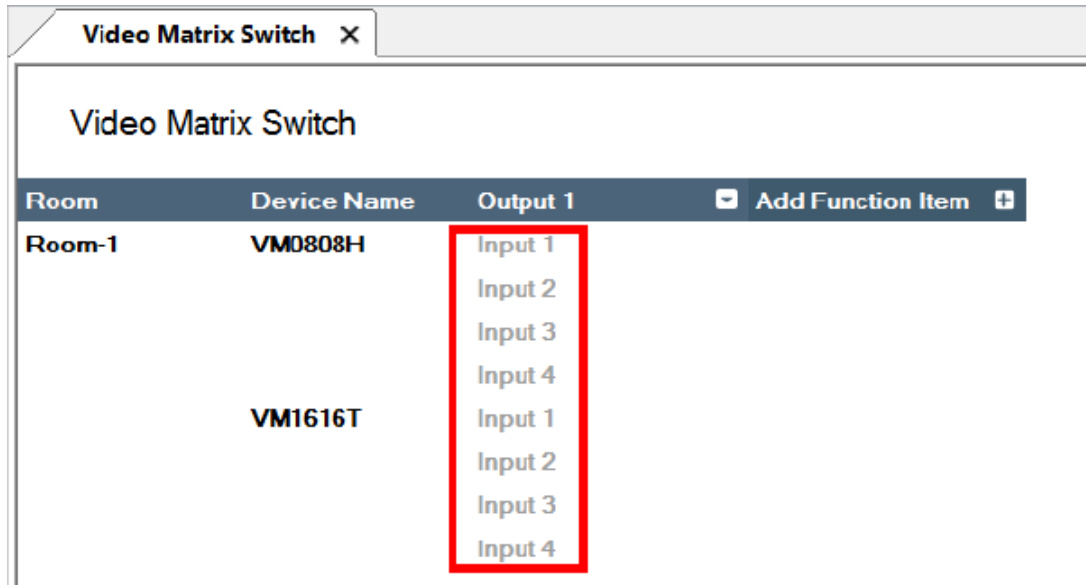
4. 이 항목에 제어 선택사항을 추가 및 구성하십시오.

예: output 1에서 소스 전환에 대한 선택사항으로 입력 1~4를 생성하십시오.

a) 를 클릭하십시오.

b) 팝업 대화 상자에서 컨트롤 선택사항의 이름을 입력하고 **Create** (생성)를 클릭합니다. 필요에 따라 모든 컨트롤 선택사항을 생성하십시오.

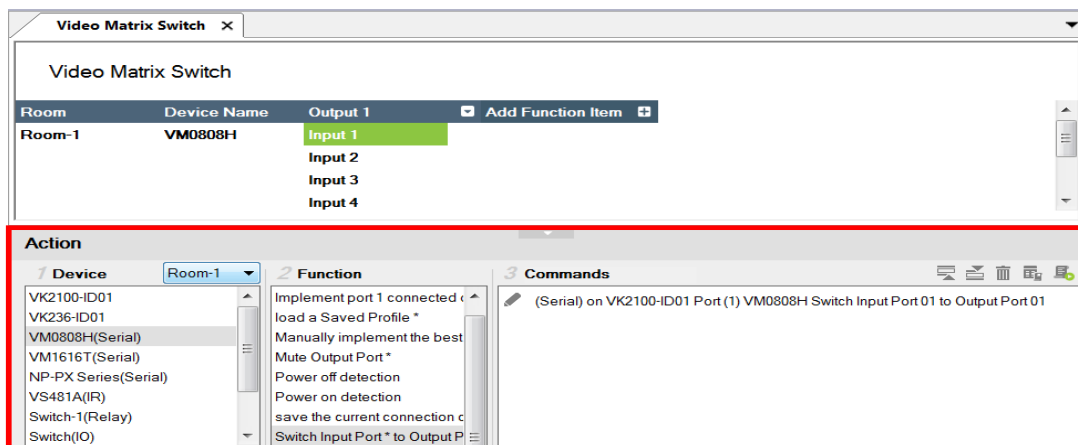
예: **Input 1**을 입력하고 **Create**를 클릭합니다. Input 2, 3, 4를 추가하십시오.



c) **Input 1**을 클릭하고 Action 패널에서 작동을 추가하십시오. 각 컨트롤 작동을 구성하십시오.

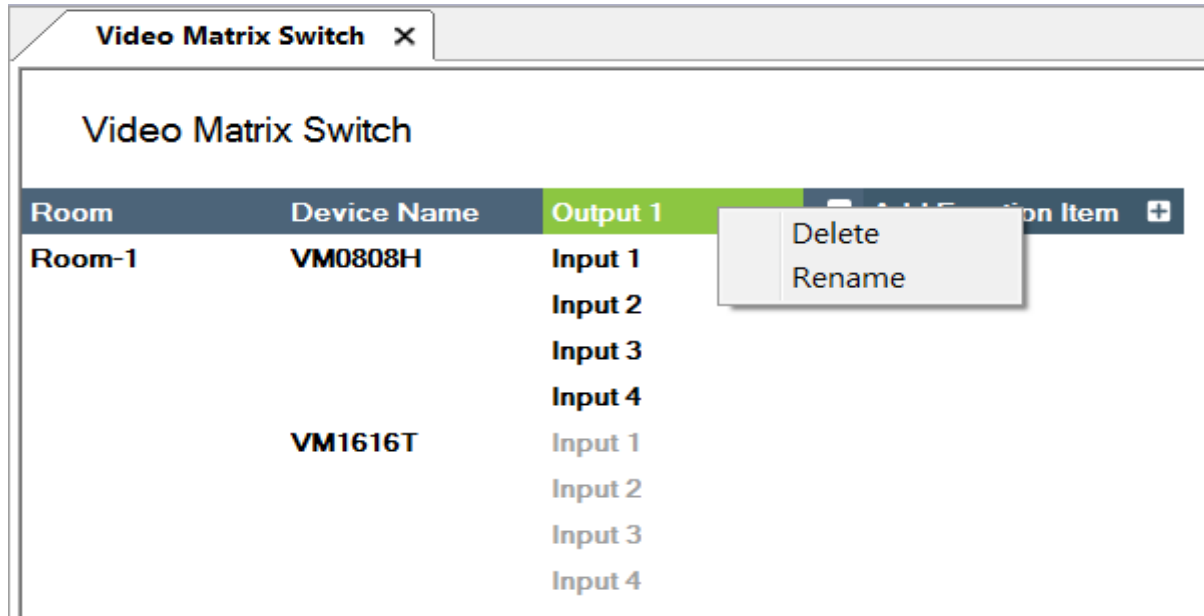
주의:

- 목록의 모든 장치에 대해 동일한 항목이 생성됩니다. 컨트롤 작동이 적용되지 않으면 이 단계를 건너 뛰십시오.
- 컨트롤 작동 구성에 대한 자세한 내용은 164페이지 *버튼/슬라이더 바 작동 구성*을 참조하십시오.



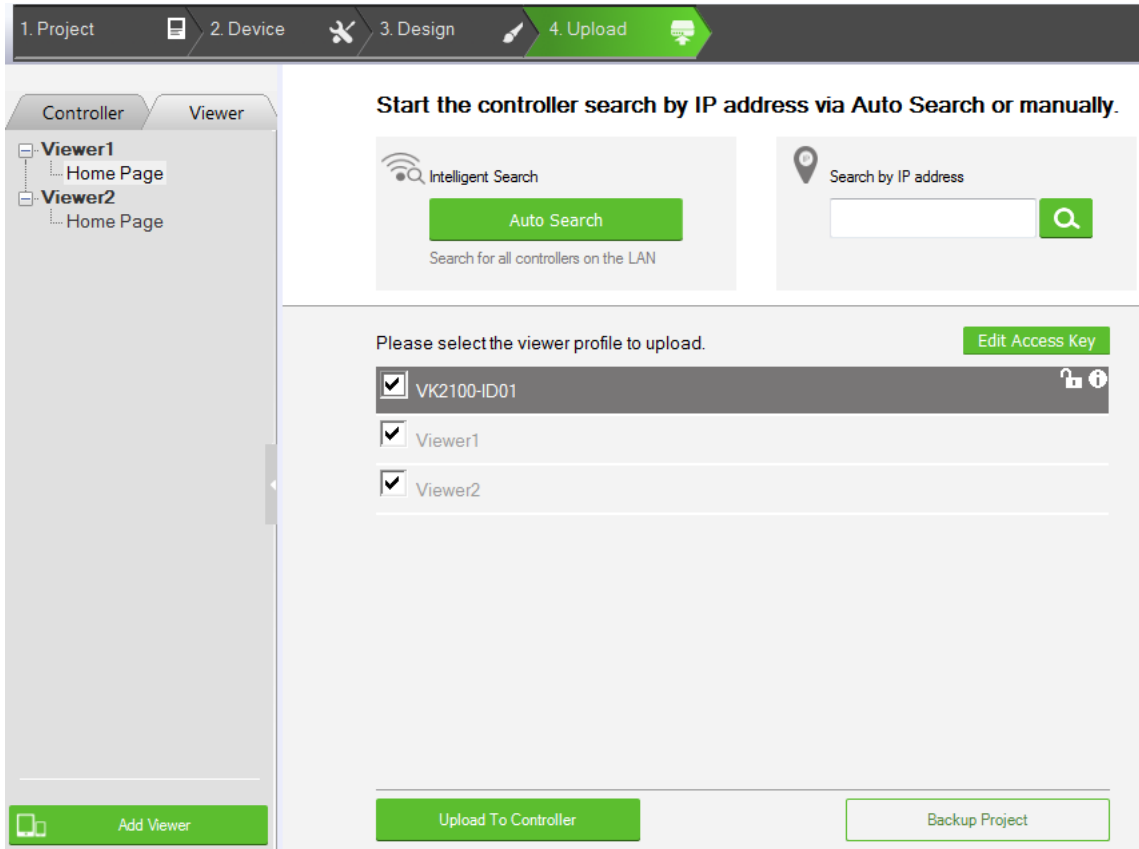
모니터링 / 제어 항목 제거

모니터링 또는 제어 항목을 제거하려면, 제목을 마우스 오른쪽 클릭한 다음 **Delete** (삭제)를 선택하십시오.



업로드 탭

업로드 페이지에서 뷰어를 업로드 하거나 컨트롤러에 프로젝트를 백업 할 수 있습니다.



프로젝트와 해당 뷰어를 컨트롤러에 백업 하려면:

1. 구성된 뷰어를 저장하고자 하는 ATEN 컨트롤러를 검색합니다.
 - ◆ Auto Search (자동 검색): 구성기와 동일한 LAN에서 컨트롤러를 검색합니다.
 - ◆ Search by IP address (IP 주소로 검색): 기능을 사용해 다른 LAN에 있는 구성기를 구성기로 검색합니다.





2. 선택한 컨트롤러 및 뷰어를 확인하고 필요한 경우 선택 사항을 구성하십시오.

- ◆ 컨트롤러가 검은 색으로 강조 표시됨: 네트워크에서 발견된 컨트롤러이며 ID가 이 프로젝트 파일에서 지정한 것과 일치합니다. 컨트롤러용으로 생성된 뷰어는 이 항목 아래에 나열됩니다.
- ◆ 컨트롤러가 회색으로 강조 표시됨: 네트워크에도 존재하지만 이 프로젝트 파일에 지정된 컨트롤러 ID와 일치하지 않는 컨트롤러입니다.

3. 선택적으로 다음을 클릭해 비밀번호 인증 설정을 구성하십시오.

주의: 보안상 이유로, ATEN 컨트롤러의 액세스 키는 컨트롤러 기능에 액세스 되기 전 최소한 한 번 수정되어야 합니다. 액세스 키를 수정하지 않은 경우 업로드가 실행되지 않습니다. 이 문제를 해결하려면 컨트롤러의 웹 인터페이스 로그인한 다음 화면 프롬프트를 따라 액세스 키를 수정하십시오.


- ◆ **Edit Access Key** (액세스 키 편집): 뷰어를 컨트롤러에 업로드 하기 위해 입력한 액세스 키를 편집하고 모바일 장치에서 뷰어를 다운로드 하려면 클릭하십시오.

- ◆ **주의:** 유효한 접속 키에는 알파벳 대문자, 소문자 알파벳 또는 숫자만 포함되어야 합니다.
- ◆  : 뷰어를 컨트롤러에 업로드 하고 모바일 장치에서 뷰어를 다운로드 하려면 액세스 키가 필요합니다.
- ◆  : 뷰어를 컨트롤러에 업로드 하고 모바일 장치에서 뷰어를 다운로드 하는데 액세스 키가 필요하지 않습니다.
- ◆   : 컨트롤러의 웹 인터페이스 (대시보드)에서 액세스 키가 변경되었습니다. 잠금 상태를 변경하려면, 아이콘을 클릭한 다음 새 액세스 키를 입력하여 계속합니다.

4. Upload to Controller (컨트롤러 업로드)를 클릭하십시오.

주의: 기본적으로 프로젝트 파일은 선택한 뷰어와 함께 업로드 됩니다. 선택한 뷰어만 업로드 하려면 **Also upload project file** (프로젝트 파일도 업로드)를 클릭해 기능을 비활성화 하십시오.

컨트롤러 정보 보기

 를 클릭하여 컨트롤러의 정보를 확인하십시오.

- ◆ **IP Address** (IP 주소): IP주소를 표시합니다.
- ◆ **MAC Address** (MAC 주소): MAC 주소를 표시합니다.
- ◆ **License** (라이선스): 사용 가능한 및 사용중인 라이선스 수를 표시합니다.
 - ◆ **Select License** (라이선스 선택): 새 라이선스 파일을 로드 할 수 있습니다.
 - ◆ **Reset License** (라이선스 리셋): 모바일 장치를 사용해 사용중인 모든 라이선스를 재설정 합니다. 이것은 컨트롤 박스로의 모든 모바일 장치 연결을 끊습니다.
- ◆ **Firmware Version** (펌웨어 버전): 펌웨어 버전을 표시합니다.
- ◆ **Select Firmware** (펌웨어 선택): 펌웨어를 업그레이드 하기 위해 펌웨어 업그레이드 파일을 로드할 수 있습니다.
- ◆ **Capacity** (용량): 뷰어 업로드에 사용할 수 있는 공간 크기를 표시합니다.
- ◆ **Viewers** (뷰어): 현재 컨트롤 박스에 저장된 뷰어를 나열합니다.
 - ◆ **Remove Viewer** (뷰어 제거): 휴지통 아이콘을 클릭하여 컨트롤 박스에 저장된 뷰어를 제거 합니다.
- ◆ **Project** (프로젝트): 현재 컨트롤러에 저장된 프로젝트 파일을 나열합니다.

이 페이지는 빈 페이지 입니다.

Chapter 5

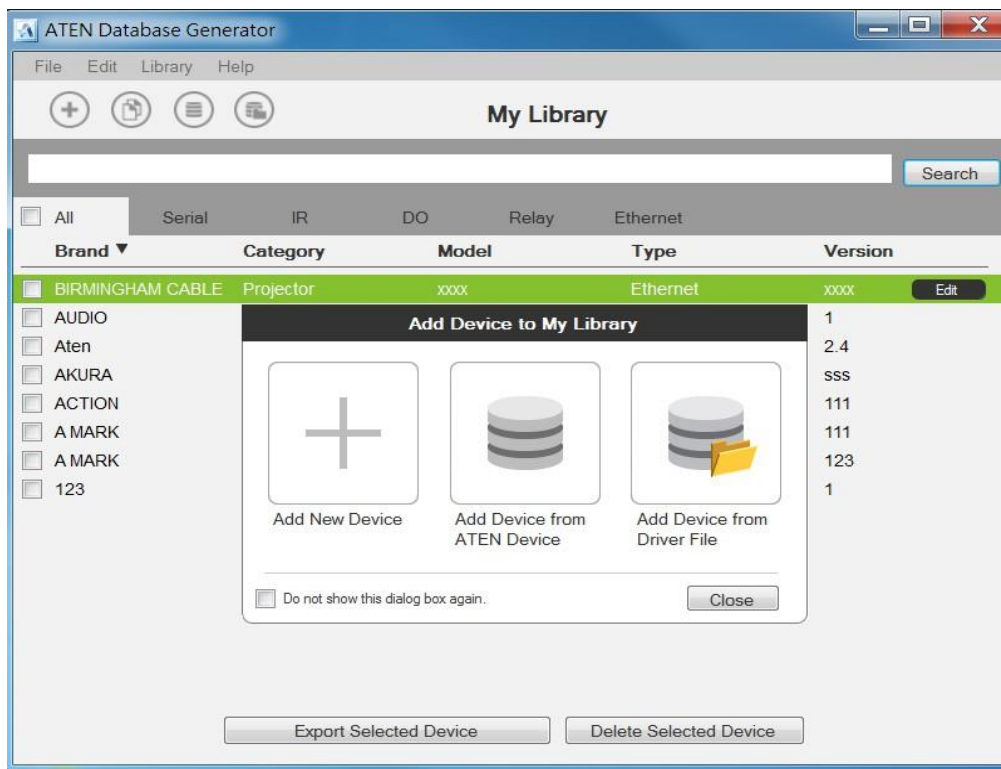
ATEN 데이터베이스 생성기

개요

ATEN 데이터베이스 생성기는 ATEN 컨트롤 시스템에 의해 관리되는 작동 장치에 대한 명령어를 설정 및 저장하고 뷰어를 구성할 때 재사용 가능한 저장소입니다.

데이터베이스 생성기 액세스

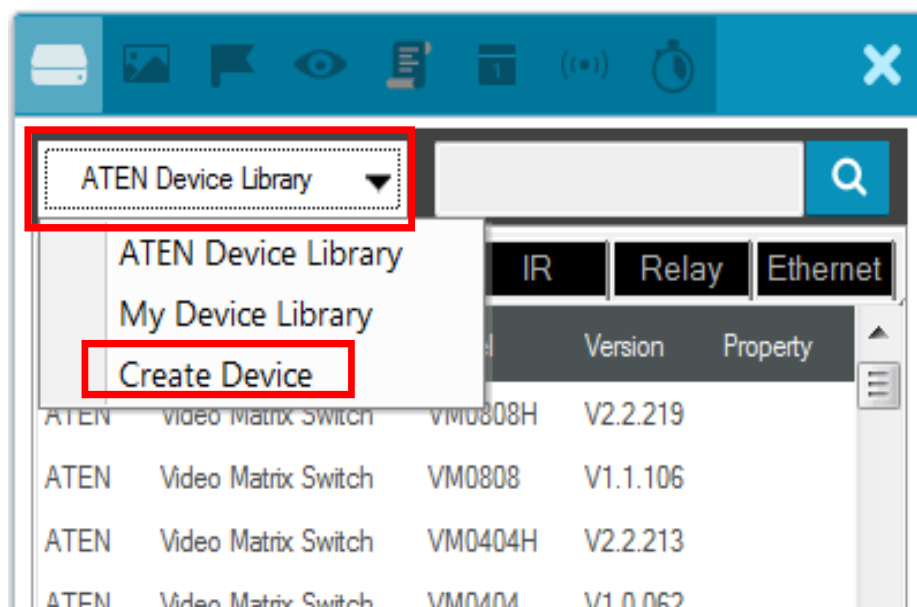
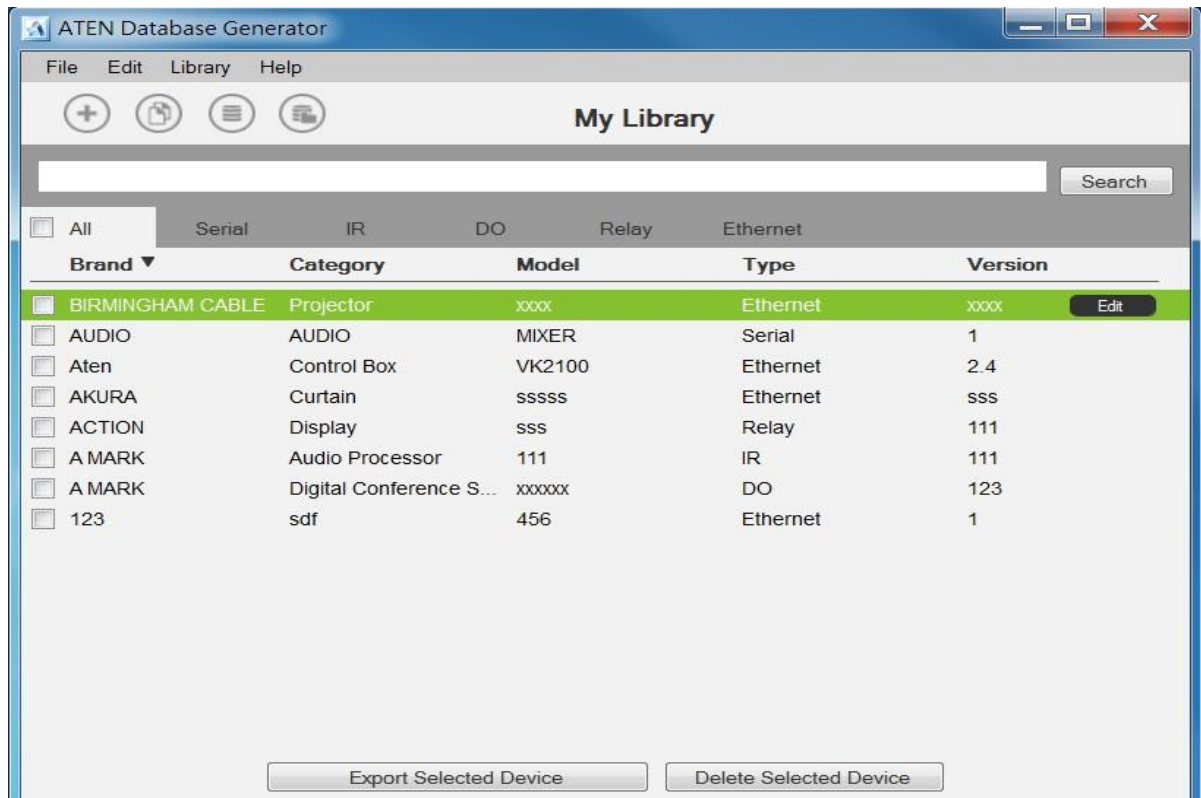
ATEN 구성기에서, **Tools** (도구) > **Database Generator** (데이터베이스 생성기)로 이동합니다. 처음으로 데이터베이스 제너레이터에 접속하는 경우 Add Device to My Library (내 라이브러리에 장치 추가) 대화 상자가 열린 상태로 다음 창이 나타납니다.



메뉴	설명
Add New Device (새 장치 추가)	내 라이브러리에 추가할 커스터마이징 하드웨어 장치를 구성합니다.
Add Device from ATEN Library (ATEN 라이브러리에서 장치 추가)	ATEN 장치 라이브러리에서 내 라이브러리로 장치를 추가합니다.
Add Device from another Library (기타 라이브러리에서 장치 추가)	데이터베이스 파일 (*.vkd)에서 내 라이브러리로 장치를 추가합니다.
Check Box (체크 박스)	<i>Do not show this dialog again (이 대화상자를 다시 보지 않음)</i> 을 클릭하면 데이터베이스 생성기를 열 때 대화상자를 표시하지 않습니다. 즐겨찾기 메뉴 선택사항을 사용하여 대화창을 다시 표시합니다.
Close (닫기)	Close (닫기) 버튼을 클릭해 대화창을 닫습니다.
Add New Device (새 장치 추가)	내 라이브러리에 커스텀 하드웨어 장치 추가를 구성합니다.

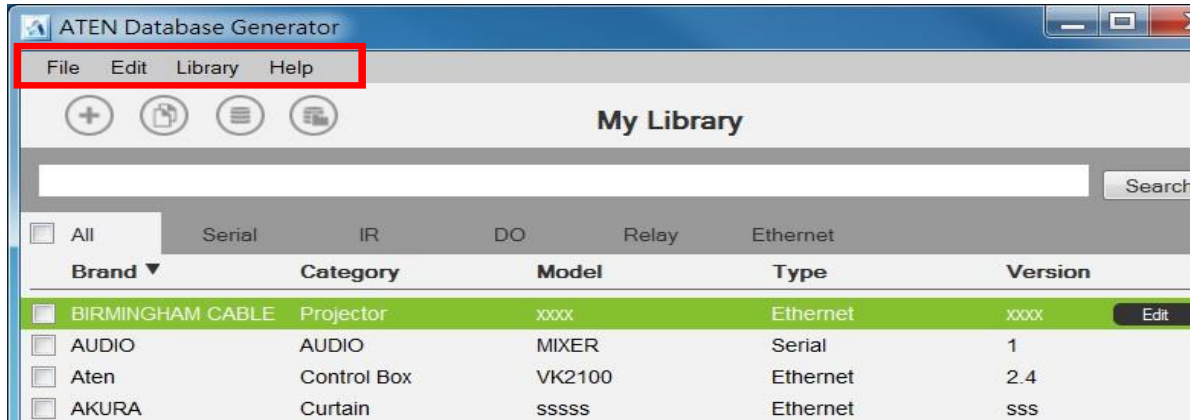
내 라이브러리

내 라이브러리는 컨트롤러에서 포트 구성을 위해 선택할 수 있는 커스터마이징 하드웨어 장치를 생성할 수 있습니다. **My Library**는 생성, 편집 및 데이터베이스 생성기를 사용해 편집한 모든 하드웨어 장치를 나열합니다. ATEN 라이브러리에서 새 하드웨어 장치를 생성하거나 기존 장치를 추가할 수 있습니다 (270페이지). 이 장치는 **My Device Library** (내 장치 라이브러리)에서 선택해 사용할 수 있습니다.



기능 탭

내 라이브러리 창 상단 방향의 기능 탭에서 추가 기능에 액세스 할 수 있습니다. 아래 표에서 각 기능을 참조하십시오.

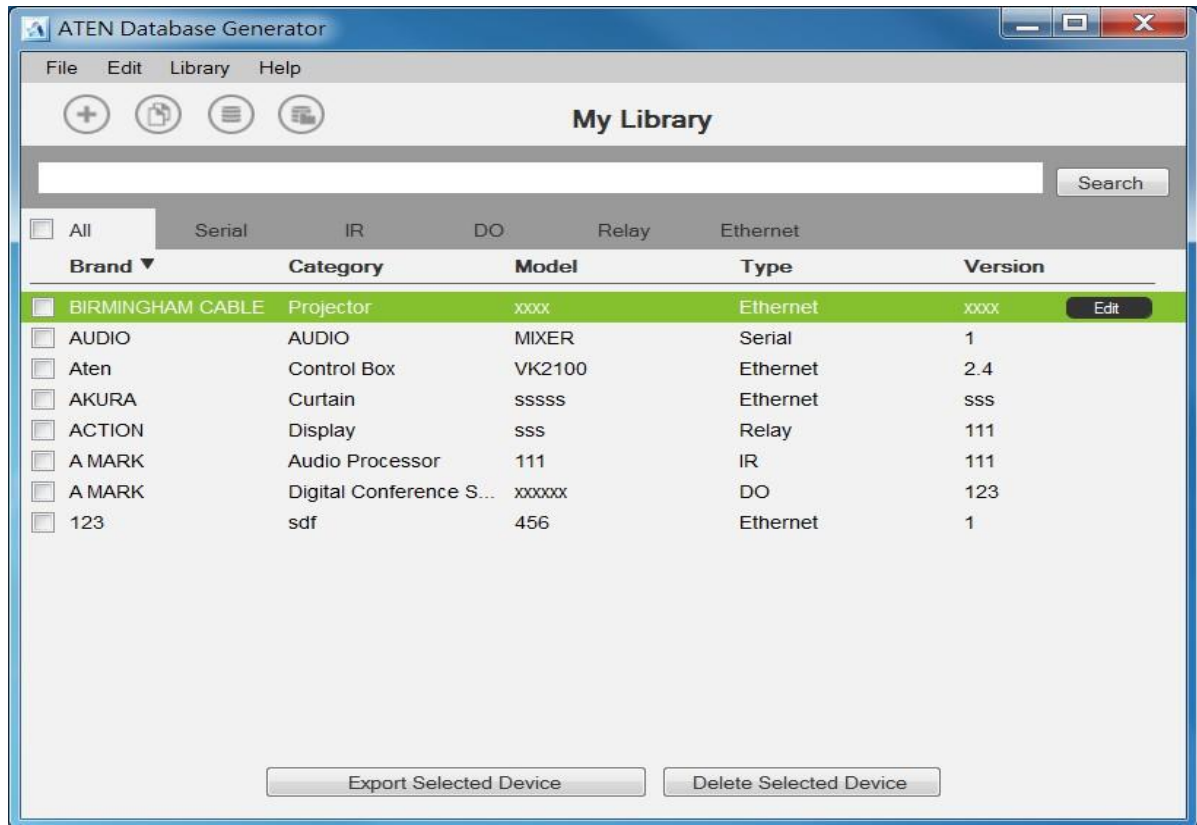


탭	설명
File (파일)	<p><i>File</i> 메뉴는 다음 선택사항을 제공합니다:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Add New Device (새 장치 추가): 장치 라이브러리에 추가할 커스터마이징 하드웨어 장치를 구성합니다. ♦ Add Device from ATEN Library (ATEN 라이브러리에서 장치 추가): ATEN 장치 라이브러리에서 내 라이브러리 장치를 추가합니다. ♦ Add Device from another Library (다른 라이브러리에서 장치 추가): 데이터베이스 파일 (*.vkd)에서 내 라이브러리로 장치를 추가합니다. ♦ Export My Library (내 라이브러리 내보내기): 내 라이브러리를 나중에 가져올 수 있는 데이터베이스 파일(*.vkd)로 저장합니다. ♦ Export Selected Device (선택한 라이브러리 내보내기): 선택한 장치를 나중에 가져올 수 있는 데이터베이스 파일(*.vkd)로 저장합니다. ♦ Controller Connection (컨트롤러 연결): 컨트롤 박스를 검색하여 연결을 테스트 하거나 IR 포트에 학습 모드를 구동합니다. ♦ Quit (나가기): 프로그램을 종료합니다.

탭	설명
Edit (편집)	<p><i>Edit</i> 메뉴는 다음 선택사항을 제공합니다:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Delete: 데이터베이스에서 선택한 장치를 삭제합니다. ♦ Duplicate: 선택한 장치를 복사하고 확장자가 "-Copy"인 라이브러리에 추가합니다. ♦ Preferences: 다음 선택사항을 제공합니다: <ul style="list-style-type: none"> ♦ <i>Set the Language (언어 설정)</i> ♦ <i>Add Device dialog on startup (시작 시 추가 장치 대화상자) 표시</i> ♦ <i>IR Learning tips (IR 학습 팁) 표시</i> ♦ <i>IR Learning Timeout (IR 학습 시간 초과) 설정</i> - IR 학습 중지 전 IR 장치로 연결을 시도할 시간을 설정합니다.
Library (라이브러리)	<p>장치를 선택하고 내 라이브러리를 편집 또는 추가를 위해 열 수 있는 라이브러리 목록을 제공합니다. 여기에 나열된 라이브러리는 <i>Add Device from another Library</i> (다른 라이브러리에서 장치 추가)를 데이터베이스를 선택할 때 나타납니다.</p>
Help (도움말)	<p>지원 및 소프트웨어 버전 정보를 제공합니다.</p>

내 라이브러리 창에서 제어

새로운 하드웨어 장치를 생성하거나 ATEN 장치 라이브러리 (263페이지)에서 기존 장치를 추가하거나 드라이버 파일을 가져올 수 있습니다. 체크 박스를 사용하여 개별 장치를 선택하거나 **All** (전체)를 사용하여 전체 목록을 선택하십시오.



클릭하여 새 커스터마이징 장치를 데이터베이스에 저장합니다.



장치를 선택하고 이 아이콘을 클릭해 복사본을 생성합니다.



클릭하여 ATEN 라이브러리에서 장치를 추가 및 편집합니다.



클릭하여 드라이버 파일에서 장치를 추가합니다.

EDIT

장치를 선택하고 **Edit** (편집)을 클릭해 설정을 변경합니다.

Search

문자열을 입력한 다음 **Search** (검색)를 클릭해 장치를 찾습니다.

- ♦ **All** (전체), **Serial** (시리얼), **IR, DO, Relay** (릴레이) 또는 **Ethernet** (이더넷)을 클릭해 유형별로 목록을 필터합니다.
- ♦ **Brand** (브랜드), **Category** (카테고리), **Model** (모델), **Type** (유형) 또는 **Version** (버전)을 클릭해 장치를 정렬합니다.
- ♦ **Export Selected Device** (선택한 장치 내보내기)를 클릭해 선택한 장치를 저장합니다.
- ♦ **Delete Selected Device** (선택한 장치 삭제)를 클릭해 선택한 장치를 제거합니다.

새 장치 편집 / 추가

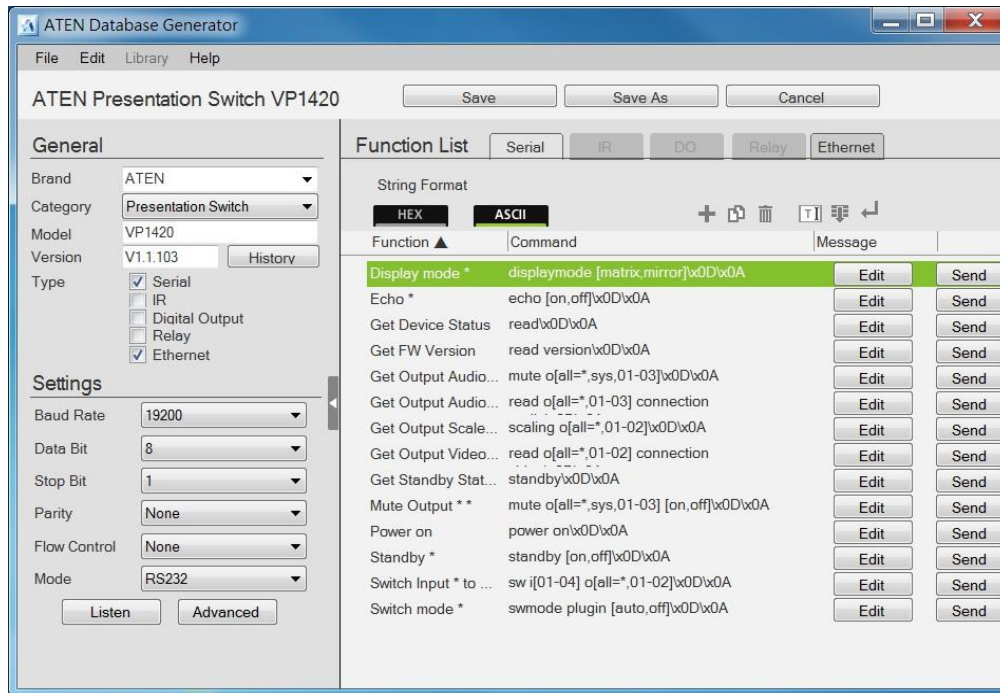
장치를 편집하거나 내 라이브러리에 추가하려면 다음을 실행합니다.

1. 메뉴에서 **File** (파일) → **Add New Device** (새 장치 추가)를 선택하거나, 내 라이브러리에서 장치를 선택하고 **Edit** (편집)을 클릭하십시오.
2. **General** (일반)에서, 드롭 다운 메뉴를 사용하거나 *브랜드 이름*, *카테고리*, *모델 및 버전*을 입력합니다.

주의: *카테고리*는 장치에 대한 뷰어 페이지가 생성됐을 때 자동으로 생성되는 버튼을 정합니다.

3. **History** (히스토리) 버튼을 사용해 버전 히스토리 에디터를 열고 장치 구성에 대한 업데이트를 기록합니다. 동일한 장치의 다른 버전을 생성해 사용하고 변경 사항을 추적할 수 있습니다. 버전 히스토리는 ATEN 구성기의 장치 **Properties** (속성)에서 버전 이력을 보고 다른 버전을 선택할 수 있습니다.
4. 하드웨어 유형을 확인하고 장치를 구성합니다. ATEN 데이터베이스 제너레이터는 시리얼, IR, 디지털 출력, 릴레이, 이더넷 장치를 지원합니다. 이러한 각 장치 유형 장치 구성에 대한 자세한 내용은 다음 섹션을 참조하십시오.
 - ◆ 시리얼: 253페이지 *시리얼 장치* 참조.
 - ◆ IR: 257페이지 *IR 장치* 참조.
 - ◆ 디지털 출력: 259페이지 *디지털 출력 장치* 참조.
 - ◆ 릴레이: 260페이지 *릴레이 장치* 참조.
 - ◆ 이더넷: 261페이지 *이더넷 장치* 참조.

시리얼 장치



클릭하여 작동을 추가합니다.



클릭하여 작동 복제본을 생성합니다.



클릭하여 선택한 작동을 삭제합니다.



버튼 작동 - 명령어 목록 (164페이지 참조)에서 VK6000로부터 텍스트 편집이 가능한 () 안에 문자열을 입력합니다.

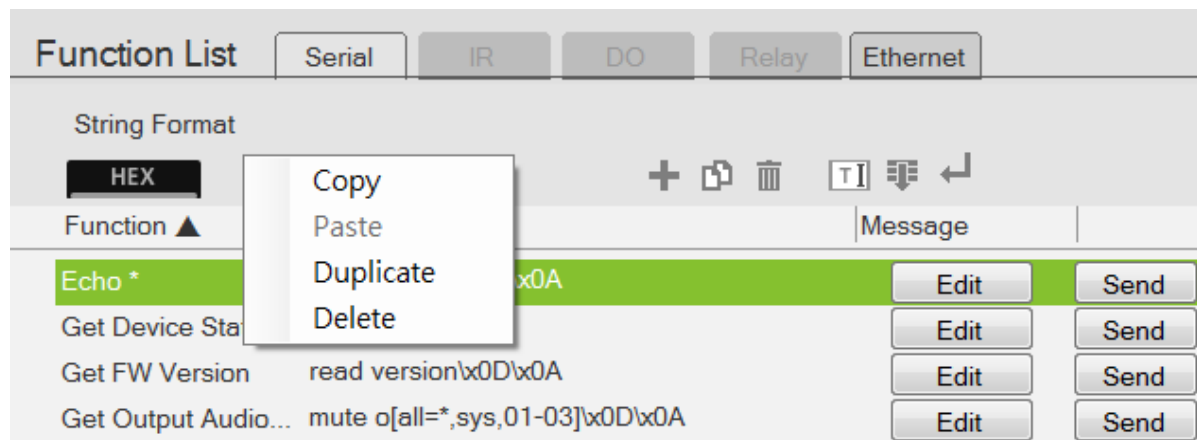


드롭 다운 메뉴를 명령어 문자열에 추가하기 위해 클릭한 다음 대괄호 []에 숫자 시퀀스를 입력합니다. **Function** (기능) 이름은 반드시 명령어 문자열에서 각 드롭 다운 메뉴에 대한 별표 (*)를 포함해야 합니다. 기능 이름에 (*)가 입력된 드롭 다운 메뉴가 나타납니다.



클릭하여 명령어 문자열에 *Enter*를 추가합니다.

한 개 이상 시리얼 명령어를 마우스 오른쪽으로 클릭하여 모든 프로토콜의 이더넷 명령어로 복사 및 붙여넣기 하십시오 (HTTP/HTTPS 제외):




- ◆ **Settings** (설정) – 드롭 다운 메뉴를 사용해 전송 속도, 데이터 비트, 정지 비트, 패리티, 흐름 제어 및 모드 설정을 설정합니다.
- ◆ **Listen** – 이 기능을 사용하여 설정 알림 또는 지정된 파라미터 상태 변경에 관한 알림을 수신하여 모니터링하려는 컨트롤러의 장치 파라미터 목록을 생성하십시오.

주의: 장치 파라미터 상태에 관해 쿼리를 설정하려면, Function List (기능 목록)으로 이동한 다음 **+**를 클릭하여 명령어로서 쿼리 작동을 추가하십시오.

- ◆ **Advanced** (고급)
 - ◆ **Delay Interval** (지연 간격) – 각 명령어가 장치로 전송되기 전의 시간 지연을 설정합니다.
 - ◆ **Feedback Timeout** (피드백 타임아웃) – 컨트롤러가 피드백 메시지 부분 사이에서 허용하는 최대 간격을 설정합니다. 컨트롤러가 지정된 Feedback Timeout보다 오랫동안 피드백을 받지 못한 경우 컨트롤러는 수신된 정보의 마지막 비트를 피드백 메시지의 끝으로 식별합니다.
 - ◆ **Receive Duration** (수신 시간) – 컨트롤러로부터 전체 메시지 수신을 위해 시리얼 장치의 허용 시간을 설정합니다.
 - ◆ **Checksum Type** (체크섬 유형) – 자동으로 컨트롤러가 체크섬을 계산 및 입력하도록 하려면, 이 설정에 **Modbus**를 선택하십시오.
 - ◆ **Keep Connection Alive** (연결 활성화 유지 시간) - 시리얼 장치에 대한 연결이 작동 또는 중지되었는지 테스트 하기 위해 지정된 명령을 보내기 전에 컨트롤러가 대기하는 간격을 지정합니다.
- ◆ **Function List** – 이 섹션을 사용해 목록에 작동을 추가하여 장치 기능을 구성합니다.


- ♦ **String Format** (문자열 형식) –이 버튼을 사용해 HEX 또는 ASCII를 선택합니다. ASCII 하나로 HEX 문자열을 사용하려면, HEX 문자열 입력 전 ASCII를 선택하고 \x를 입력하십시오.
주의: HEX 문자열은 ASCII 형식에서도 지원됩니다.
- ♦ **Function** – 장치에 대해 생성된 작동을 나열합니다. 명령어 문자열에 드롭 다운 메뉴를 추가했다면 기능 이름은 별표 (*)를 포함해야만 합니다. 더블 클릭하여 기능 이름을 편집하십시오.
- ♦ **Command** (명령어) - 작동에 대해 생성한 명령어 문자열을 표시합니다. 더블 클릭하여 문자열을 편집합니다.
- ♦ **Message** (메시지) – 메시지 열은 해당 명령어에 대한 피드백 및/또는 쿼리 생성 및 저장에 사용됩니다.
 - ♦ 피드백 추가에 관한 추가 정보는 266페이지 *명령어 테스트*를 참조하십시오.
 - ♦ 쿼리 생성에 관한 추가 정보는 268페이지 *쿼리 구성*을 참조하십시오.
- ♦ **Send** (전송)를 클릭하여 컨트롤러를 연결하고 입력한 명령어를 테스트 하십시오.

Please select a controller. ✕

 **Intelligent Search**

Intelligent Search

Searches for all controllers on the LAN

 **Search by IP Address**

Q

	Controller ID	Model Name	IP Address	MAC Address	Firmware
<input type="checkbox"/>	ID-1	VK2100	10.3.41.119	00:10:74:b2:01:74	2.7.262.002

Serial

OK
Cancel

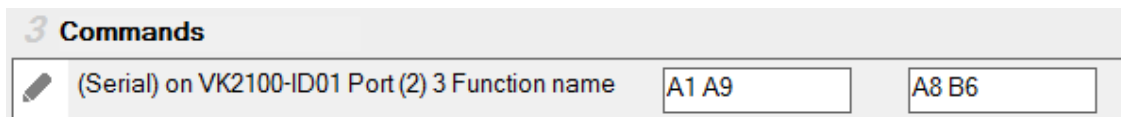
- 클릭하여 목록에서 컨트롤러를 선택하십시오. **Refresh** (새로고침) 버튼을 사용해 목록을 새로고침 합니다. LAN에서 컨트롤러에 대해 검색하려면, **Intelligent Search** (지능형 검색)버튼을 클릭하거나 컨트롤러의 IP 주소를 입력하십시오.
- OK를 클릭하여 명령어 테스트를 진행하십시오 자세한 사항은 266페이지 *명령어 테스트*를 참조하십시오.

텍스트 명령어 툴

다음 형식으로 특수 기능을 제공하는 텍스트가 포함된 명령어 문자열을 입력할 수 있습니다. 이 형식은 시리얼 및 이더넷 명령어에서 작동합니다.

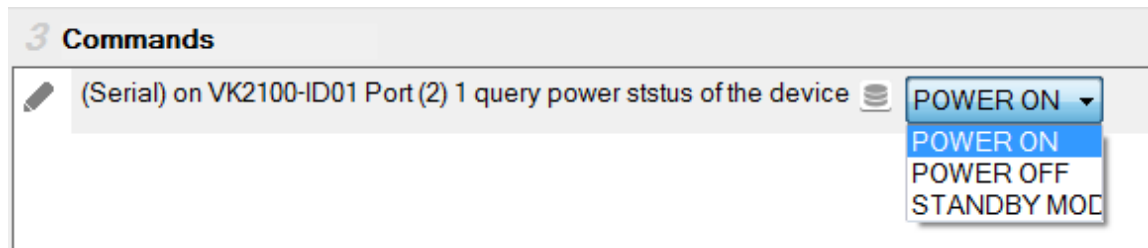
- ()에 텍스트를 입력하면 VK6000에서 명령어가 편집됩니다.

예시: (A1 A9) (A8 B6) 이 명령어 문자열은 VK6000에서 *버튼 작동 - 명령어* 목록에서 편집할 수 있는 두 개의 텍스트 박스를 제공하여 명령어 문자열을 변경할 수 있습니다.



- = 텍스트 명령어 전에 등호를 사용하면 텍스트 명령어 자체를 표시하지 않고 드롭 다운 메뉴에서 표시되는 단어를 입력하여 명령어를 설명 할 수 있습니다.

예시: [Power On=0A,Power Off=0B,Standby Mode=0C] – 이 명령어 문자열은 버튼 작동 - 명령어 목록의 VK6000에서 각 명령어를 설명하는 등호 앞에 텍스트를 사용하여 세 가지 선택이 있는 드롭 다운 메뉴를 제공합니다.



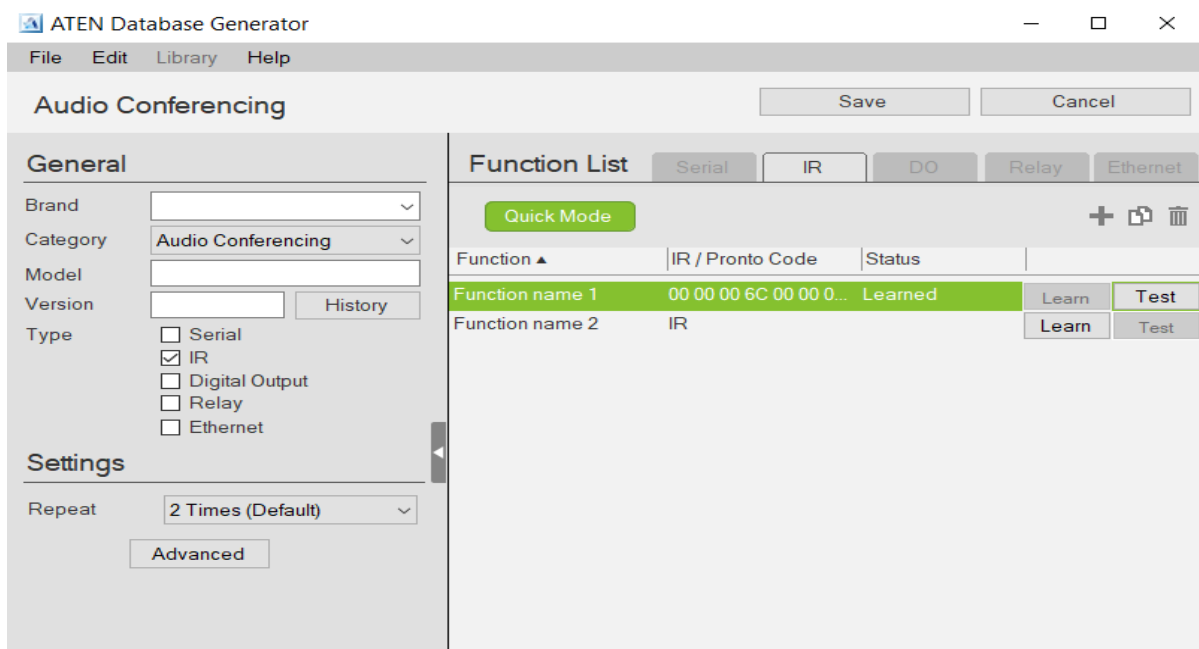
- "" 따옴표는 위의 예의 설명과 같이 등호를 사용하는 명령어에 세 개의 기호 (, = @)를 추가할 수 있습니다. ("() [])를 포함하는 세 개 부호는 따옴표 내에서는 허용되지 않습니다. 인용 부호는 **HEX** 명령어에서 = 왼쪽에, **ASCII** 명령어에서 = 양쪽에, 그리고 **Ethernet** 명령어에서는 어디에서나 사용될 수 있습니다.

HEX 예시: ["Power=On"=0A,"POWER=Off"=0B]

ASCII 예시: ["Power=On"=pwn,"POWER=Off"=pwf]

HEX 예시에서, “**Power=On**”은 등호를 **=0A**앞에 삽입될 수 있도록 합니다. 따옴표가 제거되었으면, 명령어 **Power=On=0A**는 *Invalid Sting* (유효하지 않은 문자열)로 실패합니다.

IR 장치




클릭하여 작동을 추가합니다.



클릭하여 작동 복제본을 생성합니다.



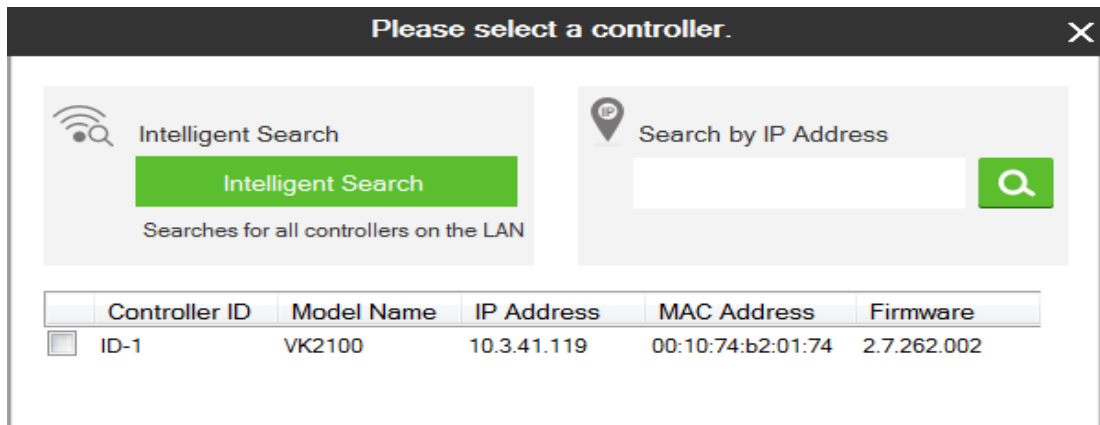
클릭하여 선택한 작동을 삭제합니다.

- ◆ **Settings** (설정) – 드롭 다운 메뉴를 사용해 전송 속도, 데이터 비트, 정지 비트, 패리티, 흐름 제어 및 모드 설정을 설정합니다.
 - ◆ **Advanced** (고급)
 - ◆ **Delay Interval** (지연 간격) – 각 명령어가 장치로 전송되기 전의 시간 지연을 설정합니다.
 - ◆ **Receive Duration** (수신 시간) – 컨트롤러로부터 전체 메시지 수신을 위해 시리얼 장치의 허용 시간을 설정합니다.
- ◆ **Function List** – 이 섹션을 사용해 목록에 작동을 추가하여 장치 기능을 구성합니다.
 - ◆ 를 클릭하여 작동을 추가하십시오. 팝업 대화 상자가 나타납니다.
 - ◆ **Auto Learn** (자동 학습): 이 선택사항을 선택하여 학습을 통해 작동을 추가합니다.

- ♦ **Manual Input** (수동 입력): 이 선택사항을 선택하여 Pronto hex 코드를 사용하여 작업을 추가하십시오. 명령어를 더블 클릭하여 장치에 대한 Pronto 코드로 들어가십시오.

주의: 서드 파티로 관리되는 제어 시스템에 대한 Pronto 코드를 가져오려면, 인터넷 포럼 또는 제조사의 제품 웹 페이지에서 검색하십시오.

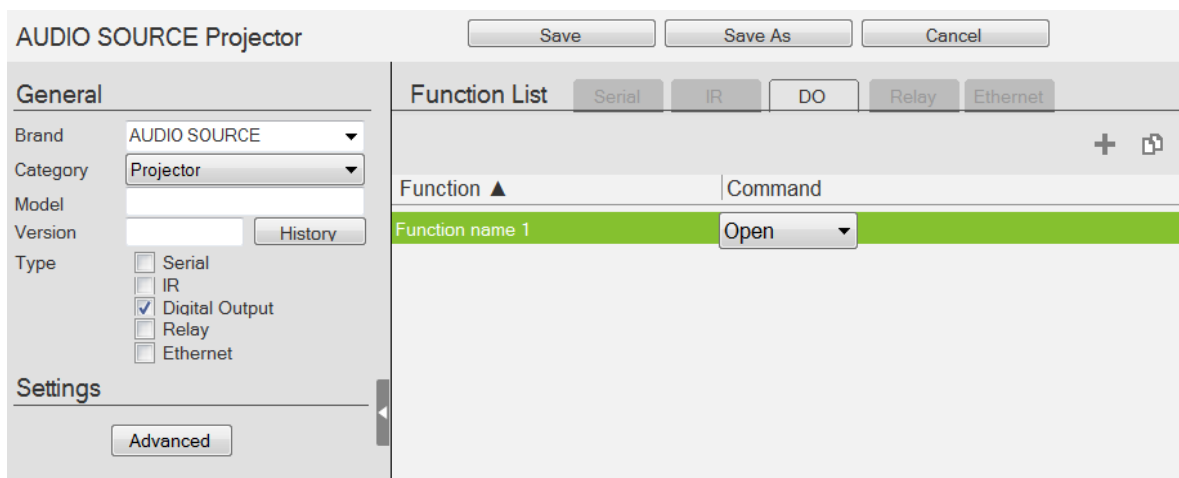
- ♦ **Quick Mode** (퀵 모드) – 기능 목록에서 모든 IR 작동에 대한 학습 모드를 구동하려면 클릭합니다. 퀵 모드 창이 열리면, Start를 클릭하면 컨트롤러를 선택하는 팝업 창이 나타납니다. 박스를 체크해 컨트롤러를 선택하고 Select를 클릭하십시오. 아래의 학습 지침을 사용해 퀵 모드를 구동할 두 번째 Start를 클릭하십시오.
- ♦ **Function** (기능) –장치에 대해 생성된 작동을 나열합니다. 더블 클릭하여 기능의 이름을 편집합니다.
- ♦ **Status** (상태) –학습 및 테스트 버튼의 상태 (Tested, Failed, Learned)를 보고합니다.
- ♦ **Learn** (학습) –IR 리모컨에서 컨트롤 박스로 명령어를 전송하는데 사용됩니다. **Learn**을 클릭하면 컨트롤러 선택 창이 나타납니다.
 - ♦ 클릭하여 목록에서 컨트롤러를 선택합니다. **Refresh** (새로고침) 버튼을 사용해 목록을 새로고침 합니다. LAN에서 컨트롤러를 찾으려면, **Intelligent Search** 버튼을 클릭하거나 컨트롤러의 IP 주소를 입력합니다.



- ♦ **Learn**을 두 번째로 클릭해 학습 모드를 시작합니다. IR 학습 LED에 녹색 불이 깜빡이면, IR 리모컨으로 컨트롤 박스의 전면 패널 IR 수신기를 가리킨 다음 리모컨의 버튼을 누릅니다. 하드웨어 장치에 리모컨을 사용할 때와 마찬가지로 리모컨 버튼을 누릅니다. 장치가 리모컨 버튼을 *길게 누르거나 짧게 탭*할 때 응답하는 경우, 학습 모드에서 사용했을 때와 동일한 조작 (길게 누르거나 짧게 탭)으로 버튼을 눌러야 합니다. IR 학습이 성공하면 컨트롤 박스에서 삐 소리가 나며 학습 LED가 계속 켜져 있습니다 (그런 다음 꺼짐). 또한 LED는 학습 모드 시간이 초과되면 꺼집니다.

- ♦ **Test** (테스트) – 명령어가 컨트롤 박스와 하드웨어에 성공적으로 전송되었는지 테스트를 위해 사용합니다.
 - ♦ **Test**를 클릭하면 컨트롤러와 IR 포트를 선택하는 팝업 창이 나타납니다. 박스를 체크하여 컨트롤러를 선택하고 드롭 다운 메뉴를 사용해 IR 포트를 선택한 다음 **Select** (선택)를 클릭합니다.
 - ♦ IR 데이터가 컨트롤 박스에 성공적으로 전송되는지 테스트 하기 위해 **Test**를 한 번 더 누릅니다. 알맞게 응답하는지 확인하기 위해 하드웨어 장치를 확인합니다.
- ♦ **Status** (상태) 열은 학습 및 테스트 결과를 보고합니다.

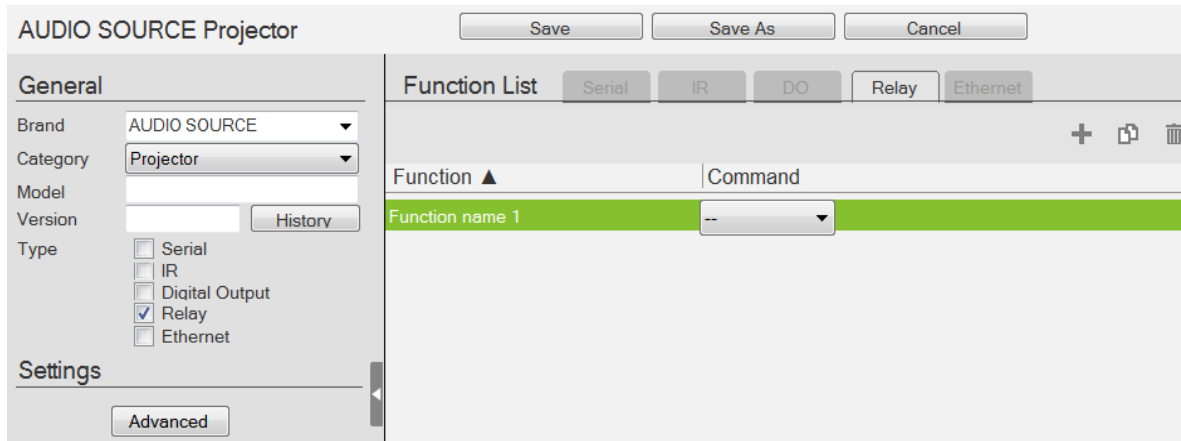
디지털 출력 장치



- 클릭하여 작동을 추가합니다.
- 클릭하여 작동 복제본을 생성합니다.
- 클릭하여 선택한 작동을 삭제합니다.

- ♦ **Advanced** (고급): 클릭하여 *Delay Interval* (지연 간격) 드롭 다운 메뉴를 사용하여 각 명령어가 장치로 전송되기 전의 시간 지연을 설정하십시오.
- ♦ **Function List** (기능 목록) – 이 섹션을 사용해 목록에 작동을 추가하여 장치 기능을 구성합니다.
 - ♦ **Function** (기능) – 장치에 대해 생성한 작동을 나열합니다. 기능 이름을 편집하려면 더블클릭 합니다.
 - ♦ **Command** (명령어) – 작업에 대해 선택한 명령어를 표시합니다. 드롭 다운 메뉴를 클릭해 작동 (열기, 닫기, 토글, 펄스)를 선택합니다.

릴레이 장치



클릭하여 작동을 추가합니다.



클릭하여 작동 복제본을 생성합니다.



클릭하여 선택한 작동을 삭제합니다.

- ◆ **Advanced** (고급): 클릭하여 **Delay Interval** (지연 간격) 드롭 다운 메뉴를 사용하여 각 명령어가 장치로 전송되기 전의 시간 지연을 설정하십시오.
- ◆ **Function List** (기능 목록) – 이 섹션을 사용해 목록에 작동을 추가하여 장치 기능을 구성합니다.
 - ◆ **Function** (기능) – 장치에 대해 생성한 작동을 나열합니다. 기능 이름을 편집하려면 더블클릭 합니다.
 - ◆ **Command** (명령어) – 작업에 대해 선택한 명령어를 표시합니다. 드롭 다운 메뉴를 클릭해 작동 (열기, 닫기, 토글, 펄스)를 선택합니다.

이더넷 장치



클릭하여 작동을 추가합니다.



클릭하여 작동 복제본을 생성합니다.



클릭하여 선택한 작동을 삭제합니다.



버튼 작동 - 명령어 목록 (164페이지 참조)에서 VK6000로부터 텍스트를 편집이 가능한 () 안에 문자열을 입력합니다.



드롭 다운 메뉴를 명령어 문자열에 추가하기 위해 클릭한 다음 대괄호 []에 숫자 시퀀스를 입력합니다. **Function** (기능) 이름은 반드시 명령어 문자열에서 각 드롭 다운 메뉴에 대한 별표 (*)를 포함해야 합니다. 기능 이름에 (*)가 입력된 드롭 다운 메뉴가 나타납니다.



클릭하여 명령어 문자열에 *Enter*를 추가합니다.

한 개 이상 이더넷 명령어 (HTTP/HTTPS 제외)를 마우스 오른쪽 클릭하여 시리얼 명령어로 복사 및 붙여넣기 하십시오:

특수 명령어 문자열 도구는 256페이지 *텍스트 명령어 도구*를 참조하십시오.

◆ **설정**

- ◆ **Protocol** (프로토콜) - 드롭 다운 목록을 클릭하여 장치에 대한 프로토콜을 선택합니다.
- ◆ **Port** (포트) - 장치의 포트 번호를 입력합니다.
- ◆ **Advanced** (고급) - 이 버튼을 클릭하여 고급 설정에 액세스 합니다. 지원되는 설정은 장치 프로토콜 및 인증 유형에 따라 다를 수 있습니다.

Delay Interval (지연 간격)	각 명령어가 장치로 전송되기까지의 지연 시간을 설정합니다.
Delay Time after Login (로그인 후 지연 시간)	첫 번째 및 두 번째 명령어가 장치에 전송되기 전 지연 (연결이 설정되도록)을 설정합니다.
Receive Duration (수신 시간)	이더넷 장치가 컨트롤러로부터 완전한 메시지를 수신하는 데 허용되는 시간을 설정합니다.
Send command after connection (연결 후 명령어 전송)	연결이 성공적으로 설정된 후 장치에 전송할 첫 번째 및 두 번째 명령어를 입력합니다.
Auth Type	장치의 인증 유형을 설정합니다.
Timeout	장치가 시간 초과되기 전에 장치에서 각 피드백 메시지를 수신할 수 있는 최대 시간을 지정합니다.
URI path (URI 경로)	자체 통신 포트를 따르는 WebSocket URI 부분을 입력하십시오. 예를 들어, URI가 wss://<host>:31416/Dicentis/API 인 경우, 이 필드에 /Dicentis/API 를 입력하십시오.
Sub-protocol (하위 프로토콜)	이더넷 장치에 대한 하위 프로토콜을 입력하십시오. 이 정보는 장치의 참조사항 또는 사용자 설명서에서 사용 가능합니다.
ExHeader	핸드셰이크 헤더에 필요한 데이터를 입력합니다.
Extention	Sec-WebSocket-Extention 헤더 필드에 필요한 데이터를 입력합니다.
Login Command (로그인 문자열)	장치에 로그인을 위한 명령어를 설정합니다.

Parameter (파라미터)	컨트롤러가 장치에 연결하는데 필요한 장치의 파라미터 (키)를 설정합니다. 예를 들어, 장치에 연결할 때 장치 사용자 이름과 암호가 필요하며 유효한 값은 각각 admin 및 123456 입니다. <div><div>Parameter</div><div>Key ?</div><div>Value</div><div><div>username</div><div>x</div><div>admin</div><div>x</div><div>x Remove</div></div><div><div>password</div><div>x</div><div>123456</div><div>x</div><div>x Remove</div></div></div> <div>+ Add Additional Key & Value</div>
Keep Connection Alive (연결 활성화 유지)	컨트롤러가 이더넷 장치에 연결되었는지 확인하기 위해 지정된 명령어를 보내는 간격을 지정합니다.
Automatically reconnect if no return message is received (수신되는 반환 메시지 없을 시 자동으로 재연결)	장치에서 반환 메시지가 수신되지 않았을 때 재연결 시도를 계속하려면 이 박스를 체크하십시오.
WSS	선택하여 WebSocket 연결 암호화 합니다.
Use Default (기본값 사용)	이 버튼을 클릭하여 기본 설정으로 다시 재설정 합니다.

- ♦ **Function List** (기능 목록) – 이 섹션을 사용해 목록에 작동을 추가하여 장치 기능을 구성합니다.
- ♦ **String Format** (문자열 형식) – 버튼을 사용하여 HEX 또는 ASCII를 선택합니다 (TCP만 해당).
- ♦ **Function** (기능) – 장치에 대해 생성한 작동을 나열합니다. 기능 이름은 명령어 문자열에 추가하는 각 드롭 다운 메뉴에 대한 별표 (*)를 반드시 포함해야 합니다. 기능 이름을 편집하려면 더블 클릭 합니다. (*)가 기능 이름에 입력되면 드롭 다운 메뉴가 나타납니다.
- ♦ **Command** (명령어) – 작동에 대해 생성된 명령어 문자열을 표시합니다.
 - ♦ telnet, PJLINK, ONVIF, 또는 TCP 호환 장치에 대한 **명령어**를 편집하려면, 명령어 필드를 더블 클릭 합니다 (인터페이스에서 녹색 영역).
 - ♦ HTTP또는 HTTPS 호환 장치에 대한 명령어를 편집하려면, Edit 버튼을 클릭합니다. Edit HTTP Command (HTTP 명령어 편집) 창이 나타납니다.

The screenshot shows a window titled "Edit HTTP(S) Command". At the top, there are dropdown menus for "Type" (set to HTTP) and "Method" (set to GET). Below these are four sections, each with a label on the left and a text input field on the right with a "Clear" button:

- URI**: Text input field.
- Parameter**: Text input field with a small dropdown arrow on the right.
- Header**: Text input field with a small dropdown arrow on the right.
- Body**: Text input field with a small dropdown arrow on the right.

At the bottom right of the window are two buttons: "Save" (green) and "Cancel" (grey).

- ♦ **Feedback** (피드백) – 검색 및 전송 버튼을 사용하여 명령어 문자열을 테스트 할 때 **반환** 메시지를 제공합니다 (Telnet, PJLink, TCP, UDP 만 해당).
- ♦ **Retrieve** (검색) – 이 버튼을 클릭하여 명령어 문자열을 테스트 하고 장치에서 반환 메시지를 수신합니다. Retrieve를 클릭하면, 컨트롤러를 **선택**하는 팝업 창이 나타납니다.

Send (전송)를 클릭하면 아래의 화면이 나타납니다. 연결할 장치의 컨트롤러를 선택하고 장치 IP 주소와 같은 필드를 구성합니다.

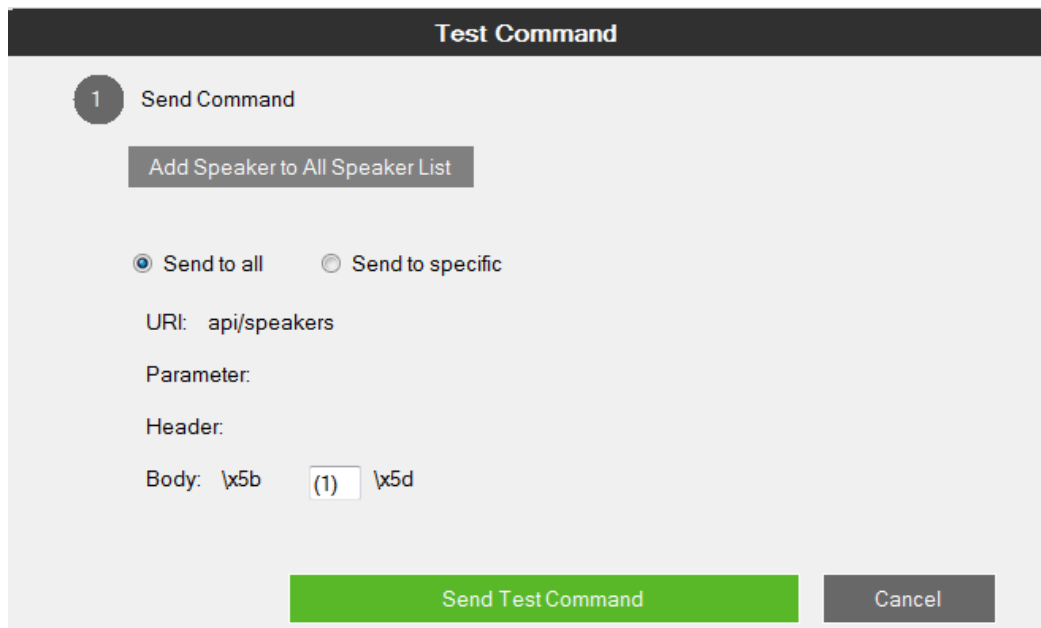
	Controller ID	Model Name	IP Address	MAC Address	Firmware
<input type="checkbox"/>	ID-1	VK2100	10.3.41.119	00:10:74:b2:01:74	2.7.262.002
<input type="checkbox"/>	ID-3	VK2100	10.3.41.97	00:10:74:b2:01:99	2.6.253.002

Intelligent Search (지능형 검색)	클릭하여 IP주소를 지정하지 않고 컨트롤 박스를 검색합니다. 이 선택사항은 동일한 LAN에서만 컨트롤 박스를 검색합니다. 라우터나 스위치 같은 네트워크 장치의 컨트롤 박스는 반드시 IP주소를 지정해야 합니다.
Search by IP address (IP 주소로 검색)	IP 주소를 입력하고 Search (검색)를 클릭하여 컨트롤 박스를 검색합니다.
Controller ID (컨트롤러 ID)	체크 박스를 선택해 컨트롤러를 선택하고 IP 주소, 사용자 이름 및/또는 비밀번호를 입력한 다음 OK 를 클릭합니다. 그 다음 이 표 아래의 지침을 사용합니다.
Refresh (새로고침)	이 버튼을 클릭해 컨트롤러 ID 목록을 새로고침 합니다.
IP Address (IP주소)	장치의 IP 주소를 입력합니다.
Username (사용자 이름)	장치의 사용자 이름을 입력합니다.
Password (비밀번호)	장치의 비밀번호를 입력해 컨트롤러로 액세스 권한을 부여합니다.
Receive message for (메시지 수신 시간)	장치가 선택된 컨트롤러에서 메시지를 수신하는 최대 허용 시간을 지정합니다.

주의: UD와 TCP 장치에는 사용자 이름 및 비밀번호가 필요하지 않으며, PJLINK 장치에는 사용자 이름이 필요하지 않습니다.

명령어 테스트

장치의 컨트롤러를 선택하고 필요한 설정을 구성한 후 (있는 경우) 컨트롤러 선택 창에서 **OK**를 클릭하여 입력한 명령어를 테스트 하십시오. 명령어 테스트 창이 나타납니다.



The image shows a 'Test Command' dialog box. It has a title bar 'Test Command'. Inside, there is a section '1 Send Command'. Below this is a button 'Add Speaker to All Speaker List'. There are two radio buttons: 'Send to all' (selected) and 'Send to specific'. Below these are labels for 'URI: api/speakers', 'Parameter:', 'Header:', and 'Body:'. The 'Body' field contains the text '\x5b (1) \x5d'. At the bottom, there are two buttons: 'Send Test Command' (green) and 'Cancel' (grey).

Send to all (모두에게 전송) 또는 **Send to specific** (지정 장치에 전송)를 선택하여 명령어를 전송할 장치를 선택한 다음 **Send Test Command** (테스트 명령어 전송)를 클릭하십시오. 다음 창이 나타납니다.

Function	Feedback
Add Speaker to All Speaker List	Waiting

테스트 결과는 윈도우의 노란색 영역에 표시되고 저장된 Feedback 열에 피드백 메시지가 나열됩니다.

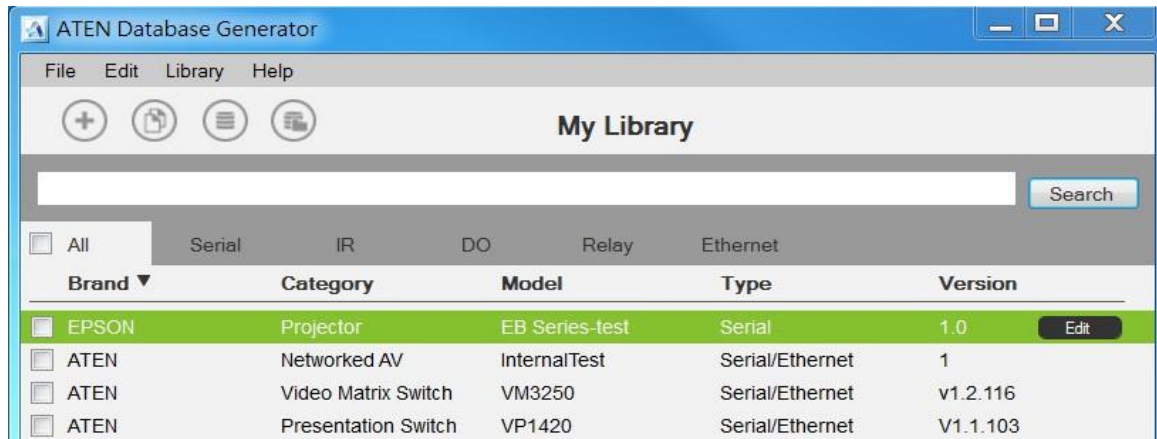
- ◆ **Add** (추가) – 클릭하면 저장된 피드백 메시지 창에 피드백 메시지를 저장합니다.
- ◆ **Pause / Continue** (일시정지 / 계속) – 클릭하면 명령어/응답 메시지의 송수신을 일시 중지합니다.
- ◆ **Save Exit** (저장하고 나가기) – 피드백 메시지 목록을 저장하고 윈도우를 종료합니다.

쿼리 구성

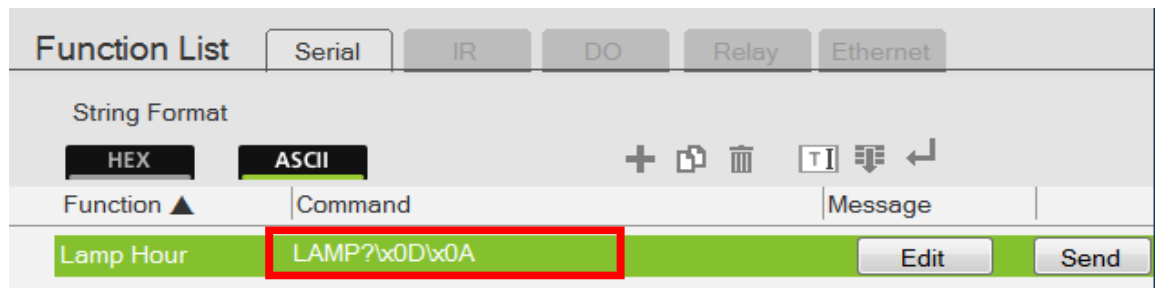
시리얼 또는 이더넷 장치의 파라미터를 능동적으로 모니터링하고 얻은 값을 컨트롤 시스템 프로젝트에서 재사용 할 수 있도록 변수에 저장하도록 쿼리를 설정할 수 있습니다.

프로젝터 램프를 사용한 누적 시간을 쿼리하여 남은 수명을 추정하고 사전에 교체 계획을 세우는 예시입니다.

1. 데이터베이스 제너레이터에서 **Edit**를 클릭하여 프로젝터의 설정 페이지로 들어갑니다.

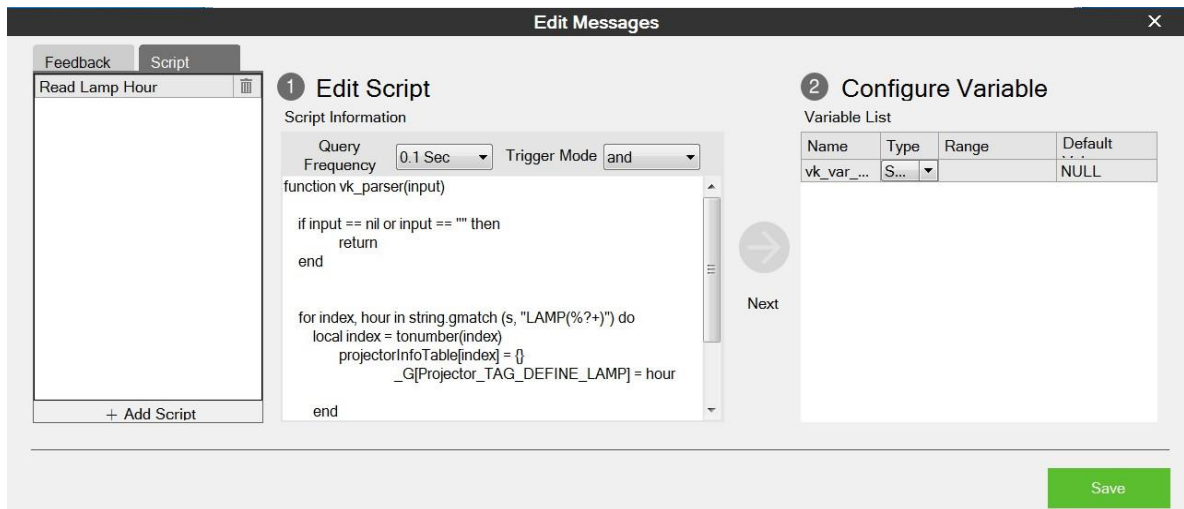


2. **+**를 클릭하고 명령어 열을 더블 클릭하여 명령어를 추가하여 누적 램프 사용량 (시간)을 요청하는 명령어를 입력하십시오. 작동 명령어 검색은 장치 사용자 설명서를 참조하십시오.



3. 쿼리 된 값을 저장할 변수를 설정합니다.
 - a) 메시지 열에서 **Edit**를 클릭합니다. 메시지 편집 창이 나타납니다.
 - b) **Script** 탭을 클릭하고 **+Add Script**를 클릭하고 스크립트 이름을 지정합니다.

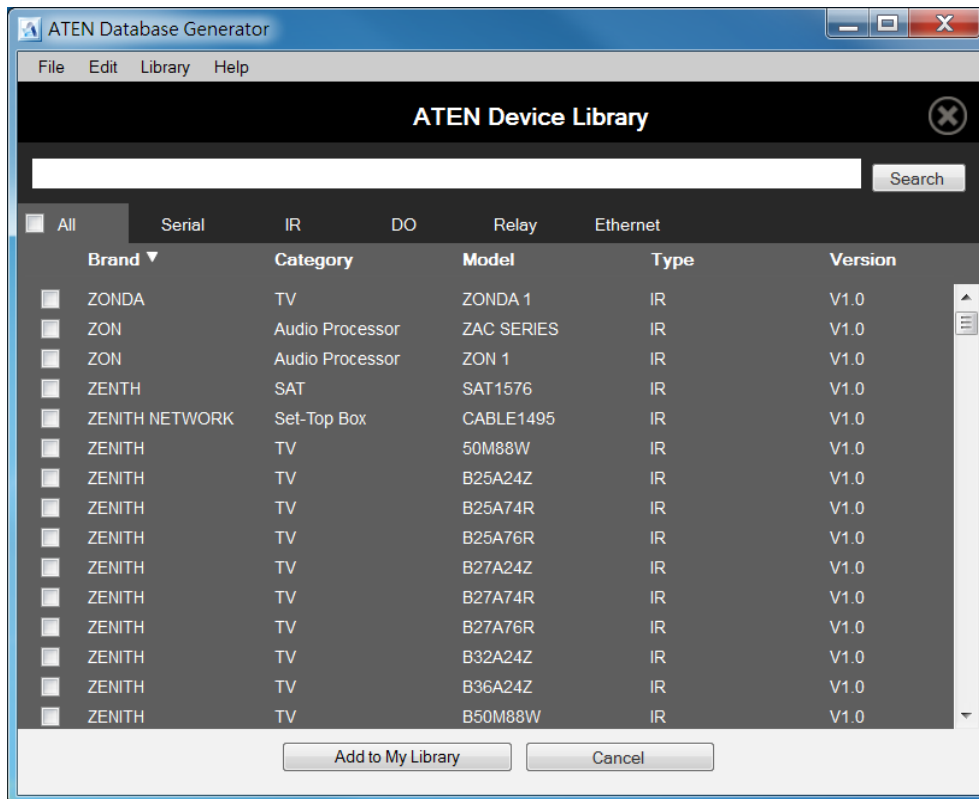
c) 요청된 값 (이 경우 누적 램프 시간)을 저장하는 변수를 만드는 스크립트를 작성하십시오.



d) **Save** (저장)을 클릭하십시오.

ATEN 라이브러리

ATEN 라이브러리는 라이브러리 메뉴 바에서 액세스되며 데이터베이스에서 사용할 수 있는 하드웨어 장치 전체 목록을 제공합니다. ATEN 라이브러리의 모든 장치는 내 라이브러리에 추가할 수 있습니다. 장치가 내 라이브러리에 추가되면, 필요에 따라 장치 설정을 편집할 수 있습니다.



- ◆ 체크 박스를 사용해 장치를 선택하고 내 라이브러리에 추가합니다. All를 체크하면 목록의 모든 장치를 선택합니다.
- ◆ 문자열을 입력한 다음 **Search**를 클릭하면 장치를 검색합니다.
- ◆ **All, Serial, DO, IR, Relay** 또는 **Ethernet**을 클릭하면 유형 별로 장치 목록을 필터합니다.
- ◆ **Brand, Category, Model, Type** 또는 **Version**을 클릭하면 장치를 정렬합니다.
- ◆ **Add to My Library** (내 라이브러리에 추가)를 클릭하면 선택한 장치를 내 라이브러리에 추가합니다.
- ◆ **Cancel** (취소)을 클릭하면 내 라이브러리로 돌아갑니다.

Chapter 6

원격 PC 제어

개요

시리얼, IR, I/O 및 릴레이 장비를 제어가 가능한 동안, ATEN 컨트롤러는 컴퓨터의 원격 제어도 지원합니다. 이 제어는 네트워크를 통해 지정된 ATEN 컨트롤러에 권한을 부여하는 프로그램인 ControlAssist로 달성됩니다. 컴퓨터가 ControlAssist와 함께 설치되면, 원격으로 다음을 수행할 수 있습니다:

- ◆ 파워포인트 슬라이드 제어
- ◆ Windows Media Player를 통한 미디어 파일 제어
- ◆ 프로그램에 대해 정의된 핫키를 사용해 제3자 프로그램의 작동 시작
- ◆ 컴퓨터 끄기 명령어 프롬프트 실행, 시스템 볼륨 설정 및 프로그램 구동과 같은 시스템 제어 수행

주의: 지원되는 작업 전체 목록은, 282페이지 *지원되는 PC 제어 작동*을 참조하십시오.

사양

- ◆ 지원되는 컴퓨터
 - ◆ 원격 제어는 윈도우 기반 컴퓨터만 지원합니다.
 - ◆ 각 컴퓨터는 ATEN 컨트롤러의 이더넷 장치로 간주되며, 따라서 각 컨트롤러가 최대 25개 이더넷 장치를 지원할 수 있는 사양을 따릅니다.
- ◆ Windows 플랫폼에서 ATEN 뷰어를 사용하려면, Internet Explorer 버전 11 이상을 설치해야 합니다.
- ◆ 파워포인트 파일 제어
 - ◆ ControlAssist는 200개 이하의 슬라이드를 포함하는 파워포인트 파일만 지원하며, Microsoft Office 2007/2010/2013 또는 WPS Office를 사용하여 생성된 파워포인트 파일만 지원합니다.
 - ◆ ControlAssist는 pps, ppt, 및 pptx 파워포인트 파일 형식만 지원합니다.

- ◆ 미디어 파일 제어
 - ◆ ControlAssist는 Windows Media Player를 사용해 생성한 미디어 파일만 지원합니다.
 - ◆ ATEN 뷰어를 사용해 미디어 파일을 원격으로 활성화 및 제어하면, 파일은 Windows Media Player에서 열리고 이 설정은 변경될 수 없습니다.
 - ◆ 미디어 파일 재생에 문제가 발생하면, 제3자 비디오 코덱 설치를 시도하십시오.
 - ◆ ControlAssist는 다음 미디어 파일 형식의 제어만 지원합니다:

카테고리	파일 형식
Windows Media 형식	asf, wma, wmv, wm
Windows Media Metafiles	asx, was, wvx, wmx, wpl
Microsoft Digital Video Recording	dvr-ms
Windows Media Download Package	wmd
Audio Visual Interleave	avi
Moving Pictures Experts Group	mpg, mpeg, m1v, mp2, mpa, mpe, m3u
Musical Instrument Digital Interface	mid, midi, rmi
Audio Interchange File Format	aif, aifc, aiff
Sun Microsystems 및 NeXT	au, snd
Windows용 오디오	wav
CD 오디오 트랙	cda
Indeo Video Technology	ivf
Windows Media Player 스킨	wmz, wms
QuickTime 영화 파일	mov
MP4 오디오 파일	m4a
MP4 비디오 파일	mp4, m4v, mp4v, 3g2, 3pg2, 3gp, 3gpp
Windows 오디오 파일	aac, adt, adts


원격 PC 제어 설정

아래의 단계를 따라 대상 컴퓨터에 필요한 프로그램 설치, 연관 컨트롤러 구성 및 원격 PC 제어용 뷰어를 커스터마이징 하십시오.


1. Visual Studio 2015용 Microsoft Visual C++ 재배포 가능 패키지를 대상 컴퓨터에 설치했는지 확인하십시오. 패키지 다운로드: <https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=48145>
2. 제어하고자 하는 컴퓨터에 ControlAssist를 설치하십시오. 자세한 단계는 273페이지 *대상 컴퓨터에 ControlAssist 설치*를 참조하십시오.
3. 컴퓨터를 제어 시스템에 추가하십시오. 자세한 단계는 207페이지 *제어 시스템에 대상 컴퓨터 추가*를 참조하십시오.
4. 라이선스가 있는 모바일 장치에서 사용할 제어 인터페이스를 생성하십시오.
 - ◆ 자세한 단계는 206페이지 제어 인터페이스 구성을 참조하십시오.
 - ◆ 라이선스에 대한 자세한 사항은 59페이지 모바일 제어용 라이선스를 참조하십시오.

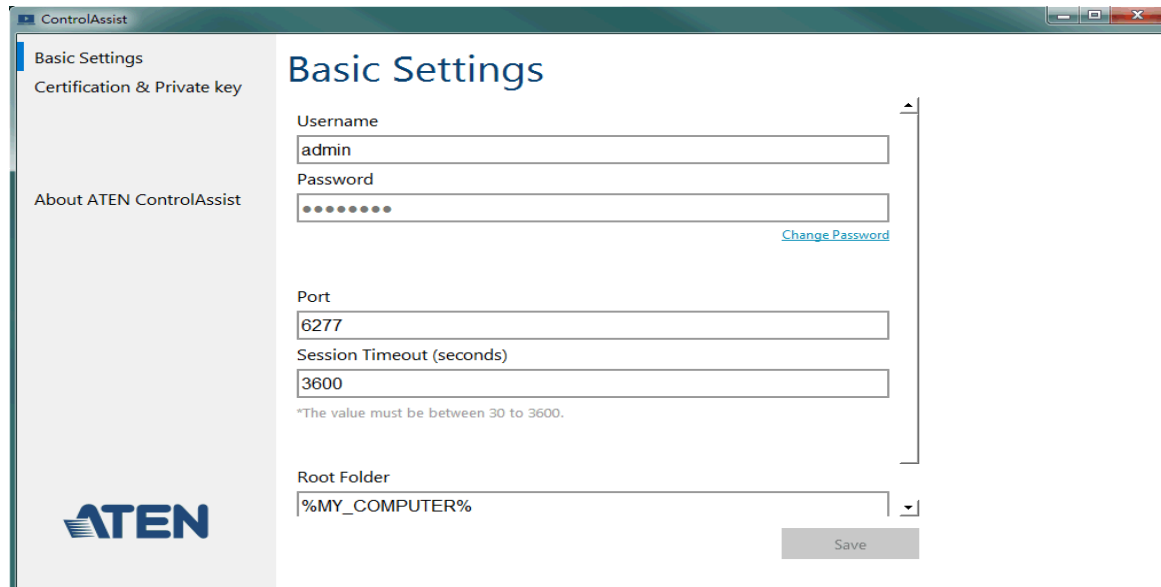
대상 컴퓨터에 ControlAssist 설치

아래의 단계를 따라 제어 하려고 하는 컴퓨터에 ControlAssist를 설치하십시오.

1. ControlAssist를 다운로드 하십시오.
 - a)ATEN 다운로드 페이지를 방문하십시오:
<https://www.aten.com/global/en/products/professionalaudiovideo/control-system/controlassist/>
 - b) "VK6000"를 검색합니다. VK6000 관련 목록이 나타납니다.
 - c) **ControlAssist_Vx.x.xxx.zip**를 클릭하여 다운로드 합니다.
2. 다운로드된 파일에서, **ControlAssist_Setup**를 더블 클릭하여 프로그램을 설치합니다. 설치 마법사가 나타납니다.
3. 화면 지시를 따라 설치를 완료합니다.
4. 설치를 완료하면, ControlAssist 가 시스템 트레이를 구동합니다.

주의: 컨트롤러가 컴퓨터와 연결할 수 있도록 시스템 트레이에서 ControlAssist 프로그램을 활성화 상태로 유지하십시오.

5. ControlAssist를 구성하기 위해, 마우스 오른쪽으로 시스템 트레이의 를 클릭한 다음 **Settings** (설정)를 선택하십시오. 이 창이 나타납니다.



Basic Settings (기본 설정), **Certification & Private Key** (인증 & 개인 키), 또는 **About ATEN ControlAssist** (ATEN ControlAssist에 관하여)를 클릭하여 다음 설정/정보에 액세스 합니다.

제어	기본값	설명
Basic Settings (기본 설정)		
ATEN 컨트롤러가 컴퓨터와 연결하고 제어 권한을 얻는데 필요한 설정.		
Username (사용자 이름)	admin	ATEN 컨트롤러를 컴퓨터에 연결하는데 필요한 자격 증명.
Password (비밀번호)	password	주의: 사용자 이름과 비밀번호를 변경하려면, 관리자 계정을 사용해 컴퓨터에 로그인해야 합니다.
Port (포트)	6277	ATEN 구성기가 ControlAssist가 설치된 컴퓨터와 연결하는 포트
Session timeout (세션 시간초과)	3600	컨트롤러가 ControlAssist와 연결하는데 허용되는 최대 시간입니다.
Root Folder (루트 폴더)	N/A	이 필드는 파워포인트 제어 및 미디어 템플릿의 파일 목록에 표시되는 컴퓨터 경로를 지정합니다. 컴퓨터의 파티션 레벨에서 파일을 표시하려면, 이 필드에 %MY_COMPUTER% 을 입력합니다.

제어	기본값	설명
----	-----	----

SSL 인증 개인 키

컴퓨터와 연결된 컨트롤러 간 세션을 보호하기 위해 SSL 인증서와 개인 키를 업로드 합니다.

Certificate (인증)	Default certificate	Choose a file from... 를 클릭해 SSL 인증서를 검색합니다.
Private key (개인 키)	Default private key	Choose a file from... 을 클릭해 개인 키 SSL 인증서를 검색합니다.

ATEN ControlAssist 관하여

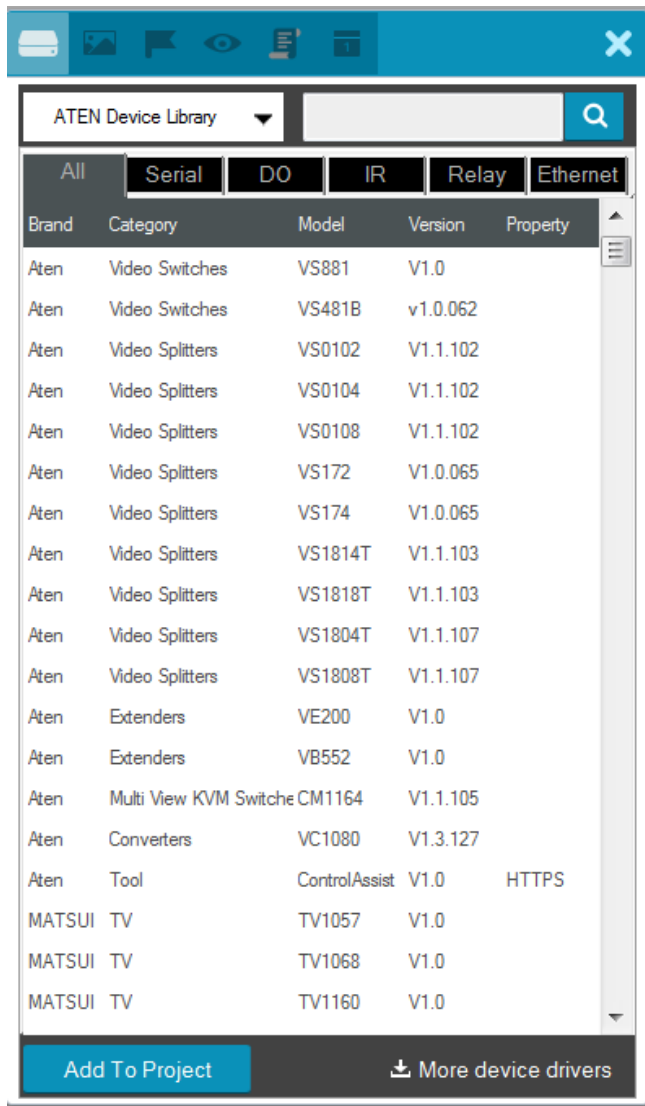
Version (버전)	N/A	배포 버전을 나타냅니다.
Visit Official Website (공식 웹 사이트 방문)	N/A	클릭하면 공식 웹사이트를 열어 더 많은 정보를 확인합니다.

주의: ControlAssist 창의 텍스트 크기가 큰 경우, 데스크탑 폰트 크기를 기본값으로 변경한 다음
컴퓨터에 다시 로그인하여 문제를 해결하십시오.

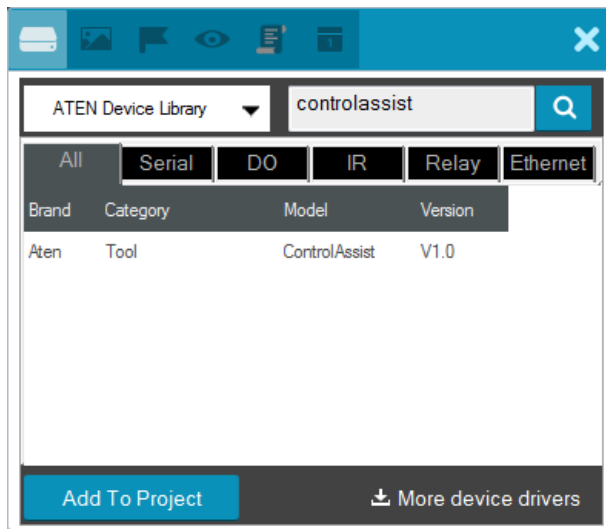
제어 시스템에 대상 컴퓨터 추가

제어하고자 하는 컴퓨터에 ControlAssist를 설치한 후, 아래 순서를 따라 컨트롤러와 대상 컴퓨터를 연결하십시오.

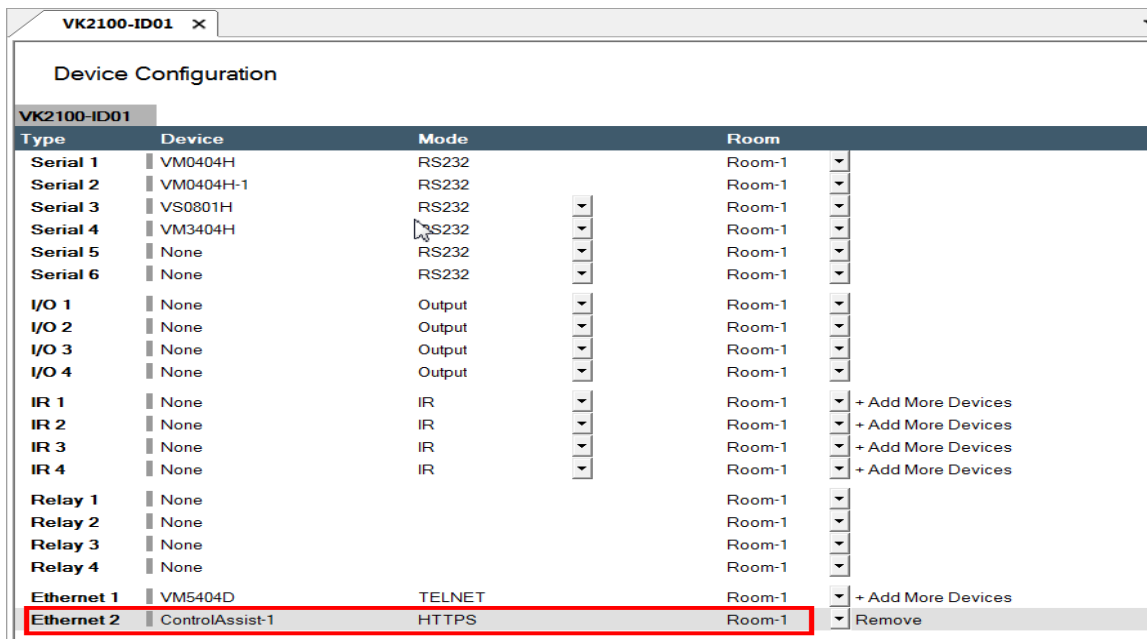
1. ATEN 구성기에서, 프로젝트 파일을 검색해 엽니다.
2. **Device** (장치) 탭을 클릭한 다음, 이더넷 장치 유형 카테고리에서, 빈 장치를 클릭하거나 **Add More Devices** (더 많은 장치 추가)를 클릭해 장치를 추가합니다.
3. **Library**를 클릭하십시오. 이 창이 나타납니다.



4. 검색 박스를 이용해 “controlassist”를 검색하여 ControlAssist 데이터베이스를 로드합니다. 이 화면이 나타납니다.



5. **Add to Project** (프로젝트에 추가)를 클릭합니다. ControlAssist을 설치한 이더넷 장치로 식별된 이 컴퓨터가 장치 구성 목록에 나타납니다.



6. 새로 추가된 장치를 선택하고 인터페이스 오른쪽의 속성 설정을 구성합니다.

힌트: ControlAssist을 설치한 컴퓨터가 한 대 이상 있는 경우, 장치 이름을 변경하여 이 PC를 구분합니다.

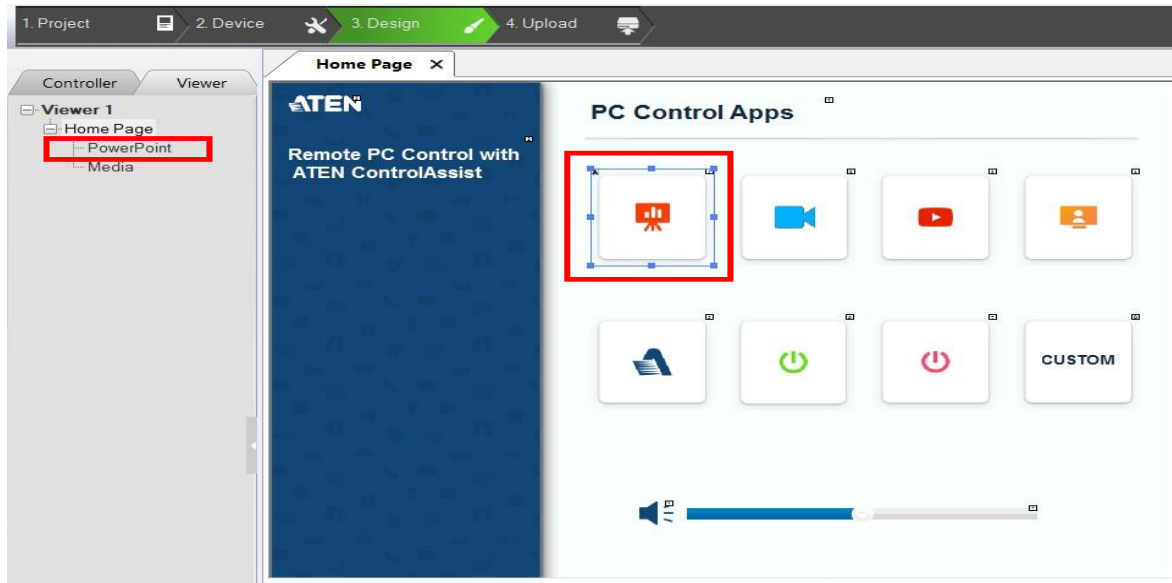
속성 설정에 관한 자세한 사항은 117페이지 *이더넷 장치 속성*을 참조하십시오.

제어 인터페이스 구성

예시 1:

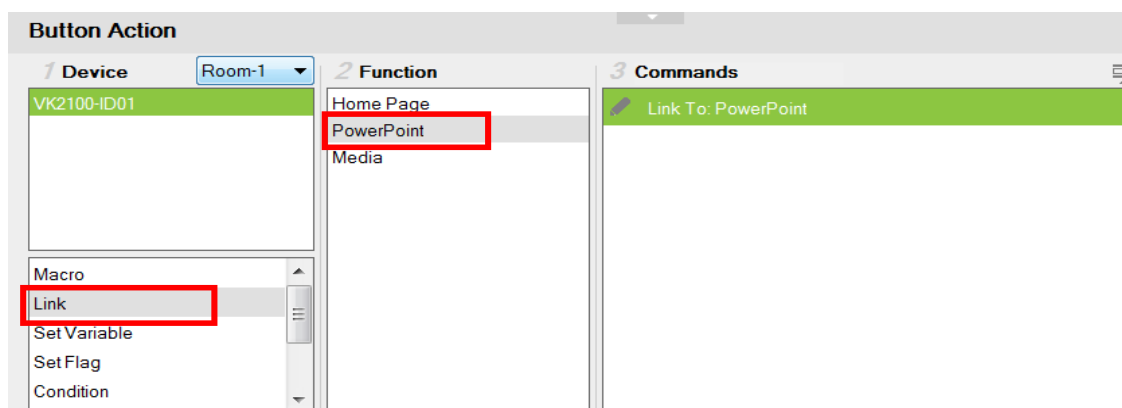
아래의 단계를 따라 대상 컴퓨터에 지정된 루트 폴더 (273페이지 참조)에서 파일을 검색 및 재생할 수 있는 제어 인터페이스를 생성합니다. 미디어 제어 페이지 생성에도 동일한 로직을 따를 수 있습니다.

1. **Design** 탭에서, 홈 페이지에 프레젠테이션 버튼이 있고 뷰어에 파워포인트 페이지가 있는지 확인하십시오.



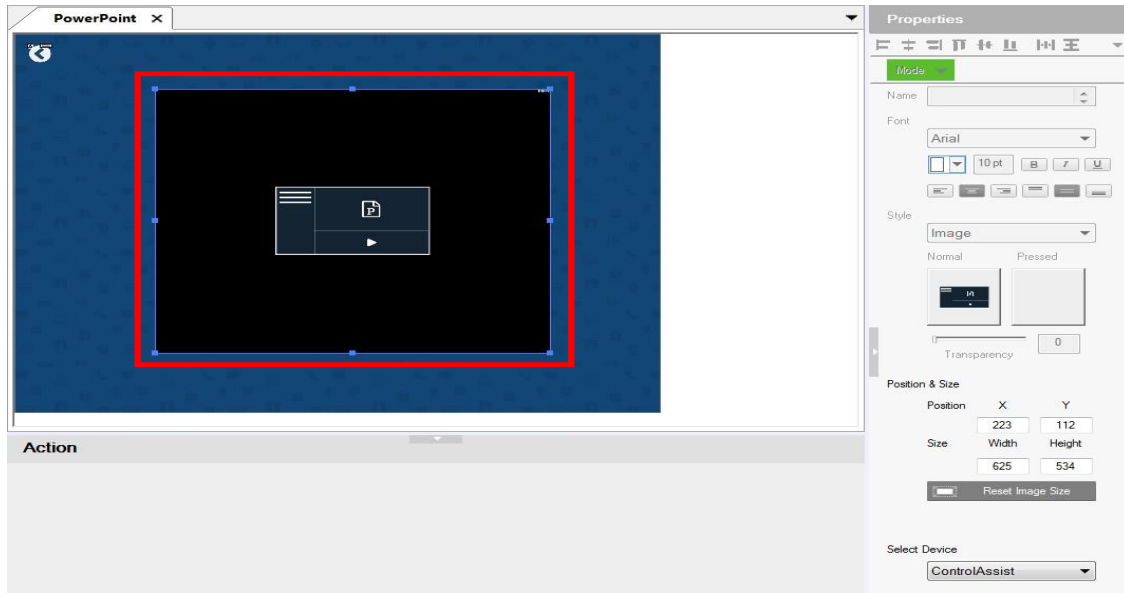
2. 뷰어에서 누른 경우 파워포인트 페이지로 연결되는 버튼을 구성합니다.

- a) 프레젠테이션 버튼을 클릭합니다.
- b) **Link**를 선택한 다음 **Powerpoint** 페이지를 더블 클릭하십시오.



3. 내장 뷰어 템플릿을 사용하지 않은 경우 파워포인트 페이지를 구성합니다.

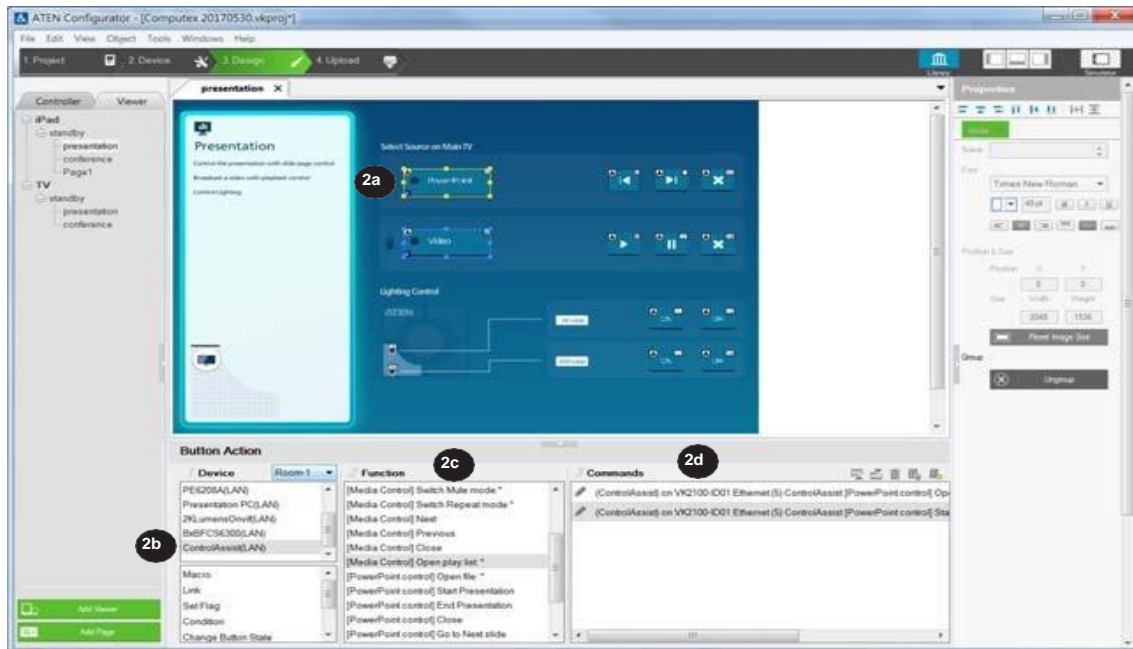
- a) 왼쪽 사이드 바에서, **PowerPoint**를 클릭하십시오.
- b) 파워포인트 페이지에서, 빈 공간을 마우스 오른쪽으로 클릭하고 **PowerPoint Control Template** (파워포인트 제어 템플릿)을 선택하십시오. 사전 제작된 화면이 추가됩니다.



- c) 속성 열에서, **Select Device** (장치 선택) 드롭 다운 메뉴를 사용하여 재생하려는 파워포인트 파일을 저장한 PC를 선택하십시오.

예시 2:

아래 단계를 따라 지정 파워포인트 파일을 열고 재생하기 위한 빠른 액세스 버튼을 생성하십시오. 동일한 로직을 따라 지정 미디어 파일을 열고 재생하기 위한 버튼을 생성할 수 있습니다.



1. Create an outlook for the interface. 인터페이스의 아웃룩을 생성합니다.
 - a) ATEN 구성기에서 **Design** 탭을 클릭합니다.
 - b) **Add Page** (페이지 추가)를 클릭한 다음 페이지 이름을 "presentation"로 재설정 합니다.
 - c) 오른쪽 열에서 **Properties** (속성) 설정을 사용하여 인터페이스를 커스터마이징 하고 제어 버튼을 추가합니다. 자세한 사항은 123페이지 *제어 인터페이스 (뷰어) 구성*을 참조하십시오.
2. 각 버튼의 작동을 정의합니다. 예를 들어, **PowerPoint** 버튼을 눌렀을 때 슬라이드 쇼를 열고 시작하려면 다음을 수행하십시오:
 - a) 미리보기 패널에서, **PowerPoint** 버튼을 클릭합니다.
 - b) **ControlAssist (LAN)**를 선택합니다.
 - c) **[PowerPoint] Open file**를 더블 클릭한 다음 **[PowerPoint] Start presentation**를 시작합니다.
 - d) 명령어를 구성하고 실행 순서에 따라 정렬합니다.

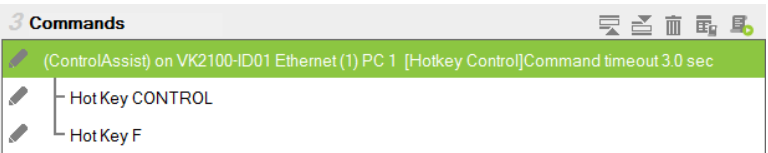
팁: 기능 끝의 별표(*)는 명령어 열에서 구성이 필요함을 나타냅니다.

지원되는 제어 작동에 관한 자세한 사항은 지원되는 282페이지 *PC 제어 작동*을 참조하십시오.

3. **Upload** 탭에서, 프로젝트를 컨트롤러에 배치 및 백업 합니다. 자세한 사항은 241페이지 *업로드 탭*을 참조하십시오.

지원되는 PC 제어 작동

명령어	기능
주의: 별표 표시된 명령어는 구성기의 명령어 열에 추가한 후 구성해야 합니다.	
[미디어 제어]	
주의: 이 그룹의 명령어는 Windows Media Player에만 적용됩니다.	
Close	플레이어를 닫습니다.
Next	재생목록에서 다음을 재생합니다.
Open file*	Windows Media Player에서 지정 파일을 열고 재생합니다.
Open playlist*	Windows Media Player에서 지정 재생목록을 열고 재생합니다.
Pause	재생을 일시 정지합니다.
Play	Windows Media Player에서 열린 파일을 재생합니다.
Previous	재생목록에서 이전을 재생합니다.
Set volume to*	지정 볼륨으로 플레이어를 재생합니다.
Stop	재생을 중지합니다.
Switch to full screen mode*	플레이어를 전체 화면으로 표시하거나 해제합니다.
Switch to mute mode*	음소거 모드를 활성화 또는 비활성화 합니다.
Switch to repeat mode*	반복 재생을 활성화 또는 비활성화 합니다.
Volume*	플레이어의 볼륨을 위 아래로 조정합니다.
[파워포인트 제어]	
Open file*	지정 파워포인트 파일을 엽니다.
Start presentation	지정 파워포인트 파일의 슬라이드 쇼를 시작합니다.
End presentation	지정 파워포인트 파일의 슬라이드 쇼를 종료합니다.
Close	열린 파워포인트를 닫습니다.
Go to next slide*	다음 슬라이드로 이동합니다.
Go to previous slide	이전 슬라이드로 이동합니다.
Go to slide	지정 슬라이드 번호로 이동합니다.
[시스템 제어]	
Open file*	대상 컴퓨터에 저장된 지정 파일을 엽니다.
Open URL*	지정 URL을 엽니다.
Run program*	애플리케이션을 실행합니다.
Shut down PC	컴퓨터를 종료합니다.

명령어	기능
주의: 별표 표시된 명령어는 구성기의 명령어 열에 추가한 후 구성해야 합니다.	
Set volume*	컴퓨터의 볼륨을 조정합니다.
Execute Command Prompt*	명령어 프롬프트를 통해 지정 명령어를 수행합니다.
Bring application to top*	지정 프로그램의 창을 데스크탑의 열려있는 다른 창의 상단에 유지합니다.
[핫키 제어]	
Create action	<p>컴퓨터 데스크탑의 가장 많이 여는 프로그램에서 관련 핫키를 실행합니다.</p> <p>예를 들어, 프로그램 자체에서 프로그램을 전체 화면으로 확장하기 위한 핫키로 "Ctrl + f"를 정의한 경우, 원격으로 이 작동을 시뮬레이션 하려면, 하나의 작동 생성 명령어는 두 개의 선택 키 명령어와 연관되어야 하며 그 중 하나는 "Ctrl"로, 다른 하나는 "f"로 정의되어야 합니다.</p> 
Select key*	<p>대상 프로그램에 정의된 핫키를 지정하려면 이 명령어를 사용합니다. 만약 핫키가 동시에 두 개 이상의 키를 누르는 경우, 하나의 작동 생성 명령어와 연관된 둘 이상의 선택 키 명령어를 가집니다. 위의 작동 생성 명령어 예시를 참조하십시오.</p>

주의: 파일 경로를 지정할 때 다음 가이드라인을 따르십시오:

- ◆ 대상 파일의 파일 이름과 파일 확장자를 포함합니다.
- ◆ 폴더 레벨 사이에 이중 백 슬래시를 사용합니다.
- ◆ 파일 경로에 공백이 있으면, 파일 경로를 큰 따옴표로 묶습니다.
- ◆ 유효한 파일 경로 예시는 다음과 같습니다:

"C:\WWControlAssist\WWPresentation.pptx"

"C:\WWControlAssist\WWPresentation Demo.pptx"

이 페이지는 빈 페이지 입니다.

Chapter 7

ATEN 컨트롤 시스템 앱

개요

ATE 컨트롤 시스템 앱은 모바일 장치에서 사용되는 뷰어를 이용할 수 있는 무료 앱입니다. 이 뷰어는 하드웨어 장치의 원격 제어 인터페이스를 제공합니다.




요구사항

앱 설치 전 모바일 장치가 아래 목록의 지원되는 모바일 운영체제를 사용하는지 확인하십시오.

Mobile Operating System	Supported Version
iOS	10.0 이상
Android	8.0 이상
Windows	7 이상

앱 설치

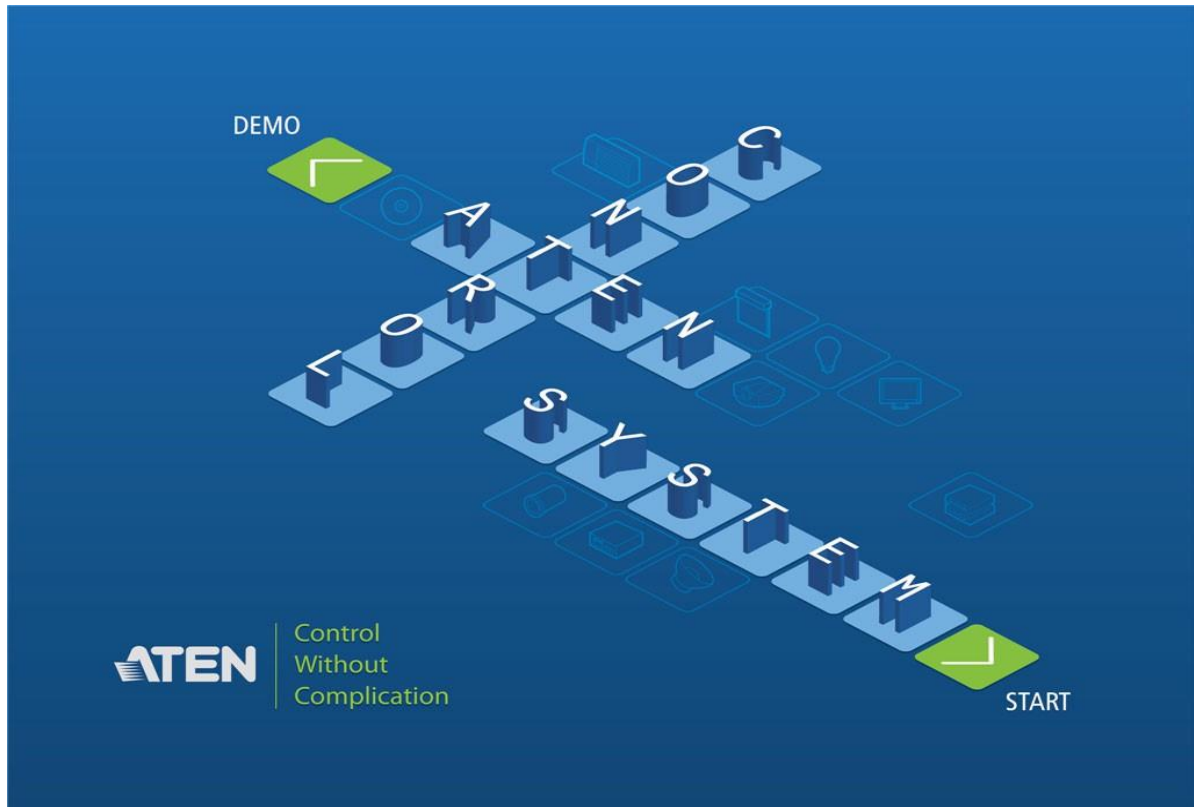
모바일 장치에 ATEN 컨트롤 앱을 설치하려면 다음을 수행하십시오:

1. 모바일 장치에서 **앱스토어**  또는 **구글 플레이**  아이콘을 탭 하십시오.
2. 검색 상자에 "aten control"를 입력하십시오.
3. *ATEN Control System*을 탭한 다음 앱을 다운로드 및 설치하십시오.
4. ATEN 컨트롤 시스템 아이콘  이 모바일 장치에 나타납니다. 아이콘을 탭 하여 앱을 여십시오.

주의: 버튼 소리는 기본값으로 활성화 되어 있습니다. 버튼 소리를 음소거 하려면, 모바일 장치의 설정으로 이동한 다음, ATEN 컨트롤 앱을 찾아 버튼 소리 설정을 비활성화 하십시오.

데모/시작 화면

설치 후 처음 ATEN 컨트롤 시스템 앱을 열면, 기본 환영 화면이 나타납니다:



Demo를 탭하여 ATEN 컨트롤 시스템 앱을 사용해 보십시오. **Start**를 누르면 컨트롤 박스를 검색하고 뷰어를 다운로드 합니다 (291페이지 참조).

주의: 기본 환영 화면은 뷰어가 모바일 장치에 다운로드 될 때까지 나타납니다. 뷰어가 다운로드 되고 나면, 앱이 재설치 된 경우라면 기본 환영 화면이 다시 나타나며 뷰어 또한 모두 삭제합니다.

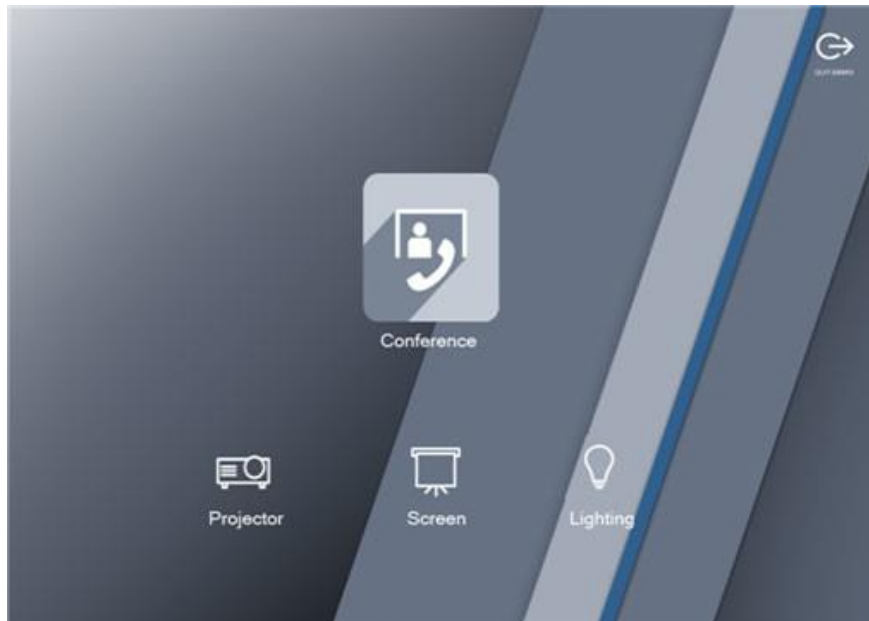
Demo 페이지에서는 두 개 샘플 회의실로 ATEN 컨트롤 시스템 앱 개요를 보여줍니다. 각 회의실을 탭하면 다른 하드웨어 장치의 제어를 볼 수 있습니다.

오른쪽 상단의 **Quit Demo** (데모 종료)를 탭하여 종료합니다.

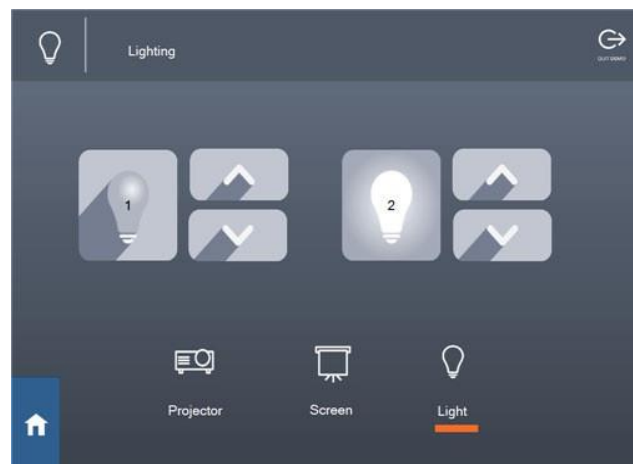
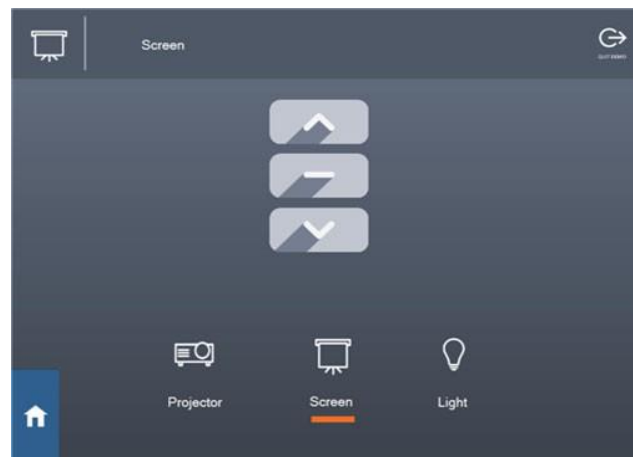
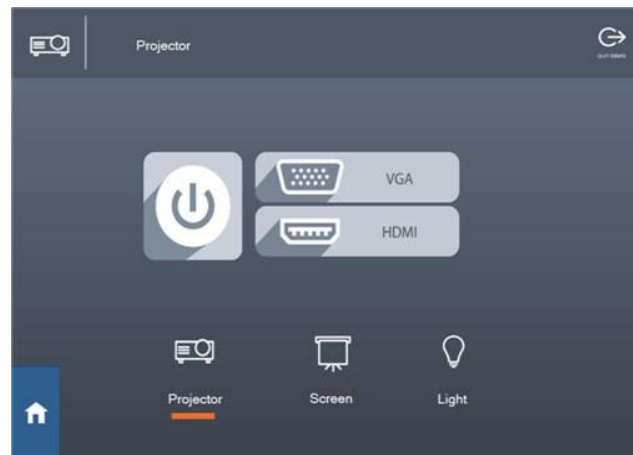


뷰어를 선택하거나 환영 페이지의 아무 버튼을 눌러 앱을 시범 운영해 보십시오. 첫 뷰어의 이름은 장치 OS에 따라 다릅니다.

WinViewer1 / iPad / Android1



이 데모는 **Projector** (프로젝터), **Screen** (스크린) 및 **Lighting** (조명)이 있는 컨퍼런스 콜 인터페이스를 보여줍니다. 장치 아이콘 중 하나를 탭 해 제어 페이지를 여십시오:

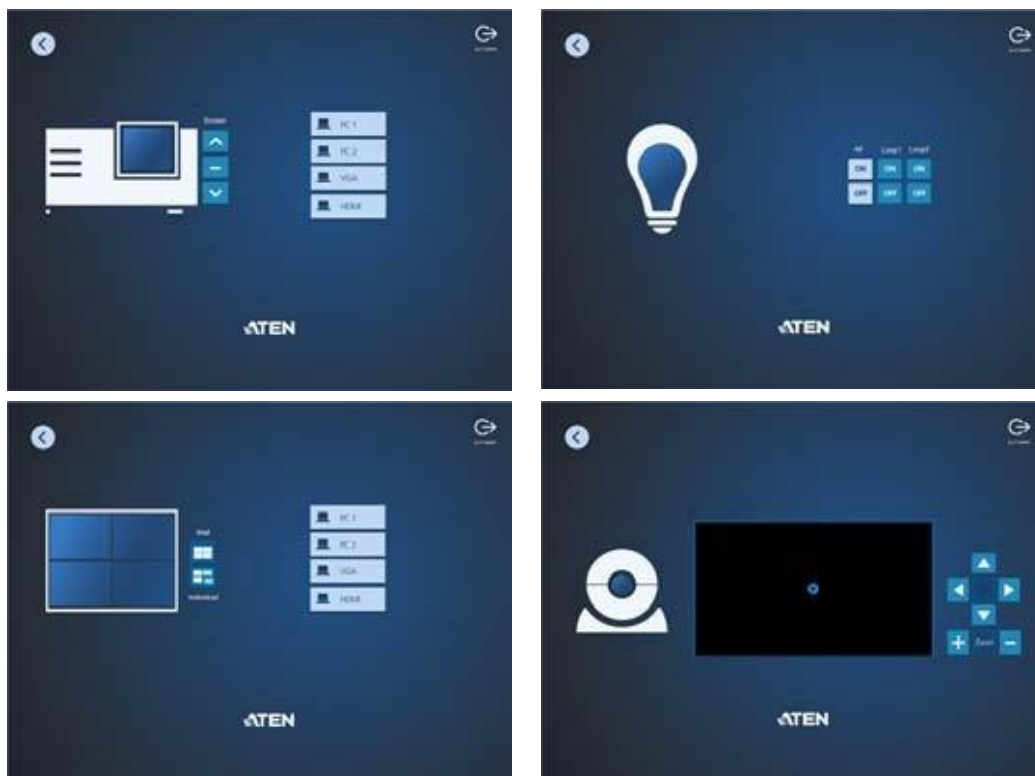


데모

이 데모 페이지는 **프로젝터**, **조명**, **비디오 월** 및 **카메라**를 제어하기 위해 누를 수 있는 다른 버튼을 보여줍니다. 아이콘을 탭 하면 각 장치에 대한 제어 페이지를 표시합니다. **Quit Demo** (데모 종료) 아이콘을 탭 하여 이전 페이지로 돌아가거나, 로그아웃 대화창이 나타날 때까지 배경을 누르십시오.



제어 페이지



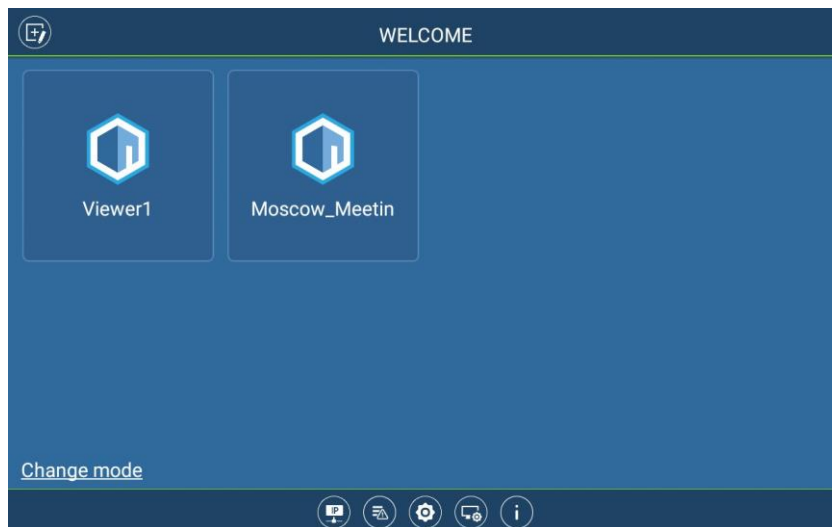
위의 이미지는 *데모*에서 **프로젝터**, **조명**, **비디오 월** 및 **카메라**의 제어 페이지를 보여줍니다.

Home 왼쪽 하단의 아이콘을 탭하여 이전 페이지로 돌아가거나 로그 아웃 대화창이 나타날 때까지 배경을 누르십시오. 데모/시작 페이지로 돌아가려면 오른쪽 상단 모서리의 **Quit Demo** (데모 종료)를 탭하십시오.

개요

환영 (뷰어 목록) 페이지

Welcome 화면은 ATEN 컨트롤 시스템 앱의 홈 화면입니다. 여기에서는 뷰어를 나열하며 관리 선택사항을 제공합니다. 뷰어를 탭하여 회의실 (123페이지 *제어 인터페이스 (뷰어) 구성 참조*) 에 대해 제어하거나 아래 나열된 관리 옵션을 사용하십시오.

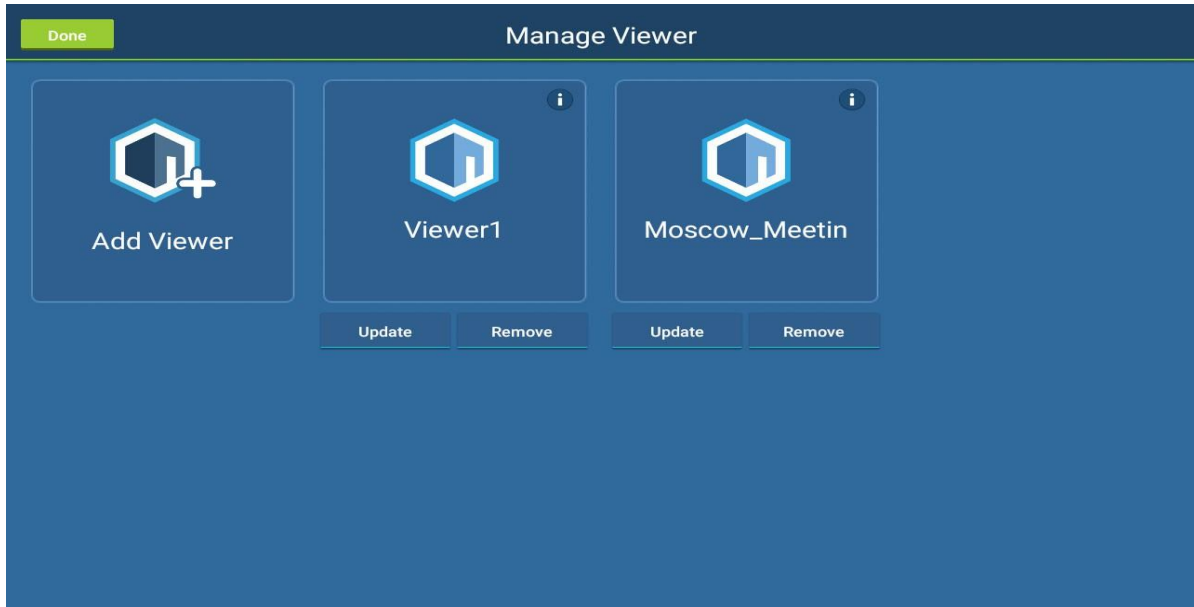




아이콘	설명
	뷰어 관리 – 이 페이지는 다운로드한 뷰어 추가, 업데이트 및 제거를 제공합니다. 자세한 사항은 292페이지를 참조하십시오.
	LAN 장치 관리 – 이 페이지는 컨트롤 박스 및 LAN 장치에 대한 네트워크 구성 선택사항을 제공합니다. 자세한 사항은 293페이지를 참조하십시오.
	로그 보고서 – 이 페이지는 연결 문제 문제해결을 위한 검색 로그를 제공합니다. 자세한 사항은 298페이지를 참조하십시오.
	즐거찾기 – 이 페이지는 뷰어를 사용 중일 때 환영 페이지로 액세스 하는 비밀번호 설정 선택사항을 제공합니다. 자세한 사항은 299페이지를 참조하십시오.
	설정 – 이 페이지를 사용하여 ATEN 터치 패널 시스템 설정 페이지에 액세스 하십시오. 이 탭은 ATEN 터치 패널에서 제어 시스템 앱을 사용 시에만 사용 가능합니다.
	정보 – 이 페이지는 ATEN 시스템의 소프트웨어 버전에 대한 정보를 제공합니다. 자세한 사항은 306페이지를 참조하십시오.



뷰어 관리

Manage Viewer (뷰어 관리) 페이지에서는 다운로드 한 뷰어 추가, 업데이트 및 제거를 제공합니다. 뷰어를 다운로드 하려면 **Add Viewer** (뷰어 추가)를 탭 하십시오.

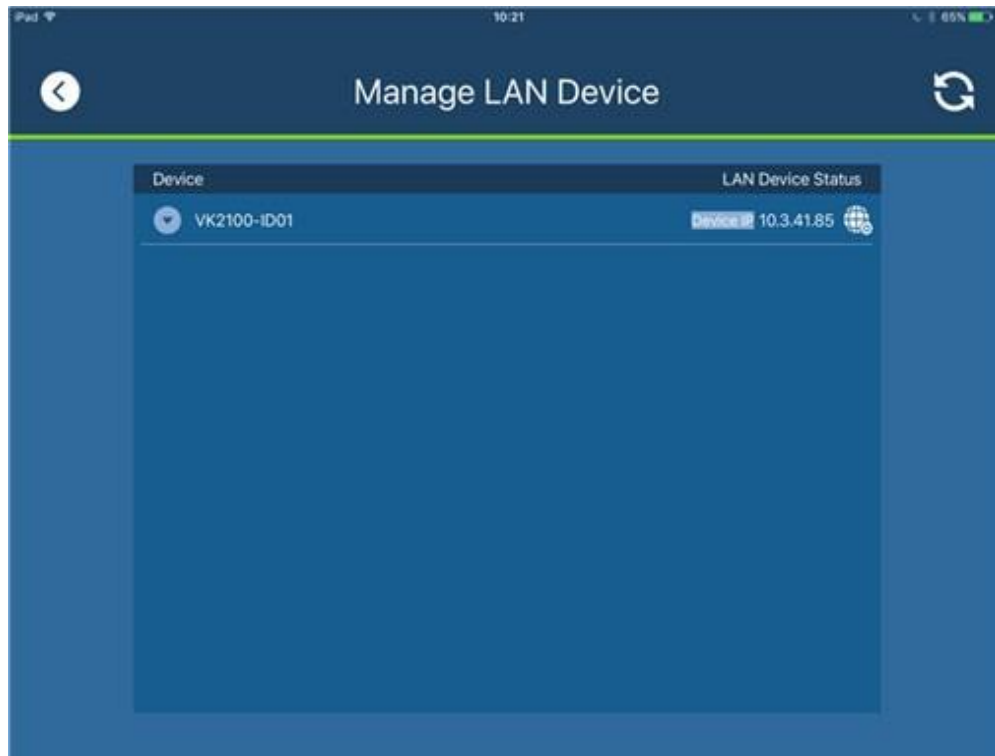




제어	설명
	Add Viewer (뷰어 추가)를 탭 하여 뷰어를 다운로드 합니다. 자세한 사항은 307페이지를 참조하십시오.
	뷰어와 관련된 MAC 주소, IP 주소 및 컨트롤 박스의 컨트롤러 ID 를 보려면 <i>Information</i> 아이콘을 탭하십시오.
Update (업데이트)	Update 를 탭 해 컨트롤 박스에 연결하고 뷰어의 업데이트 된 버전을 다운로드 합니다. 업데이트 후에 "Downloaded Successfully (다운로드 성공적으로 완료)" 프롬프트가 나타납니다.
Remove (제거)	Remove (제거)를 탭 해 뷰어를 삭제합니다. 뷰어 삭제를 확인하는 대화창이 나타납니다. Delete (삭제)를 탭 하여 뷰어를 제거하거나, Cancel (취소)을 탭 해 삭제를 취소합니다. 주의: 모바일 장치에서만 뷰어를 삭제할 수 있으며 컨트롤 박스에서는 계속 이용 가능합니다.
Done (완료)	Done 을 탭하면 환영 페이지로 돌아갑니다.



LAN 장치 관리

Manage LAN Device (LAN 장치 관리)페이지에서는 구성기 소프트웨어에 추가된 컨트롤 박스 및 LAN 장치 설정에 대한 네트워크를 편집할 수 있습니다 (122페이지 *장치 라이브러리*를 참조하십시오).



제어	설명
	탭하여 LAN 장치를 보기 위해 컨트롤 박스를 확장합니다.
	탭하여 웹 GUI를 엽니다 (Chapter 3, 웹 기반 구성 및 제어를 참조하십시오).

선택한 LAN 장치에 따라 선택 가능한 선택사항이 달라집니다. 설정 페이지를 열고자 하는 장치를 탭 하십시오. **Edit** (편집)을 사용해 설정을 변경하며, **Apply** (적용)로 저장, 또는 **OK**로 종료합니다.

컨트롤러

VK2100-ID01		Edit
Device IP	10.3.41.85	
Router IP		
MAC Address	00:10:74:b2:01:99	

Done

VK2100-ID01	
Device IP	192.168.0.8
Router IP	
MAC Address	00:10:74:b2:01:99

Apply Cancel

PJLink 프로젝터

PJLINK		Edit
IP Address	192.168.11.12	
Port	4352	
Password	*****	

Done

PJLINK	
IP Address	192.168.11.12
Port	4352
Password	*****

☐ Show Password

Apply Cancel

Telnet

TELNET		Edit
IP Address	192.168.11.12	
Port	4352	
Username	User 82	
Password	*****	

Done

TELNET	
IP Address	192.168.11.12
Port	4352
Username	User 82
Password	*****

☐ Show Password

Apply Cancel

ONVIF

ONVIF	Edit
IP Address	192.168.11.12
Username	User 82
Password	*****

Done

ONVIF	
IP Address	192.168.11.12
Username	User 82
Password	*****

☐ Show Password

Apply **Cancel**

TCP

TCP Device	Edit
IP Address	192.168.11.12
Port	4352

Done

TCP Device	
IP Address	192.168.11.12
Port	4352

Apply **Cancel**

UDP

UDP Device	Edit
IP Address	192.168.11.12
Port	4352

Done

UDP Device	
IP Address	192.168.11.12
Port	4352

Apply **Cancel**

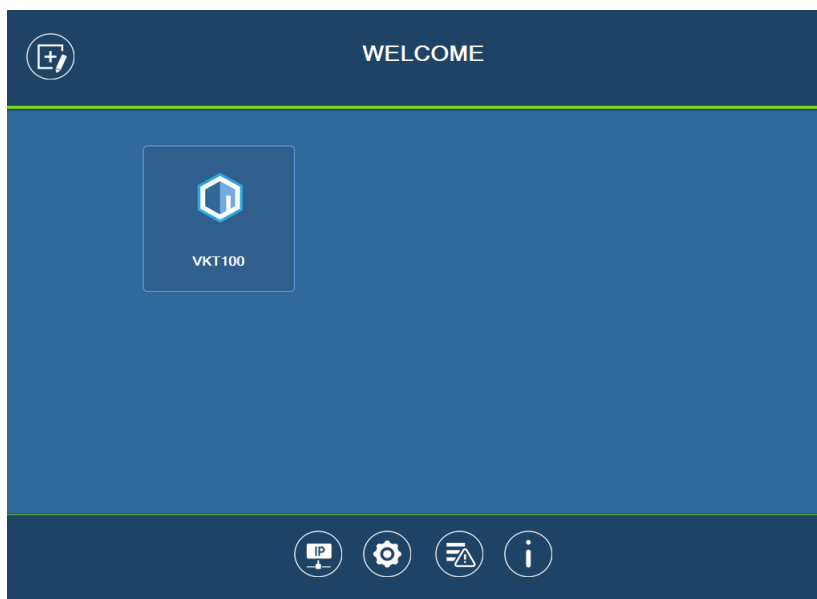
데모 모드로 뷰어 제어 시뮬레이션

데모 모드를 사용하면 컨트롤러에 연결하지 않고 뷰어 미리보기 및 제어 작동 시뮬레이션을 수행할 수 있습니다.



1. 대상 뷰어 제어를 시뮬레이션하려면, 뷰어 파일을 다운로드 받으십시오. 자세한 사항은 307 페이지 *뷰어 다운로드*를 참조하십시오.


주의: 내장 뷰어를 사용하려면 이 단계를 건너뛰십시오.

2. 모바일 장치에서 ATEN 컨트롤 앱 아이콘을 탭하십시오. 이 화면이 나타납니다.



주의: 앱에 아무 뷰어도 다운로드 받지 않은 경우, Demo/Start 페이지가 나타납니다. **Demo**를 탭하여 내장 뷰어로 시뮬레이션을 시작하십시오.

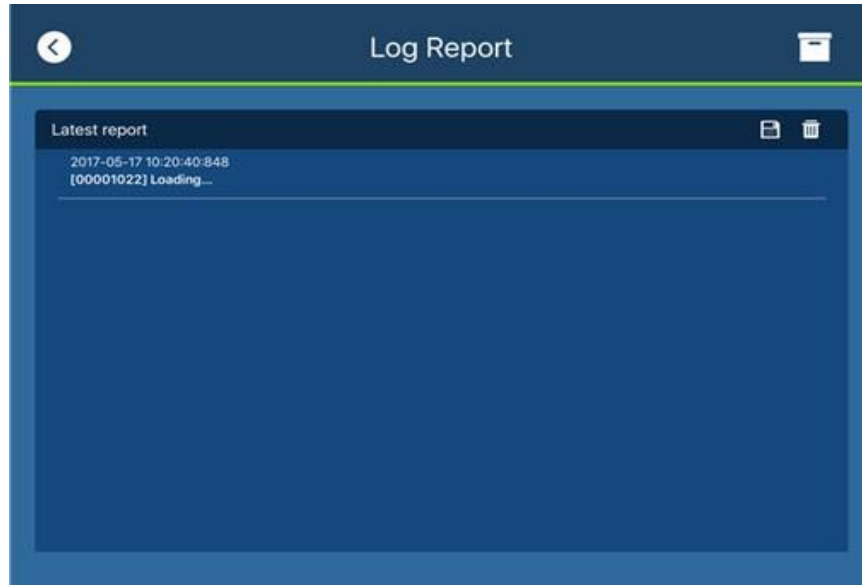
3. 설정 을 탭하십시오. 즐겨찾기 페이지가 나타납니다.
4. **Enable demo mode** (데모 모드 활성화)를 탭하여 설정을 선택하고 **Set** (설정)을 탭하십시오. 데모 모드가 즉각 적용됩니다.
5. 를 탭하면 환영 페이지로 돌아갑니다.
6. 뷰어를 탭하여 제어 인터페이스를 보고 사용해 보십시오.

- ♦ 뷰어를 닫으려면, 모바일 장치의 아무 공간이나 길게 탭한 다음 팝업 대화상자에서 **OK**를 클릭하십시오.
- ♦ 데모 모드를 비활성화 하려면, 뷰어를 닫고 **Settings** (설정) 으로 이동하여 데모 모드 설정을 비활성화 하십시오.



로그 보고서

Log Report (로그 보고서)페이지는 문제해결 이슈에 사용될 수 있는 정보와 오류를 나열합니다. 목록을 탭 및 드래그하여 로그로 스크롤 합니다. **Back** (뒤로가기)을 탭하여 종료합니다.

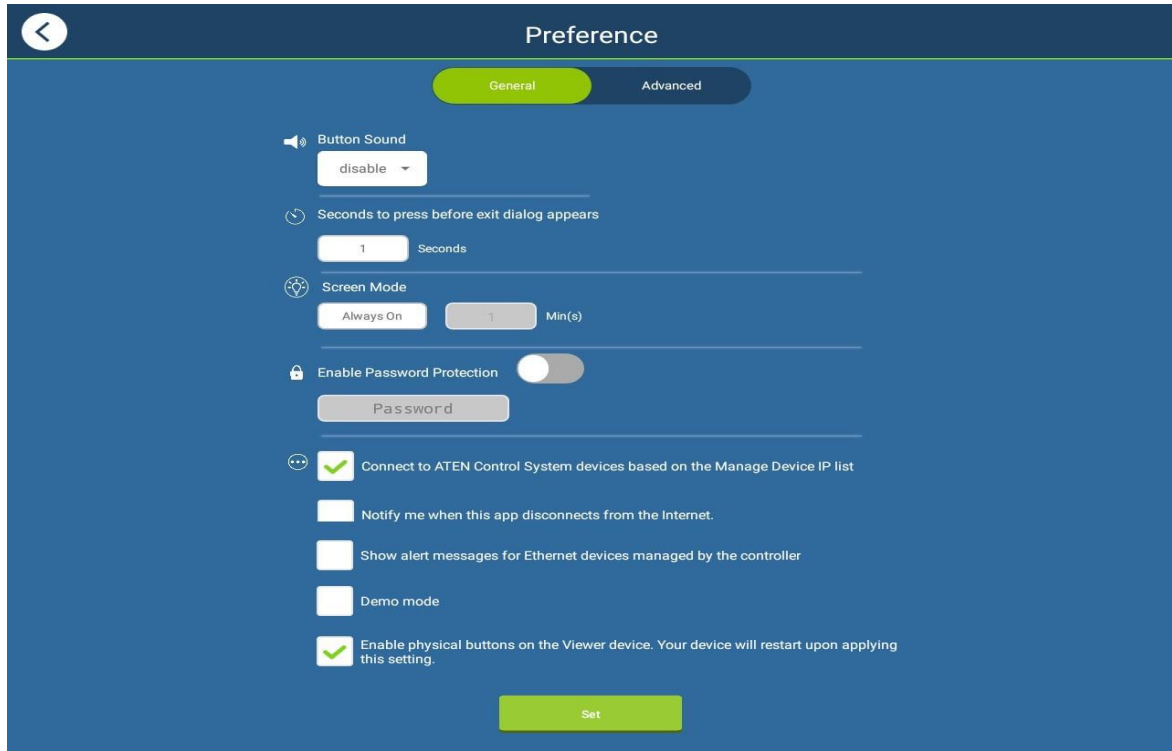


제어	설명
	Save 를 탭하면 로그 파일을 저장합니다.
	Report History (보고서 히스토리)를 탭하면 저장한 로그를 봅니다 (305페이지 참조).
	Delete (삭제)를 탭하면 로그 정보를 지웁니다.
	Back 을 탭하면 종료합니다.



기본 설정

Preference (기본설정) 페이지는 컨트롤 시스템 앱, 회의실 예약 시스템으로 액세스 및 AppSwitcher의 작동 기본설정에 대한 설정을 제공합니다.



일반 설정

- ◆ **Seconds to press before the exit dialog appears** (종료 대화상자가 나타나기 전 누르기에 걸리는 시간): 유휴 시간의 지속 시간을 설정합니다. 앱 이 지정된 시간 동안 유휴 상태이면 사용자가 앱을 닫을지 확인하기 위해 종료 대화 상자가 나타납니다.
- ◆ **화면 모드**
주의: 이 설정은 뷰어 제어 페이지에서만 작동합니다.
 - ◆ **Screen saver** (화면 보호기): 이 선택사항을 선택하면 지정 시간 동안 모바일 장치가 유휴 상태 시 화면 보호기를 시작합니다.
 - ◆ **Screen lock** (화면 잠금): 이 선택사항을 선택하면 모바일 장치에서 연관 설정에 따라 화면을 잠급니다.
 - ◆ **Always on** (항상 보기): 이 선택사항을 선택하면 항상 화면이 켜져있습니다.
- ◆ **Enable Password Protection** (비밀번호 보호 활성화): 앱 설정 액세스를 제한하고 원하지 않는 구성을 방지하려면, 제어 페이지 나가기에 대한 비밀번호 인증을 활성화 하십시오.



- ◆ **Allow keyboard usage when this app is in full screen** (앱이 전체 화면일 때 키보드 사용 허용): 이 선택사항을 활성화하면 앱이 전체 화면일 때 키보드 작동을 허용합니다.
- ◆ **Notify me when this app disconnects from the Internet** (앱이 인터넷에서 연결이 끊겼을 때 알림): 이 선택사항을 선택하면 앱이 인터넷에서 연결이 끊길 때 사용자에게 알립니다.
- ◆ **Connect to ATEN Control System devices based on the Manage Device IP list** (장치 IP 목록 관리에 따라 ATEN 컨트롤 시스템 장치에 연결): 이 선택사항을 선택하면 앱이 컨트롤러 ID 대신 IP 주소로 컨트롤러를 식별하고 연결합니다. 이것은 복제로 프로젝트를 생성할 때 유용합니다. 각 프로젝트에서 컨트롤러 ID를 재구성할 필요가 없습니다.
- ◆ **Show alert messages for Ethernet devices managed by the controller** (컨트롤러로 관리하는 이더넷 장치에 대한 경고 메시지 보기) (iOS 버전 앱에만 적용 가능): 관리되는 이더넷 장치에 대한 상태 알림을 수신하려면 이 설정을 활성화하십시오.
- ◆ **Always open viewers in full screen** (전체화면에서 항상 뷰어 열기) (Windows 버전의 앱에만 적용 가능): 이 설정을 활성화 하면 뷰어(예: 제어 페이지, 예제는 288페이지 참조)를 전체 화면으로 엽니다.
- ◆ **Show minimize, maximize, and close buttons** (최소화, 최대화, 닫기 버튼 보기) (Windows 버전의 앱에만 적용 가능): 이 설정을 활성화하면 뷰어의 오른쪽 상단 모서리에 최소화, 최대화 및 닫기 버튼이 표시됩니다 (예: 제어 페이지, 예제는 289페이지 참조).
- ◆ **Enable demo mode** (데모 모드 활성화) (Windows 버전의 앱에만 적용 가능): 컨트롤러가 연결되어 있지 않을 때 뷰어 내에서 컨트롤 페이지를 볼 수 있도록 하려면 이 설정을 선택합니다 (실제로는 적용되지 않음).
- ◆ **Enable physical button on Viewer device** (뷰어 장치에 물리적 버튼 활성화) (VK330에만 적용 가능): 터치 패널에서 물리적 버튼으로 액세스를 방지하려면, 이 설정을 비활성화 하십시오.
- ◆ **Use fast connection** (빠른 연결 사용): 컨트롤러의 확장 박스 확인을 건너뛰어 뷰어가 지정 컨트롤러를 더욱 빠르게 연결하도록 하려면 이 설정을 활성화 하십시오.

ATEN 회의실 예약 시스템에서 회의실 사용 알림 수신

ATEN 터치 패널 / 안드로이드 모바일 장치에서 작동이 수행되는 즉시 체크인, 체크아웃, 예약 연장 등 객실 사용에 대한 알림을 수신할 수 있습니다.

이 기능도 ATEN Unizon 관리 및 구성이 필요합니다. 자세한 내용은 *ATEN Unizon 사용자 설명서*를 참조하십시오. RBS 제어 설정으로의 액세스는 장치가 ATEN Unizon으로부터 알림 수신만 허용합니다.


회의실 사용 알림

1. **기본 설정**  > **고급** 페이지로 이동한 다음, **Access to RBS control** (RBS 제어로 액세스)를 활성화하여 ATEN Unizon이 모바일 장치로 알림을 전송하도록 하십시오.
2. (선택사항) 알림 소리를 활성화/비활성화 하십시오.
3. **Set**을 탭하여 설정을 저장하십시오. RBS 제어 아이콘 이 나타납니다.

원격 RBS 제어

ATEN 터치 패널 / 안드로이드 모바일 장치를 사용하여 체크인, 체크아웃, 또는 회의 예약 연장을 수행할 수 있습니다.

이 작동을 원격으로 수행하려면:

1. **기본 설정**  > **고급** 페이지로 이동하십시오.
2. **Access to RBS control** (RBS 제어로 액세스)를 활성화 한 다음 **Set** (설정)을 탭하십시오.
RBS 제어 아이콘이 나타납니다.

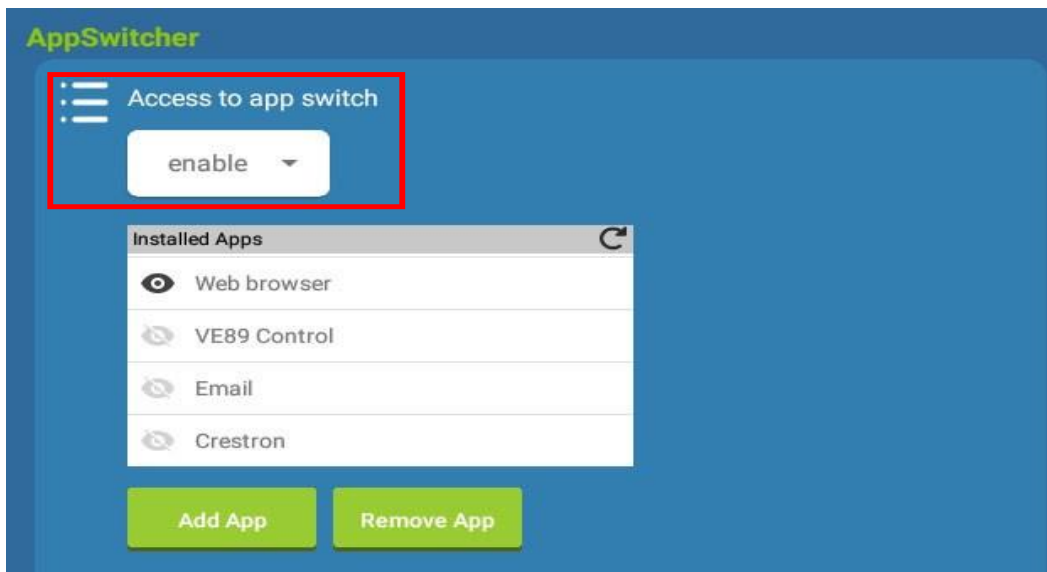
AppSwitcher




AppSwitcher를 사용하여 터치 패널의 여러 앱 (ATEN 또는 타사 앱)을 설치 및 변경이 필요한 경우 앱 전환이 가능한 ATEN 터치 패널 (VK330)의 사용을 극대화할 수 있습니다.

ATEN 터치 패널 및 AppSwitcher에 앱 추가

ATEN 터치 패널에 앱을 설치하고 AppSwitcher에 추가하여 전환 기능을 사용하려면 아래 절차를 수행하십시오.


1. **기본 설정**  > **고급**으로 이동한 다음, **Access to app switch** (앱 전환으로 액세스) 설정을 활성화 하십시오.





2. **Add App** (앱 추가)을 탭하여 모바일 장치에 앱을 설치하십시오.
3. 를 탭하여 목록을 새로고침 하십시오. 설치한 앱이 목록에 나타납니다.
4. 전환 가능한 앱을 만들기 위해, 해당 앱을 탭하여 AppSwitcher에 추가하십시오. AppSwitcher에 추가된 앱은 검은색 아이콘 으로 표시됩니다. 선택을 취소하려면 다시 탭하십시오. AppSwitcher에 다수 앱을 추가할 수 있습니다.
5. **Set** (설정)을 탭하십시오. **AppSwitcher** 제어 아이콘 이 나타납니다.
6. 앱을 제거하려면 **Remove App** (앱 제거)를 탭하십시오.

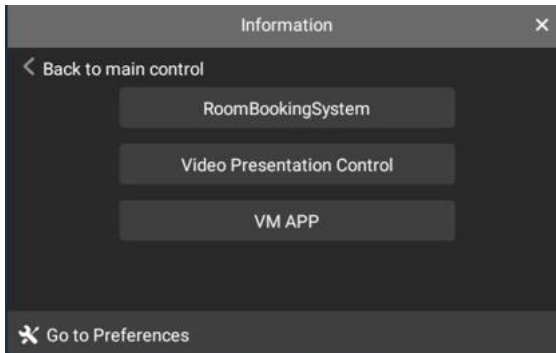
AppSwitcher 사용

AppSwitcher로 설치 및 추가된 앱 중 전환할 수 있습니다.

1. 뷰어에서, AppSwitcher 제어 기능  을 찾으십시오.

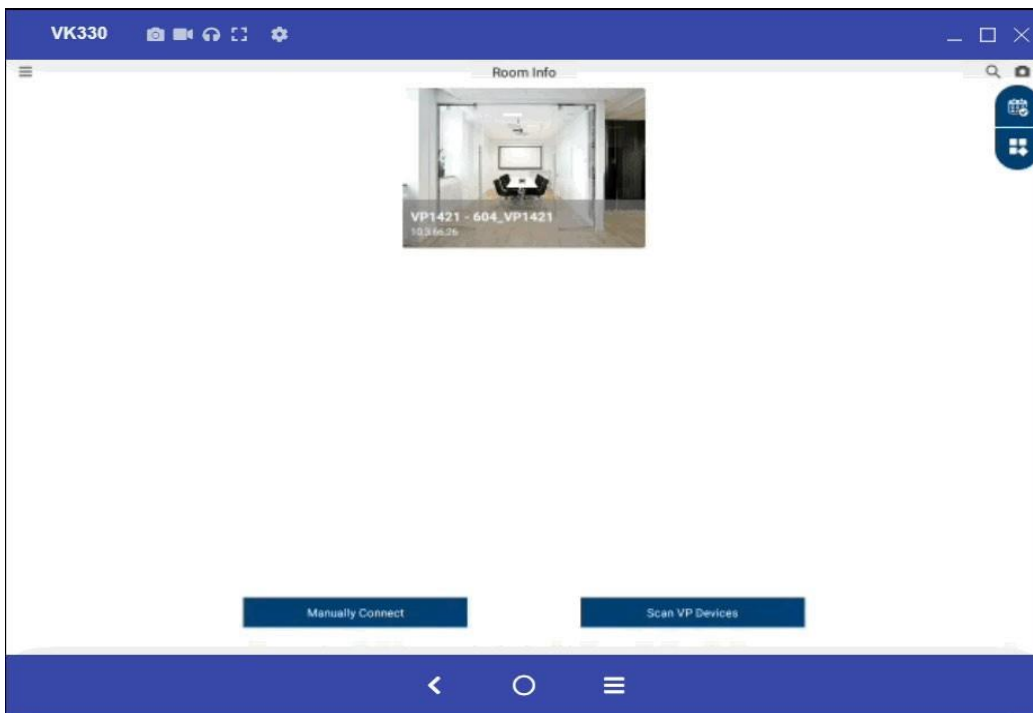
제어 기능을 찾을 수 없는 경우, **기본 설정**  > **고급**으로 이동한 다음, **Access to app switch** (앱 전환으로 액세스) 설정을 활성화 한 다음, **Set** (설정)을 탭하십시오. AppSwitcher 제어가 나타납니다.

2.  를 탭하십시오. 사용 가능한 앱 목록이 나타납니다.



3. 목록에서 선택한 앱으로 제어 전환을 위해 탭하십시오.

예시:



주의: 사용하려는 앱이 목록에 없는 경우, **Go to Preferences** (기본 설정으로 이동)을 탭한 다음, 앱이 AppSwitcher에 설치 및 추가되었는지 확인하십시오. 자세한 지침은 302 페이지 장치 및 AppSwitcher에 앱 추가를 참조하십시오.

4. 이전 제어 페이지로 되돌아가려면, **Back to main control** (메인 제어로 되돌아가기)를 탭하십시오.



리포트 이력

Report History (리포트 이력)를 탭 하면, 로그를 표시 및 내보내기를 할 수 있습니다. 저장된 로그 파일은 왼쪽 열에 날짜로 나열됩니다. 로그 파일을 탭 해 오른쪽 창에 표시합니다. 목록을 탭 및 드래그하여 로그를 스크롤 하십시오. **Back** (뒤로 이동)을 탭해 종료하십시오.

Reports	20170426_1.vklog
Apr 27, 2017	
20170427_2.vklog 20170427 11:25 saved	2017-04-26 15:16:25.854 [20020903] Receive Quick Action FeedBack
20170427_1.vklog 20170427 11:20 saved	2017-04-26 15:16:25.883 [00020112] Action Feedback : 4261415601 enable
Apr 26, 2017	2017-04-26 15:16:26.009 [00000006] Send Quick Action Request to (fe000ab1_press)
20170426_2.vklog 20170426 15:42 saved	2017-04-26 15:16:26.009 [00020910] Send Quick Command 10.3.41.85 Success.
20170426_1.vklog 20170426 15:16 saved	2017-04-26 15:16:26.157 [20020903] Receive Quick Action FeedBack
	2017-04-26 15:16:26.203 [00020112] Action Feedback : 4261415601 enable
	2017-04-26 15:16:26.322 [00000006] Send Quick Action Request to (fe000ab1_press)
	2017-04-26 15:16:26.322 [00020910] Send Quick Command 10.3.41.85 Success.
	2017-04-26 15:16:26.491 [20020903] Receive Quick Action FeedBack
	2017-04-26 15:16:26.492 [00020112] Action Feedback : 4261415601 enable

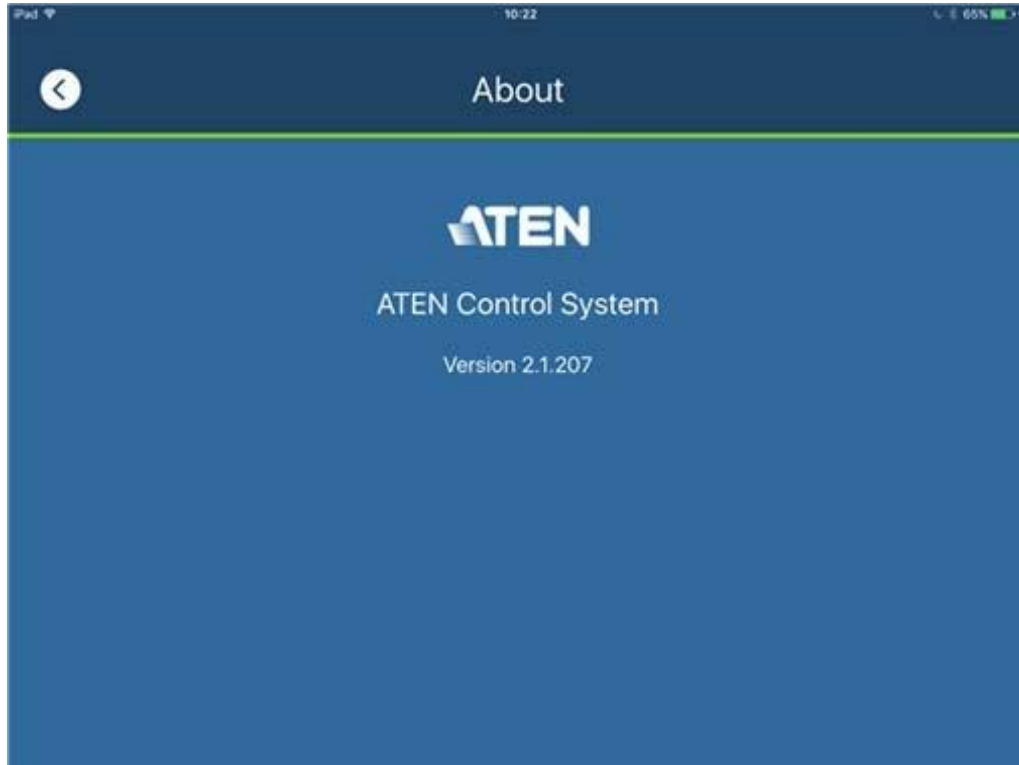


Export (내보내기)를 탭하면 로그를 이메일에 첨부하여 전송합니다.



정보

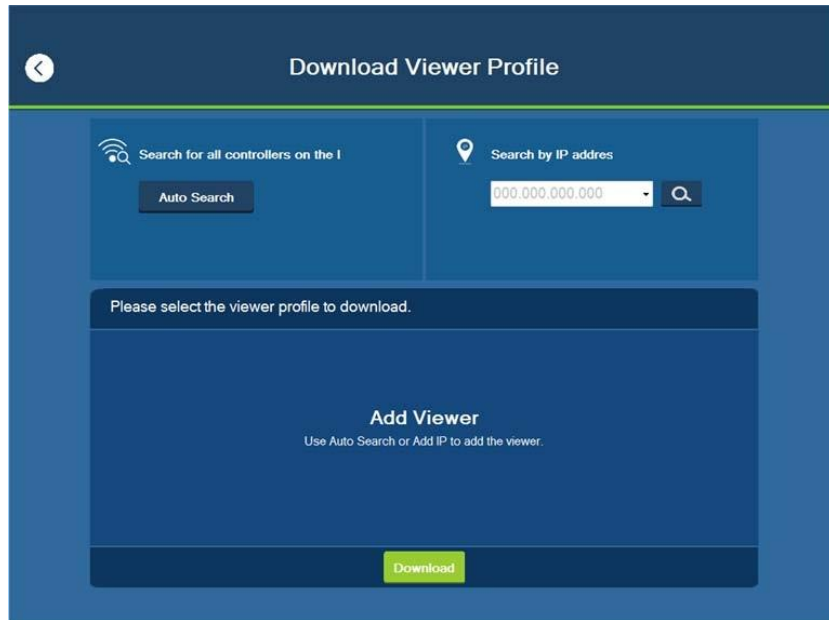
Information 페이지는 ATEN 컨트롤 시스템 버전 정보를 표시합니다.





뷰어 다운로드

뷰어 다운로드 페이지에서는 컨트롤 박스 검색 및 뷰어를 다운로드 할 수 있습니다. 이 페이지는 *환영 페이지* → *Manage Viewer* (뷰어 관리) → **Add Viewer** (뷰어 추가)에서 액세스 됩니다.

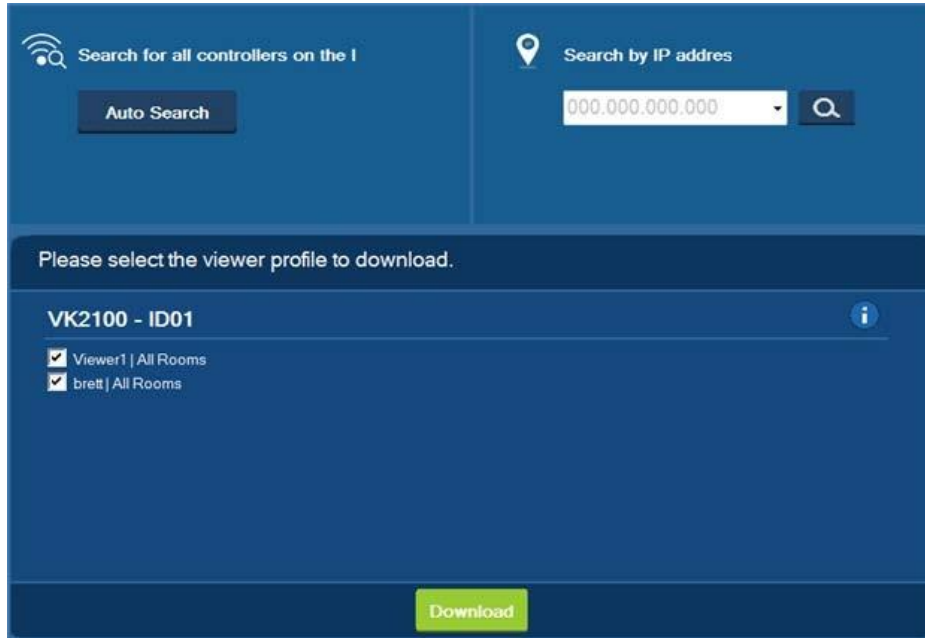



제어	설명
Search by IP Address (IP 주소로 검색)	<p>탭 하여 컨트롤 박스의 IP 주소를 입력한 다음, Search 아이콘을 클릭해 검색합니다. 네트워크에서 컨트롤 박스를 찾으면 뷰어 추가하기 박스에 나열됩니다.</p> <p>이전에 검색한 IP 주소는 Search History (검색 히스토리) 드롭 다운 메뉴에 나타납니다.</p>
Auto Search (자동 검색)	<p>자동 검색에서는 IP 주소를 지정하지 않고 컨트롤러를 검색합니다. 컨트롤러는 반드시 전원이 켜져 있어야 하며 동일 로컬 네트워크에 연결되어 있어야 합니다.</p>
Add Viewer (뷰어 추가)	<p>이 패널은 네트워크에서 찾은 컨트롤러를 나열합니다. 각 컨트롤러는 모바일 장치로 다운로드 할 수 있는 뷰어를 나열합니다. 컨트롤 박스에 뷰어 업로드는 241페이지 <i>업로드 탭</i>을 참조하십시오.</p>
돌아가기 아이콘	<p>돌아가기를 누르면 환영 페이지로 돌아갑니다.</p>
Download (다운로드)	<p>뷰어를 선택한 후 다운로드 하려면 Download를 클릭하여 프로세스를 시작하십시오.</p>

Download

뷰어 다운로드

검색된 컨트롤 박스는 *Add Viewer* (뷰어 추가) 패널에 나타납니다. 다운로드 하려는 뷰어의 박스에 체크한 다음 **Download** (다운로드)를 탭하십시오.



제어	설명
Add Viewer (뷰어 추가)	<p>메인 창에는 네트워크에서 검색된 컨트롤러를 나열합니다. 각 컨트롤 박스 아래에는 체크 박스와 함께 뷰어 목록이 있습니다. 체크 박스를 사용해 다운로드 하려는 뷰어를 선택한 다음 Download를 클릭하십시오. 잠금 아이콘이 나타나면, 액세스 키 입력창이 뜹니다.</p> <p>뷰어를 다운로드 한 후 "Downloaded Successfully (다운로드 완료)" 대화창이 나타납니다. Done (완료)을 탭하면 뷰어가 나열되는 환영 페이지로 돌아갑니다.</p> <p>주의: 모바일 장치에 뷰어 다운로드 후에는, 기본 환영 화면이 더 이상 나타나지 않습니다.</p>
Access Key (액세스 키)	<p>뷰어가 액세스 키를 요구하면 키 입력하는 창이 나타납니다. 올바른 액세스 키를 입력하고 OK를 클릭 해 컨트롤 박스에서 뷰어를 다운로드 합니다. 액세스 키 설정은 241페이지 <i>업로드</i>를 참조하십시오.</p>
	<p>정보 아이콘을 탭 해 IP 주소, MAC 주소 및 컨트롤 박스의 라이선스 정보를 표시합니다. 라이선스 정보는 총 사용가능 라이선스 수 및 사용중인 라이선스 수를 제공합니다.</p>

Chapter 8

SSH 명령어

개요

ATEN 확장 박스는 SSH를 지원하며 PuTTY와 같은 SSH 클라이언트를 통해 구성할 수 있습니다.

확장박스로 SSH 세션 생성

1. 대상 ATEN 확장 박스와 동일한 네트워크에 설치된 컴퓨터에 SSH 클라이언트를 설치하십시오.
예: PuTTY
2. SSH 클라이언트를 실행하십시오.
3. 다음 설정을 사용하여 대상 확장 박스와 SSH 세션을 설정하십시오.
 - ◆ 포트: 22
 - ◆ 확장 박스 IP 주소
 - ◆ 확장 박스 액세스 키

주의: 세션을 생성할 수 없는 경우, 확장 박스의 웹 콘솔에 로그인하여 액세스 키 교체가 필요한지 여부를 확인하십시오.

4. 명령어를 실행하여 확장 박스를 구성 및/또는 제어하십시오. 명령어에 관한 추가 정보:
 - ◆ *명령어 구문*: 310페이지
 - ◆ *명령어 목록*: 311페이지

명령어 구문

- ◆ 명령어 일반 구문:

command parameter<argument> {one|two|three}

표기	설명
command	명령어 이름이 굵게 표시됩니다.
parameter	파라미터 이름을 의미합니다.
<argument>	값의 이름 또는 사용자가 제공해야 하는 정보를 의미합니다. 대괄호 자체가 아닌 꺾쇠 괄호 안에 정보만 입력하십시오.
[]	선택사항 항목을 의미합니다. 대괄호 자체가 아니라 대괄호 안에 정보만 입력하십시오.
{ }	사용자가 하나를 선택해야 하는 선택 항목 집합을 의미합니다. 대괄호 자체가 아닌 선택 항목 중 하나만 대괄호 안에 입력하십시오.
	명령어 라인에서 2개 이상의 동시에 선택할 수 없는 항목을 의미합니다. 기호가 아닌 명령어 라인에서 선택 항목 중 하나만 입력하십시오.

- ◆ 파라미터가 2개 이상 있는 경우, 이러한 파라미터의 순서는 작업 결과에 영향을 주지 않습니다. 예를 들어 다음 명령어는 모두 동일한 작업을 실행합니다.

명령어 이름 + 파라미터 1 + 파라미터 2

명령어 이름 + 파라미터 2 + 파라미터 1

명령어 목록

시리얼 설정 구성

◆ 기능

ATEN 확장 박스의 시리얼 설정을 구성 또는 표시합니다.

◆ 구문

```
serial [p<port number>] [type <serial interface>] [baud
<buadrate>] [dbit <databit>] [parity <sparity>] [sbit
<stopbit>] [fctrl <flowctrl>] [dtype <datatype>]
[endchar <chars>] [acktimeout <duration>] [control
<data>]
```

◆ 명령어 & 파라미터

기능	명령어/파라미터	입력 (argument)
명령어가 자체적으로 사용될 때 모든 시리얼 포트에 대한 현재 설정을 표시.	serial	N/A
명령어 작업에 대한 시리얼 포트 지정.	p<port number>	p01: 포트 1 p01,02: 포트 1 및 2 p*: 모든 포트 p: 모든 포트
시리얼 인터페이스 유형 지정.	type <serial interface>	232, 422, 485
Baud rate 설정.	baud <buad rate>	300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200
databit 설정.	dbit <databit>	7, 8
시리얼 parity 설정.	parity <parity>	none, even, odd
stop bit 설정.	sbit <stopbit>	1, 2
flow control 설정.	fctrl <flow ctrl>	none, hw
데이터 유형 (ASCII 또는 HEX) 지정.	dtype <datatype>	ascii, hex 주의: 이 파라미터가 지정되지 않으면, 기본 설정은 ascii 입니다.

기능	명령어/파라미터	입력 (argument)
타임아웃 시간 설정.	acktimeout <duration>	<i>ms로 시간만료 길이 지정.</i>
문자열 끝 설정.	endchar <chars>	<i>연결된 장치의 문자열 끝 지정.</i>
특정 데이터 포맷에 대상 포트의 로그 표시.	read	N/A
특정 포트에서 데이터 전송.	write<data>	예: "abc123"
특정 포트에서 데이터 전송 및 피드백 요청.	sendack<data>	N/A

◆ 예시

serial: 모든 시리얼 포트의 현재 설정을 표시합니다.

serial p01 type 232 baud 115200 dbit 8 parity none sbt

1 fctrl none: port 1에 이 값을 지정하십시오.

serial p01,04,07 baud 9600: 포트 1, 4, 7의 baud rate를 9600로 설정하십시오.

serial p02 dtype hex read: port 2의 로그를 hex 형식으로 표시합니다.

릴레이 설정 구성

◆ 기능

ATEN 확장 박스의 릴레이 설정을 구성 또는 표시합니다.

◆ 구문

```
relay [r<port number>] [tpulse <duration>]
[on|off|pulse|toggle|read]
```

◆ 명령어 & 파라미터

기능	명령어/파라미터	입력 (argument)
명령어가 자체 사용될 때 모든 릴레이 포트에 대한 현재 설정을 표시.	relay	N/A
명령 작업에 대한 릴레이 포트 지정.	r<port number>	r01: 포트 1 r01,02: 포트 1 및 2 r*: 모든 포트 r: 모든 포트
특정 릴레이 포트 켜기.	open	N/A
특정 릴레이 포트 끄기.	close	N/A
특정 시간 동안 1개 이상의 릴레이 끄기.	tpulse <duration>	tpulse 500: 릴레이를 500ms 동안 켜다가 다시 큼니다.
릴레이 포트를 끄고 다시 켜기.	pulse	N/A
특정 릴레이 포트 상태 변경 예: 켜짐에서 꺼짐, 또는 그 반대.	toggle	N/A
특정 릴레이 포트에 대한 설정 표시.	read	N/A

◆ 예시

relay: 모든 릴레이 포트의 현재 설정을 표시합니다.

relay r*: 모든 릴레이 포트의 현재 설정을 표시합니다.

relay r01 open: 릴레이 포트 1을 켭니다.

relay r01, 04, 07, 12 close: 포트 1, 4, 7, 12를 끕니다.

relay r02 tpulse 500 pulse: 포트 2를 500ms 동안 끈 다음 다시 켭니다.

relay 02 read: 포트 2에 대한 현재 설정을 표시합니다.

I/O 설정 구성

◆ 기능

ATEN 확장 박스의 디지털 입력/출력 설정을 구성 또는 표시합니다.

◆ 구문

```
io [p<port number>] [type <io type>] [lthresh
<threshold>] [hthresh <threshold>] [tpulse <duration>]
[high|low|pulse|toggle|read]
```

◆ 명령어 & 파라미터

기능	명령어/파라미터	입력 (argument)
명령이 자체적으로 사용될 때 모든 디지털 I/O에 대한 현재 설정 표시.	io	N/A
명령 작업에 대한 I/O 포트 지정.	p<port number>	r01: 포트 1 r01,02: 포트 1 및 2 r*: 모든 포트 r: 모든 포트
I/O 유형 입력.	type <io type>	vdc: VDC 입력 dout: 디지털 입력 dry: 무전압
하한 전압 임계값 지정.	lthresh <threshold>	N/A
상한 전압 임계값 지정.	hthresh <threshold>	N/A
지정된 포트가 비활성화된 상태로 유지되는 시간 지정.	tpulse <duration>	N/A

기능	명령어/파라미터	입력 (argument)
고전압으로 회로를 열어 지정된 포트 비활성화.	open	N/A
저전압으로 회로를 닫아 지정된 포트 활성화.	close	N/A
I/O 포트 끄고 다시 켜기.	pulse	N/A
특정 디지털 I/O 포트(들)의 상태 변경. 예: 켜짐에서 꺼짐으로, 또는 그 반대.	toggle	N/A
특정 I/O 포트에 대한 설정 표시.	read	N/A

◆ 예시 (전체 명령어)

io: 모든 디지털 I/O 포트의 현재 설정을 표시합니다.

io p*: 모든 릴레이 포트의 현재 설정을 표시합니다.

io p01 type din lthresh 1 hthresh 3: 포트 1에 대해 저전압을 1로, 고전압을 3으로 설정합니다.

io r01, 04, 07, 12 close: 이 포트의 회로를 닫아 포트 1, 4, 7, 12를 활성화합니다.

io r02 tpulse 500 pulse: 포트 2를 500ms 동안 끈 다음 다시 켵니다.

io r02 read: 포트 2의 현재 설정을 표시합니다.

이 페이지는 빈 페이지 입니다.

안전 지침

일반사항

- ◆ 사용 지침을 모두 읽으시고 만약을 위해 보관하십시오.
- ◆ 장치에 표시된 모든 경고 및 주의사항을 따르십시오.
- ◆ 이 제품은 실내 사용 전용입니다.
- ◆ 장치를 불안정한 지지면(카트, 스탠드, 탁자 등)에 두지 마십시오. 장치를 떨어트리면 심각한 손상이 초래됩니다.
- ◆ 주의: 알맞지 않은 유형으로 배터리 교체는 폭발의 위험이 있습니다. 사용한 배터리는 항상 알맞은 지침에 따라 처분하십시오.
- ◆ 물 근처에서 장치를 사용하지 마십시오.
- ◆ 장치를 라디에이터 또는 히터 가까이나 위에 두지 마십시오.
- ◆ 장치 캐비닛에는 환기가 충분히 되도록 슬롯과 구멍이 있습니다. 안정적인 작동 및 과열을 방지하기 위해서 이 구멍을 절대 막거나 덮지 마십시오.
- ◆ 장치는 통풍구가 막힐 위험이 있는 폭신한 지지면 (침대, 소파, 카펫 등)에 절대 두지 마십시오.
- ◆ 장치에 액체류를 절대 흘리지 마십시오.
- ◆ 청소 전 벽면 콘센트에서 장치 콘센트를 분리하십시오. 액체 또는 스프레이형 클리너를 사용하지 마십시오. 젖은 헝겊을 사용하여 청소하십시오.
- ◆ 설치 중 손상을 예방하기 위해 모든 장치를 접지하는 것을 잊지 마십시오.
- ◆ 전원 코드나 케이블 위에 물건을 두지 마십시오. 전원 코드에 발이 걸려 넘어지지 않도록 배선하십시오.
- ◆ 시스템 케이블과 전원 케이블을 주의해서 배선하십시오. 케이블 위에 물건을 두지 마십시오.
- ◆ 캐비닛 구멍으로 또는 구멍을 통해 물체를 밀어 넣지 마십시오. 위험한 전압점에 닿거나 부품 단락을 일으켜 화재나 감전의 요인이 될 수 있습니다.

- ◆ 장치를 스스로 수리하려 하지 마십시오. 모든 수리는 자격을 갖춘 수리 기사에게 문의하십시오.
- ◆ 다음의 상태가 발생하면, 벽면 콘센트에서 플러그를 뽑고 자격을 갖춘 서비스 직원에게 문의하여 수리 받으십시오.
 - ◆ 전원 코드나 플러그가 손상 또는 마모된 경우.
 - ◆ 장치에 액체류를 쏟은 경우.
 - ◆ 장치가 비나 물에 젖은 경우.
 - ◆ 장치를 떨어트렸거나 캐비닛이 망가진 경우.
 - ◆ 장치가 성능에 현저한 이상이 있으며 수리가 필요함을 나타내는 경우.
 - ◆ 지침을 따라 작동해도 장치가 정상적으로 작동하지 않는 경우.
- ◆ 작동 지침에서 다루는 제어만 조절하십시오. 적합하지 않은 조절이나 기타 제어는 장치에 손상을 가할 수 있으며 이는 전문 기술자에게 수리에 많은 작업량이 요구됩니다.
- ◆ 회로 과부하를 피하십시오. 장비를 회로에 연결하기 전에 전원 공급 장치의 한계를 숙지하고 절대 초과하지 마십시오. 항상 회로의 전기 사양을 검토하여 위험한 상태 생성하는지 또는 이미 그런 상태가 아닌지 확인하십시오. 회로 과부하는 화재 발생 및 장비 파손의 원인이 됩니다.

랙 마운트

- ◆ 랙에서 작업하기 전, 안정장치가 랙에 고정되어 바닥으로 연장되어 있으며 랙의 전체 무게가 바닥에 고정되었는지 확인하십시오. 싱글 랙에 전면 및 측면 안전장치를 설치하거나 랙에서 작업 전 연결된 여러 랙에 전면 안전장치를 설치하십시오.
- ◆ 항상 랙을 아래에서 위로 적재하고, 무거운 물체를 랙에 먼저 올리십시오.
- ◆ 랙에서 장치를 연장하기 전 랙이 수평이 맞고 안정적인지 확인하십시오.
- ◆ 장치 레일 분리 걸쇠를 누르는 것 및 장치를 랙 안팎으로 밀 때 주의하십시오. 슬라이드 레일에 손가락이 끼일 수 있습니다.
- ◆ 장치를 랙에 삽입한 후, 조심스럽게 레일을 잠금 위치로 확장한 다음 장치를 랙으로 밀어 넣으십시오.
- ◆ 랙에 전원을 공급하는 AC 공급 분기 회로에 과부하를 가하지 마십시오. 전체 랙 로드는 분기 회로 정격의 80%를 초과하지 말아야 합니다.
- ◆ 랙 위에서 사용되는 모든 장치 (전원 코드 및 기타 전기 커넥터)가 올바르게 접지되었는지 확인하십시오.
- ◆ 랙에 있는 장치들이 적절한 환기가 이루어지는지 확인하십시오.
- ◆ 랙 환경의 주변 작동 온도는 제조사에서 장치에 지정한 최대 주변 온도를 초과하면 안됩니다.
- ◆ 랙에서 다른 장비를 수리할 때 장치 위에 서거나 밟지 마십시오.

기술 지원

국제

- ◆ 온라인 기술 지원 – 고장수리, 서류 및 소프트웨어 업데이트: <http://eservice.aten.com>
- ◆ 유선 지원은 iv페이지 *유선 지원*을 참조하십시오:

북미

이메일 지원		support@aten-usa.com
온라인 기술 지원	고장수리 서류 소프트웨어 업데이트	https://eservice.aten.com
유선 지원		1-888-999-ATEN ext 4988

문의 전 다음의 정보를 미리 준비하십시오:

- ◆ 제품 모델 번호, 시리얼 번호, 구입일자
- ◆ 운영체제, 개정 레벨, 확장 카드 및 소프트웨어를 포함하는 컴퓨터 사양
- ◆ 오류 발생 시 표시된 오류 메시지
- ◆ 오류가 발생한 작동 순서
- ◆ 기타 도움이 될 만한 정보

사양

	<u>VK0100</u>	<u>VK0200</u>
인터페이스		
키패드 레이아웃	4~8개 버튼을 사용하여 최대 14개 레이아웃 변경	6~12개 버튼을 사용하여 최대 125개 레이아웃 변경
시리얼	• 2 x Bidirectional RS-232 Port (2 x 3-Pole Terminal Block Connector) • Baud Rate: 300 to 115200 (default: 9600) • Data Bit: 8 (default) or 7 • Stop Bit: 1 (default) or 2 • Parity: None (default), even or odd	
릴레이	• 2 x Relay Channel (2 x 2-Pole Terminal Block Connector) • Normally open, isolated Relays • Contact Rating: Max 24 VDC, 1A	
디지털 입력	• 1 x Digital Input Channel (1 x 2-Pole Terminal Block Connector); • VDC Mode - Input Voltage Range: 0 to 5 V DC - Programmable Range: 1 to 5 V DC • Dry Contact Mode - Pull-up 2k ohms to + 5 V DC	
이더넷	• 1 x RJ-45 Female, 10/100Base-T • Supported Protocol: ARP, ICMP, TCP/IP, DHCP, HTTPS, SSH • DHCP 지원. 네트워크 연결 후 30초 내 IP 주소가 할당되지 않으면 기본 IP 설정 (IP 주소 192.168.0.60 , subnet mask 255.255.255.0)가 자동으로 적용됩니다.	
스위치 & 버튼		
컨트롤러 ID 스위치	1 x 16-segment Switch	
리셋 버튼	1 x Semi-recessed Pushbutton	
전원		
전력 소비	DC 5 V : 1.1 W : 5 BTU DC 48 V : 1.375 W : 6 BTU	DC 5 V : 1.15 W : 5 BTU DC 48 V : 1.44 W : 7 BTU
환경		

	<u>VK0100</u>	<u>VK0200</u>
사용 온도	0 – 50 °C	
보관 온도	–20 – 60 °C	
습도	비응축 상태에서 0 - 80% RH	
제품 외관		
소재	플라스틱	
무게	0.35 kg (0.77 lb)	0.38 kg (0.84 lb)
크기	11.63 x 7.06 x 4.84 cm (4.58 x 2.78 x 1.91 in)	8.32 x 14.76 x 4.84 cm (3.28 x 5.81 x 1.91 in)
모바일 제어 라이선스		
무료 라이선스 수	0	
최대 유료 라이선스 수	10	

주의: 원격 제어를 위해 ATEN 컨트롤 패드에 모바일 장치 연결 시 마다, 컨트롤 패드의 한 개 라이선스가 점유됩니다. 컨트롤 패드에 추가 라이선스를 구매하려면, 지역 영업 담당자에게 추가 정보를 문의하십시오.

	VK108US	VK112EU
인터페이스		
키패드 레이아웃	14개 레이아웃으로 4 ~ 8개 버튼 커스터마이징 가능	125개 레이아웃으로 6 ~ 12개 버튼 커스터마이징 가능
이더넷	• 1 x RJ-45 Female, 10/100Base-T • 지원되는 프로토콜: ARP, ICMP, TCP/IP, DHCP, HTTPS • DHCP 지원. 네트워크 연결 후 30초 내 IP 주소가 할당되지 않으면 기본 IP 설정 (IP 주소 192.168.0.60 , subnet mask 255.255.255.0)가 자동으로 적용됩니다.	
스위치 & 버튼		
컨트롤러 ID 스위치	1 x 16-segment switch	
키패드 ID 스위치	1 x 8-segment switch	
리셋 버튼		
1 x semi-recessed pushbutton		
전원		
전력 소비	DC 5 V : 1.25 W : 6 BTU DC 48 V : 1.58 W : 7 BTU	DC 5 V : 1.25 W : 6 BTU PoE: 1.56 W : 7 BTU
환경		
사용 온도	0 – 50 °C	
보관 온도	–20 – 60 °C	
습도	비응축 상태에서 0 - 80% RH	
제품 외관		
소재	플라스틱	
무게	0.13 kg (0.29 lb)	0.17 kg (0.37 lb)
장치 크기	11.63 x 7.06 x 4.84 cm (4.58 x 2.78 x 1.91 in)	8.32 x 14.76 x 4.80 cm (3.28 x 5.81 x 1.89 in)
전면판 크기	11.92 x 7.42 x 0.92 cm (4.69 x 2.92 x 0.36 in)	8.62 x 15.12 x 0.92 cm (3.39 x 5.95 x 0.36 in)

VK1100A	
메모리	
SDRAM	512 MB
Flash	8 GB
인터페이스	
시리얼	<p>1 x Programmable bidirectional RS-232/422/485 port (1 x 5-pole terminal block connector, configurable via pin assignments)</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Baud Rate: 300 to 115200 (default: 9600) ◆ Data Bit: 8 (default) or 7 ◆ Stop Bit: 1 (default) or 2 ◆ Parity: None (default), Even, or Odd ◆ Flow Control: None (default) or RTS/CTS <p>1 x bidirectional RS-232 port (1 x 3-pole terminal block connector)</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Baud Rate: 300 ~ 115200 (default: 9600) ◆ Data Bit: 8 (default) or 7 ◆ Stop Bit: 1 (default) or 2 ◆ Parity: None (default), Even, or Odd
IR/시리얼	<p>2 x Programmable IR / Unidirectional RS-232 Ports (2 x 2-Pole Terminal Block Connectors)</p> <hr/> <p>IR:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Carrier Frequency: 10 ~ 455 kHz ◆ Signal Level: TTL (0 ~ 5 V DC) <hr/> <p>Serial:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Baud Rate: 300 ~ 115200 (default: 9600) ◆ Data Bit: 8 (default) or 7 ◆ Stop Bit: 1 (default) or 2 ◆ Parity: None (default), Even, or Odd ◆ Signal Level: TTL (0 ~ 5 V DC)

VK1100A	
I/O	<p>2 x Programmable Digital Input / Output Channels (1 x 3-Pole Terminal Block Connector)</p> <p>Digital Output: 300 mA sink from 24 V DC</p> <p>Digital Input:</p> <p>VDC Mode</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Input Voltage Range: 0 ~ 24 V DC ◆ Programmable Range: 1 ~ 24 V DC Dry Contact <p>Mode</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Pull-up 2 kΩ to +12 V DC
릴레이	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 4 x Relay Channels (2 x 4-Pole Terminal Block Connector) ◆ Normally Open, Isolated Relays ◆ Contact Rating: Max 24 V DC, 2 A
V DC	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 1 x 12 V DC Output Port (1 x 2-Pole Terminal Block Connector) ◆ Power Supply: 12 V DC, 1 A Max
이더넷	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 2 x RJ-45 Female, 10/100/1000 Base-T ◆ Supported protocol: ARP, ICMP, TCP/IP, DHCP, HTTPS, SSH ◆ DHCP 지원. 네트워크 연결 후 30초 내 IP 주소가 할당되지 않으면 기본 IP 설정 (IP 주소 192.168.0.60 / Control LAN / LAN용 192.168.1.60, subnet mask 255.255.255.0)이 자동으로 적용됩니다.
USB	1 x USB Type-A
스위치	
전원	1 x on/off Switch
IR 학습	
1 x IR 수신기 LED	
리셋 버튼	
1 x Semi-recessed pushbutton	

VK1100A	
전원	
소비 전력	AC 110 V : 4.3 W AC 220 V : 4.5 W
최대 입력 전원 정격	internal power: 100 - 240 V AC, 50 - 60 Hz
환경	
사용 온도	0 – 50 °C
보관 온도	-20 – 60 °C
습도	비응축 상태에서 0 – 80% RH
제품 외관	
소재	금속
무게	1.19 kg
크기 (L x W x H)	21.50 x 16.23 x 4.18 cm
모바일 장치 라이선스	
무료 라이선스 수	2
최대 라이선스 수	16
<p>주의: ATEN 컨트롤 박스 Gen. 2에는 장치 자체에 저장된 무료 라이선스 2개가 함께 제공됩니다.</p> <p>원격 제어를 위해 모바일 장치가 ATEN 컨트롤 박스 Gen. 2에 연결 시 마다, 컨트롤 박스 Gen. 2의 라이선스 하나가 점유됩니다. 컨트롤 박스에 추가 라이선스 구입은 현지 영업 담당자 담당자에게 문의하십시오.</p>	

VK1200	
시스템	
CPU	Quad-core Processor
SD RAM	1 GB
플래시 메모리	8 GB
인터페이스	
시리얼	<p>1 x Programmable bidirectional RS-232/422/485 port (1 x 5-pole terminal block connector)</p> <p>1 x Programmable bidirectional RS-232 port (1 x 3-pole terminal block connector)</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Baud Rate: 300 ~ 115200 (default: 9600) ◆ Data Bit: 8 (default) or 7 ◆ Stop Bit: 1 (default) or 2 ◆ Parity: None (default), Even, or Odd ◆ Flow Control: None (default) RTS/CTS (for 5-pole terminal block)
IR/시리얼	<p>2 x Programmable IR / Unidirectional RS-232 Ports (2 x 2-Pole Terminal Block Connectors)</p> <hr/> <p>IR:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Carrier Frequency: 10 ~ 455 kHz ◆ Signal Level: TTL (0 ~ 5 V DC) <hr/> <p>Serial:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Baud Rate: 300 ~ 115200 (default: 9600) ◆ Data Bit: 8 (default) or 7 ◆ Stop Bit: 1 (default) or 2 ◆ Parity: None (default), Even, or Odd ◆ Signal Level: TTL (0 ~ 5 V DC)

VK1200	
I/O	<p>2 x Programmable Digital Input / Output Channels (1 x 3-Pole Terminal Block Connector)</p> <p>Digital Output: 300 mA sink from 24 V DC</p> <p>Digital Input:</p> <p>VDC Mode</p> <ul style="list-style-type: none"> Input Voltage Range: 0 ~ 24 V DC Programmable Range: 1 ~ 24 V DC Dry Contact <p>Mode</p> <ul style="list-style-type: none"> Pull-up 2 kΩ to +12 V DC
릴레이	<ul style="list-style-type: none"> 4 x Relay Channels (2 x 4-Pole Terminal Block Connector) Normally Open, Isolated Relays Contact Rating: Max 24 V DC, 2 A
V DC	<ul style="list-style-type: none"> 1 x 12 V DC Output Port (1 x 2-Pole Terminal Block Connectors) Power Supply: 12 V DC, 1 A Max
이더넷	<ul style="list-style-type: none"> 2 x RJ-45 Female, 10/100/1000 Base-T Supported protocol: ARP, ICMP, TCP/IP, DHCP, HTTPS, SSH DHCP 지원. 네트워크 연결 후 30초 내 IP 주소가 할당되지 않으면 기본 IP 설정 (IP 주소 192.168.0.60 / Control LAN / LAN용 192.168.1.60, subnet mask 255.255.255.0)이 자동으로 적용됩니다.
USB	1 x USB Type-A
LCD 패널	
크기	1.6"
LCM 디스플레이	64 x 128 resolution
LCM 설정	3 x Pushbuttons (Up, Down, Enter)
스위치	
전원	1 x on/off Switch

VK1200**IR 학습**

1 x IR Receiver LED

리셋 버튼

1 x semi-recessed pushbutton

전원

전력 소비	AC 110 V : 4.7 W : 81 BTU AC 220 V : 4.5 W : 81 BTU
최대 입력 전원 정격	internal power: 100 - 240 V AC, 50 - 60 Hz

환경

사용 온도	0 – 50 °C
보관 온도	-20 – 60 °C
습도	비응축 상태에서 0 - 80% RH

제품 외관

소재	금속
무게	1.23kg
크기	20.00 x 16.41 x 4.40 cm

모바일 제어 라이선스

무료 라이선스 수	2
최대 라이선스 수	32

주의: ATEN 컨트롤 박스에는 장치 자체에 저장된 무료 라이선스 2개가 함께 제공됩니다. 원격 제어를 위해 모바일 장치가 ATEN 컨트롤 박스에 연결 시 마다, 컨트롤 박스의 한 개 라이선스가 점유됩니다. 컨트롤 박스에 추가 라이선스 구입은 현지 영업 담당자에게 문의 하십시오.

VK2100A	
메모리	
SDRAM	1 GB
플래시	8 GB
인터페이스	
시리얼	<p>2 x Programmable bidirectional RS-232/422/485 ports (2 x 5-pole terminal block connector, configurable via pin assignments)</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Baud Rate: 300 to 115200 (default: 9600) ♦ Data Bit: 8 (default) or 7 ♦ Stop Bit: 1 (default) or 2 ♦ Parity: None (default), Even, or Odd ♦ Flow Control: None (default) or RTS/CTS <p>4 x bidirectional RS-232 ports (4 x 3-pole terminal block connectors)</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Baud Rate: 300 ~ 115200 (default: 9600) ♦ Data Bit: 8 (default) or 7 ♦ Stop Bit: 1 (default) or 2 ♦ Parity: None (default), Even, or Odd
IR/시리얼	<p>4 x Programmable IR / Unidirectional RS-232 Ports (2 x 2-Pole Terminal Block Connectors)</p> <hr/> <p>IR:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Carrier Frequency: 10 ~ 455 kHz ♦ Signal Level: TTL (0 ~ 5 V DC) <hr/> <p>Serial (Unidirectional RS-232):</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Baud Rate: 300 ~ 115200 (default: 9600) ♦ Data Bit: 8 (default) or 7 ♦ Stop Bit: 1 (default) or 2 ♦ Parity: None (default), Even, or Odd ♦ Signal Level: 0 to 5V DC

VK2100A	
I/O	<p>4 x Programmable Digital Input / Output Channels (1 x 5-Pole Terminal Block Connector)</p> <p>Digital Output: 300 mA sink from 24 V DC</p> <p>Digital Input:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ VDC Mode <ul style="list-style-type: none"> ♦ Input Voltage Range: 0 ~ 24 V DC ♦ Programmable Range: 1 ~ 24 V DC ♦ Dry Contact Mode <ul style="list-style-type: none"> ♦ Pull-up 2 kΩ to +12 V DC
릴레이	<ul style="list-style-type: none"> ♦ 4 x Relay Channels (2 x 4-Pole Terminal Block Connector) ♦ Normally Open, Isolated Relays ♦ Contact Rating: Max 24 V DC, 2 A
V DC	<ul style="list-style-type: none"> ♦ 4 x 12 V DC Output Port (2 x 4-Pole Terminal Block Connectors) ♦ Power Supply: 12 V DC, 2 A Max (shared by 4 ports)
이더넷	<ul style="list-style-type: none"> ♦ 2 x RJ-45 Female, 10/100/1000 Base-T ♦ Supported protocol: ARP, ICMP, TCP/IP, DHCP, HTTPS, SSH ♦ DHCP 지원. 네트워크 연결 후 30초 내 IP 주소가 할당되지 않으면 기본 IP 설정 (IP 주소 192.168.0.60 / Control LAN / LAN용 192.168.1.60, subnet mask 255.255.255.0)이 자동으로 적용됩니다.
USB	1 x USB Type-A
스위치	
전원	1 x on/off Switch
IR 학습	
1 x IR Receiver LED	
리셋 버튼	
1 x Semi-recessed pushbutton	

VK2100A	
전원	
소비 전력	AC 110 V : 5.2 W AC 220 V : 6.5 W
최대 입력 전원 정격	internal power: 100 - 240 V AC, 50 - 60 Hz
환경	
사용 환경	0 – 50 °C
보관 환경	-20 – 60 °C
습도	비응축 상태에서 0 – 80% RH
제품 외관	
소재	금속
무게	2.64 kg
치수 (L x W x H)	43.72 x 16.32 x 4.40 cm
모바일 제어 라이선스	
무료 라이선스 수	2
최대 라이선스 수	16

주의: ATEN 컨트롤 박스 Gen. 2에는 장치 자체에 저장된 무료 라이선스 2개가 함께 제공됩니다.

원격 제어를 위해 모바일 장치가 ATEN 컨트롤 박스 Gen. 2에 연결 시 마다, 컨트롤 박스 Gen. 2의 라이선스 하나가 점유됩니다. 컨트롤 박스에 추가 라이선스 구입은 현지 영업 담당자 담당자에게 문의하십시오.

VK2200	
시스템	
CPU	Quad-core Processor
SD RAM	2 GB
플래시 메모리	8 GB
인터페이스	
시리얼	<p>2 x Bidirectional RS-232/422/485 Ports (2 x 5-Pole Terminal Block Connectors)</p> <p>6 x Programmable Bidirectional RS-232 Ports (6 x 3-Pole Terminal Block Connector)</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Baud Rate: 300 ~ 115200 (default: 9600) ◆ Data Bit: 8 (default) or 7 ◆ Stop Bit: 1 (default) or 2 ◆ Parity: None (default), Even or Odd ◆ Flow Control: None (default) RTS/CTS (for 5-pole terminal block)
IR/시리얼	<p>8 x Programmable IR / Unidirectional RS-232 Ports (4 x 4-Pole Terminal Block Connectors)</p> <hr/> <p>IR:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Carrier Frequency: 10 ~ 455 kHz ◆ Signal Level: TTL (0 ~ 5 V DC) <hr/> <p>Serial:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Baud Rate: 300 ~ 115200 (default: 9600) ◆ Data Bit: 8 (default) or 7 ◆ Stop Bit: 1 (default) or 2 ◆ Parity: None (default), Even, or Odd ◆ Signal Level: TTL (0 ~ 5 V DC)

VK2200	
I/O	<p>8 x Programmable Digital Input / Output Channels (2 x 5-Pole Terminal Block Connectors)</p> <p>Digital Output: 300 mA sink from 24 V DC</p> <p>Digital Input:</p> <p>VDC Mode</p> <ul style="list-style-type: none"> Input Voltage Range: 0 ~ 24 V DC Programmable Range: 1 ~ 24 V DC <p>Dry Contact Mode</p> <ul style="list-style-type: none"> Pull-up 2 kΩ to +12 V DC
릴레이	<ul style="list-style-type: none"> 8 x Relay Channels (4 x 4-Pole Terminal Block Connector) Normally Open, Isolated Relays Contact Rating: Max 24 V DC, 2 A
V DC	<ul style="list-style-type: none"> 4 x 12 V DC Output Ports (2 x 4-Pole Terminal Block Connectors) Power Supply: 12 V DC, 2 A Max (Shared By 4 Ports)
이더넷	<ul style="list-style-type: none"> 2 x RJ-45 Female, 10/100/1000 Base-T Supported protocol: ARP, ICMP, TCP/IP, DHCP, HTTPS, SSH DHCP 지원. 네트워크 연결 후 30초 내 IP 주소가 할당되지 않으면 기본 IP 설정 (IP 주소 192.168.0.60 / Control LAN / LAN용 192.168.1.60, subnet mask 255.255.255.0)이 자동으로 적용됩니다.
USB	1 x USB Type-A
LCD 패널	
크기	1.6"
LCM 디스플레이	64 x 128 resolution
LCM 설정	3 x Pushbuttons (Up, Down, Enter)
스위치	
전원	1 x on/off switch
IR 학습	

VK2200A

1 x IR Receiver LED

리셋 버튼

1 x Semi-recessed pushbutton

전원

소비 전력	AC 110 V : 5.7 W : 139 BTU
	AC 220 V : 6.8 W : 144 BTU

최대 입력 전원 정격	Internal power: 100 - 240 V AC, 50 - 60 Hz
-------------	--

환경

사용 환경	0 – 50 °C
보관 환경	-20 – 60 °C
습도	비응축 상태에서 0 – 80% RH

제품 외관

소재	금속
무게	2.62 kg
치수 (L x W x H)	43.24 x 16.32 x 4.40 cm

모바일 제어 라이선스

무료 라이선스 수	2
최대 라이선스 수	32

주의: ATEN 컨트롤 박스에는 장치 자체에 저장된 무료 라이선스 2개가 함께 제공됩니다. 원격 제어를 위해 모바일 장치가 ATEN 컨트롤 박스에 연결 시 마다, 컨트롤 박스의 한 개 라이선스가 점유됩니다. 컨트롤 박스에 추가 라이선스 구입은 현지 영업 담당자에게 문의 하십시오.

VK330	
패널 사양	
디스플레이 유형	TFT-LCD
크기	10.1"
터치 스크린	Capacitive
해상도	1280 x 800
종횡비	16:9
색심도	8 bit
대비율	800:1
배면광	LED
시야각	±85° (H), ±85° (V)
인터페이스	
이더넷	1 x 4J-45 Female, 10/100/1000 BaseT
USB	1 x USB Type-A
전원	
Power over Ethernet (PoE)	802.3 at PoE+
소비 전력	PoE:14W:47.77BTU
환경	
사용 온도	0–40 °C
보관 온도	-10–55 °C
습도	비응축 상태에서 10–80% RH
제품 외관	
소재	ABS + PC
무게	0.62 kg (1.37 lb)
치수 (L x W x H)	25.22 x 17.78 x 2.45 cm (9.93 x 7 x 0.96 in.)

VK401	
작동 모드 (주파수)	
13.56 MHz	
인터페이스	
커넥터 유형	Pogo pin
산업용 프로토콜	
ISO 14443A/B, ISO 15693, Mifare, Felica (Card UID)	
감지 거리	
최대 30 mm (태그 유형에 따라 다름)	
환경	
사용 환경	0 – 40 °C
제품 외관	
소재	플라스틱
무게	36 g
치수 (L x W x H)	5.60 x 7.00 x 2.33 cm

VK224	
인터페이스	
시리얼	<p>4 x programmable, bi-directional RS-232/422/485 ports (4 x DB9 Male Connector, configurable via pin assignments)</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Baud Rate: 300 to 115200 (default: 9600) ◆ Data Bit: 8 (default) or 7 ◆ Stop Bit: 1 (default) or 2 ◆ Parity: None (default), Even or Odd ◆ Flow Control: None (default) RTS/CTS <p>RS-232</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Pin 2: RX ◆ Pin 3: TX ◆ Pin 5: GND ◆ Pin 7: RTS ◆ Pin 8: CTS <p>RS-422</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Pin 1: RX- ◆ Pin 2: RX+ ◆ Pin 3: TX+ ◆ Pin 4: TX- ◆ Pin 5: GND <p>RS-485</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Pin 3: D+ ◆ Pin 4: D- ◆ Pin 5: GND* <p>주의: 필수 사항은 아니지만 접지 터미널 연결을 권장합니다.</p>
이더넷	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 1 x RJ-45 Female, 10/100Base-T ◆ Supported Protocol: ARP, ICMP, TCP/IP, DHCP, HTTPS, SSH ◆ DHCP 지원. 네트워크 연결 후 30초 내 IP 주소가 할당되지 않으면 기본 IP 설정 (IP 주소 192.168.0.60, subnet mask 255.255.255.0)이 자동으로 적용됩니다.

VK224A	
스위치	
컨트롤러 ID	1 x 16-segment Switch
확장 박스 ID	1 x 8-segment Switch
리셋 버튼	
1 x Semi-recessed Pushbutton	
USB	
1 x USB Type A	
소비 전력	
DC5V:3.8W:28BTU; DC48V:4.75W:33BTU	
환경	
사용 환경	0 – 50 °C
보관 환경	-20 – 60 °C
습도	비응축 상태에서 0 – 80% RH
제품 외관	
소재	금속
무게	0.45 kg (0.99 lb)
치수 (L x W x H)	13.00 x 7.58 x 4.20 cm (5.12 x 2.98 x 1.65 in.)

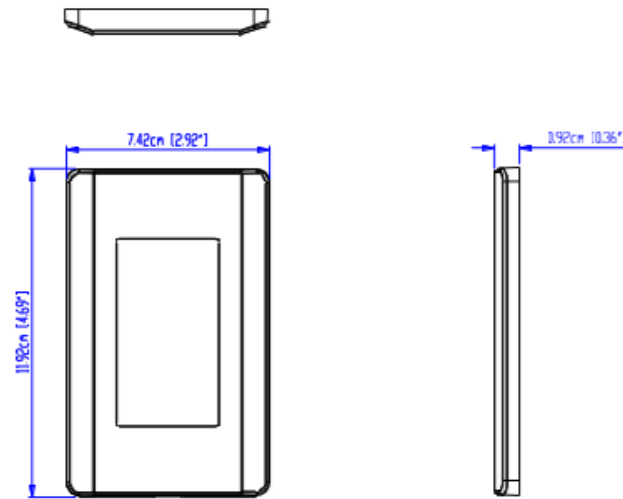
VK236	
인터페이스	
IR/시리얼	<p>6 x Programmable IR / Uni-directional RS-232 Port 6 x 2-Pole Terminal Block Connector IR: TTL level (0 to 5 V)</p> <ul style="list-style-type: none"> Carrier Frequency: 10KHz~455KHz; Serial: Uni-directional RS-232 (+ - 5 V) Baud Rate: 300 to 115200 (default: 9600) Data Bit: 8 (default) or 7 Stop Bit: 1 (default) or 2 Parity: None (default), Even or Odd
이더넷	<ul style="list-style-type: none"> 1 x RJ-45 Female, 10/100Base-T Supported Protocol: ARP, ICMP, TCP/IP, DHCP, HTTPS, SSH DHCP 지원. 네트워크 연결 후 30초 내 IP 주소가 할당되지 않으면 기본 IP 설정 (IP 주소 192.168.0.60, subnet mask 255.255.255.0)이 자동으로 적용됩니다.
스위치	
컨트롤러 ID	1 x 16-segment Switch
확장 박스 ID	1 x 8-segment Switch
리셋 버튼	
1 x Semi-recessed Pushbutton	
USB	
1 x USB Type A (firmware upgrades only)	
소비 전력	
DC5V:1.31W:17BTU; DC48V:1.64W:18BTU	
환경	
사용 온도	0-50 °C
보관 온도	-20-60 °C
습도	비응축 상태에서 0-80% RH
제품 외관	
소재	금속
무게	0.45 kg (0.99 lb)
치수 (L x W x H))	13.00 x 7.58 x 4.20 cm (5.12 x 2.98 x 1.65 in.)

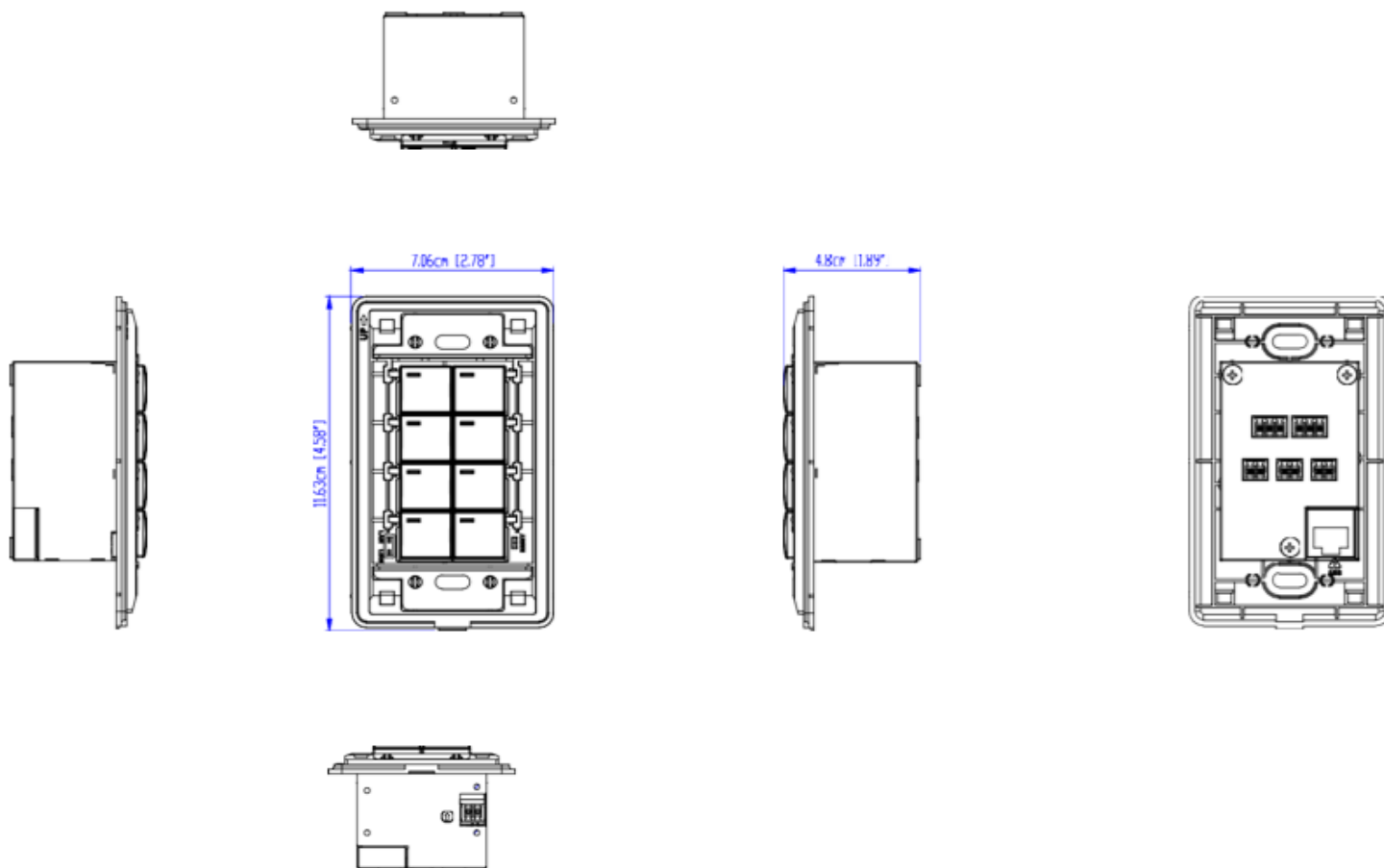
VK248	
인터페이스	
릴레이	<ul style="list-style-type: none"> 8 normally open relays (8 x 2-pole terminal block) Contact Rating: Max 24 VDC, 2A
이더넷	<ul style="list-style-type: none"> 1 x RJ-45 Female, 10/100Base-T Supported Protocol: ARP, ICMP, TCP/IP, DHCP, HTTPS, SSH DHCP 지원. 네트워크 연결 후 30초 내 IP 주소가 할당되지 않으면 기본 IP 설정 (IP 주소 192.168.0.60, subnet mask 255.255.255.0)이 자동으로 적용됩니다.
스위치	
컨트롤러 ID	1 x 16-segment Switch
확장 박스 ID	1 x 8-segment Switch
리셋 버튼	
1 x Semi-recessed Pushbutton	
USB	
1 x USB Type A (firmware upgrades only)	
소비 전력	
DC5V:2.82W:24BTU; DC48V:3.53W:27BTU	
환경	
사용 온도	0–50 °C
보관 온도	-20–60 °C
습도	비응축 상태에서 0–80% RH
전원 출력	
12 VDC, 300mA	
제품 외관	
소재	금속
무게	0.45 kg (0.99 lb)
치수 (L x W x H))	13.00 x 7.58 x 4.20 cm (5.12 x 2.98 x 1.65 in.)

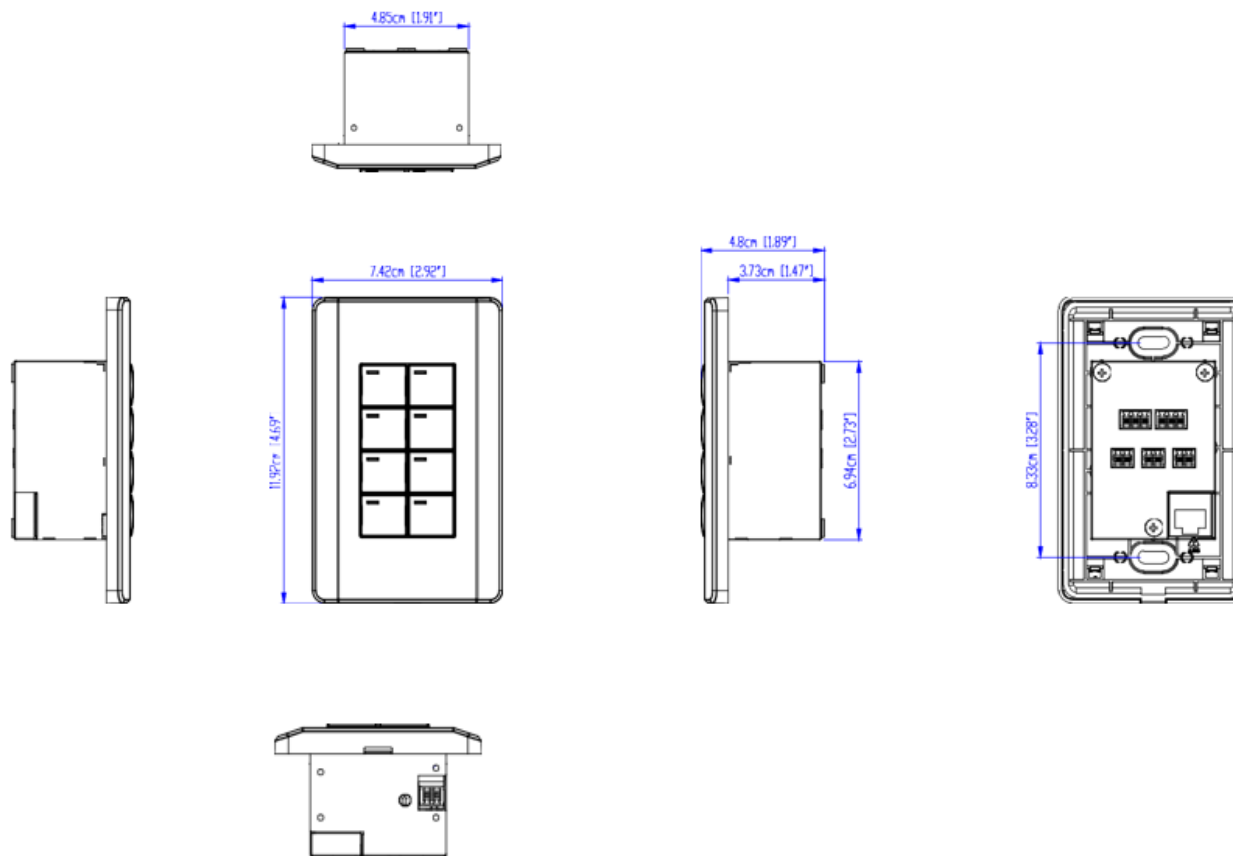
VK258	
인터페이스	
릴레이	<ul style="list-style-type: none"> 8 x Programmable Digital Input / Output Channel 디지털 입력 <ul style="list-style-type: none"> VDC Mode Input Voltage Range: 0 to 24 VDC Programmable Range: 1 to 24 VDC Dry Contact Mode Pull-up 2k ohms to +12 VDC Digital Output: 300 mA sink from 24 VDC
이더넷	<ul style="list-style-type: none"> 1 x RJ-45 Female, 10/100Base-T Supported Protocol: ARP, ICMP, TCP/IP, DHCP, HTTPS, SSH DHCP 지원. 네트워크 연결 후 30초 내 IP 주소가 할당되지 않으면 기본 IP 설정 (IP 주소 192.168.0.60, subnet mask 255.255.255.0)이 자동으로 적용됩니다.
스위치	
컨트롤러 ID	1 x 16-segment Switch
확장 박스 ID	1 x 8-segment Switch
리셋 버튼	
1 x Semi-recessed Pushbutton	
USB	
1 x USB Type A (펌웨어 업그레이드 전용)	
전원	
소비 전력	DC5V:2.2W:36BTU; PoE:2.75W:39BTU
전원 출력	12 VDC, 300 mA
환경	
사용 온도	0–50 °C
보관 온도	-20–60 °C
습도	비응축 상태에서 0–80% RH
전원 출력	
12 VDC, 300mA	
제품 외관	
소재	금속
무게	0.46 kg (1.01 lb)
치수 (L x W x H))	13.00 x 7.58 x 4.20 cm (5.12 x 2.98 x 1.65 in.)

컨트롤 시스템 프로젝트 사양		
프로젝트 요소		최대 수
관리 IP 장치	VK0100 / VK0200	8
	VK1100A / VK2100A	25
	VK1200 / VK2200	64
회의실		16
뷰어		32
매크로		1024
변수		1024
모니터링 이벤트	VK0100 / VK0200	10
	VK1100A / VK2100A	20
	VK1200 / VK2200	40
스케줄 이벤트	VK1100A / VK2100A	60
	VK1200 / VK2200	
뷰어 페이지		뷰어 당 160
제어 대상		페이지 당 320
명령어		버튼 당 128

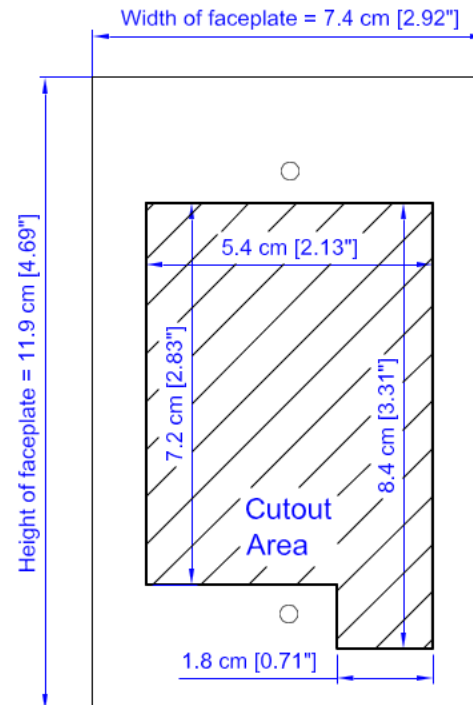
CAD 도면





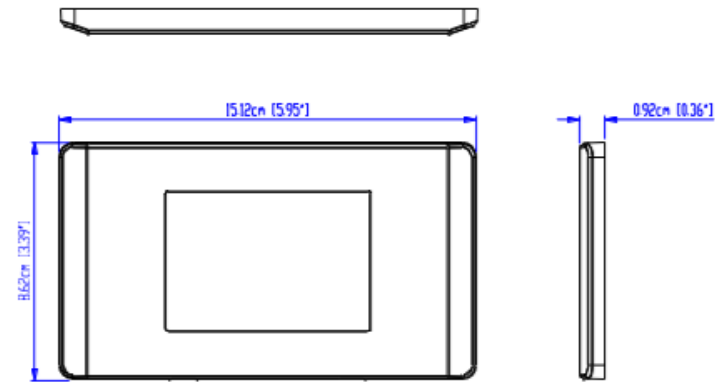


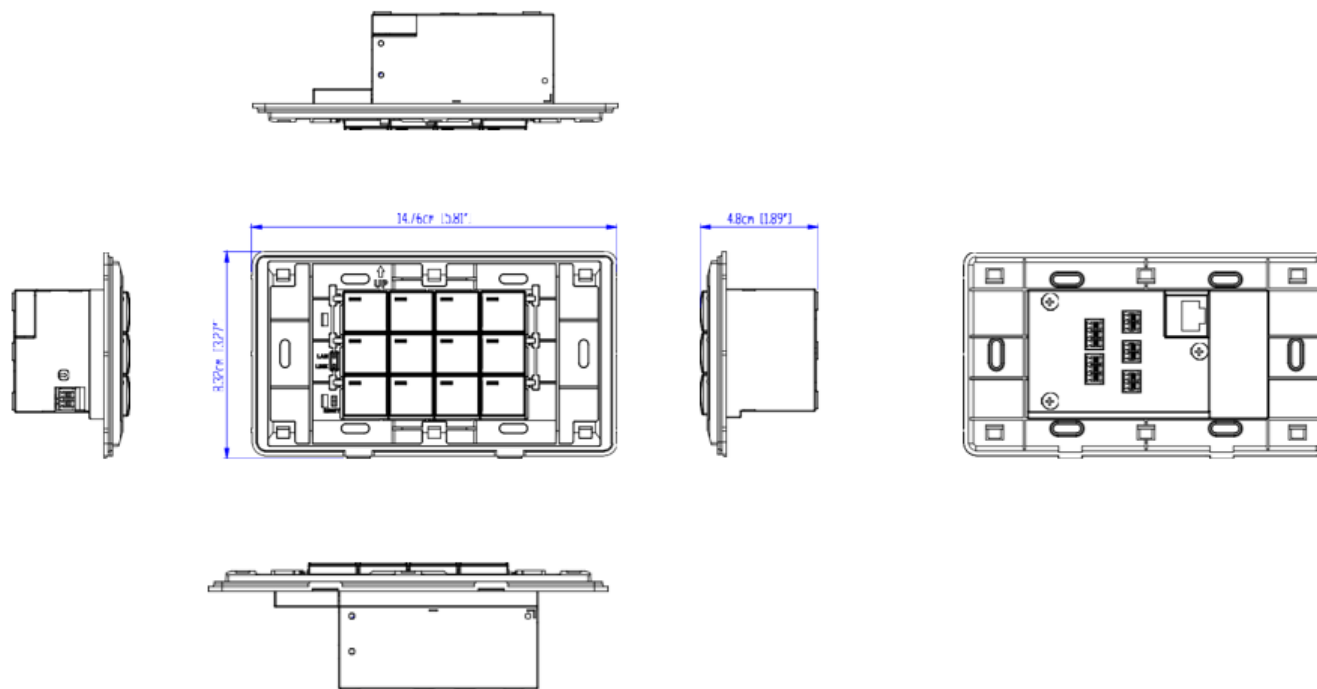
패널 마운트 단면도



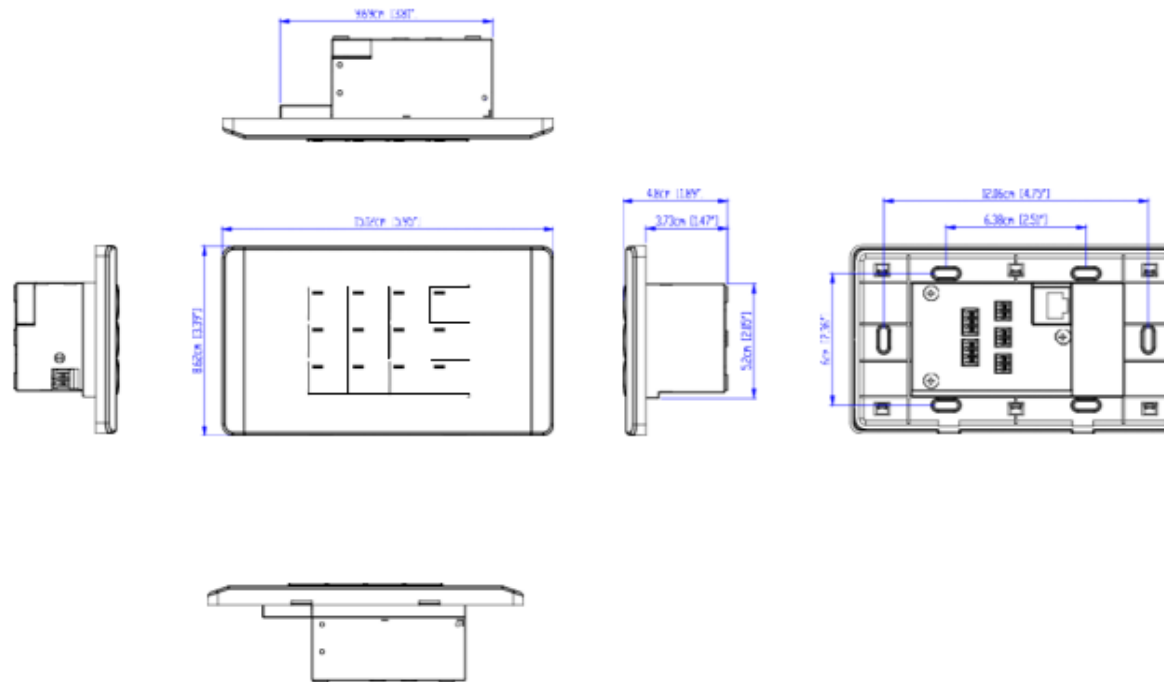
주의: 커넥터 및 케이블 수납을 위해 ATEN은 최소 5 cm (1.97 인치) 깊이 1-gang 월 박스를 권장합니다.

CAD 도면



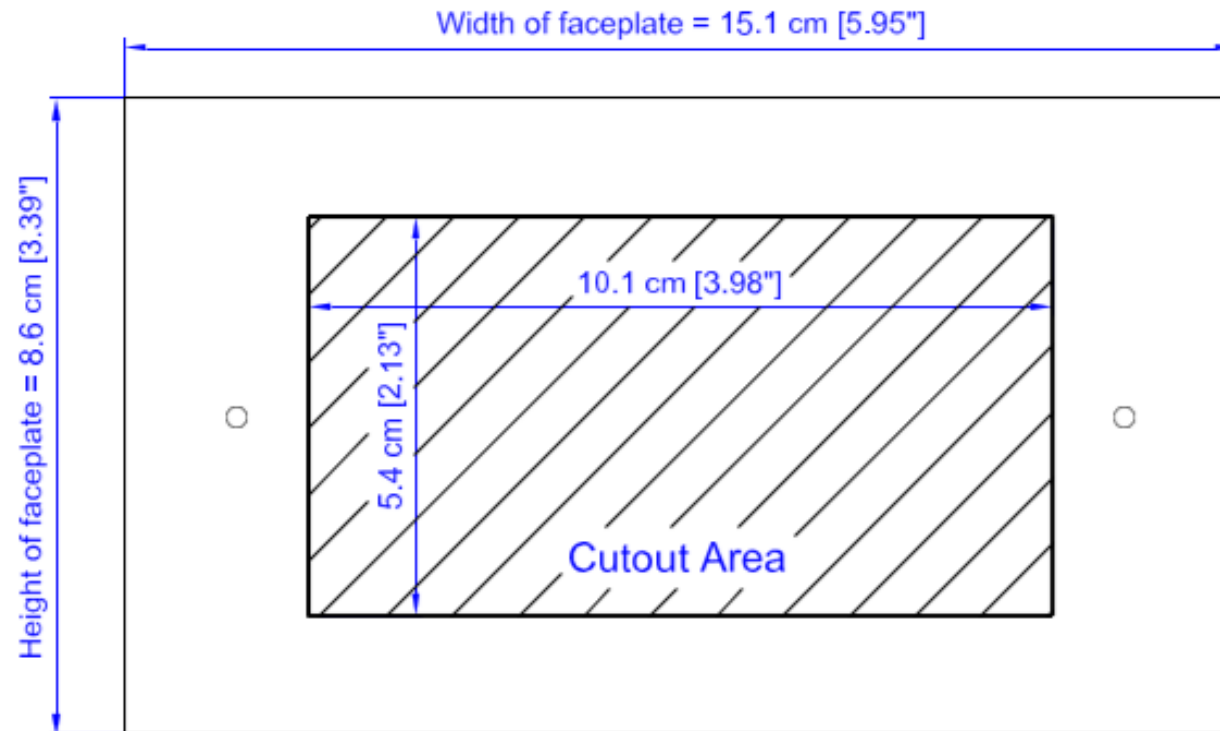


ATEN
VK0200



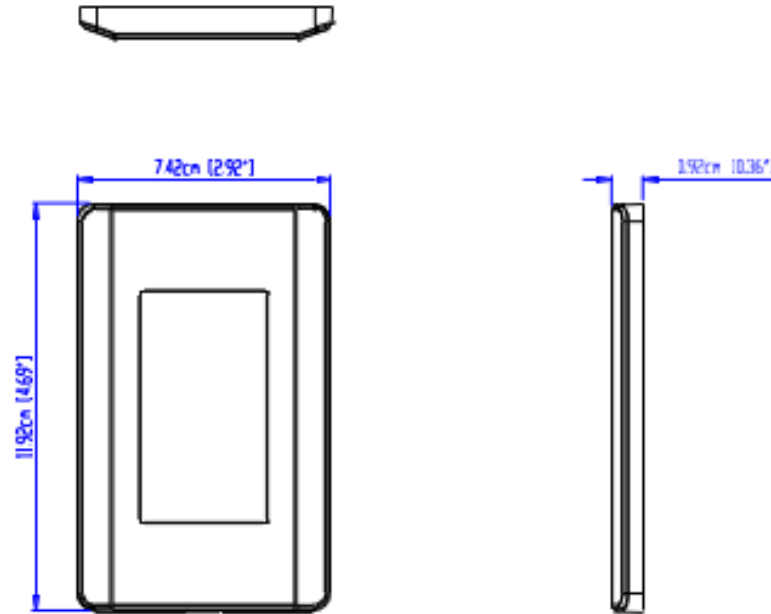
ATEN
VK0200

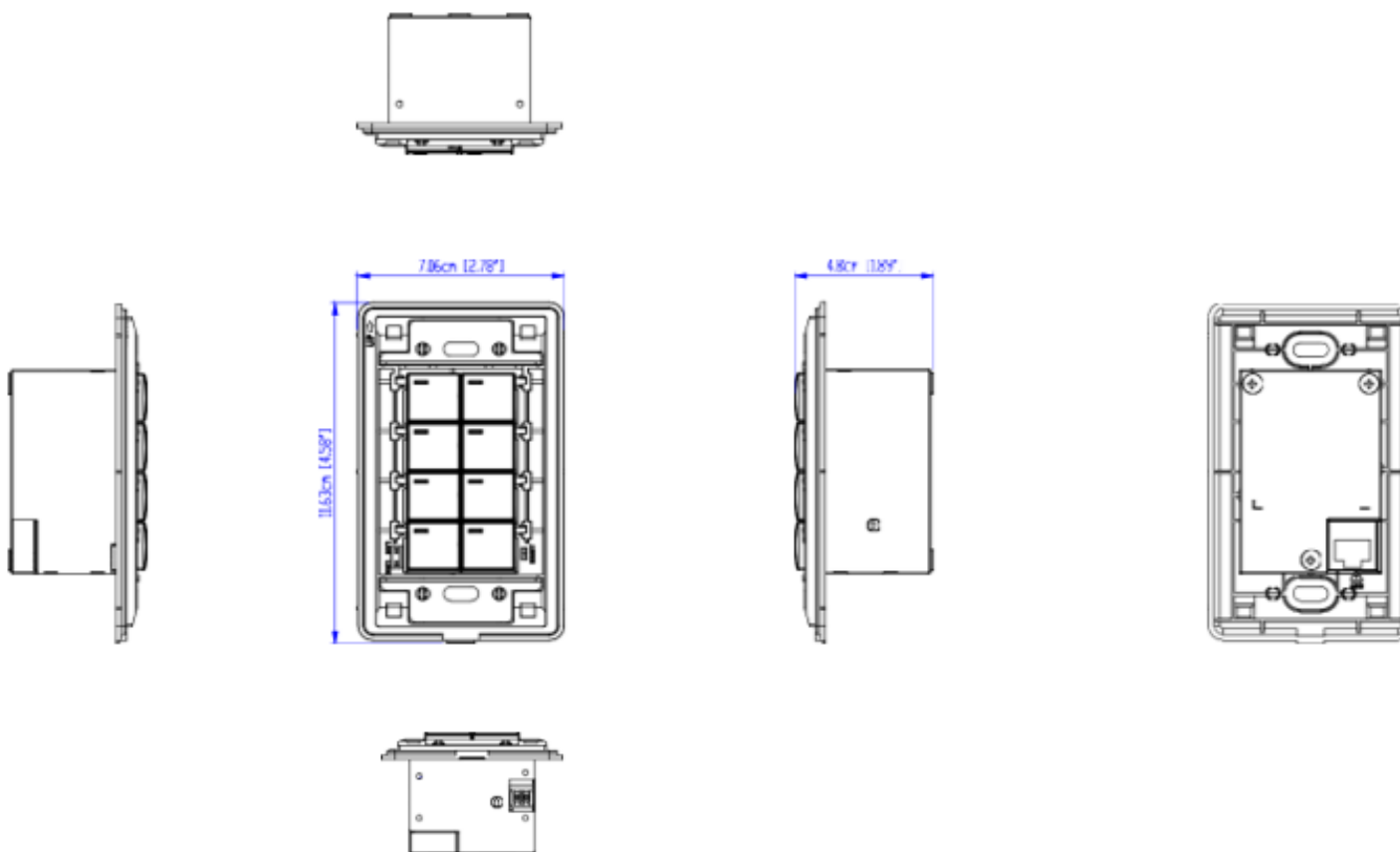
패널 마운트 단면도



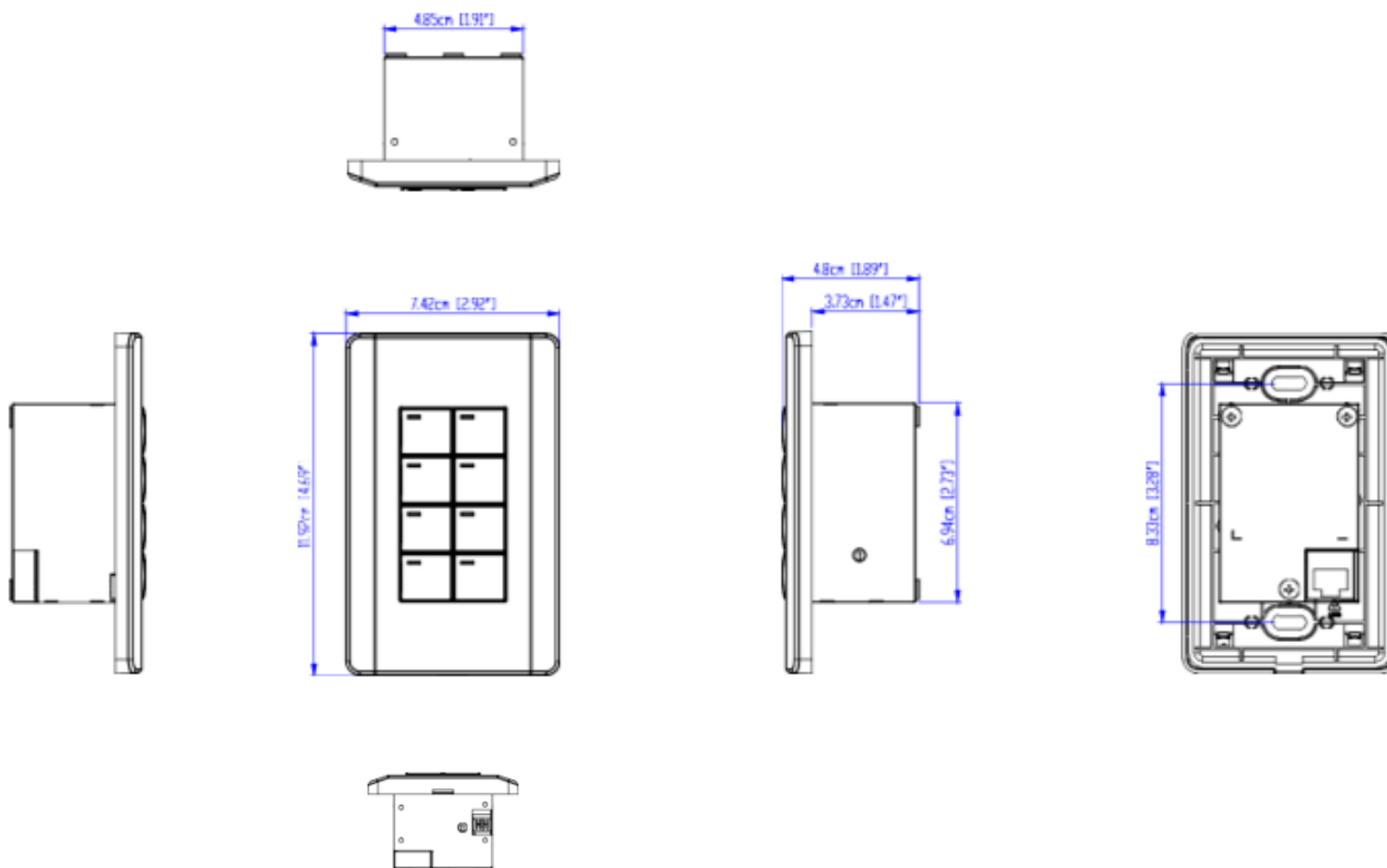
주의: 커넥터 및 케이블 수납을 위해 ATEN은 최소 5 cm (1.97 인치) 깊이 1-gang 월 박스를 권장합니다.

CAD 도면



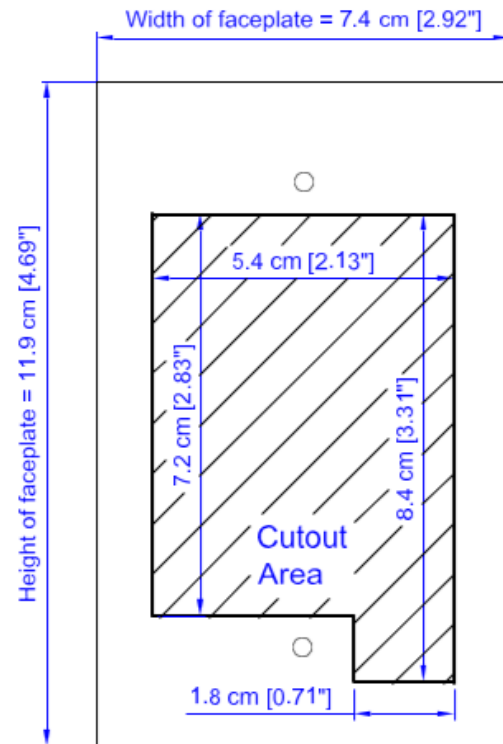


ATEN
VK108US



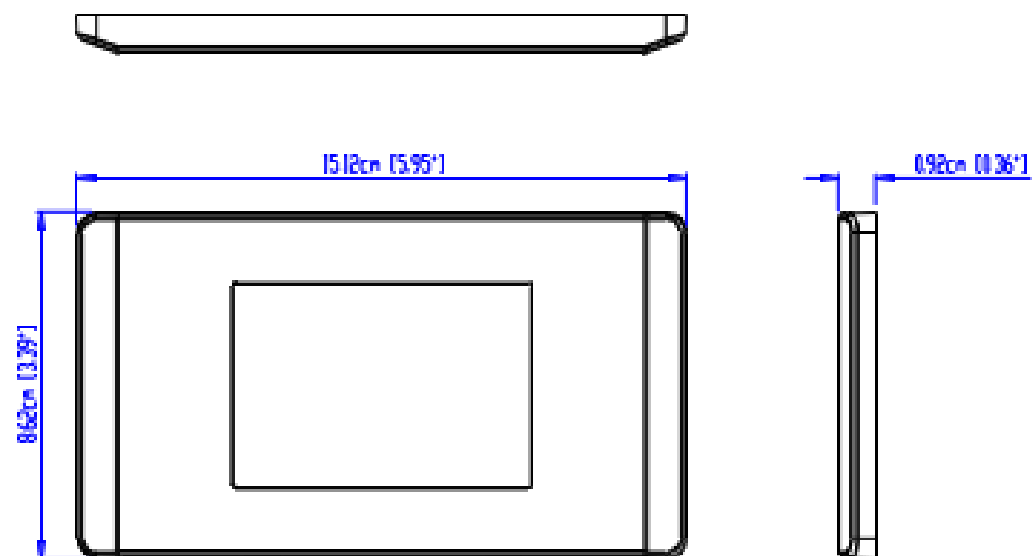
ATEN
VK108US

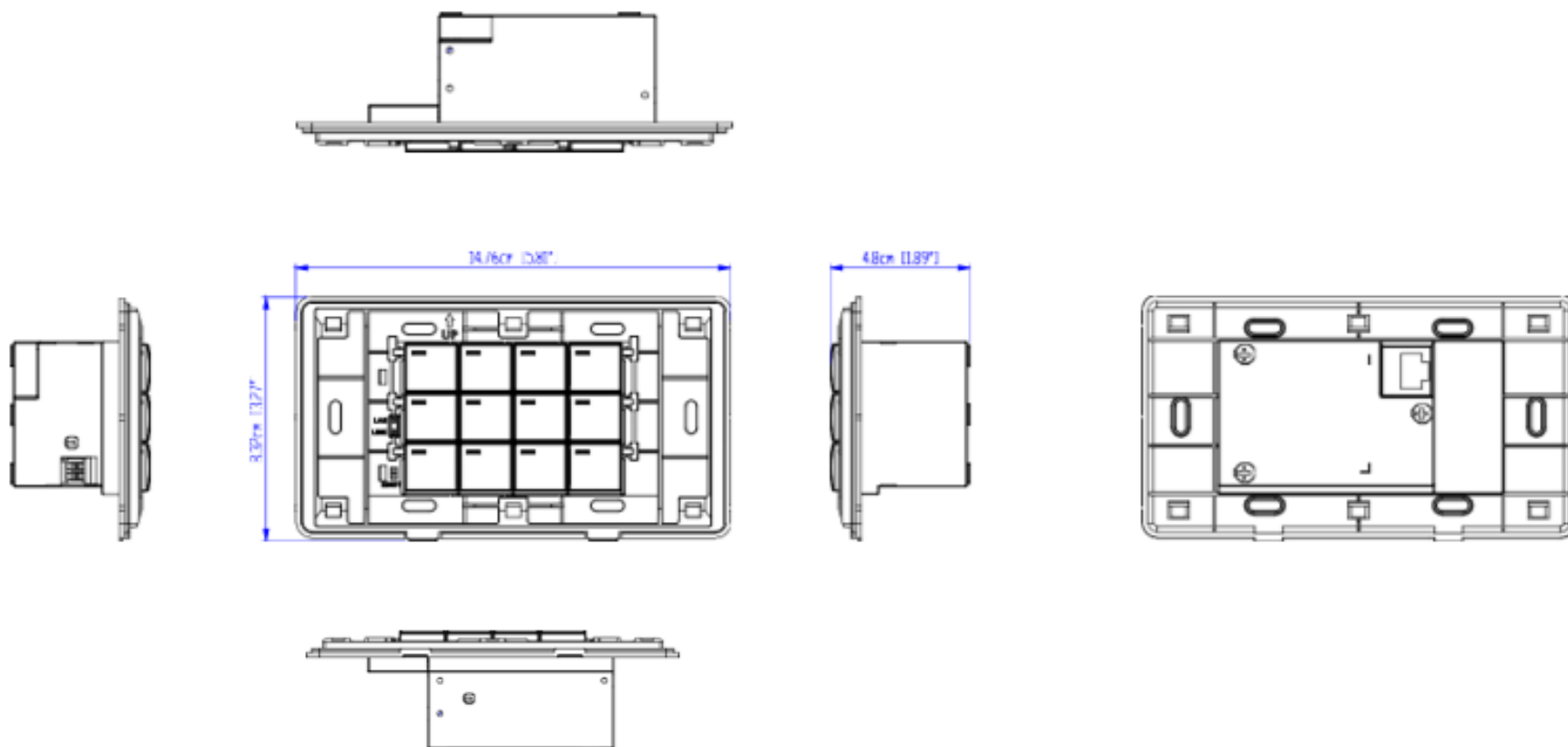
패널 마운트 단면도



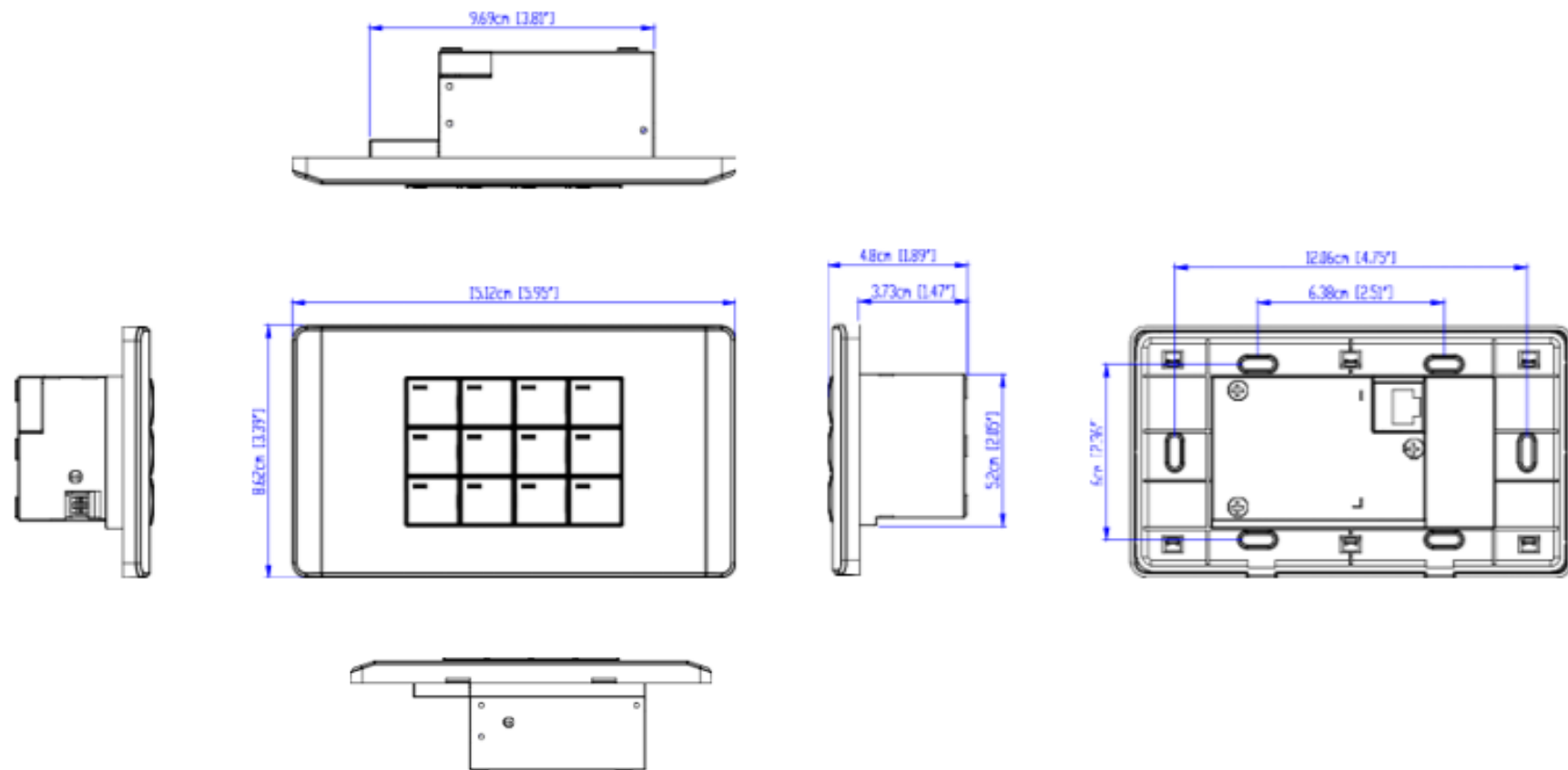
주의: 커넥터 및 케이블 수납을 위해 ATEN은 최소 5 cm (1.97 인치) 깊이 1-gang 월 박스를 권장합니다.

CAD 도면



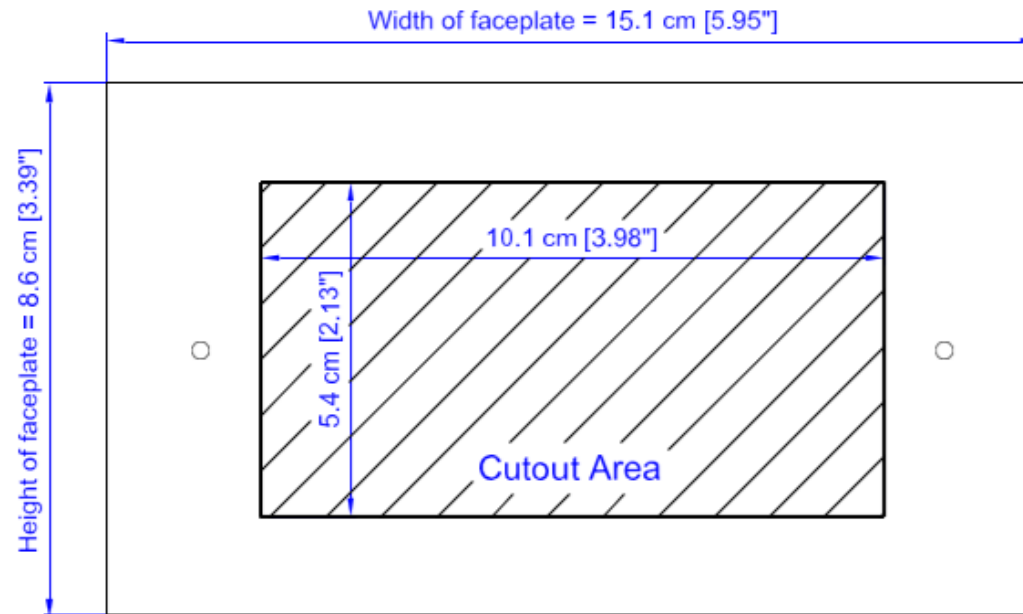


ATEN
VK112EU



ATEN
VK112EU

패널 마운트 단면도



주의: 커넥터 및 케이블 수납을 위해 ATEN은 최소 5 cm (1.97 인치) 깊이 1-gang 월 박스를 권장합니다.

Datapoint Types

ATEN 컨트롤 시스템은 다음의 KNX Datapoint Types (DPT)를 지원합니다:

DPT ID	DPT 형식	DPT 이름
1.001	B1	DPT_Switch
1.002	B1	DPT_Bool
1.003	B1	DPT_Enable
1.004	B1	DPT_Ramp
1.005	B1	DPT_Alarm
1.006	B1	DPT_BinaryValue
1.007	B1	DPT_Step
1.008	B1	DPT_UpDown
1.009	B1	DPT_OpenClose
1.010	B1	DPT_Start
1.011	B1	DPT_State
1.012	B1	DPT_Invert
1.013	B1	DPT_DimSendStyle
1.014	B1	DPT_InputSource
1.015	B1	DPT_Reset
1.016	B1	DPT_Ack
1.017	B1	DPT_Trigger
1.018	B1	DPT_Occupancy
1.019	B1	DPT_Window_Door
1.021	B1	DPT_LogicalFunction
1.022	B1	DPT_Scene_AB
1.023	B1	DPT_ShutterBlinds_Mode
1.100	B1	DPT_Heat/Cool
2.001	B2	DPT_Switch_Control
2.002	B2	DPT_Bool_Control
2.003	B2	DPT_Enable_Control
2.004	B2	DPT_Ramp_Control

DPT ID	DPT 형식	DPT 이름
2.005	B2	DPT_Alarm_Control
2.006	B2	DPT_BinaryValue_Control
2.007	B2	DPT_Step_Control
2.008	B2	DPT_Direction1_Control
2.009	B2	DPT_Direction2_Control
2.010	B2	DPT_Start_Control
2.011	B2	DPT_State_Control
2.012	B2	DPT_Invert_Control
3.007	B1U3	DPT_Control_Dimming
3.008	B1U3	DPT_Control_Blinds
4.001	A8	DPT_ASCII
4.002	A8	DPT_Char_8859_1
5.001	U8	DPT_Scaling
5.003	U8	DPT_Angle
5.004	U8	DPT_Percent_U8
5.005	U8	DPT_DecimalFactor
5.006	U8	DPT_Tariff
5.010	U8	DPT_Value_1_Ucount
6.001	V8	DPT_Percent_V8
6.010	V8	DPT_Value_1_Count
6.020	B5N3	DPT_Status_Mode3
7.013	U16	DPT_Brightness
8.011	V16	DPT_Rotation_Angle
9.001	F16	DPT_Value_Temp
18.001	B1R1U6	DPT_SceneControl
20.100	N8	DPT_FuelType
20.101	N8	DPT_BurnerType
20.102	N8	DPT_HVACMode
20.103	N8	DPT_DHWMMode
20.104	N8	DPT_LoadPriority

DPT ID	DPT 형식	DPT 이름
20.105	N8	DPT_HVACContrMode
20.106	N8	DPT_HVACEmergMode
20.107	N8	DPT_ChangeoverMode
20.108	N8	DPT_ValveMode
20.109	N8	DPT_DamperMode
20.110	N8	DPT_HeaterMode
20.111	N8	DPT_FanMode
20.112	N8	DPT_MasterSlaveMode
20.113	N8	DPT_StatusRoomSetp
23.001	N2	DPT_OnOff_Action
23.002	N2	DPT_Alarm_Reaction
23.003	N2	DPT_UpDown_Action
23.102	N2	DPT_HVAC_PB_Action

ATEN 컨트롤 박스 리셋 버튼

ATEN 컨트롤 박스의 리셋 버튼은 아래 설명과 같이 시스템 설정 재설정에 사용 가능합니다.

리셋 버튼 기능		
컨트롤 박스 ON/OFF	작동	설명
ON	짧게 누르기	컨트롤 박스의 네트워크 설정을 초기화합니다.
	전면 패널 LED가 한 번 깜박이고 버저 음이 한 번 울릴 때까지 길게 누릅니다 (약 8초).	모든 설정을 공장 기본값으로 리셋(모든 뷰어, 프로젝트 및 계정/암호 삭제)하지만 네트워크 및 라이선스 설정은 유지합니다.
OFF	누른 상태에서 컨트롤 박스를 켜고 버저 음이 한 번 울리고 전면 패널 LED가 깜박이면 손을 뗍니다.	컨트롤 박스의 설정을 초기화하지 않고 복구 모드로 들어갑니다.
	누른 상태에서 컨트롤 박스를 켜고 버저 음이 두 번 울리고 전면 패널 LED가 깜박이면 손을 뗍니다.	모든 설정을 공장 기본값으로 리셋하지만 라이선스 설정을 유지하고 복구 모드로 들어갑니다.
	누른 상태에서 컨트롤 박스를 켜고 버저 음이 3번 울리고 전면 패널 LED가 깜빡이면 손을 뗍니다.	뷰어, 프로젝트, 계정/암호, 네트워크 및 라이선스를 포함한 컨트롤 박스의 모든 설정을 리셋 합니다.

Winodws OS 버튼 제한

Windows 모바일 장치에서 사용하기 위해 뷰어 페이지에 버튼을 추가할 때에 겹치는 버튼에 대한 Windows OS 제한이 있습니다. (B) 위에 (A)와 같이 두 개 버튼이 겹칠 때, 가장 상단 버튼 (A)는 누를 수 없습니다. 대신 (A)를 누르려고 할 때 마다 (B)가 활성화 됩니다. 이 문제를 해결하려면, 가장 상단 버튼 (A)를 복제하고 뷰어 페이지의 (A) 및 (B) 아래 (C)를 추가하십시오.



상단 버튼 (A)를 누르면, 하단 버튼 (C)이 작업을 수행합니다.

ATEN 표준 보증 정책

하드웨어 제한 보증

ATEN은 구입 국가에서 최초 구입 일자일로부터 보증 기간 [2]년 동안 부품이나 기술상 결함에 대해서 하드웨어를 보증합니다 (보증 기간은 특정 지역/국가별로 상이할 수 있습니다). 이 보증 기간은 [ATEN LCD KVM 스위치의 LCD 패널](#)을 포함합니다. (세부 사항은 [A+ 보증](#)을 참조하십시오). 케이블이나 부속품은 표준 보증이 적용되지 않습니다.

하드웨어 제한 보증 범위

ATEN은 보증 기간 동안 무상 수리 서비스를 제공합니다. 제품에 결함이 있으면 ATEN의 재량권으로 (1) 해당 제품을 새 부품이나 수리된 부품으로 수리하거나 (2) 전체 제품을 동일 제품 또는 결함 제품과 동일한 기능을 수행하는 유사 제품으로 교체하는 선택사항을 수행할 수 있습니다. 교체된 제품은 원제품의 잔여 보증 기간 또는 90일 중 더 긴 것으로 보증 받습니다. 상품이나 부품이 교체되면, 교체 품목은 고객의 소유가 되며 교체된 품목은 ATEN의 소유가 됩니다.

보증 정책에 관한 추가사항은 당사 웹페이지를 참조하십시오:

<http://www.aten.com/global/en/legal/policies/warranty-policy>

© Copyright 2024 ATEN® International Co., Ltd.

Released: 2024-03-15

ATEN and the ATEN logo are registered trademarks of ATEN International Co., Ltd. All rights reserved.

All other brand names and trademarks are the registered property of their respective owners.