

### ビデオマトリックススイッチャーで高フレームレートのコンテンツ映像を 集約・分配を行い、離れている場所に高解像度のコン<u>テンツを届ける</u>

― シームレスな切り替えと高フレームレート高解像度の映像伝送でイベントを支援 ―

導入先

### **KADOKAWA**



株式会社KADOKAWA Game Linkage

導入製品

VM6404HB / VE1843

活用シーン

用途

eSports大会配信 モニター表示支援

使用するPCコンテンツの切替・延長



概要

KADOKAWA Game Linkage様がプロデュースを行っているマルチプロゲーミングチーム

「FAV gaming」が主体となって開催されるeSportsイベント「FAVCUP 2022」

この大会は様々なプロシーンで活躍している選手だけでなく、応募した参加者も出場できる参加型大型eSportsイベント

各部門の選手達が白熱した試合を繰り広げ、 eSportsというジャンルをより知ってもらう趣旨 の他、試合をオフラインだけでなく

来場が難しい遠方のファンの為、オンラインでも一緒にイベントを楽しめるよう、ストリーミング配信も行った。



#### HDMI ビデオマトリックススイッチャー

#### VM6404HB



4入力4出力のHDMIマトリックススイッチャー 4k@60Hz、HDCP2.2に対応

FPGAマトリックスアーキテクチャーを採用した

スピーディでシームレスな切り替えを実現 高性能なスケーラーを搭載しているため、入力解 像度と出力解像度を簡単に変更が出来、あらゆる 場面で最適なビデオ品質と画質をお届けできます フレームレート同期によって、イメージ分離防ぎ

効果的にビデオウォールを表示

#### HDMI USB トランシーバー

#### VE1843



トランスミッターとレシーバーの機能を一つに統合したビデオトランシーバー

HDbaseT 3.0テクノロジーによりCat6aケーブル を利用し 4k60p非圧縮信号をゼロレイテンシーで 最大100m延長することができ

IRやRS-232C、Ethernet、独立オーディオ、USBの各信号も伝送を行う事が可能

最大解像度4096 x 2160@60Hz(4:4:4)、HDR、 HDR+10、Dolby Vision対応

### 取材協力

## ●株式会社 RATEL 長谷川様 (現場構築・管理運営)

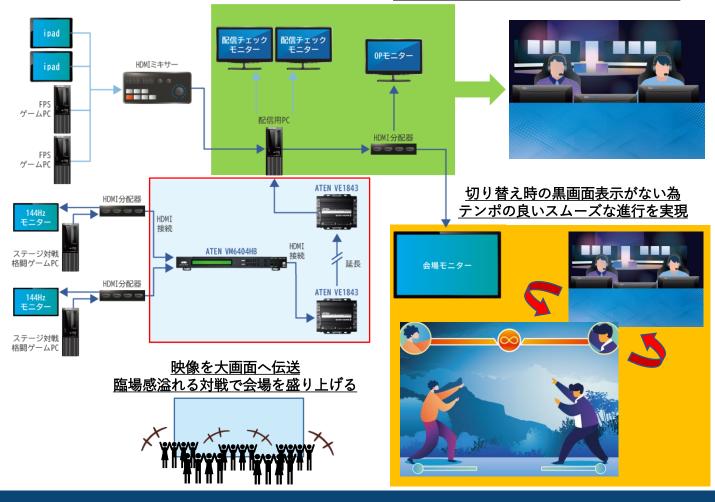
- ・VM6404HBは、画面プロファイルの作成をするGUIがシンプルで分かりやすく、直感的な操作で設定が 完了する為操作がし易い
- ・画面をシームレスで切り替え可能な為、細かい暗転が無く配信中も視聴者に違和感を与えず切り替え を行うことが出来ました
- ・一番のポイントになった部分は、ゲームタイトルによっては高リフレッシュレート環境が必要になるが、その環境に対応と分配が可能といった部分が決め手になった

### ● 構成説明

ステージ場に配置された、選手達が使用するゲーミングPCの映像をVM6404HBで集約・切り替えを行う環境を構築、切り替えた映像を高画質の状態を維持しつつ離れた場所に設営されている配信用PCへ映像の伝送を行い、接続されているチェック用モニターやHDMIスプリッターへ経由しOPモニターや会場メインステージの大型モニターへ映像を出力

# ● イベント構成図と使用背景

ATEN製品で延長を行い 遅延を感じさせない映像を解説席までお届け





\製品についてお気軽にお問い合わせください/

