

# UH3230

## 日本語版ユーザーマニュアル



### 本ドキュメントについて

本書は ATEN ジャパン株式会社において、UH3230 取り扱いの便宜を図るため、英語版ユーザーマニュアルをローカライズしたドキュメントです。

製品情報、仕様はソフトウェア・ハードウェアを含め、予告無く変更されることがあり、本日本語版ユーザーマニュアルの内容は、必ずしも最新の内容でない場合があります。また製品の不要輻射仕様、各種安全規格、含有物質についての表示も便宜的に翻訳して記載していますが、本書はその内容について保証するものではありません。

製品をお使いになるときは、英語版ユーザーマニュアルにも目を通し、その取扱方法に従い、正しく運用を行ってください。詳細な製品仕様については英語版ユーザーマニュアルの他、製品をお買い上げになった販売店または弊社テクニカルサポート窓口までお問い合わせください。

ATEN ジャパン株式会社

技術部

TEL :03-5615-5811

MAIL :support@atenjapan.jp

2017 年 10 月 12 日

## ユーザーの皆様へ

---

本マニュアルに記載された全ての情報、ドキュメンテーション、および製品仕様は、製造元である ATEN International により、予告無く改変されることがあります。製造元 ATEN International は、製品および本ドキュメントに関して、品質・機能・商品性および特定の目的に対する適合性について、法定上の、明示的または黙示的であるかを問わず、いかなる保証もいたしません。

弊社製品は一般的なコンピューターのメインフレームおよびインターフェースの操作・運用・管理を目的として設計・製造されております。高度な動作信頼性と安全性が求められる用途、例えば軍事使用、大規模輸送システムや交通インフラの制御、原子力発電所、セキュリティシステム、放送システム、医療システム等における可用性への要求を必ずしも満たすものではございません。

キーボード、マウス、モニター、コンピューター等、弊社製品に接続されるクライアントデバイスは、それぞれベンダの独自技術によって開発・製造されております。そのため、これらの異なるデバイスを接続した結果、予期できない機器同士の相性問題が発生する可能性があります。また、機器の併用により、それぞれオリジナルで持つ機能を全て発揮できない可能性があります。異なる環境・異なる機器の組み合わせにより、機能面での使用制限が必要になる可能性があります。

本製品および付属のソフトウェア、ドキュメントの使用によって発生した装置の破損・データの損失等の損害に関して、直接的・間接的・特殊な事例・付帯的または必然的であるかを問わず、弊社の損害賠償責任は本製品の代金相当額を超えないものとします。

製品をお使いになる際には、製品仕様に沿った適切な環境、特に電源仕様についてはご注意のうえ、正しくお使いください。

# ATEN ジャパン製品保証規定

---

弊社の規定する標準製品保証は、定められた期間内に発生した製品の不具合に対して、すべてを無条件で保証するものではありません。製品保証を受けるためには、この『製品保証規定』およびユーザーマニュアルをお読みになり、記載された使用法および使用上の各種注意をお守りください。

また製品保証期間内であっても、次に挙げる例に該当する場合は製品保証の適用外となり、有償による修理対応といたしますのでご注意ください。

- ◆ 使用上の誤りによるもの
- ◆ 製品ご購入後の輸送中に発生した事故等によるもの
- ◆ ユーザーの手による修理または故意の改造が加えられたもの
- ◆ 購入日の証明ができず、製品に貼付されている銘板のシリアルナンバーも確認できないもの
- ◆ 車両、船舶、鉄道、航空機などに搭載されたもの
- ◆ 火災、地震、水害、落雷、その他天変地異、公害、戦争、テロリズム等の予期しない災害によって故障、破損したもの
- ◆ 日本国外で使用されたもの
- ◆ 日本国外で購入されたもの

## 【製品保証手順】

弊社の製品保証規定に従いユーザーが保証を申請する場合は、大変お手数ですが、以下の手順に従って弊社宛に連絡を行ってください。

### (1) 不具合の確認

製品に不具合の疑いが発見された場合は、購入した販売店または弊社サポート窓口にご連絡の上、製品の状態を確認してください。この際、不具合の確認のため動作検証のご協力をお願いすることがあります。

### (2) 本規定に基づく製品保証のご依頼

(1)に従い確認した結果、製品に不具合が認められた場合は、本規定に基づき製品保証対応を行います。製品保証対応のご依頼をされる場合は、RMA 申請フォームの必要項目にご記入の上、『お客様の製品購入日が証明できる書類』を用意して、購入した販売店までご連絡ください。販売店が不明な場合は、弊社までお問い合わせください。

### (3) 製品の発送

不具合製品の発送は宅配便などの送付状の控えが残る方法で送付してください。

### 【製品保証期間】

製品保証期間は通常製品/液晶ディスプレイ搭載製品で異なります。詳細は下記をご覧ください。

①通常製品	製品納品日～30日	初期不良、新品交換※1
	31日～3年間	無償修理
	3年以上	有償修理※2
②型番 CL からはじまる LCD 搭載製品のみ	製品納品日～30日	初期不良、新品交換※1
	31日～2年間	無償修理
	3年目以降	有償修理※2

※1…製品購入日から30日以内に確認された不具合は初期不良とし、新品交換を行います。初期不良の場合の送料は往復弊社にて負担いたします。

※2…有償修理の金額は別途製品を購入された販売店までお問い合わせください。

※ケーブル類、その他レールキット等のアクセサリ類は初期不良の際の新品交換のみ、承ります。

※EOL (生産終了)が確定した製品については、初期不良であっても無償修理対応とさせていただきます。また EOL 製品の修理に関して、上記無償修理期間中であっても、部材調達の都合等により修理不可になる可能性がございます。そのような場合には、機能同等品による良品交換のご対応となる可能性がございます。また、EOL 製品の型番や、修理可否、後継機種については、随時情報更新を行っておりますので、弊社 Web ページにて最新情報をご確認ください。

※製品保証期間の延長や故障時の代替品などの保証オプションについては、弊社 Web ページをご確認ください。

### 【補足】

- 本規定は ATEN 製品に限り適用します。
- ケーブル類は初期不良対応に準じます。
- 初期不良による新品交換の場合は、ATEN より発送した代替品の到着後、5 営業日以内に不具合品を弊社宛に返却してください。返却の予定期日が守られない場合は弊社から督促を行いますが、それにも関わらず不具合品が返却されない場合は、代替機相当金を販売代理店経由でご請求いたします。
- ラベルの汚損や剥がれなどにより製品のシリアルナンバーが確認できない場合は、すべて有償修理とさせていただきます。

## 【免責事項】

1. 弊社製品は映像関連システムやコンピューターのメインフレームおよびインターフェースの操作・運用・管理を目的として設計・製造されております。しかし、使用環境等によってはその機能が制限されることがあります。弊社では、ご購入前に弊社製品をお試しいただける「評価機貸出サービス」を、無償でご提供しております。評価機貸出サービスに関するお問い合わせは、弊社代理店または弊社 Web サイト(<http://www.aten.com/jp/ja/>)内の「お問い合わせ」フォームをご利用ください。
2. キーボード、マウス、モニター、コンピューター等、弊社製品に接続されるクライアントデバイスは、それぞれベンダの独自技術によって開発・製造されております。そのため、これらの異なるデバイスを接続した結果、予期できない機器同士の相性問題が発生する可能性があります。また、機器の併用により、それぞれオリジナルで持つ機能を全て発揮できない可能性があります。異なる環境・異なる機器の組み合わせにより、機能面での使用制限が必要になる可能性があります。
3. 他社製品のKVMスイッチ、キーボード・マウスコンバーター、キーボード・マウスエミュレーター、KVM エクステンダー等との組み合わせはサポート対象外となりますが、お客様で自己検証の上であれば、使用を制限するものではありません。
4. 製品に対しての保証は、日本国内で使用されている場合のみ対象とさせていただきます。
5. 製品やサービスについてご不明な点がある場合は、弊社技術部門までお問い合わせください。

## 製品についてのお問い合わせ

---

製品の仕様や使い方についてのお問い合わせは、下記窓口または製品をお買い上げになった販売店までご連絡ください。

購入前のお問い合わせ	ATEN ジャパン株式会社 営業部 TEL:03-5615-5810 MAIL:sales@atenjapan.jp
購入後のお問い合わせ	ATEN ジャパン株式会社 技術部 TEL :03-5615-5811 MAIL :support@atenjapan.jp

# 目次

---

ユーザーの皆様へ .....	i
ATEN ジャパン製品保証規定 .....	ii
製品についてのお問い合わせ .....	v
EMC 情報 .....	2
RoHS.....	3
同梱品.....	4
マニュアル表記について.....	5
概要.....	6
特長.....	7
システム要件.....	8
ハードウェア .....	8
ソフトウェア.....	8
製品各部名称 .....	9
フロントパネル .....	9
リアパネル.....	9
セットアップ .....	11
ドライバー .....	11
ハードウェア .....	12
設定.....	14
対応ビデオ出力.....	14
モニター/サウンドの設定 .....	14
製品仕様.....	15

## EMC 情報

---

### FCC(連邦通信委員会)電波干渉声明：

この装置はFCC(米国連邦通信委員会)規則の Part 15 に従い、デジタル装置 Class B の制限事項を満たして設計され、検査されています。この制限事項は、本装置が一般家庭内で取り付けられたときに、有害な電波干渉が発生するのを防ぐために設定されています。本装置に対する変更または改良を行った場合は、ユーザーの本装置を操作する権利を無効とします。また、本装置は高周波エネルギーを使用し、発生させることがあります。この操作マニュアルに従わずに本装置を取り付け、使用した場合、電波通信に有害な障害を起すことがあります。但し、定められた取り付け方法に従えば、必ず電波障害が起こらないと保証するものでもありません。本装置がラジオまたはテレビの電波受信に有害な障害となっているかどうかは、本装置の電源を入れたり、消したりして、確認してください。また、以下のひとつまたは複数の方法に従って、電波障害の状況を改善されることを推奨いたします。

- ◆ 受信アンテナの向きを変えるか、位置を変えてください。
- ◆ 本装置と受信機の距離を離してください。
- ◆ 受信機が接続されているコンセントと異なる電気回路に本装置のコンセントを差し込んでください。
- ◆ 販売店または、十分な経験を有するラジオ/テレビの技術者にお問い合わせください。

**FCC による注意:**本コンプライアンスに対する責任者による明確な承認を得ていない変更または改良を行った場合は、ユーザーの本装置を操作する権利を無効とします。

本製品は、FCC(米国連邦通信委員会)規則の Part 15 に準拠しています。動作は次の2つの条件を前提としています。

1. 本製品による有害な干渉が発生しない。
2. 本製品は、予想外の動作を引き起こす可能性のある干渉を含め、受信した干渉をすべて受け入れる。



## RoHS

---

本製品は『電気・電子機器に含まれる特定有害物質の使用制限に関する欧州議会及び理事会指令』、通称 RoHS 指令に準拠しております。



## 同梱品

---

UH3230 製品パッケージには下記のアイテムが同梱されています。

- ◆ UH3230 USB-C マルチポートドッキングステーション(充電機能搭載) ×1
- ◆ USB-C ケーブル ×1
- ◆ 電源アダプター ×1
- ◆ クイックスタートガイド\* ×1

上記のアイテムがそろっているかご確認ください。万が一、欠品または破損品があった場合はお買い上げになった販売店までご連絡ください。

本ユーザーマニュアルをよくお読みいただき、正しい使用方法により、本製品および接続する機器を安全にお使いください。

---

\* 本マニュアルの公開後に、製品仕様が追加される場合があります。最新版は弊社 Web サイトにアクセスしてご確認ください。

---

## マニュアル表記について

---

[     ]

入力するキーを示します。例えば[Enter]はエンターキーを押します。複数のキーを同時に押す場合は、[Ctrl] + [Alt]のように表記してあります。またホットキー操作のようにキーを連続して押す場合は、[Ctrl] , [Alt] , [Shift]のようにコンマ( , )を挟んで表記してあります。

1.                      番号が付けられている場合は、番号に従って操作を行ってください。



◆印は情報を示しますが、作業の手順を意味するものではありません。



矢印は操作の手順を示します。例えばStart → Runはスタートメニューを開き、Runを選択することを意味します。



重要な情報を示しています。

※本マニュアルに記載されている商品名・会社名等は、各社の商標ならびに登録商標です。

## 概要

---

UH3230 は USB-C インターフェースを持つパソコンに接続することで、USB-C×1、ギガビット LAN×1、MST(マルチストリームトランスポート)対応 DisplayPort×1、HDMI×1、オーディオ(スピーカー/マイク)×各1、USB 3.1 Gen 1 ポート×3 の外部出力ポートを USB-C ケーブル 1 本で増設できるドッキングステーションです。ノートパソコンに UH3230 を接続すると、デスクトップコンピュータのように各種周辺機器を接続できるようになります。さらに、USB-C Power Delivery 2.0 対応なので、電源アダプター出力仕様(20V/3A、20V/1.8A、12V/3A、または 5V/3A)の場合、UH3230 から USB-C を搭載したノートパソコンを充電することもできます。

UH3230 は、ソースコンピューターから 4K 解像度の映像信号をケーブル 1 本で DisplayPort または HDMI 対応ディスプレイに伝送することができます。ディスプレイ 2 台を使用したミラーモードや拡張モードにも対応しています\*。また、本製品のフロントパネルにある USB 3.1 ポートは、高速データ伝送および周辺機器への急速充電に対応しています。UH3230 を使用すれば、USB-C または Thunderbolt™ 3 対応ノートパソコンに周辺機器用のポートを手軽に増設できるため、デスクに戻るたびにケーブルを多数持ち歩いたり、再接続したりする必要がなくなり、セットアップの手間が減ることで、デスクトップコンピュータを使用しているように効率良く作業を行うことができます。

---

**注意:** MST(マルチストリームトランスポート)は、Mac OS X には対応していません。また、Mac OS では、拡張デスクトップとして、1 系統のビデオ出力のみ追加可能です。

---

## 特長

---

- ◆ USB-C ケーブル 1 本で、最大 8 台の周辺機器を増設可能
- ◆ 4K UHD 解像度の HDMI 2.0 対応<sup>※1</sup>
- ◆ 4K UHD 解像度の DisplayPort 1.2 対応<sup>※1</sup>
- ◆ アナログオーディオのライン入力およびライン出力対応
- ◆ ギガビット LAN ポート搭載
- ◆ ディスプレイ 2 台を使用したミラーモードおよび拡張モード対応<sup>※2</sup>
- ◆ フロントパネルにある USB 3.1 Gen 1 ポートは急速充電対応
- ◆ USB-C ポートからノートパソコンを充電できる USB Power Delivery 2.0 対応 (電源アダプターの出力使用が 20V/3A、20V/1.8A、12V/3A、または 5V/3A と表示されている場合)

- 
- 注意:**
1. USB-C ポートを介して映像を出力する場合、DP Alt モードに対応している必要があります。デュアルディスプレイを使用する場合、ご使用のコンピューターに MST 対応グラフィックカードが搭載されている必要があります。
  2. Mac コンピューターの場合、シングルディスプレイ出力のみ対応します。ディスプレイを 2 台使用する場合の最大解像度は 1080p となります。
  3. ホストが切断されている場合、Apple のワイヤレス充電機能 (5V、2.1A) に対応します。
-

## システム要件

---

### ハードウェア

- ◆ USB Type-C に対応したコンピューター×1

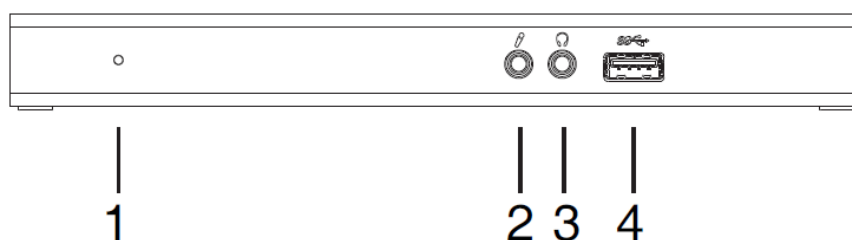
### ソフトウェア

- ◆ Windows 10 (32ビット/64ビット版) 以降
- ◆ Mac OS X 10.12 以降

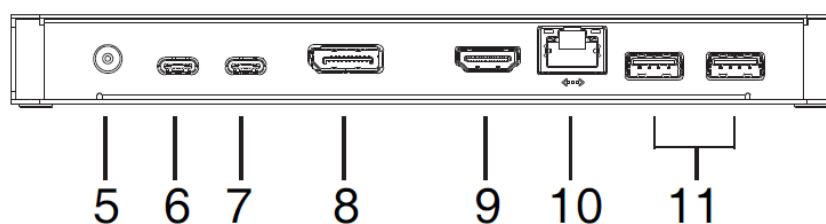
- 
- 注意:**
1. MST (マルチストリームトランスポート) は、Mac OS X には対応していません。
  2. Mac OS では、拡張デスクトップとして、1 系統のビデオ出力のみ追加可能です。
  3. 2016 年製の Macbook には最新のファームウェア (Mac 用のドライバー) が必要です。弊社Webサイト(<http://www.aten.com/jp/ja/>)から、Mac 用ドライバーをダウンロードしてください。
-

## 製品各部名称

### フロントパネル



### リアパネル



No.	名称	説明
1	電源 LED	UH3230 に電源が入っていると、この LED がグリーンに点灯します。
2	オーディオ入力ポート	マイクロフォンのケーブル部分を接続します。
3	オーディオ出力ポート	スピーカーのケーブル部分を接続します。
4	USB 3.1 Gen 1 ポート (急速充電対応)	USB Type-C に対応したコンピューターやデバイスの接続に使用します。また、このポートは充電に使用することができます。
5	DC 電源ジャック	電源アダプターのケーブル部分を接続します。
6	USB-C ホストポート	USB Type-C に対応したコンピューターを接続します。
7	USB-C データポート	USB Type-C に対応した周辺機器を接続します。
8	DisplayPort ポート	DisplayPort モニターを接続します。
9	HDMI ポート	HDMI モニターを接続します。

(表は次のページに続きます)

No.	名称	説明
10	ギガビット LAN ポート	ネットワークにつながっているイーサネットケーブルを接続します。
11	USB 3.1 Gen 1 ポート	USB 1.1/2.0/3.0 デバイス(最大 2 台)を接続するのに使 用します。



## セットアップ

---



1. 接続する装置すべての電源が OFF になっていることを確認してください。
2. 接続する装置すべてが適切に接地されていることを確認してください。

## ドライバー

### Windows

1. 弊社 Web サイト(<http://www.aten.com/jp/ja/>)から、Windows 用ドライバーをダウンロードしてください。ダウンロードは、1) 製品ページ内の「サポートとダウンロード」メニューからアクセス、または、2) ホームページのトップページの右上に表示される(表示画面のサイズによっては画面左上に三本線のアイコンが表示されるので、それをクリックすると表示される)「サポートとダウンロード」→「ダウンロード」→「他の製品の資料をダウンロードする」に型番を入力して検索する方法で行えます。
2. ダウンロードした **zip** ファイルを、お使いのコンピューターのハードディスクの適当なフォルダーに保存してください。
3. 手順 2 で保存した zip ファイルを解凍し、「Setup.exe」というファイルを実行してください。そうすると、ドライバーのインストールを開始します。なお、インストール後はシステム再起動が必要です。

### Mac

1. 弊社 Web サイト(<http://www.aten.com/jp/ja/>)から、Mac 用ドライバーをダウンロードしてください。ダウンロード方法は上記の Windows 用ドライバーと同様です。
2. ダウンロードした **dmg** ファイルを、お使いのコンピューターのハードディスクの適当なフォルダーに保存してください。
3. 手順 2 で保存した **dmg** ファイルを実行してください。そうすると、ドライバーのインストールを開始します。なお、インストール後はシステム再起動が必要です。

## ハードウェア

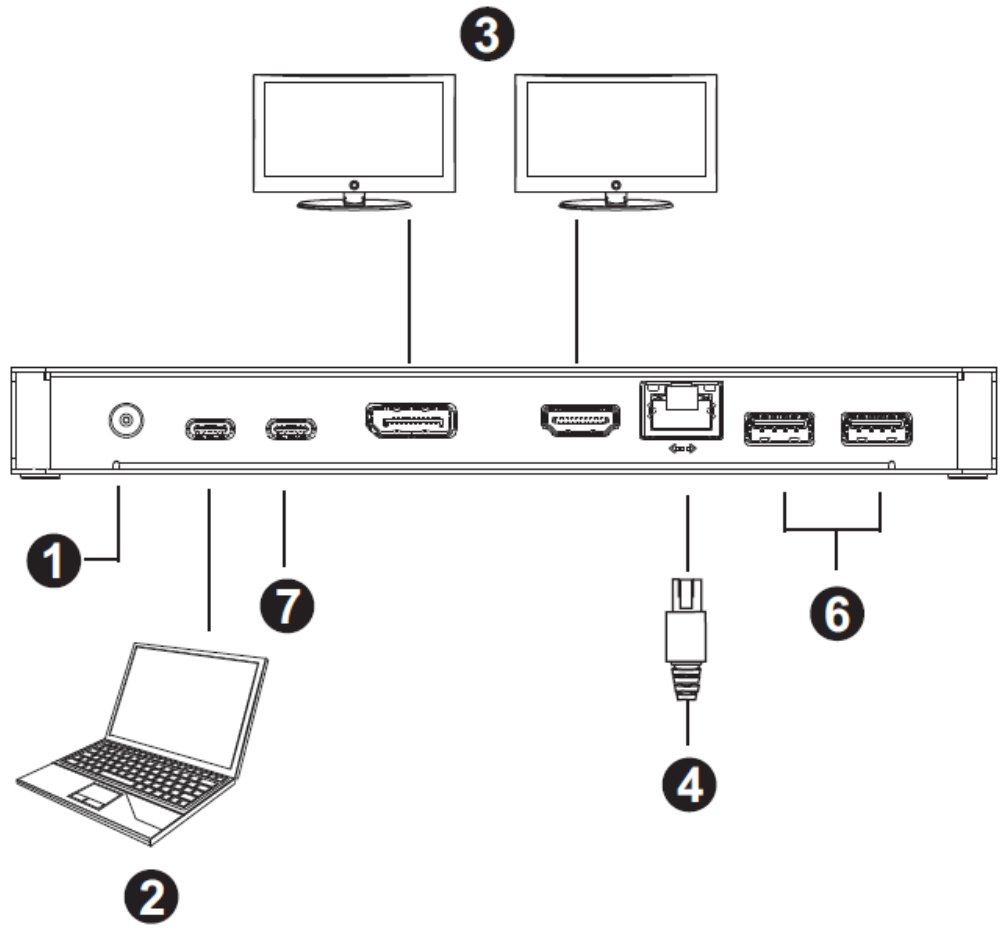
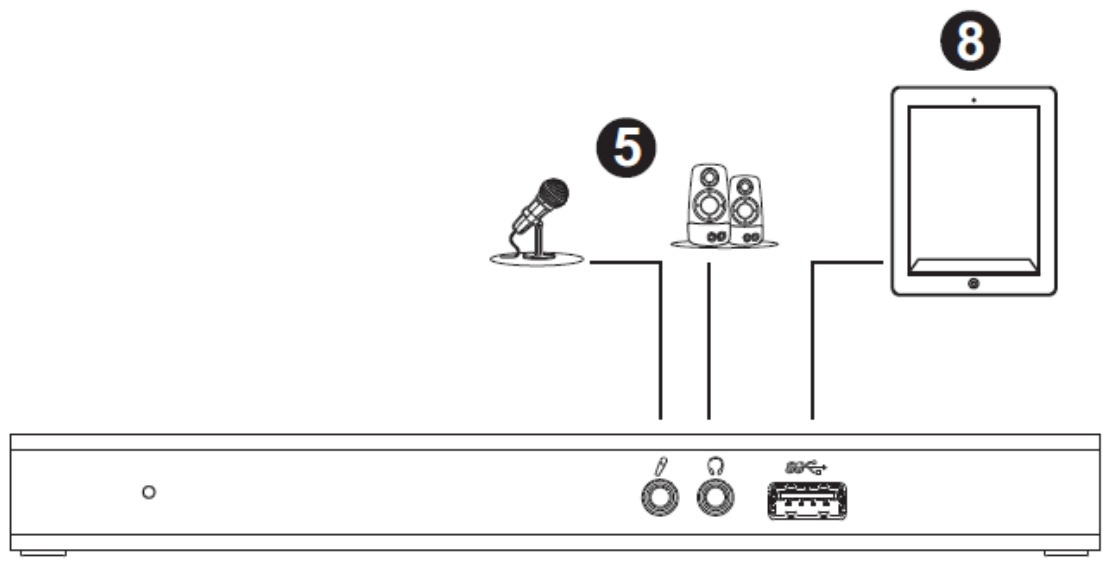
UH3230 をセットアップするには、次のページにある接続図(図内における番号は下記の手順に対応)を参照しながら、次の手順に従って作業を行ってください。

1. 製品パッケージに同梱された AC 電源アダプターのケーブル部分を、UH3230 製品本体の DC 電源ジャックに接続してください。そうすると、フロントパネルの電源 LED がグリーンに点灯します。
2. 製品パッケージに同梱された USB-C ケーブルを使って、コンピューターの USB-C ポートと UH3230 の USB-C ホストポートを接続してください(USB-C Power Delivery 2.0 対応\*)。
3. お使いのモニターを UH3230 における対応ポートに接続してください。HDMI モニターをお使いの場合は HDMI ポートに、DisplayPort モニターをお使いの場合は DisplayPort ポートに、それぞれ接続します。ディスプレイの追加はコンピューター側で検出されます。
4. イーサネットケーブルで UH3230 のギガビット LAN ポートをインターネットに接続してください。
5. マイクロフォンをオーディオ入力ポートに、また、スピーカーをオーディオ出力ポートにそれぞれ接続してください。
6. USB 1.1/2.0/3.0 デバイスを USB ケーブルで UH3230 の USB 3.1 Gen 1 ポートに接続してください。
7. 互換性のある周辺機器を USB Type-C ケーブルで UH3230 の USB-C データポートに接続してください。
8. 周辺機器を USB ケーブルで UH3230 の USB 3.1 Gen 1 ポート(急速充電対応)に接続してください。

---

**注意:** 電源アダプターの出力使用が 20V/3A、20V/1.8A、または 12V/3A と表示されている場合、UH3230 は USB-C ポートからノートパソコンを充電することができません。

---



## 設定

---

### 対応ビデオ出力

解像度	周波数	シングル/ミラーモード	デュアルスクリーン 拡張モード
4K (4,096×2,160)	30Hz	○	×
4K (3,840×2,160)	30Hz	○	×
2K (2,560×1,600)	60Hz	○	×
フル HD (1,920×1,080)	60Hz	○	○

### モニター/サウンドの設定

外部モニターの設定:Mac OS X

#### オプション1:拡張モード

1. 「システム環境設定」を開いたら「ディスプレイ」をクリックしてください。
2. 「配置」をクリックして、接続中のディスプレイの位置を調整してください。

#### オプション 2:ミラーモード

1. 「システム環境設定」を開いたら「ディスプレイ」をクリックしてください。
2. 「配置」をクリックしてください。
3. 「ディスプレイをミラーリング」の項目にチェックを入れてください。

外部サウンドの設定:Mac OS X

1. 「システム環境設定」を開いたら「サウンド」をクリックしてください。
2. 「出力」をクリックして、接続中の USB DAC の音声出力用デバイスを変更してください。

## 製品仕様

コンピューター接続数	1
<b>コネクタ</b>	
コンピューター	USB-C メス×1
デバイス	USB-C メス×1(データ送信のみ) USB3.1 Gen1 Type A メス×3
ビデオ出力	Displayport メス×1 HDMI メス×1
オーディオ入力	ステレオミニジャック×1
オーディオ出力	ステレオミニジャック×1
LAN ポート	ギガビットイーサネット×1
電源ジャック	1
<b>LED</b>	
電源	ホワイト×1
<b>電源入力</b>	
電源アダプター	入力:AC 100~240V 50/60Hz 出力:DC 20V 4.5A
消費電力	90W

(表は次のページに続きます)

<b>解像度</b>	<p>シングルディスプレイ:  DisplayPort- 3,840×2,160@30Hz※1  または  HDMI - 4,096×2,160@30Hz</p> <p>デュアルディスプレイ※2:  DisplayPort 1 - 2,048×1,200@60Hz※1  HDMI 2 - 1,920×1,200@60Hz</p> <p>※1 USB-C ポートを介して映像を出力する場合、DP Alt モードに対応している必要があります。UH3230 は、DisplayPort → DVI/HDMI 変換用アクティブ/パッシブビデオアダプターを別途使用することで、DP++に対応します。</p> <p>※2 デュアルディスプレイを使用する場合、ご使用のコンピューターに MST 対応グラフィックカードが搭載されている必要があります。Mac コンピューターの場合、シングルディスプレイ出力のみ対応します。</p>
<b>動作環境</b>	
動作温度	0～40℃
保管温度	-20～60℃
湿度	0～80% RH、結露なきこと
<b>ケース</b>	
ケース材料	メタル
重量	0.56 kg ( 1.24 lb )
サイズ(W×D×H)	200×91×22 mm
<b>同梱品</b>	USB-C ケーブル×1 電源アダプター×1 クイックスタートガイド×1